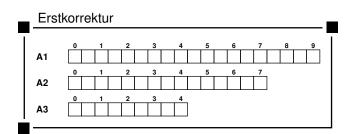
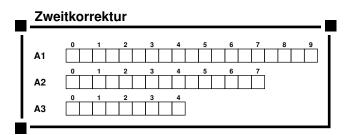


# Grundlagen Rechnernetze und Verteilte Systeme

Modul:IN0010Datum:12.06.2015Prüfer:Prof. Dr. Uwe BaumgartenPrüfung:Midterm





#### Nur von der Aufsicht auszufüllen

Hörsaal verlassen	von	bis	
Vorzeitig abgegeben	um		
Sonstiges			





### **Midterm**

## Grundlagen Rechnernetze und Verteilte Systeme

Prof. Dr. Uwe Baumgarten Fachgebiet für Betriebssysteme Fakultät für Informatik Technische Universität München

> Freitag, 12.06.2015 18:00 – 18:45

- · Diese Klausur umfasst
  - 9 Seiten mit insgesamt 3 Aufgaben sowie
  - eine beidseitig bedruckte Formelsammlung.

Bitte kontrollieren Sie jetzt, dass Sie eine vollständige Angabe erhalten haben.

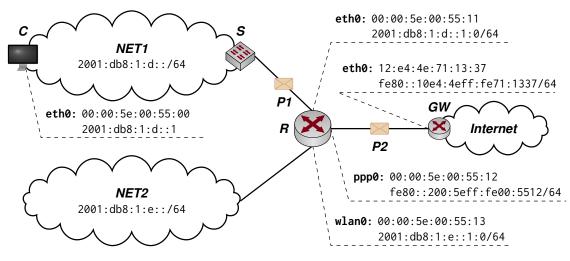
- Mit \* gekennzeichnete Aufgaben sind ohne Kenntnis der Ergebnisse vorheriger Teilaufgaben lösbar.
- Es werden nur solche Ergebnisse gewertet, bei denen ein Lösungsweg erkennbar ist. Textaufgaben sind grundsätzlich zu begründen, falls es in der jeweiligen Teilaufgabe nicht ausdrücklich anders vermerkt ist.
- Schreiben Sie weder mit roter/grüner Farbe noch mit Bleistift.
- Die Gesamtzahl der Punkte beträgt 20. Diese werden bei Anrechnung mit dem Faktor 0,5 gewichtet. Beim Auftreten von Viertelpunkten wird auf das nächste Vielfache von 0,5 aufgerundet.
- · Als Hilfsmittel sind zugelassen:
  - ein ein nicht-programmierbarer Taschenrechner
  - ein Wörterbuch Deutsch → Muttersprache ohne Anmerkungen
- Schalten Sie Ihre Mobiltelefone vollständig aus und packen Sie diese sowie alle weiteren elektronischen Geräte und sonstige Unterlagen in Ihre Taschen und verschließen Sie diese.

9	I

2

#### **Problem 1** IPv6 und Routing (9 Punkte)

Gegeben ist die Netzwerktopologie in Abbildung 1.1. Der Router *R* ist über *GW* an das Internet angebunden und versorgt die Netze *NET1* und *NET2*. *NET2* wird für WLAN Clients verwendet.



	a)* Begründen Sie, weswegen $NET1$ und $NET2$ auf $GW$ nicht aggregiert werden können.
1	
	b)* Erklären Sie, wie ein Router entscheidet, über welches Interface ein Paket weitergeleitet wird?
1	
	c)* Geben Sie die vollständige Routingtabelle für <i>R</i> an, sodass <i>NET1</i> und <i>NET2</i> das Internet erreichen und von dort erreicht werden können. Aggregieren Sie soweit möglich.
	Hinweis: Es sind zusätzliche Leerzeilen gegeben. Streichen Sie ungültige Einträge deutlich.

Destination	Next Hop	Interface

٨	1-	4:		١	ım		_	
Λ	ηа	Trii	KP.	ını	ım	m	$\boldsymbol{\rho}$	r:

