

---

## Theoretische Informatik

---

### Hausaufgabe 1 (5 Punkte)

Geben Sie für die Sprache

$$L = \{ww; w \in \{0,1\}^*\}$$

einen linear beschränkten Automaten (LBA)  $M$  an, der  $L$  akzeptiert.

### Lösung

Die Lösung ergibt sich durch Spezialisierung und Vereinfachung der Lösung der Tutoraufgabe 4 von Blatt 8 für  $\Sigma = \{0,1\}$ . Wir setzen  $\Gamma = \{0,1,a,b,A,B,X,\square\}$ .

$$\begin{array}{ll} \delta(q_0, \square) &= \{(q_f, \square, N)\}, \\ \delta(q_0, 0) &= \{(q_1, a, R)\}, & \delta(q_0, 1) &= \{(q_1, b, R)\}, \\ \delta(q_1, 0) &= \{(q_1, 0, R)\}, & \delta(q_1, 1) &= \{(q_1, 1, R)\}, \\ \delta(q_1, A) &= \{(q_2, A, L)\}, & \delta(q_1, B) &= \{(q_2, B, L)\}, \\ \delta(q_1, \square) &= \{(q_2, \square, L)\}, \\ \delta(q_2, 0) &= \{(q_3, A, L)\}, & \delta(q_2, 1) &= \{(q_3, B, L)\}, \\ \delta(q_3, 0) &= \{(q_4, 0, L)\}, & \delta(q_3, 1) &= \{(q_4, 1, L)\}, \\ \delta(q_3, a) &= \{(q_5, a, N)\}, & \delta(q_3, b) &= \{(q_5, b, N)\}, \\ \delta(q_4, 0) &= \{(q_4, 0, L)\}, & \delta(q_4, 1) &= \{(q_4, 1, L)\}, \\ \delta(q_4, a) &= \{(q_0, a, N)\}, & \delta(q_4, b) &= \{(q_5, b, N)\}. \end{array}$$

Mit Erreichen des Zustands  $q_5$  gilt, dass das Eingabewort gerade Länge besitzt. Ausserdem besteht jetzt das erste Teilwort aus Kleinbuchstaben und das zweite Teilwort aus Großbuchstaben. Der Schreib-/Lesekopf steht auf dem letzten Buchstaben des ersten Teilworts.

$$\begin{array}{ll} \delta(q_5, a) &= \{(q_a, X, R)\}, & \delta(q_5, b) &= \{(q_b, X, R)\}, \\ \delta(q_a, X) &= \{(q_a, X, R)\}, & \delta(q_b, X) &= \{(q_b, X, R)\}, \\ \delta(q_a, A) &= \{(q_a, A, R)\}, & \delta(q_b, A) &= \{(q_b, A, R)\}, \\ \delta(q_a, B) &= \{(q_a, B, R)\}, & \delta(q_b, B) &= \{(q_b, B, R)\}, \\ \delta(q_a, \square) &= \{(q'_a, \square, L)\}, & \delta(q_b, \square) &= \{(q'_b, \square, L)\}, \\ \delta(q'_a, A) &= \{(q_6, \square, L)\}, & \delta(q_b, \square) &= \{(q_6, \square, L)\}, \\ \delta(q_6, A) &= \{(q_6, A, L)\}, & \delta(q_6, B) &= \{(q_6, B, L)\}, \\ \delta(q_6, X) &= \{(q_6, X, L)\}, & & \\ \delta(q_6, a) &= \{(q_5, a, N)\}, & \delta(q_6, b) &= \{(q_5, b, N)\}, \\ \delta(q_6, \square) &= \{(q_f, \square, N)\}. & & \end{array}$$

(5P)

## Hausaufgabe 2 (5 Punkte)

Sei  $P(k, \bar{x})$  ein primitiv-rekursives  $(n+1)$ -stelliges Prädikat, wobei  $\bar{x} = (x_1, \dots, x_n)$  eine Abkürzung sei für die letzten  $n$  Stellen und  $n = 0$  den einstelligen Fall  $P(k)$  bedeute. In den Beweisen dürfen erweiterte Komposition und erweiterte Schemata benützt werden.

1. Sei  $\max \emptyset = 0$ . Zeigen Sie, dass die folgende Funktion  $q(m, \bar{x})$  primitiv-rekursiv ist.

$$q(m, \bar{x}) = \max\{k ; k \leq m \wedge P(k, \bar{x})\}.$$

Die entsprechende Aussage aus der Vorlesung ist zum Beweis nicht verwendbar. Begründen Sie diesen Sachverhalt!

