

Comenzado el	viernes, 15 de octubre de 2021, 15:39
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 15 de octubre de 2021, 15:43
Tiempo empleado	4 minutos 9 segundos
Calificación	3,00 de 5,00 (60%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el Modelo Conceptual o del Dominio, para lograr un mejor diseño OO, es aconsejable:

Seleccione una:

- ☐ a. incluir muchas asociaciones entre clases candidatas.
- ☐ b. asociar bidireccionalmente cada clase candidata con al menos otra.
- ☒ c. incluir todas las clases candidatas que identifiquemos a partir de los Use Cases y de la Lista de Categorías, luego pueden revisarse en el Diagrama de Clases ✓
- ☐ d. que la cantidad de clases candidatas sea similar a la de las asociaciones

La respuesta correcta es: incluir todas las clases candidatas que identifiquemos a partir de los Use Cases y de la Lista de Categorías, luego pueden revisarse en el Diagrama de Clases

Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En Reuso de código (Herencia Vs. Composición):

Seleccione una:

- ☐ a. El uso de herencia entre objetos genera más bajo acoplamiento que el uso de composición
- ☐ b. El reuso por composición, permite usar al objeto a través de su protocolo, sin necesidad de tener que conocer su implementación
- ☒ c. El uso de composición entre objetos genera más alto acoplamiento que el uso de herencia ✗
- ☐ d. Cuando la estructura de la nueva subclase es como la de la superclase, se aconseja usar herencia, no composición. El comportamiento heredado que no sirva, puede anularse o redefinirse.

La respuesta correcta es: El reuso por composición, permite usar al objeto a través de su protocolo, sin necesidad de tener que conocer su implementación

Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En Reuso de código (Herencia):

Seleccione una:

- ☐ a. Extendemos pensando que usamos sólo lo que nos sirva, que no heredamos atributos y comportamiento de la cadena de superclases
- ☐ b. Extendemos pensando que la nueva subclase puede redefinir y anular lo que hereda y no corresponde a su funcionalidad
- ☒ c. Extendemos pensando en "Herencia de Estructura" para cumplir con "Is-a" ✗
- ☐ d. Extendemos pensando en "Herencia de comportamiento", para cumplir con "Is-a"

La respuesta correcta es: Extendemos pensando en "Herencia de comportamiento", para cumplir con "Is-a"

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los Diagramas de Secuencia del Sistema (DSS) y los Diagramas de Secuencia del Diseño (DSD):

Seleccione una:

- ☐ a. Ambos derivan directamente de los Casos de Uso.
- ☐ b. El DSS es menos abstracto (más concreto) que el DSD ya que muestra interacción entre instancias de un Actor y el Sistema
- ☒ c. son ambos Diagramas de Secuencia UML que expresan interacción entre objetos, en distintas etapas del Proceso de desarrollo OO ✓
- ☐ d. son distintos diagramas UML, uno muestra interacción entre objetos y el otro no.

La respuesta correcta es: son ambos Diagramas de Secuencia UML que expresan interacción entre objetos, en distintas etapas del Proceso de desarrollo OO

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En los Contratos de Operaciones, las poscondiciones:

Seleccione una:

- ☐ a. describen el estado del sistema antes de ejecutarse la operación, utilizando conceptos del modelo conceptual o del Dominio
- ☒ b. describen el estado y cambios del sistema después de ejecutarse la operación, utilizando conceptos del modelo conceptual o del Dominio ✓
- ☐ c. muestran cómo se ejecutan las acciones dentro de la operación
- ☐ d. muestran el estado del Sistema durante la ejecución de la operación

La respuesta correcta es: describen el estado y cambios del sistema después de ejecutarse la operación, utilizando conceptos del modelo conceptual o del Dominio

[◀ Grabación de la consulta de teoría \(Video\)](#)

Ir a...

[Ejercicio 13: Cliente de correo con adjuntos ▶](#)