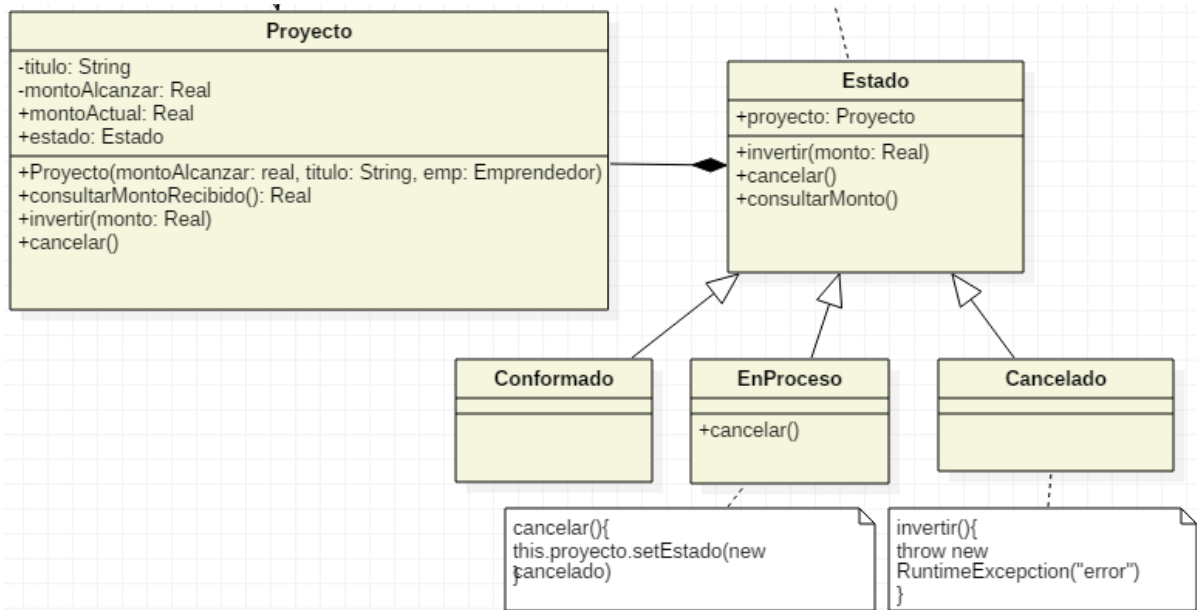
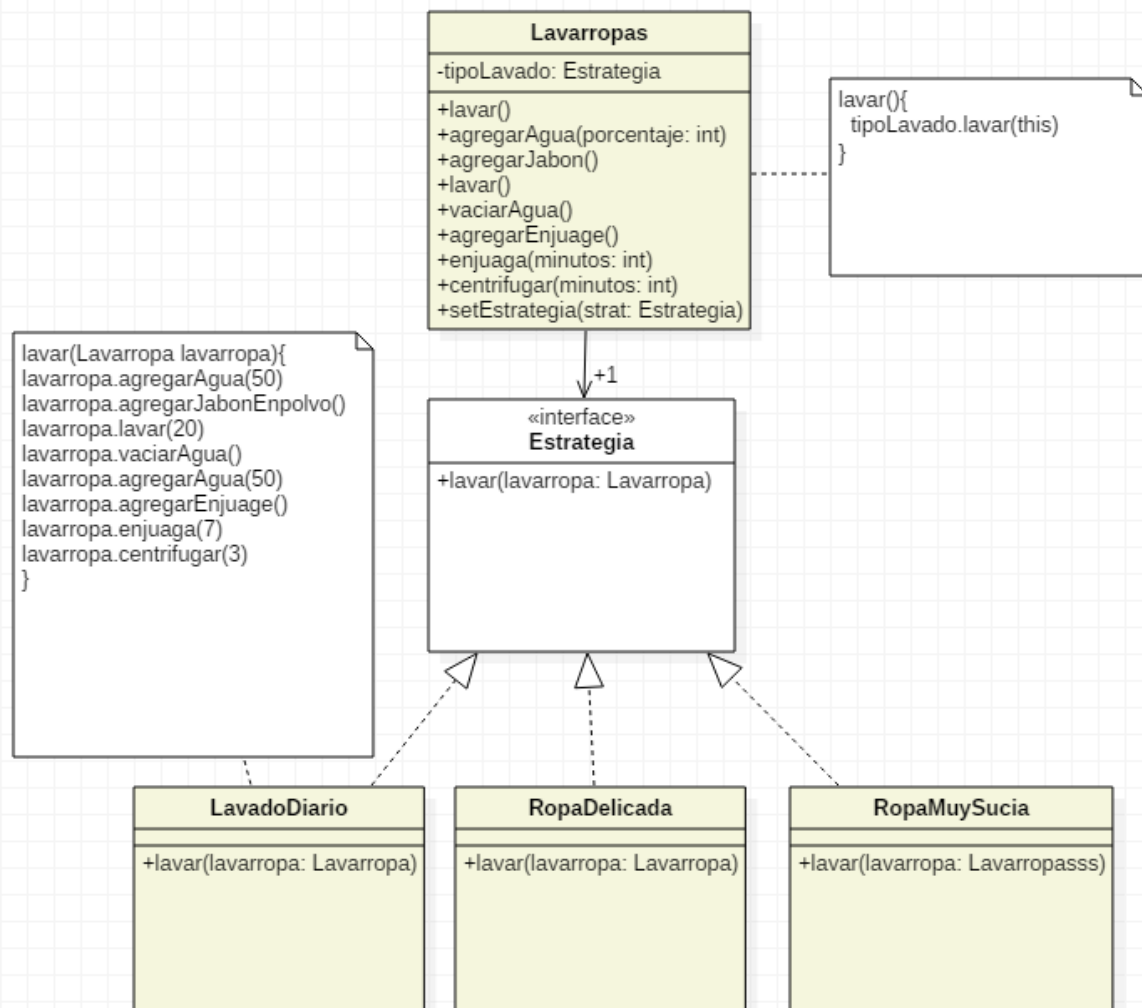


