

Comenzado el	viernes, 29 de abril de 2022, 14:31
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 29 de abril de 2022, 14:37
Tiempo empleado	5 minutos 34 segundos
Calificación	6,00 de 6,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El smell “Feature Envy” (Envidia de Atributo) marca un problema de:

- Seleccione una:
- ☐ a. Mal uso de variables de instancia y temporales.
 - ☒ b. Mala asignación de responsabilidades. ✓
 - ☐ c. Mala jerarquía de herencia (envidia entre clase y subclase).

La respuesta correcta es: Mala asignación de responsabilidades.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Elija la opción correcta con respecto a refactoring:

- Seleccione una:
- ☐ a. Permite agregar nueva funcionalidad en forma ordenada.
 - ☒ b. Permite deshacerse de una jerarquía mal diseñada. ✓
 - ☐ c. Permite eliminar bugs en el código.

La respuesta correcta es: Permite deshacerse de una jerarquía mal diseñada.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

A qué nos referimos cuando decimos que el refactoring nos permite aprender del feedback:

- Seleccione una:
- ☒ a. Permite diseñar en forma incremental, partiendo de un diseño simple y esperando ver cómo funciona en su contexto antes de seguir avanzando. ✓
 - ☐ b. Permite diseñar el sistema completo con toda la complejidad que haga falta al principio y luego modificarlo según cómo funciona.

La respuesta correcta es: Permite diseñar en forma incremental, partiendo de un diseño simple y esperando ver cómo funciona en su contexto antes de seguir avanzando.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las partes de un test de unidad son:

Seleccione una:

- ☐ a. Escribir el test, codificar lo necesario para que el test pase y refactorizar.
- ☒ b. Crear el fixture, ejercitarlo, comprobar el resultado y eliminar el fixture. ✓
- ☐ c. Crear el fixture y comprobar el resultado de la creación.
- ☐ d. Ejercitar la unidad y chequear.

La respuesta correcta es: Crear el fixture, ejercitarlo, comprobar el resultado y eliminar el fixture.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El refactoring Extract Method permite:

Seleccione una:

- ☐ a. Reasignar responsabilidades entre clases.
- ☒ b. Crear un método más reusable. ✓
- ☐ c. Mover métodos en una jerarquía.

La respuesta correcta es: Crear un método más reusable.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Elija la opción correcta con respecto a tests de unidad:

Seleccione una:

- ☒ a. El objetivo de testear es llegar a una cobertura suficiente que me permita encontrar bugs en los artefactos más riesgosos. ✓
- ☐ b. El objetivo de testear es llegar a una cobertura del 100% que incluya de todos los posibles caminos de ejecución.
- ☐ c. Un test de unidad debe contener un solo assert.

La respuesta correcta es: El objetivo de testear es llegar a una cobertura suficiente que me permita encontrar bugs en los artefactos más riesgosos.

◀ Consulta de teoría de lunes 25 - 16 hs

Ir a...

Práctica #5 - Parte II ▶