

Seminario de Lenguajes (.NET)
Práctica 11

Ejercicios obligatorios para el coloquio: El **ejercicio 1** de esta práctica forma parte del conjunto de ejercicios de programación obligatorios que el alumno debe resolver y exponer de manera oral sobre máquina el día del coloquio hacia final de la cursada.

1. Se debe realizar un programa que permita las operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete) para una casa de alquiler de juegos.







Para esto, defina las siguientes tablas desde DB Browser:

Tabla

Cientes

▼ Avanzado

Campos Restricciones

 Añadir  Eliminar  Mover al principio  Mover hacia arriba  Mover hacia abajo  Mover al final







Nombre	Tipo	NN	PK	AI	U	Por defecto	Check
Id	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
DNI	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
ApellidoYNombre	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Direccion	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Mail	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Telefono	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Tabla

Juegos

▼ Avanzado

Campos Restricciones

 Añadir  Eliminar  Mover al principio  Mover hacia arriba  Mover hacia abajo  Mover al final

Nombre	Tipo	NN	PK	AI	U	Por defecto	Check
Id	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Nombre	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Descripcion	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Estado	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
PrecioPorDia	REAL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Tabla

Alquileres

▼ Avanzado

Campos

Restricciones

Añadir

Eliminar

Mover al principio

Mover hacia arriba

Mover hacia abajo

Mover al final

Nombre	Tipo	NN	PK	AI	U	Por defecto	Check
Id	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
IdCliente	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
IdJuego	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Fecha	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
FechaTentativaDevolucion	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
FechaDevolucion	INTEGER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
CostoTotal	REAL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Codifique un programa que dado el siguiente código produce la siguiente salida en consola:

```

static void Main(string[] args)
{
    var juego1 = new Juegos()
    {
        Nombre = "Cama Elastica",
        Descripcion = "Medida de 2 x 2",
        Estado = "Bueno",
        PrecioPorDia = 1000
    };
    var juego2 = new Juegos()
    {
        Nombre = "Castillo",
        Descripcion = "Hasta 10 personas",
        Estado = "Nuevo",
        PrecioPorDia = 1200
    };
    AgregarJuego(juego1);
    AgregarJuego(juego2);
    ListarJuegos();

    var cliente1 = new Clientes()
    {
        DNI = "20569784",
        ApellidoYNombre = "Perez, Juan",
        Direccion = "48 e/ 5 y 6 N°520"
    };
    var cliente2 = new Clientes()
    {
        DNI = "10569784",
        ApellidoYNombre = "Gonzalez, Alejandra",
        Direccion = "25 e/ 9 y 10 N°520",
        Mail = "gale@gmail.com",
        Telefono = "221-15-569874"
    };
    AgregarCliente(cliente1);
    AgregarCliente(cliente2);
    ListarClientes();

    var alquiler1 = new Alquileres()
    {
        IdCliente = 1,
        IdJuego = 1,
        Fecha = DateTime.Now
    };
    var alquiler2 = new Alquileres()
    {
        IdCliente = 1,
        IdJuego = 2,
        Fecha = DateTime.Now
    };
    AgregarAlquiler(alquiler1);
    AgregarAlquiler(alquiler2);
    ListarAlquileres();

    ModificarCliente("10569784", "Gonzalez, Alejandra", "52 e/ 9 y 10 N°520",
"\"gale@gmail.com\", \"221-15-569874\");
    ListarClientes();
    EliminarCliente("10569784");
    ListarClientes();

    ModificarJuego(1, "Cama Elastica", "Medida de 2 x 2", "Roto", 1500);
    ListarJuegos();

    ModificarAlquiler(1, 1562.25, new DateTime(2021 / 11 / 12));
    ListarAlquileres();
}

```

Salida por consola:

```
-- Se agregó el juego "Cama Elastica" al que se le asignó el Id 1
-- Se agregó el juego "Castillo" al que se le asignó el Id 2

-- Listado de Juegos --
{ Id = 1, Nombre = Cama Elastica, Descripción = Medida de 2 x 2, Estado =
Bueno, PrecioPorDia = 1000 }
{ Id = 2, Nombre = Castillo, Descripción = Hasta 10 personas, Estado =
Nuevo, PrecioPorDia = 1200 }

-- Se agregó el cliente "Perez, Juan" al que se le asignó el Id 1
-- Se agregó el cliente "Gonzalez, Alejandra" al que se le asignó el Id 2

-- Listado de Clientes --
{ Id = 1, DNI = 20569784, Nombre = Perez, Juan, Dirección = 48 e/ 5 y 6
N°520, Tel = }
{ Id = 2, DNI = 10569784, Nombre = Gonzalez, Alejandra, Dirección = 25 e/ 9
y 10 N°520, Tel = 221-15-569874 }

-- Se agrego un Alquiler al que se le asignó el id 1
-- Se agrego un Alquiler al que se le asignó el id 2

-- Listado de Alquileres
{ Id = 1, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = / / , Cliente = Perez,
Juan, Juego = Cama Elastica, Monto = 0 }
{ Id = 2, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = / / , Cliente = Perez,
Juan, Juego = Castillo, Monto = 0 }

-- Se modificó cliente con dni 10569784 --

-- Listado de Clientes --
{ Id = 1, DNI = 20569784, Nombre = Perez, Juan, Dirección = 48 e/ 5 y 6
N°520, Tel = }
{ Id = 2, DNI = 10569784, Nombre = Gonzalez, Alejandra, Dirección = 52 e/ 9
y 10 N°520, Tel = 221-15-569874 }

-- Se eliminó el cliente con DNI = 10569784 --

-- Listado de Clientes --
{ Id = 1, DNI = 20569784, Nombre = Perez, Juan, Dirección = 48 e/ 5 y 6
N°520, Tel = }

-- Se modificó el juego con id 1 --

-- Listado de Juegos --
{ Id = 1, Nombre = Cama Elastica, Descripción = Medida de 2 x 2, Estado =
Roto, PrecioPorDia = 1500 }
{ Id = 2, Nombre = Castillo, Descripción = Hasta 10 personas, Estado =
Nuevo, PrecioPorDia = 1200 }

-- Se modificó el alquiler id 1 --

-- Listado de Alquileres
{ Id = 1, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = 12/11/2021, Cliente =
Perez, Juan, Juego = Cama Elastica, Monto = 1562.25 }
{ Id = 2, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = / / , Cliente = Perez,
Juan, Juego = Castillo, Monto = 0 }
```