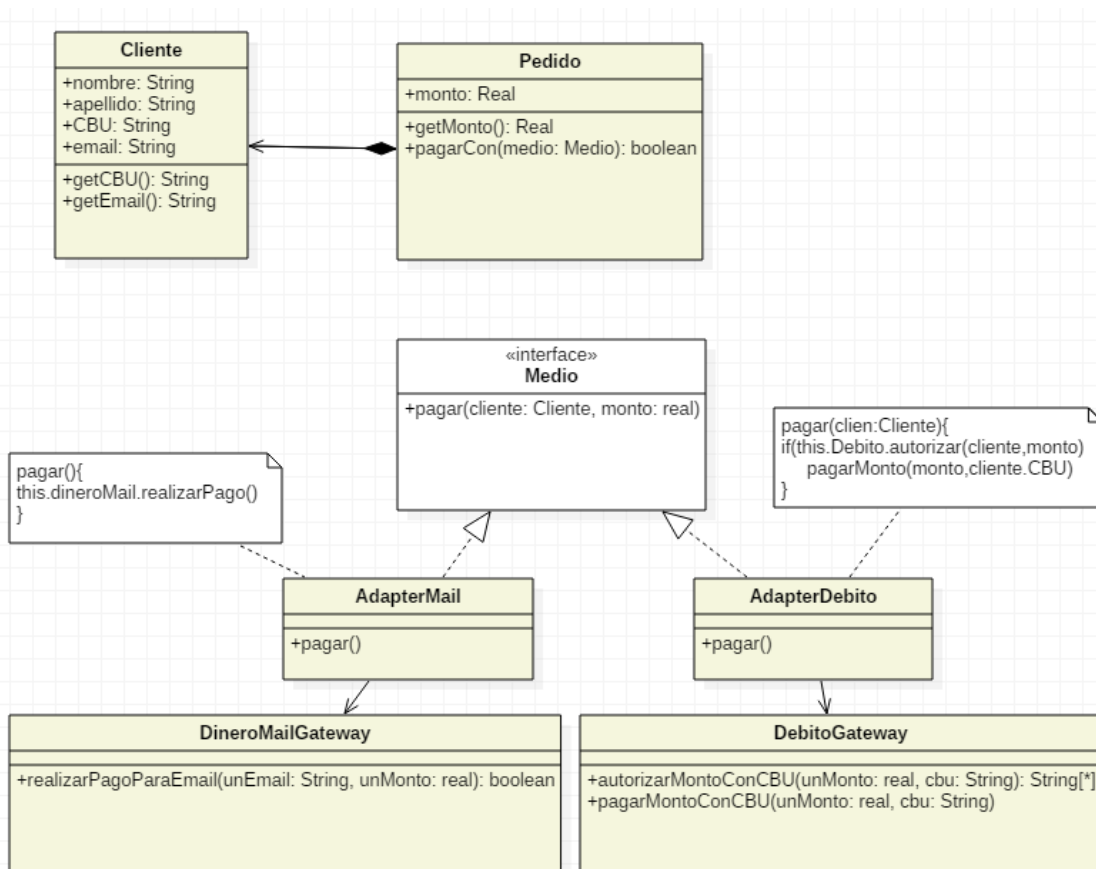
Ejemplo STATE. Kickstarter (comportamiento)