Νi	e e	rhäl	lt R	am	ı In	terf	ace	ppp	00 d	ie II	P-A	dre	esse	e fe	e80	::2	00:	5ef	ff:f	`e00	:55	12?								
' Ar	gum	en	tiere	en S	Sie,	, wo	hin	Ro	uter	R	ein	Pa	ket	mit	t de	r Z	iela	dre	esse	fe	30::	1:2	ff:	fe0	3:4	105	we	iter	rlei	tet.
ent												ues	st a	เท ด	die	ΙΡν	/6 /	٩dr	ess	e 20	001:	db8	::1	. 10	MI	Pv6	6-H	ead	dei	r un
yloa	d se	eier	n ins	sge	sar	nt 6	64 C	Okte	tte	lanç	g.																			
Geb																														
der nnze	eich	ner	ո. A	dre	esse	en k	κön	nen	üb	er c	das	Fo	rma	at <	Ger	ät>	>.<	Int	erfa	ace:	>. <a< td=""><td>dre</td><td>sst</td><td>yp&gt;</td><td>(z</td><td>.B.</td><td>R.۱</td><td>wla</td><td></td><td></td></a<>	dre	sst	yp>	(z	.B.	R.۱	wla		
eren nwe																					Sie	eine	sir	nvo	olle	W	ahl.			
	13. /	Tui	001		0 13	i be	,, ,	cua			use		OHIC	) V	Oic	ii uc	)I\ Z	u	nac							_	_			
1:																							F	aylo	ad				FC	S
2:																							F	aylo	ad				FC	S
L																							***							
' Gel	ben	Sie	e für	r de	en I	Pve	S-H	ead	er d	er v	vers	sen	det	en	Ech	no F	Rec	ILIE:	sts (	die	konl	rete	en \	Ner	te (	der	· He	ad	erl	elde
den																														
Դ1։	0	1	2	3	4	5 6	3 7	7 8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19 2	20 2	21 22	2 23	24	25	26	27	28	29	30	31
0В																														
4B																														
8B		T		T																										
â	ಕ																													۶
4B	<b>3</b>																													۶
												ICN	1Pv6	6 He	eade	er ar	nd F	Paylo	oad									4		
	0	1	2	3	4	5 6	6 7	7 8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19 2	20 2	21 22	2 23	24	25	26	27	28	29	30	31
P2:																														
<b>Р2:</b> 0В																														
0 B											H																			
0B 4B	3																													6
0B 4B	±																													6

7	

#### Aufgabe 2 Google Loon – Internet über Helium-Ballons (7 Punkte)

Die flächendeckende Versorgung dünn besiedelter Gebiete mit Internet stellt bekanntlich eine große Herausforderung dar. Eine der innovativeren Ideen für eine wirtschaftliche Lösung stammt von Google und heißt *Project Loon*: Mit Helium gefüllte Ballons treiben in einer Höhe von rund 30 km und versorgen mittels Funk jeweils eine Fläche von etwa 1200 km² (siehe Abbildung 2.1). Die Anbindung der Ballons ans Internet erfolgt dabei mittels Richtfunk zu einer Bodenstation.

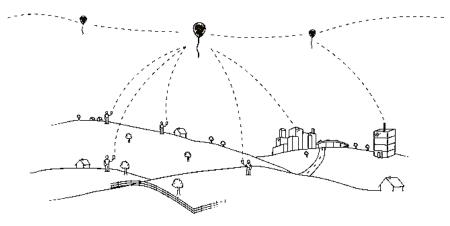


Abbildung 2.1: Google Loon<sup>1</sup>

Im Folgenden betrachten betrachten wir einen *Ballon* und die beiden Nutzer *A* und *B*. Vereinfachend nehmen wir an, dass als Medienzugriffsverfahren CSMA ohne weitere Mechanismen zur Kollisionserkennung- oder Vermeidung verwendet wird. Die Slotzeit betrage  $t_{\rm slot} = 20\,\mu \rm s$ . Der Downlink (vom Ballon zum Nutzer) habe eine Datenrate von  $r_{\rm down} = 60~\rm Mbit/s$ . Der Uplink (vom Nutzer zum Ballon) betrage lediglich  $r_{\rm up} = 16~\rm Mbit/s$ . Beide Übertragungsrichtungen verwenden dabei denselben Frequenzbereich. Ferner seien die Wegstrecken zwischen dem Ballon und allen beteiligten Nutzer gleich, d.h.  $d = 30~\rm km$  für alle Verbindungen.

- 1. Zum Zeitpunkt  $t_0 = 0 \,\mu s$  beginnt der Ballon mit der Übertragung einer 1500 B langen Nachricht N1 an einen Nutzer im Zielgebiet.
- 2. Zum Zeitpunkt  $t_1 = 120 \,\mu s$  liegt an Nutzer A eine 200 B lange Nachricht N2 zum senden vor.

a)\* Restimmen Sie Serialisierungszeiten der der einzelnen Nachrichten

3. Zum Zeitpunkt  $t_2 = 200 \,\mu s$  liegt auch an Nutzer B eine 200 B lange Nachricht N3 zum senden vor.

	a) bestimmen die eentalisierungszeiten der der einzelnen Nachtlenen.
1	
	b)* Bestimmen Sie die Ausbreitungsverzögerungen.
1	

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Bild: https://www.google.com/loon/how

Matrikelnummer: c) Zeichnen Sie ein detailliertes Weg-Zeit-Diagramm aller Ereignisse ab  $t_0=0\,\mu s$ . Markieren deutlich sichtbar Serialisierungszeiten und Ausbreitungsverzögerungen sowie etwaige Kollisionen und Sendepausen. Maßstab: 10 μs = 1 mm. Hinweis: Bei Bedarf finden Sie auf Seite 8 einen weiteren Vordruck. 3 Ballon В d) Erläutern Sie die Probleme, die in Teilaufgabe 2c) aufgetreten sind. e) Erläutern Sie kurz, ob CSMA/CA das in Teilaufgabe 2c) auftretende Problem vermeidet. 1

