|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **□ 수행평가 - 빅데이터를 활용한 IoT 시스템 개발(feat.커넥티드카)** | | | | | | |
|  |  |  | |  | |  |
| **과정명** | | 빅데이터를 활용한 IoT 시스템 개발(feat.커넥티드카) | | | | |
| **교과목명** | | IoT 운영시스템 구축 기반기술 | | **훈련교사** | | 이진만 |
| **과정명** | | SW기초기술이해 | | | | |
| **수행날짜** | | 2019.05.17 | 훈련생명 | | 김소희 | |
| **과제개요** | | | | | | |
| 패키지명: ws  Lotto.java  1. 6개의 숫자 입력 (범위 : 1~10)  2. 그 날의 당첨번호 6개 생성 (범위 : 1~10) 중복되지 않는 숫자 생성  3. 당첨금 생성  (범위: 10억~100억)  4. 입력 받은 숫자와 당첨번호 확인  - 3개 맞으면 : 4등 (당첨금 5%)  - 4개 맞으면 : 3등 (당첨금 10%)  - 5개 맞으면 : 2등 (당첨금 20%)  - 6개 맞으면 : 1등 (당첨금 50%)  5. 결과 출력 예  https://cafeptthumb-phinf.pstatic.net/20160608_47/leejeani_1465351473122SPAAr_PNG/11.png?type=w740  \*하단에 소스 코드 및 실행 화면 등을 이용하여 기술 하시오   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  4 | package array2;    import java.util.Arrays;  import java.util.Random;  import java.util.Scanner;    public class Lotto {      public static void main(String[] args) {            int user[] = new int[6];          int num[] = new int[6];          Random r = new Random();          Scanner sc = new Scanner(System.in);          int result = 0;          long price = 0;            long prize = r.nextInt(90) + 10;          prize \*= 100000000L;          // 당첨금 생성            System.out.println("1-10까지 6개의 번호를 입력하세요");          for (int i = 0; i < user.length; i++) {              user[i] = Integer.parseInt(sc.next());              if (user[i] > 10 || user[i] < 1) {                  System.out.println("범위 내의 숫자를 입력하세요");                  // 범위 밖 숫자 입력시 다시 실행시키고 싶은데 방법을 찾지 못함                  break;              }          }          // 6개 숫자 입력            for (int i = 0; i < num.length; i++) {              num[i] = r.nextInt(10) + 1;              for (int j = 0; j < i; j++) // 중복 체크용 포문              {                  if (num[i] == num[j]) {                      i--;                      break;                  }              }          } // 당첨번호 6개 생성            int count = 0;          for (int i = 0; i < user.length; i++) {              for (int j = 0; j < num.length; j++) {                  if (user[i] == num[j]) {                      count++;                  }              }          } // 번호 비교 후 맞은 갯수            if (count < 3) {              result = 0;              price = 0;          } else if (count == 3) {              result = 4;              price = (long) (prize \* 0.05);          } else if (count == 4) {              result = 3;              price = (long) (prize \* 0.1);          } else if (count == 5) {              result = 2;              price = (long) (prize \* 0.2);          } else if (count == 6) {              result = 1;              price = (long) (prize \* 0.5);          }          // 등수와 당첨금 확정            System.out.println("내 번호는?");          System.out.println(Arrays.toString(user));          System.out.println("당첨 번호는?");          System.out.println(Arrays.toString(num));          System.out.println("등수는? " + result + "등");          System.out.println("총 당첨금은? " + prize + "원");          System.out.println("내 당첨금은? " + price + "원");          // 출력            sc.close();      }  }  실행 시 화면    [*Colored by Color Scripter*](http://colorscripter.com/info#e) | [cs](http://colorscripter.com/info#e) |  |  | | --- | |  | | | | | | | |