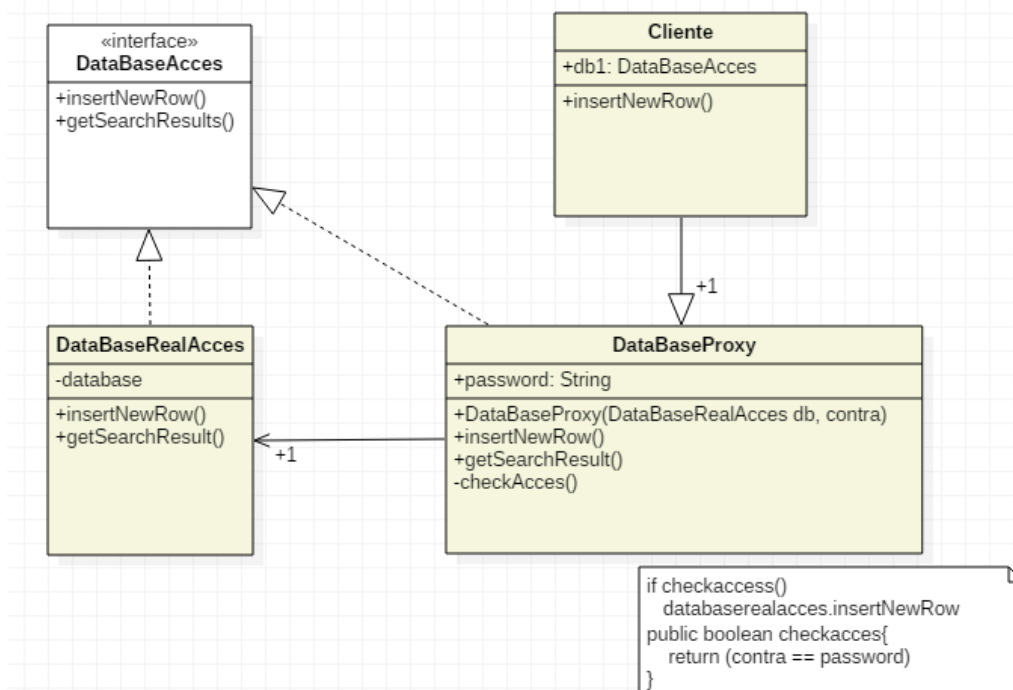
STRATEGY LAVARROPAS (comportamiento)



