### 3.9 Konstruktion minimaler endlicher Automaten

### Satz 58

Der nach dem Satz von Myhill-Nerode konstruierte deterministische endliche Automat hat unter allen DFA's für L eine minimale Anzahl von Zuständen.

### Beweis:

Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  mit L(A) = L. Dann liefert

$$x \equiv_A y : \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, x) = \hat{\delta}(q_0, y)$$

eine Äquivalenzrelation, die  $\equiv_L$  verfeinert.

Also gilt:  $|Q| = \operatorname{index}(\equiv_A) \ge \operatorname{index}(\equiv_L) = \operatorname{Anzahl} \operatorname{der} \operatorname{Zustände} \operatorname{des}$ Myhill-Nerode-Automaten.

# Algorithmus zur Konstruktion eines minimalen FA

Eingabe:  $A(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  DFA (L = L(A))

Ausgabe: Aquivalenzrelation auf Q.

- Entferne aus Q alle überflüssigen, d.h. alle von  $q_0$  aus nicht erreichbaren Zustände. Wir nehmen nun an, dass Q keine überflüssigen Zustände mehr enthält.
- Markiere alle Paare  $\{q_i, q_i\} \in Q^2$  mit

 $q_i \in F$  und  $q_i \notin F$  bzw.  $q_i \notin F$  und  $q_i \in F$ .

```
2 for alle unmarkierten Paare \{q_i, q_i\} \in Q^2, q_i \neq q_i do
        if (\exists a \in \Sigma)[\{\delta(q_i, a), \delta(q_i, a)\}\] ist markiert] then
            markiere \{q_i, q_i\};
            for alle \{q, q'\} in \{q_i, q_i\}'s Liste do
                markiere \{q, q'\} und lösche aus Liste;
                ebenso rekursiv alle Paare in der Liste von \{q, q'\} usw.
            od
        else
            for alle a \in \Sigma do
                if \delta(q_i, a) \neq \delta(q_i, a) then
                    trage \{q_i, q_i\} in die Liste von \{\delta(q_i, a), \delta(q_i, a)\} ein
                fi
            od
        fi
    od
3 Ausgabe: q äquivalent zu q' \Leftrightarrow \{q, q'\} nicht markiert.
```

### Satz 59

Obiger Algorithmus liefert einen minimalen DFA für L(A).

### Beweis:

Sei  $A' = (Q', \Sigma', \delta', q'_0, F')$  der konstruierte Äquivalenzklassenautomat.

Offensichtlich ist L(A) = L(A').

Es gilt:  $\{q, q'\}$  wird markiert gdw

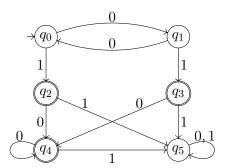
$$(\exists\, w\in\Sigma^*)[\hat{\delta}(q,w)\in F\wedge\hat{\delta}(q',w)\notin F \text{ oder umgekehrt}],$$

wie man durch einfache Induktion über |w| sieht.

Also: Die Anzahl der Zustände von A' (nämlich |Q'|) ist gleich dem Index von  $\equiv_L$ .

## Beispiel 60

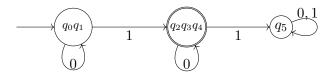
### Automat A:



|                  | $q_0$ | $q_1$ | $q_2$ | $q_3$ | $q_4$ | $q_5$ |
|------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| $q_0$            | /     | /     | /     | /     | /     | /     |
| $\overline{q_1}$ |       | /     | /     | /     | /     | /     |
| $\overline{q_2}$ | X     | X     | /     | /     | /     | /     |
| $\overline{q_3}$ | X     | X     |       | /     | /     | /     |
| $q_4$            | ×     | ×     |       |       | /     | /     |
| $\overline{q_5}$ | X     | X     | X     | ×     | ×     | /     |

### Automat A':

$$L(A') = 0^*10^*$$



### Satz 61

Sei  $A=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$  ein DFA. Der Zeitaufwand des obigen Minimalisierungsalgorithmus ist  $O(|Q|^2|\Sigma|)$ .

#### **Beweis:**

Für jedes  $a \in \Sigma$  muss jede Position in der Tabelle nur konstant oft besucht werden.



