

Comenzado el	viernes, 1 de octubre de 2021, 14:17
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 1 de octubre de 2021, 14:25
Tiempo empleado	8 minutos 35 segundos
Calificación	4,00 de 5,00 (80%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☒ a. Para filtrar una colección en Java, es recomendable utilizar un iterador y una colección adicional en la que se acumula el resultado. ✖
- ☐ b. Para filtrar una colección en Java, le envío en mensaje stream() con una expresión lambda como parámetro.
- ☐ c. Para filtrar una colección en Java, es recomendable utilizar el protocolo de streams.
- ☐ d. Para filtrar una colección en Java, utilizo la librería de Pipes and Filters que ofrecen los iteradores.

La respuesta correcta es: Para filtrar una colección en Java, es recomendable utilizar el protocolo de streams.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Es importante diseñar bien el programa y chequearlo entre pares para evitar escribir tests de unidad.
- ☒ b. Es importante testear temprano, y tanto como sea el riesgo del artefacto a testear ✔
- ☐ c. Es importante testear ni bien se termina de escribir el programa, y con tanta cobertura como sea posible.
- ☐ d. Es importante testear todos los métodos hasta alcanzar una cobertura mayor al 80% del código.

La respuesta correcta es: Es importante testear temprano, y tanto como sea el riesgo del artefacto a testear

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☒ a. Para escribir tests con valores de borde, identifico los bordes en las particiones de equivalencia y uso valores en esos bordes para mis tests. ✔
- ☐ b. Para escribir tests con valores de borde, identifico el valor máximo y mínimo de cada variable y los utilizo para mis pruebas.
- ☐ c. Para escribir tests con valores de borde, elijo valores que se encuentran en la intersección entre dos o mas particiones.
- ☐ d. Para escribir tests con valores de borde, elijo aquellos valores que no fallan si escribo tests con particiones de equivalencia.

La respuesta correcta es: Para escribir tests con valores de borde, identifico los bordes en las particiones de equivalencia y uso valores en esos bordes para mis tests.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☐ a. En Java, es recomendable que todos los objetos en una colección sean de la misma clase.
- ☒ b. En Java, es recomendable que todos los objetos en una colección compartan un tipo. ✓
- ☐ c. En Java, solo es posible agregar a una colección instancias de una misma clase, o de clases que comparten alguna superclase.
- ☐ d. En java, las colecciones solo admiten como contenido instancias de clases que implementan interfaces.

La respuesta correcta es: En Java, es recomendable que todos los objetos en una colección compartan un tipo.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué decimos que solo el objeto que es “dueño” de una colección puede modificarla?

Seleccione una:

- ☒ a. Porque si no lo hacemos así, estamos rompiendo encapsulamiento ✓
- ☐ b. Porque los métodos que devuelven colecciones siempre devuelven copias
- ☐ c. Porque las colecciones son parte de la estructura del objeto
- ☐ d. Porque otros objetos no tienen acceso a la misma

La respuesta correcta es: Porque si no lo hacemos así, estamos rompiendo encapsulamiento

◀ Grabación de la consulta de teoría (Video)

Ir a...

Material para la Teoría de esta semana ▶