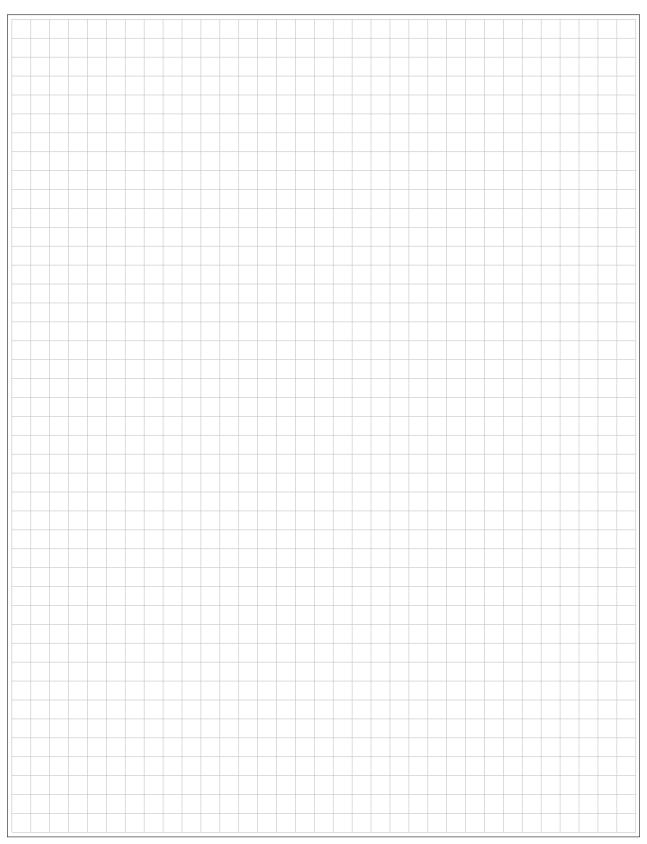
4

### Aufgabe 3 CRC (4 Punkte)

In dieser Aufgabe soll die zwei Oktette lange Nachricht 01101010 10010111 mittels des in der Vorlesung vorgestellten CRC-Verfahrens gesichert werden. Das Reduktionspolynom sei  $r(x) = x^4 + x + 1$ .



a)\* Bestimmen Sie die gesicherte Nachricht s(x).



b)\* Bei der Übertragung trete nun das Fehlermuster 00000000 00100110 0000 auf. Zeigen oder begründen Sie, ob der Fehler erkannt wird.

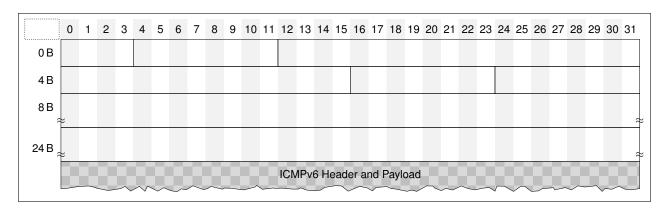


																				$\overline{}$
														_					_	
														_					_	
-		_									_			-				_	-	
		_											-	-						-
		_								_										
-											_			-				_		
		_									_									
														-						-
																				$\neg$
-		_									_			-	-			_	-	
														-						-
																				[
-																			-	-

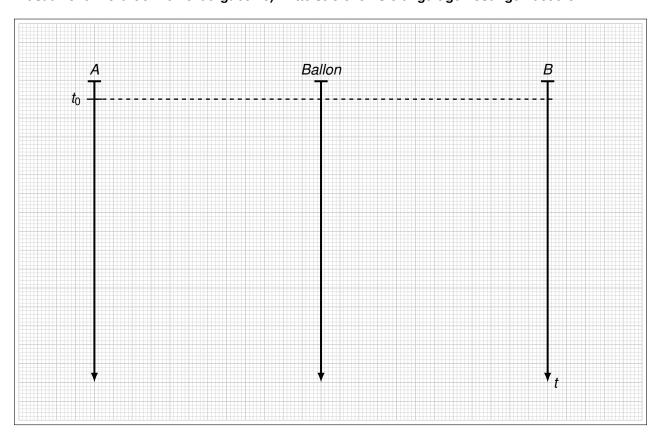
c)* Welche Fehler können mittels CRC korrigiert werden?						

Zusätzliche Vordrucke zu den Teilaufgaben 1f) und 1g). Geben Sie unbedingt eine Zuordnung zu den Beobachtungspunkten an und streichen Sie ungültige Lösungen deutlich.





Zusätzlicher Vordruck zu Teilaufgabe 2c). Bitte streichen Sie ungültige Lösungen deutlich.



Zusätzlicher Platz für Lösungen – bitte markieren Sie deutlich die Zugehörigkeit zur jeweiligen Aufgabe und streichen Sie ungültige Lösungen!

