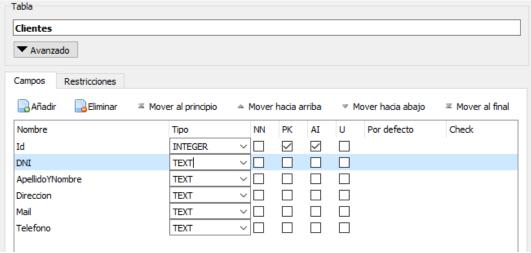
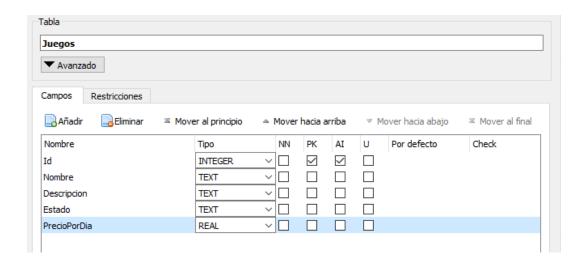
Seminario de Lenguajes (.NET) Práctica 11

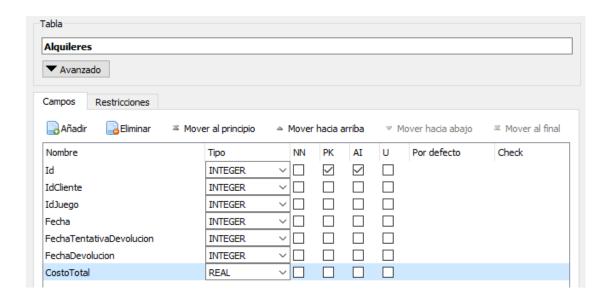
Ejercicios obligatorios para el coloquio: El **ejercicio 1** de esta práctica forma parte del conjunto de ejercicios de programación obligatorios que el alumno debe resolver y exponer de manera oral sobre máquina el día del coloquio hacia final de la cursada.

 Se debe realizar un programa que permita las operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete) para una casa de alquiler de juegos.
 Para esto, defina las siguientes tablas desde DB Browser:

Tabla







Codifique un programa que dado el siguiente código produce la siguiente salida en consola:

```
static void Main(string[] args)
  var juego1 = new Juegos()
      Descripcion = "Medida de 2 x 2",
      PrecioPorDia = 1000
  var juego2 = new Juegos()
      Nombre = "Castillo",
      Descripcion = "Hasta 10 personas",
  AgregarJuego(juego1);
  AgregarJuego(juego2);
  ListarJuegos();
  var cliente1 = new Clientes()
      DNI = "20569784",
ApellidoYNombre = "Perez, Juan",
Direccion = "48 e/ 5 y 6 N°520"
  var cliente2 = new Clientes()
      ApellidoYNombre = "Gonzalez, Alejandra",
Direccion = "25 e/ 9 y 10 N°520",
Mail = "gale@gmail.com",
  AgregarCliente(cliente1);
  AgregarCliente(cliente2);
  ListarClientes();
  var alquiler1 = new Alquileres()
       IdJuego = 1,
      Fecha = DateTime.Now
  var alquiler2 = new Alquileres()
       IdCliente = 1,
       IdJuego = 2,
      Fecha = DateTime.Now
  AgregarAlquiler(alquiler1);
  AgregarAlquiler(alquiler2);
  ListarAlquileres();
gale@gmail.com", "221-15-569874");
  EliminarCliente("10569784");
  ListarClientes();
  ModificarJuego(1, "Cama Elastica", "Medida de 2 x 2", "Roto", 1500);
  ListarJuegos();
  ModificarAlquiler(1, 1562.25, new DateTime(2021 / 11 / 12));
  ListarAlquileres();
```

Salida por consola:

```
-- Se agregó el juego "Cama Elastica" al que se le asignó el Id 1
-- Se agregó el juego "Castillo" al que se le asignó el Id 2
-- Listado de Juegos --
{ Id = 1, Nombre = Cama Elastica, Descripción = Medida de 2 x 2, Estado =
Bueno, PrecioPorDia = 1000 }
{ Id = 2, Nombre = Castillo, Descripción = Hasta 10 personas, Estado =
Nuevo, PrecioPorDia = 1200 }
-- Se agregó el cliente "Perez, Juan" al que se le asignó el Id 1
-- Se agregó el cliente "Gonzalez, Alejandra" al que se le asignó el Id 2
-- Listado de Clientes --
{ Id = 1, DNI = 20569784, Nombre = Perez, Juan, Dirección = 48 e/5 y 6
N°520, Tel = }
{ Id = 2, DNI = 10569784, Nombre = Gonzalez, Alejandra, Dirección = 25 e/ 9
y 10 N^{\circ}520, Tel = 221-15-569874 }
-- Se agrego un Alquiler al que se le asignó el id 1
-- Se agrego un Alquiler al que se le asignó el id 2
-- Listado de Alquileres
{ Id = 1, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = / / , Cliente = Perez,
Juan, Juego = Cama Elastica, Monto = 0 }
{ Id = 2, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = //, Cliente = Perez,
Juan, Juego = Castillo, Monto = 0 }
-- Se modificó cliente con dni 10569784 --
-- Listado de Clientes --
 Id = 1, DNI = 20569784, Nombre = Perez, Juan, Dirección = 48 e/ 5 y 6
 °520, Tel =
{ Id = 2, DNI = 10569784, Nombre = Gonzalez, Alejandra, Dirección = 52 e/ 9
y 10 N^{\circ}520, Tel = 221-15-569874 }
-- Se eliminó el cliente con DNI = 10569784 --
-- Listado de Clientes --
{ Id = 1, DNI = 20569784, Nombre = Perez, Juan, Dirección = 48 e/ 5 y 6
N^{\circ}520, Tel = }
-- Se modificó el juego con id 1 --
-- Listado de Juegos --
{ Id = 1, Nombre = Cama Elastica, Descripción = Medida de 2 x 2, Estado =
Roto, PrecioPorDia = 1500 }
{ Id = 2, Nombre = Castillo, Descripción = Hasta 10 personas, Estado =
Nuevo, PrecioPorDia = 1200 }
-- Se modificó el alquiler id 1 --
-- Listado de Alquileres
{ Id = 1, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = 12/11/2021, Cliente =
Perez, Juan, Juego = Cama Elastica, Monto = 1562.25 }
{ Id = 2, Fecha = 03/11/2021, FechaDevolucion = / / , Cliente = Perez, Juan, Juego = Castillo, Monto = 0 }
```