

Comenzado el	lunes, 18 de abril de 2022, 20:47
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 18 de abril de 2022, 20:52
Tiempo empleado	5 minutos 5 segundos
Puntos	6,00/6,00
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Elija la respuesta correcta con respecto a Decorator.

Seleccione una:

- ☐ a. El propósito del patrón Decorator es componer objetos en estructuras de árbol.
- ☒ b. Tanto la clase del Decorador como la del Decorado pertenecen a la misma jerarquía de clase ✓
- ☐ c. Los Decoradores no pueden anidarse.

La respuesta correcta es: Tanto la clase del Decorador como la del Decorado pertenecen a la misma jerarquía de clase

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Elija la respuesta correcta con respecto a Decorator.

Seleccione una:

- ☐ a. El propósito del patrón Decorator es generar una composición de objetos.
- ☐ b. Decorador y Decorado pertenecen a distintas jerarquías de clase.
- ☒ c. El patrón Decorator permite tener mayor flexibilidad en tiempo de ejecución que una solución con herencia ✓

La respuesta correcta es: El patrón Decorator permite tener mayor flexibilidad en tiempo de ejecución que una solución con herencia

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando usamos el Strategy

Seleccione una:

- ☒ a. Diferentes objetos de la clase Contexto pueden tener distintas estrategias asociadas en un momento determinado y estas se pueden cambiar dinámicamente ✓
- ☐ b. El cliente envía la estrategia que quiere usar y el recepto decide como activarla
- ☐ c. Una vez seteada una estrategia todos los objetos de la clase Context usarán dicha estrategia

La respuesta correcta es: Diferentes objetos de la clase Contexto pueden tener distintas estrategias asociadas en un momento determinado y estas se pueden cambiar dinámicamente

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Elija la respuesta correcta con respecto a Decorator.

Seleccione una:

- ☒ a. El patrón Decorator se utiliza cuando subclasificar es impráctico. ✓
- ☐ b. Cuando usamos el patrón Decorator y debe agregarse un nuevo decorador, se le pide al objeto decorado que lo agregue.
- ☐ c. Cuando usamos el patrón Decorator, el objetos decorado conoce a todos sus decoradores.

La respuesta correcta es: El patrón Decorator se utiliza cuando subclasificar es impráctico.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando usamos el Strategy

Seleccione una:

- ☐ a. Los clientes tienen que seleccionar de alguna manera cual de todas las variantes usar en cada envío de mensaje
- ☒ b. Los clientes (quien envían los mensajes) se desentienden completamente de cual de las variantes (del método correspondiente) se usa ✓
- ☐ c. El objeto que tiene un Strategy decide en cada caso a cual de las estrategias tienen que invocar

La respuesta correcta es: Los clientes (quien envían los mensajes) se desentienden completamente de cual de las variantes (del método correspondiente) se usa

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Elija la respuesta correcta con respecto a Proxy.

Seleccione una:

- ☒ a. El Proxy de protección se puede ver como un Decorator. ✓
- ☐ b. El Proxy de protección le pregunta al objeto real si el cliente tiene los permisos necesarios para accederlo.
- ☐ c. El propósito de Proxy es proporcionar un intermediario que traduzca el protocolo que entiende el objeto real.

La respuesta correcta es: El Proxy de protección se puede ver como un Decorator.

◀ Clase de consulta de teoría - Lunes 18 - 16hs

Ir a...

Práctica #5 - Parte I ▶