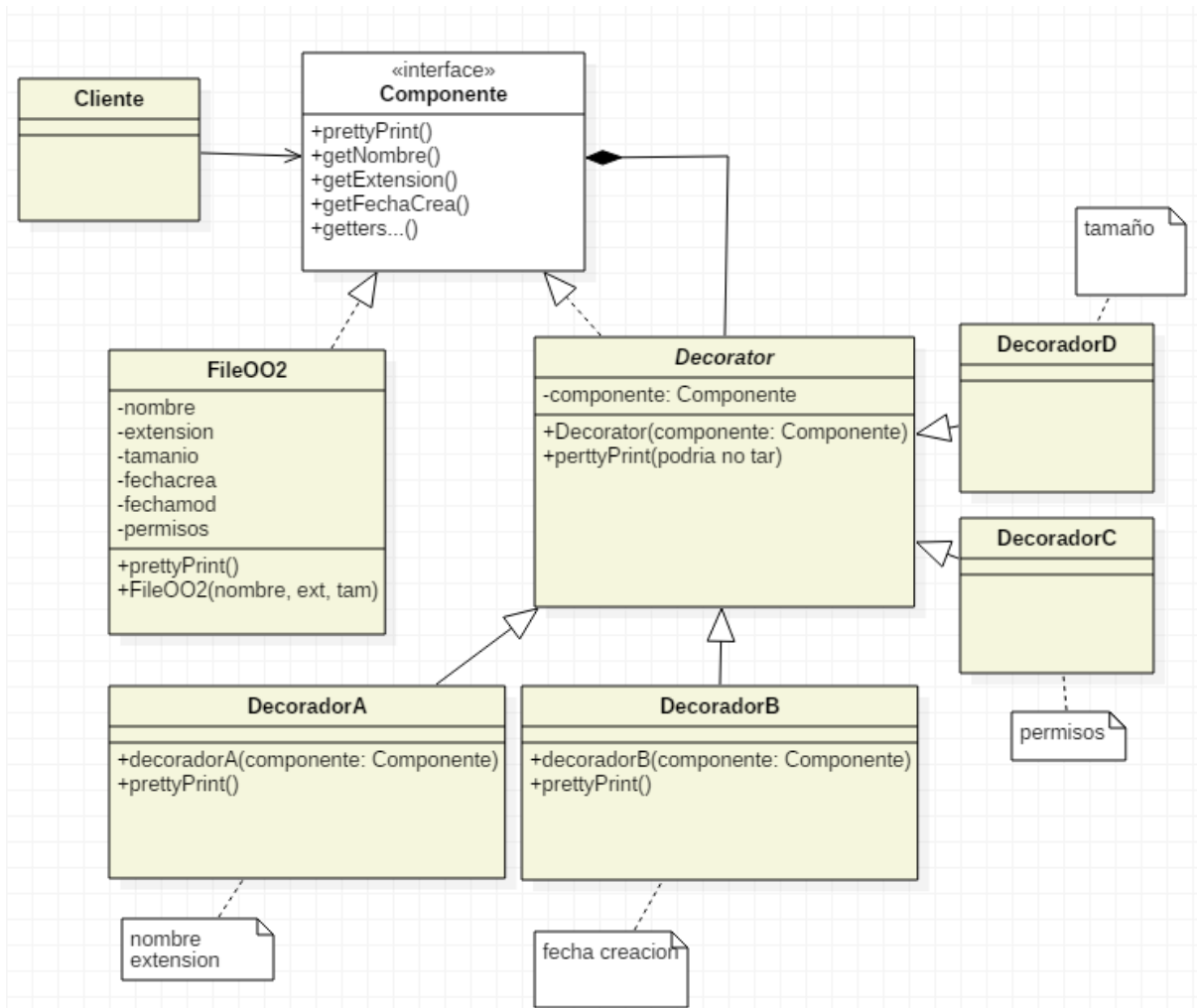
MEDIOS DE PAGO DEBITO/MAIL DOBLE ADAPTER(estructura)



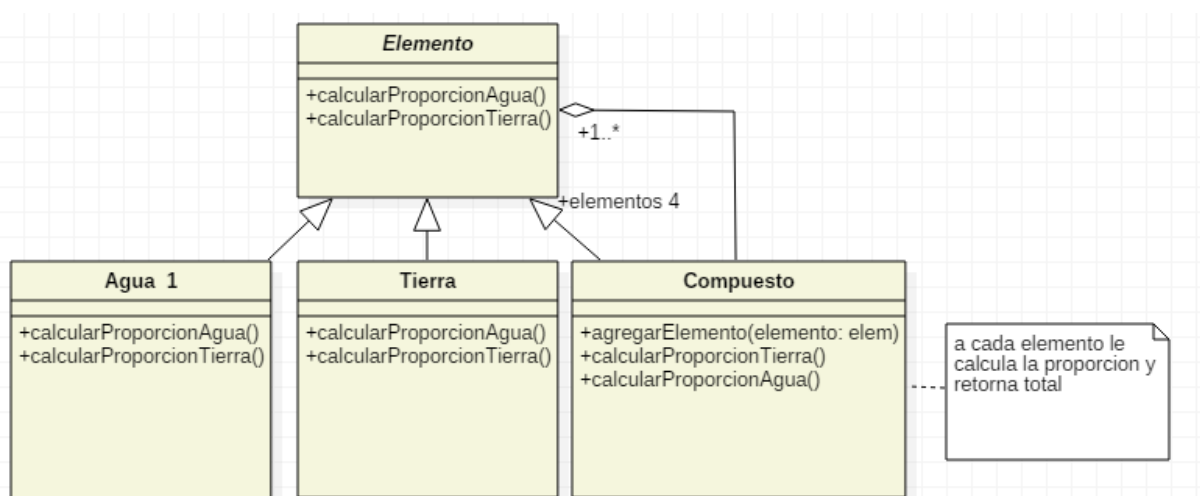
DATABASE PROXY SEGURIDAD(estructura)



Archivos, prettyPrint DECORATOR(estructura)



Elementos topografia, COMPOSITE(estructural)



TEMPLATE METHOD(comportamiento)

1 La **Clase Abstracta** declara métodos que actúan como pasos de un algoritmo, así como el propio método plantilla que invoca estos métodos en un orden específico. Los pasos pueden declararse abstractos o contar con una implementación por defecto.

2 Las **Clases Concretas** pueden sobrescribir todos los pasos, pero no el propio método plantilla.