### 3.10 Entscheidbarkeit

### Beispiel 62

Wie wir bereits wissen, ist das Wortproblem für reguläre Grammatiken entscheidbar. Wenn L durch einen deterministischen endlichen Automaten gegeben ist, ist dies (bei festem Alphabet  $\Sigma$ ) sogar in linearer Laufzeit möglich. Allerdings gilt, dass die Überführung eines nichtdeterministischen endlichen Automaten in einen deterministischen endlichen Automaten exponentielle Komplexität haben kann.

Die folgenden Probleme sind für Chomsky-3-Sprachen (also die Klasse der regulären Sprachen) entscheidbar:



Wortproblem: Ist ein Wort w in L(G) (bzw. L(A))?

Das Wortproblem ist für alle Grammatiken mit einem Chomsky-Typ größer 0 entscheidbar. Allerdings kann die Laufzeit exponentiell mit der Wortlänge n wachsen.

Für Chomsky-2- und Chomsky-3-Sprachen (d.h. -Grammatiken) gibt es wesentlich effizientere Algorithmen.

Leerheitsproblem: Ist  $L(G) = \emptyset$ ?

Das Leerheitsproblem ist für Grammatiken vom Chomsky-Typ 2 und 3 entscheidbar.

Für andere Typen lassen sich Grammatiken konstruieren, für die nicht mehr entscheidbar ist, ob die Sprache leer ist.



Endlichkeitsproblem: Ist  $|L(G)| < \infty$ ?

Das Endlichkeitsproblem ist für alle regulären Grammatiken lösbar.

#### Lemma 63

Sei n eine geeignete Pumping-Lemma-Zahl, die zur regulären Sprache L gehört. Dann gilt:

$$|L|=\infty$$
 gdw  $(\exists z\in L)[n\leq |z|<2n]$  .

### Beweis:

Wir zeigen zunächst ⇐:

Aus dem Pumping-Lemma folgt: z = uvw für  $|z| \ge n$  und  $uv^iw \in L$  für alle  $i \in \mathbb{N}_0$ . Damit erzeugt man unendlich viele Wörter.

Nun wird  $\Rightarrow$  gezeigt:

Dass es ein Wort z mit  $|z| \ge n$  gibt, ist klar (es gibt ja unendlich viele Wörter). Mit Hilfe des Pumping-Lemmas lässt sich ein solches Wort auf eine Länge < 2nreduzieren.

Damit kann das Endlichkeitsproblem auf das Wortproblem zurückgeführt werden.



Schnittproblem: Ist  $L(G_1) \cap L(G_2) = \emptyset$ ?

Das Schnittproblem ist für die Klasse der regulären Grammatiken entscheidbar, nicht aber für die Klasse der Chomsky-2-Grammatiken.

Äquivalenzproblem: Ist  $L(G_1) = L(G_2)$ ?

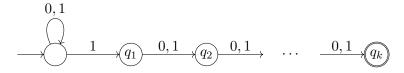
Das Äquivalenzproblem lässt sich auch wie folgt formulieren:

$$L_1 = L_2 \quad \Leftrightarrow \quad (L_1 \cap \overline{L_2}) \cup (L_2 \cap \overline{L_1}) = \emptyset$$

Wichtig für eine effiziente Lösung der Probleme ist, wie die Sprache gegeben ist. Hierzu ein Beispiel:

Beispiel 64

 $L = \{w \in \{0,1\}^*; \text{ das } k\text{-letzte Bit von } w \text{ ist gleich } 1\}$  Ein NFA für diese Sprache ist gegeben durch:



Insgesamt hat der NFA k+1 Zustände. Man kann nun diesen NFA in einen deterministischen Automaten umwandeln und stellt fest, dass der entsprechende DFA  $\Omega(2^k)$  Zustände hat.

Da die Komplexität eines Algorithmus von der Größe der Eingabe abhängt, ist dieser Unterschied in der Eingabegröße natürlich wesentlich, denn es gilt:

kurze Eingabe wie beim NFA  $\Rightarrow$  wenig Zeit für einen effizienten Algorithmus,

lange Eingabe wie beim DFA ⇒ mehr Zeit für einen effizienten Algorithmus.

Es gilt allerdings, dass sich für das Wortproblem (uniform oder nicht-uniform) kein großer Komplexitätsunterschied in Abhängigkeit davon ergibt, ob die Sprache durch einen NFA oder DFA dargestellt ist.