2. Zeigen Sie, dass der folgende beschränkte Existenzquantor primitiv-rekursiv ist.

$$Q(m, \bar{x}) := \exists k \leq m : P(k, \bar{x}).$$

Hinweis: Es ist von Vorteil, zunächst im Fall  $\hat{P}(0, \bar{x}) = 0$  für alle  $m \geq 0$  die folgende Gleichung zu beweisen:

$$\hat{Q}(m, \bar{x}) = 1 \dot{-} (1 \dot{-} q(m, \bar{x})).$$

## Lösung

1. Wir benutzen die Erweiterungen der Komposition bzw. des rekursiven Schemas wie folgt:

$$\begin{aligned} q(0, \bar{x}) &= 0, \\ q(m+1, \bar{x}) &= q(m, \bar{x}) + \hat{P}(m+1, \bar{x}) \cdot ((m+1) \dot{-} q(m, \bar{x})). \end{aligned}$$

Die Funktion  $q(n)$  aus der Vorlesung betraf nur den Fall  $n = 0$ , d.h.  $\bar{x}$  war leer.

(2P)

2. Wir betrachten den Fall  $\hat{P}(0, \bar{x}) = 0$ .

$m = 0$ :

$$\hat{Q}(0, \bar{x}) = 0 = 1 \dot{-} (1 \dot{-} q(0, \bar{x})).$$

$m \rightarrow m+1$ :

Es gilt  $Q(m+1, \bar{x}) = Q(m, \bar{x}) \vee P(m+1, \bar{x})$ .

Fall  $\hat{Q}(m, \bar{x}) = 1$ :

Wegen  $1 = \hat{Q}(m, \bar{x}) = 1 \dot{-} (1 \dot{-} q(m, \bar{x}))$  gilt  $q(m, \bar{x}) \geq 1$  und mithin  $q(m+1, \bar{x}) \geq 1$ . Daraus folgt die Rechnung:

$$\begin{aligned} \hat{Q}(m+1, \bar{x}) &= \hat{Q}(m, \bar{x}) \\ &= 1 \dot{-} (1 \dot{-} q(m, \bar{x})) \\ &= 1 \dot{-} (1 \dot{-} q(m+1, \bar{x})). \end{aligned}$$

Fall  $\hat{Q}(m, \bar{x}) = 0$ :

Zunächst folgt  $\hat{Q}(m, \bar{x}) = \hat{P}(m, \bar{x}) = 0$ .

Aus  $0 = \hat{Q}(m, \bar{x}) = 1 \dot{-} (1 \dot{-} q(m, \bar{x}))$  folgt des Weiteren  $q(m, \bar{x}) = 0$ :

$$\begin{aligned} 1 \dot{-} (1 \dot{-} q(m+1, \bar{x})) &= 1 \dot{-} (1 \dot{-} (q(m, \bar{x}) + \hat{P}(m+1, \bar{x}) \cdot ((m+1) \dot{-} q(m, \bar{x}))) \\ &= 1 \dot{-} (1 \dot{-} \hat{P}(m+1, \bar{x}) \cdot (m+1)) \\ &= \hat{P}(m+1, \bar{x}) \\ &= \hat{Q}(m+1, \bar{x}). \end{aligned}$$

Wir betrachten den Fall  $\hat{P}(0, \bar{x}) = 1$ .

Dann ist klar, dass für alle  $m$  die folgende triviale Gleichung gilt:

$$\hat{Q}(m, \bar{x}) = 1.$$

Zusammenfassend kann nun die Funktion  $\hat{Q}(m, \bar{x})$  durch Komposition primitiv rekursiver Funktionen dargestellt werden. Dabei wird die Fallunterscheidung durch Komposition dargestellt wie folgt:

$$\hat{Q}(m, \bar{x}) = \hat{P}(0, \bar{x}) + (1 \dot{-} \hat{P}(0, \bar{x}))(1 \dot{-} (1 \dot{-} q(m, \bar{x}))). \quad (3P)$$

Bemerkung: Mit dem genannten Vorteil ist hier gemeint, dass die Funktion  $\hat{Q}(m, \bar{x})$  der Teilaufgabe 2 gestützt auf das Ergebnis von Teilaufgabe 1 durch Komposition und ohne neuerliche Verwendung des Rekursionschemas konstruiert wurde. Natürlich ist auch eine alternative Konstruktion mit Verwendung des Rekursionschemas möglich.

