

Comenzado el	viernes, 17 de septiembre de 2021, 11:07
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 17 de septiembre de 2021, 11:13
Tiempo empleado	6 minutos 1 segundos
Calificación	3,00 de 5,00 (60%)

Pregunta **1**
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

- Seleccione una:
- ☐ a. En un lenguaje de programación orientado a objetos, un tipo es lo mismo que una clase
 - ☐ b. Las interfaces en Java son el mecanismo para dar tipo a las clases
 - ☐ c. En un lenguaje de programación orientado a objetos las clases no constituyen tipos, solo las interfaces lo hacen
 - ☐ d. Java es un lenguaje orientado a objetos sin tipos porque solo tiene clases
 - ☒ e. Un tipo en un lenguaje orientado a objetos es un conjunto de firmas de métodos ✓

La respuesta correcta es: Un tipo en un lenguaje orientado a objetos es un conjunto de firmas de métodos

Pregunta **2**
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Supongamos una jerarquía con clase raíz **A**, subclases **B**, **C** y **D**.
Supongamos que **B** tiene subclases **B1** y **B2**, **C** tiene **C1** y **C2** y **D** tiene **D1** y **D2**
Cuando un objeto **o** de la clase **B1** recibe un mensaje **m()**. Si no encuentra el método m en su clase...

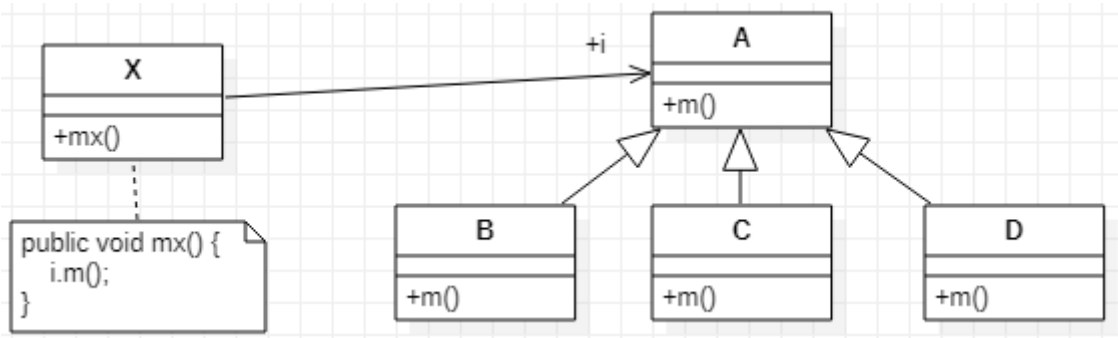
- Seleccione una:
- ☒ a. busca en la jerarquía de clases primero en **B**. Si lo encuentra lo ejecuta como si fuera propio. Si no lo encuentra busca en **A**. Si lo encuentra lo ejecuta como si fuera propio ✓
 - ☐ b. busca en la jerarquía de clases en **B** y en **A**. Ejecuta el que considera más apropiado
 - ☐ c. busca en la jerarquía de clases primero en **B**. Si lo encuentra lo ejecuta como si fuera un objeto de **B**. Si no lo encuentra busca en **A**. Si lo encuentra lo ejecuta como si fuera un objeto de **A**

La respuesta correcta es: busca en la jerarquía de clases primero en **B**. Si lo encuentra lo ejecuta como si fuera propio. Si no lo encuentra busca en **A**. Si lo encuentra lo ejecuta como si fuera propio

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00



Supongamos que tenemos una clase **A**, con sub-clases **B**, **C** y **D**. En todas ellas tenemos una implementación del método **m()**.

Supongamos que tenemos también la clase **X** con una variable de instancia **i** de tipo **A**.

Supongamos que como respuesta a un mensaje enviado a una instancia de **X** se ejecuta el método de **mx()**, en el que se envía a **i** el mensaje **m()**.

El binding dinámico nos permite:

Seleccione una:

- ☐ a. que el compilador pueda chequear si la expresión es válida o invalida
- ☐ b. Aprovechar la herencia en la jerarquía de clases de A
- ☒ c. Evitar el chequeo explícito de el tipo al que pertenece el objeto apuntado por la variable **i** dejando que dicho objeto se encargue de decidir que método se ejecuta (usando el algoritmo usual de "lookup") ✓

La respuesta correcta es: Evitar el chequeo explícito de el tipo al que pertenece el objeto apuntado por la variable **i** dejando que dicho objeto se encargue de decidir que método se ejecuta (usando el algoritmo usual de "lookup")

Pregunta 4

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando un objeto **o** recibe un mensaje **m()**

Seleccione una:

- ☐ a. En función del tipo del objeto **o** se decide que hacer
- ☐ b. Si encuentra el método **m()** correspondiente en su clase, lo ejecuta
- ☒ c. Decide que método ejecutar chequeando los que tienen nombres iguales en la jerarquía ✗

La respuesta correcta es: Si encuentra el método **m()** correspondiente en su clase, lo ejecuta

Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Decimos que en un lenguaje de programación orientado a objetos existe polimorfismo cuando

Seleccione una:

- ☐ a. el mensaje **m()** puede ser recibido por objetos de clases diferentes.
- ☐ b. un objeto **o** puede mandar mensajes diferentes a otros objetos
- ☒ c. puedo elegir diferentes implementaciones del mismo método **m()** según me interese ✗

La respuesta correcta es: el mensaje **m()** puede ser recibido por objetos de clases diferentes.

◀ Grabación de la consulta de teoría (Video)

Ir a...

Grabación de la Explicación de Práctica (video) ▶

