

Comenzado el	viernes, 20 de mayo de 2022, 16:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 20 de mayo de 2022, 16:03
Tiempo empleado	2 minutos 15 segundos
Calificación	2,00 de 6,00 (33%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación cierta

Seleccione una:

- ☒ a. Una librería de clases es un conjunto de clases concretas y abstractas, relacionadas para proveer una arquitectura reusable para una familia de aplicaciones relacionadas. ✖
- ☐ b. Cuando utilizamos frameworks, nuestro código controla/usa a los objetos del framework (llamamos a esto flujo del control)
- ☐ c. La librerías de clase resuelven problemas comunes a la mayoría de las aplicaciones (p.e., manejo de archivos, funciones aritméticas, colecciones, fechas)

La respuesta correcta es: La librerías de clase resuelven problemas comunes a la mayoría de las aplicaciones (p.e., manejo de archivos, funciones aritméticas, colecciones, fechas)

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Elija la respuesta correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando ya tengo código existente, el problema que soluciona Template Method es el relacionado con el smell "Pull Up Method".
- ☐ b. Cuando ya tengo código existente, el problema que soluciona Template Method es el relacionado con el smell "Data Class" o Clase de datos.
- ☒ c. Cuando ya tengo código existente, el problema que soluciona Template Method es el relacionado con el smell "Duplicate Code" o Código duplicado. ✔

La respuesta correcta es: Cuando ya tengo código existente, el problema que soluciona Template Method es el relacionado con el smell "Duplicate Code" o Código duplicado.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La secuencia de actividades que propone TDD es:

Seleccione una:

- ☐ a. Codificar - refactorizar - testear.
- ☐ b. Codificar - testear - refactorizar
- ☒ c. Testear - codificar - refactorizar. ✔
- ☐ d. Testear - refactorizar - codificar.

La respuesta correcta es: Testear - codificar - refactorizar.

Pregunta **4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación cierta

Seleccione una:

- ☐ a. Cada clase en una librería resuelve un problema concreto, es independiente del contexto de uso, no espera nada de nuestro código y es generalmente independiente de otras clases en la librería
- ☐ b. Los frameworks orientados a objetos resuelven problemas comunes a la mayoría de las aplicaciones (p.e., manejo de archivos, funciones aritméticas, colecciones, fechas)
- ☒ c. Cada clase en un framework resuelve un problema concreto, es independiente del contexto de uso, no espera nada de nuestro código y es generalmente independiente de otras clases en el framework. **✖**
- ☐ d. Cuando utilizamos frameworks, nuestro código controla/usa a los objetos del framework (llamamos a esto flujo del control)

La respuesta correcta es: Cada clase en una librería resuelve un problema concreto, es independiente del contexto de uso, no espera nada de nuestro código y es generalmente independiente de otras clases en la librería

Pregunta **5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación cierta

Seleccione una:

- ☒ a. Cada clase en un framework resuelve un problema concreto, es independiente del contexto de uso, no espera nada de nuestro código y es generalmente independiente de otras clases en el framework. **✖**
- ☐ b. Cuando utilizamos una librería de clases el código de la librería controla al nuestro (llamamos a esto inversión de control)
- ☐ c. Los frameworks orientados a objetos resuelven problemas comunes a la mayoría de las aplicaciones (p.e., manejo de archivos, funciones aritméticas, colecciones, fechas)
- ☐ d. Un framework ofrece puntos de extensión que nos permiten introducir variantes y así construir aplicaciones diferentes (les llamamos hotspots)

La respuesta correcta es: Un framework ofrece puntos de extensión que nos permiten introducir variantes y así construir aplicaciones diferentes (les llamamos hotspots)

Pregunta **6**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la afirmación cierta

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando utilizamos una librería de clases el código de la librería controla al nuestro (llamamos a esto inversión de control) **✖**
- ☐ b. Las clases en un framework se relacionan (herencia, conocimiento, envío de mensajes) de manera que resuelven la mayor parte del problema en cuestión – conforman un todo
- ☐ c. Las clases en una librería de clases se relacionan (herencia, conocimiento, envío de mensajes) de manera que resuelven la mayor parte del problema en cuestión – conforman un todo

La respuesta correcta es: Las clases en un framework se relacionan (herencia, conocimiento, envío de mensajes) de manera que resuelven la mayor parte del problema en cuestión – conforman un todo