### Hausaufgabe 3 (5 Punkte)

Ganzzahlige Division  $Div(m, n)$  von natürlichen Zahlen  $m$  und  $n$  ist definiert durch

$$Div(m, 0) = 0 \quad \text{und} \quad Div(m, n) = \max\{k; k \cdot n \leq m\} \quad \text{für} \quad n \neq 0.$$

Zeigen Sie, dass  $Div(m, n)$  primitiv-rekursiv ist.

Hinweis: Verwerten Sie die Erkenntnisse aus Hausaufgabe 2 und definieren Sie ein Prädikat  $P(k, m, n) := (k \cdot n \leq m) \wedge (n \neq 0)$ . Beweisen Sie zunächst, dass  $P(k, m, n)$  primitiv rekursiv ist.

#### Lösung

$P$  ist primitiv-rekursiv wegen  $\hat{P}(k, m, n) = (1 \dot{-} (k \cdot n \dot{-} m)) \cdot (1 \dot{-} (1 \dot{-} n))$ . (1P)

Nun folgt für  $n \neq 0$ :

$$\begin{aligned} Div(m, n) &= \max\{k; k \cdot n \leq m\} \\ &= \max\{k; k \leq m \wedge k \cdot n \leq m \wedge n \neq 0\} \\ &= \max\{k; k \leq m \wedge P(k, m, n)\} \\ &= q(m, m, n). \end{aligned}$$

Die Gleichung gilt sogar für  $n = 0$ , denn für  $n = 0$  gilt  $\hat{P}(k, m, 0) = 0$ .

Mithin folgt  $q(m, m, 0) = 0$ .

Daraus folgt  $Div(m, 0) = q(m, m, 0) = 0$ .

Damit ist  $Div(m, n)$  primitiv rekursiv. (4P)

### Hausaufgabe 4 (5 Punkte)

Wir betrachten die Funktion  $f : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$ , die für alle  $n \geq 3$  der linearen Rekursion  $f(n) = f(n-1) + f(n-3)$  genügt. Außerdem gelte  $f(0) = 1, f(1) = 2, f(2) = 3$ .

1. Zeigen Sie, dass  $f$  primitiv-rekursiv ist.
2. Sei  $W_f$  der Wertebereich von  $f$ , d. h.  $W_f = \{f(n); n \in \mathbb{N}_0\}$ . Zeigen Sie, dass  $W_f$  entscheidbar ist.
3. Sei  $g : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  die Umkehrfunktion von  $f$  auf dem Wertebereich  $W_f$  von  $f$ , d. h., dass für alle  $n \in \mathbb{N}_0$  gilt  $n = g(f(n))$  und für  $y \notin W_f$  gilt, dass  $g(y)$  nicht definiert ist. Zeigen Sie, dass  $g$  WHILE-berechenbar ist.

### Lösung

1. Dass  $f$  primitiv-rekursiv ist, folgt aus dem folgenden *LOOP*-Programm, das den Funktionswert von  $f$  für  $n \geq 3$  in der Variablen  $x_2$  berechnet.

```

 $x_0 := 1; x_1 := 2; x_2 := 3; x_3 := n - 2;$ 
 $LOOP\ x_3\ DO$ 
 $x_4 := x_0 + x_2; x_0 := x_1; x_1 := x_2; x_2 := x_4;$ 
 $END;$ 
```

(1P)

2. Offenbar ist  $f$  streng monoton wachsend, d. h., es gilt  $f(n-1) < f(n)$  für alle  $n \in \mathbb{N}$ . Außerdem gilt  $n < f(n)$  für alle  $n \geq 0$ .

Die charakteristische Funktion  $\chi_{W_f}(m)$  ist damit wie folgt berechenbar.

$$\chi_{W_f}(m) = \begin{cases} 1 & : (\exists n \leq m)[f(n) = m], \\ 0 & : \text{sonst.} \end{cases}$$

(2P)

3. Wir betrachten folgendes Programm, das offenbar durch ein *WHILE*-Programm darstellbar ist.

```

 $n := 0; z := f(n);$ 
while  $z \neq y$  do
   $n := n + 1; z := f(n);$ 
end
```

$g(y)$  wird in der Variablen  $n$  berechnet. (2P)

## Zusatzaufgabe 9 (wird nicht korrigiert)

Ein 2-Kellerautomat  $K = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, Z'_0, F)$  ist ein Kellerautomat, der über einen zweiten Keller verfügt. Der zweite Keller wird mit  $Z'_0$  initialisiert. Die Übergangsfunktion  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}_e(Q \times \Gamma^* \times \Gamma^*)$  beschreibt die Vorgehensweise des 2-KA wie folgt ( $\mathcal{P}_e$  bezeichnet die Menge aller endlichen Teilmengen): Liest der 2-KA im Zustand  $q$  die Eingabe  $b$  (auch  $b = \epsilon$  ist möglich), sind  $Z_1, Z_2$  die obersten Zeichen der beiden Keller und gilt  $(q', \alpha_1, \alpha_2) \in \delta(q, b, Z_1, Z_2)$ , dann kann der 2-KA in den Zustand  $q'$  übergehen und hierbei  $Z_1$  durch  $\alpha_1$  und  $Z_2$  durch  $\alpha_2$  ersetzen.

Zeigen Sie: Jede (deterministische) Turingmaschine  $T = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \square, F)$  kann durch einen 2-Kellerautomaten  $K = (Q', \Sigma, \Gamma', \delta', q'_0, Z_0, Z'_0, F')$  simuliert werden.

Hinweis: Bei einer Simulation müssen die Berechnungen bzw. Konfigurationsänderungen zweier Maschinen einander zugeordnet werden können und die akzeptierten Sprachen müssen gleich sein.

## Lösung

Die Idee für die Simulation von  $T = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \square, F)$  ist, eine Turing-Konfiguration  $(\alpha, q, \beta)$  darzustellen durch die Konfiguration  $(q, \epsilon, \alpha^R Z_0, \beta Z'_0)$ , wobei  $\alpha^R$  gleich dem gespiegelten Wort  $\alpha$  ist. Konfigurationsübergänge werden im Kellerautomaten stets mit leeren Eingaben  $\epsilon$  modelliert.

Beim Start von  $T$  liegt das Wort  $x$  auf dem Band, der Kopf von  $T$  befindet sich über dem ersten Element von  $x\square$ . Dies bedeutet, dass wir diese Anfangskonfiguration nach dem Start von  $K$  erst herstellen müssen. Dazu dient die folgende Konstruktion.

Sei  $K = (Q \cup \{q'_0, q'_1\}, \Sigma, \Gamma \cup \{Z_0, Z'_0\}, \delta', q'_0, Z_0, Z'_0, F)$ .

Der 2-Kellerautomat legt zuerst die Eingabe auf den linken Keller. Danach wird der Inhalt des linken Kellers auf den rechten Keller gelegt, wobei der linke Keller fast, d. h. bis auf  $Z_0$ , geleert wird. Die beiden Keller entsprechen dann dem Teil des Bandes der Turing-Maschine, der links bzw. rechts vom Lesekopf ist.

$$\begin{aligned} \delta'(q'_0, a, *, *) &= \{(q'_0, a*, *)\}, \text{ Eingabe auf linken Keller legen.} \\ \delta'(q'_0, \epsilon, *, *) &= \{(q'_1, *, *)\}, \text{ Eingabe fertig.} \\ \delta'(q'_1, \epsilon, A, *) &= \{(q'_1, \epsilon, A*)\}, A \neq Z_0, \text{ linken Keller} \rightarrow \text{rechten Keller.} \\ \delta'(q'_1, \epsilon, Z_0, *) &= \{(q_0, Z_0, *)\}. \end{aligned}$$

Nun beginnt die eigentliche Simulation der Turingmaschine  $T$ , wobei  $\delta'$  definiert ist für  $a \neq Z_0, b \neq Z'_0$  durch

$$\begin{aligned} \delta'(q, \epsilon, a, b) &= \{(q', ca, \epsilon); (q', c, R) \in \delta(q, b)\} \\ &\cup \{(q', \epsilon, ac); (q', c, L) \in \delta(q, b)\} \\ &\cup \{(q', a, c); (q', c, N) \in \delta(q, b)\}, \end{aligned}$$

für  $a = Z_0, b \neq Z'_0$  durch

$$\begin{aligned} \delta'(q, \epsilon, Z_0, b) &= \{(q', cZ_0, \epsilon); (q', c, R) \in \delta(q, b)\} \\ &\cup \{(q', Z_0, \square c); (q', c, L) \in \delta(q, b)\} \\ &\cup \{(q', Z_0, c); (q', c, N) \in \delta(q, b)\}, \end{aligned}$$

für  $a \neq Z_0, b = Z'_0$  durch

$$\begin{aligned} \delta'(q, \epsilon, a, Z'_0) &= \{(q', ca, Z'_0); (q', c, R) \in \delta(q, \square)\} \\ &\cup \{(q', \epsilon, acZ'_0); (q', c, L) \in \delta(q, \square)\} \\ &\cup \{(q', a, cZ'_0); (q', c, N) \in \delta(q, \square)\}, \end{aligned}$$

für  $a = Z_0, b = Z'_0$  durch

$$\begin{aligned} \delta'(q, \epsilon, Z_0, Z'_0) &= \{(q', cZ_0, Z'_0); (q', c, R) \in \delta(q, \square)\} \\ &\cup \{(q', Z_0, \square cZ'_0); (q', c, L) \in \delta(q, \square)\} \\ &\cup \{(q', Z_0, cZ'_0); (q', c, N) \in \delta(q, \square)\}. \end{aligned}$$

---

**Hinweis:** Die Vorbereitungsaufgaben bereiten die Tutoraufgaben vor und werden in der Zentralübung unterstützt. Tutoraufgaben werden in den Übungsgruppen bearbeitet. Hausaufgaben sollen selbstständig bearbeitet und zur Korrektur und Bewertung abgegeben werden.

---

## Vorbereitung 1

1. Im Folgenden bezeichne  $a(n, m)$  die Ackermann-Funktion.

Berechnen Sie  $a(1, 6)$  und  $a(2, 1)$ !

2. Sei  $a$  die Ackermann-Funktion. Zeigen Sie, dass die folgenden Wertemengen entscheidbar sind.

$$(i) \quad W_a = \{a(n, m) ; n, m \in \mathbb{N}_0\} . \quad (ii) \quad W'_a = \{a(n, n) ; n \in \mathbb{N}_0\} .$$

## Lösung

1. (i) Die Rekursionsgleichungen liefern

$$\begin{aligned} a(1, 6) &= a(0, a(1, 5)) = a(1, 5) + 1 \\ &= a(1, 4) + 2 \\ &= a(1, 3) + 3 \\ &= a(1, 2) + 4 \\ &= a(1, 1) + 5 \\ &= a(1, 0) + 6 \\ &= a(0, 1) + 6 = 2 + 6 = 8 . \end{aligned}$$

- (ii) Wir rechnen mit Rekursionsgleichungen in ausführlicher Notation

$$\begin{aligned} a(2, 1) &= a(1, a(2, 0)) \\ &= a(1, a(1, 1)) \\ &= a(1, a(0, a(1, 0))) \\ &= a(1, a(0, a(0, 1))) \\ &= a(1, a(0, 2)) \\ &= a(1, 3) \\ &= a(0, a(1, 2)) \\ &= a(0, a(0, a(1, 1))) \\ &= a(0, a(0, a(0, a(1, 0)))) \\ &= a(0, a(0, a(0, a(0, 1)))) \\ &= a(0, a(0, a(0, 2))) \\ &= a(0, a(0, 3)) \\ &= a(0, 4) \\ &= 5 . \end{aligned}$$

2. (i) Es gilt  $W_a \subseteq \mathbb{N}_0$ . Grundsätzlich kann man Entscheidbarkeitsfragen auf die Definition zurückführen. Danach ist  $W_a$  genau dann entscheidbar, wenn die charakteristische Funktion  $\chi_{W_a} : \mathbb{N}_0 \rightarrow \{0, 1\}$  berechenbar ist.

Bekanntlich ist  $a$  eine berechenbare Funktion. Leider (oder nicht leider) ist es so, dass nicht jede berechenbare Funktion einen entscheidbaren Wertebereich besitzt. Wir müssen also den konkreten Wertebereich von  $a$  analysieren bzw. zeigen, dass für  $\chi_{W_a}$  ein Algorithmus existiert.

Nun liefert uns bereits die erste definierende Gleichung der Ackermann-Funktion  $a(0, n) = n + 1$  für alle  $n \in \mathbb{N}_0$  den Beweis, dass  $\mathbb{N} \subseteq W_a$  gilt. Tatsächlich gilt sogar  $\mathbb{N} = W_a$ , was aber nicht bewiesen werden muss, denn sicher gilt nun entweder  $W_a = \mathbb{N}$  oder  $W_a = \mathbb{N}_0$ . In beiden Fällen ist  $\chi_{W_a}$  total und berechenbar.

- (ii) Wir berechnen  $\chi_{W'_a}(x) = c$  mit dem folgenden WHILE-Programm, wobei wir uns auf ein WHILE-Programm zur Berechnung der Ackermann-Funktion  $a(n, n)$  stützen.

```

 $x_0 := x$  ;  $c_0 := 0$  ;
 $n_0 := x_0$  ;
LOOP  $n_0$  DO
 $n_0 := n_0 - 1$  ;
 $a_0 := a(n_0, n_0)$  ;
IF  $a_0 = x_0$  THEN  $c_0 := 1$  END END ;
 $c := c_0$ 

```

Die Korrektheit des Programms ergibt sich aus der strengen Monotonie von  $a(n, n)$  zusammen mit  $n < a(n, n)$ .

Mit den Eigenschaften der Ackermann-Funktion nach Vorlesung folgt die strenge Monotonie von  $a'$ , insbesondere

$$a'(n) = a(n, n) < a(n, n+1) < a(n+1, n) < a(n+1, n+1) = a'(n+1).$$

Nach Vorlesung gilt auch

$$n < a(n, n).$$

## Vorbereitung 2

Sei  $a : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  die Ackermann-Funktion.

1. Zeigen Sie, dass  $f(m, n) := (a(m, n))^2$  nicht primitiv-rekursiv ist.

2. Die Funktion  $a' : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  sei gegeben durch  $a'(n) = a(n, n)$ .

Sei  $W_{a'} = \{a'(n) ; n \in \mathbb{N}_0\}$ .

Zeigen Sie, dass die Umkehrfunktion  $b' : W_{a'} \rightarrow \mathbb{N}_0$  von  $a'$   $\mu$ -rekursiv ist.



## Lösung

- Wir nehmen an,  $f$  sei primitiv-rekursiv, und geben eine primitiv-rekursive Definition von  $a$  an. Dazu benötigen wir die (ganzzahlige) Quadratwurzelfunktion, die man leicht mit Hilfe der beschränkten Maximierung als primitiv rekursiv nachweisen kann:

$$\text{sqrt}(n) = \max \{i \leq n; i^2 \div n = 0\}$$

Dann ist  $a(m, n) = \text{sqrt}(f(m, n))$ , und somit wäre  $a$  primitiv-rekursiv... ein Widerspruch.

- Die Ackermann-Funktion ist nach Vorlesung total und berechenbar, und folglich auch  $\mu$ -rekursiv. Wegen  $a'(n) = a(\pi_1^1(n), \pi_1^1(n))$  ist  $a'$  ebenfalls  $\mu$ -rekursiv.

Nach Aufgabenstellung können wir von der Existenz einer eindeutigen Umkehrfunktion  $b' : W_{a'} \rightarrow \mathbb{N}_0$  ausgehen. Die Existenz von  $b'$  folgt z.B. aus der strengen Monotonie der Ackermann-Funktion.

Wir verwenden den  $\mu$ -Operator, um die Funktion  $b'$  zu definieren. Sei  $h : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$ , mit

$$h(n, m) = (m \div a'(n)) + (a'(n) \div m) .$$

Die Definition ist gerade so gewählt, dass  $h(n, m) = 0 \iff a'(n) = m$  gilt.

Es gilt

$$\begin{aligned} (\mu h)(m) &= \begin{cases} \min \{n \in \mathbb{N}_0; h(n, m) = 0\} & \text{falls ein solches } n \text{ existiert und} \\ & \underbrace{h(k, m) \neq \perp \text{ für alle } k \leq n \text{ gilt}}_{\text{immer erfüllt, da } h \text{ total ist}} \\ \perp & \text{sonst} \end{cases} \\ &= \begin{cases} \min \{n \in \mathbb{N}_0; a'(n) = m\} & \text{falls ein solches } n \text{ existiert} \\ \perp & \text{sonst} \end{cases} \\ &= \begin{cases} b'(m) & \text{falls } m \in W_{a'} \\ \perp & \text{sonst.} \end{cases} \end{aligned}$$

## Vorbereitung 3

Wir betrachten die in der Vorlesung beschriebene Kodierung von Turingmaschinen durch Wörter über  $\Sigma^* = \{0, 1\}^*$ . Für ein  $w \in \Sigma^*$  beschreibt  $\varphi_w : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  dann die Funktion, die durch die Turingmaschine  $M_w$  berechnet wird. Finden Sie informelle Beschreibungen für die folgenden Mengen:

- $A = \{w \in \Sigma^*; \varphi_w = \Omega\} .$
- $B = \{w \in \Sigma^*; \varphi_w(101) \neq \perp\} .$

Bemerkung: Die Standard-Turingmaschine, die für ein ungeeignetes Kodewort  $w$  gewählt wird, terminiert nie und berechnet deshalb die nirgends definierte Funktion  $\Omega$ .

## Lösung

1. Die Menge aller (Codes der) Turingmaschinen, die die überall undefinierte Funktion  $\Omega$  berechnen, die also auf keiner Eingabe halten.
2. Die Menge aller (Codes der) Turingmaschinen, die auf der Eingabe 101 anhalten.

## Vorbereitung 4

Zeigen Sie die Unentscheidbarkeit der folgenden Mengen und wenden Sie zum Beweis Techniken der Reduzierbarkeit eines Problems  $A$  auf ein Problem  $B$  an.

1.  $H_{\Sigma^*} = \{w; M_w \text{ hält für mindestens eine Eingabe}\}.$
2.  $C = \{w; M_w \text{ berechnet die Funktion } g \text{ mit } g(n) = 0 \text{ für alle } n\}.$

## Lösung

Wir gehen davon aus, dass es eine universelle Turingmaschine  $U$  gibt, die die Berechnungen jeder Turingmaschine  $M_w$  auf deren Eingabe  $x$  simulieren kann, und deshalb insbesondere genau dann hält, wenn  $M_w$  hält. Außerdem wurde in der Vorlesung bewiesen, dass das Halteproblem auf leerem Band  $H_0$  nicht entscheidbar ist.

1. Wir reduzieren das bekannte Halteproblem  $H_0$  auf das Problem  $H_{\Sigma^*}$  durch Konstruktion einer totalen und berechenbaren Funktion  $f$  wie folgt.

Es sei  $w' = f(w)$  der Code einer Turingmaschine  $M_{w'}$ , die bei Eingabe eines Wortes  $y$  folgendes ausführt: Zunächst wird die Turingmaschine  $M_w$  bei leerer Eingabe simuliert (beispielsweise auf einem zweiten Band). Falls  $M_w$  hält, dann hält auch  $M_{w'}$ .

Offenbar gilt nun  $w \in H_0 \Leftrightarrow f(w) \in H_{\Sigma^*}$ , d.h.  $f$  reduziert  $H_0$  auf  $H_{\Sigma^*}$ .

2. Wir verfahren analog zur Lösung der vorhergehenden Aufgabe und reduzieren mit Hilfe einer Funktion  $f$  das Problem  $H_0$  auf  $C$ :

Es sei  $w' = f(w)$  der Code einer Turingmaschine  $M_{w'}$ , die bei Eingabe eines Wortes  $y$  folgendes ausführt: Zunächst wird die Turingmaschine  $M_w$  bei leerer Eingabe simuliert. Falls  $M_w$  hält, dann schreibt  $M_{w'}$  eine 0 auf das Band und terminiert.

Offenbar gilt nun  $w \in H_0 \Leftrightarrow f(w) \in C$ , d.h.  $f$  reduziert  $H_0$  auf  $C$ .

## Tutoraufgabe 1

1. Falls  $A$  auf  $B$  mit Funktion  $f$  reduzierbar ist, dann gilt  $f^{-1}(B) = A$ , aber nicht notwendigerweise  $f(A) = B$ . Beweis!
2. Falls  $A$  reduzierbar auf  $B$  und  $B$  semi-entscheidbar ist, dann ist auch  $A$  semi-entscheidbar. Beweis!
3. Sei  $B \subseteq \Sigma^*$  mit  $B \neq \Sigma^*$  und  $B \neq \emptyset$  entscheidbar.  
Zeigen Sie:  $B$  ist reduzierbar auf  $\Sigma^* \setminus B$ .

## Lösung

1. Nach Definition gilt  $x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$ , und wir erinnern an die Definition  $f^{-1}(B) = \{x; f(x) \in B\}$ .

Nun ist  $x \in A \Rightarrow f(x) \in B$  gleichbedeutend mit  $f(A) \subseteq B$ , woraus insbesondere auch  $A \subseteq f^{-1}(B)$  folgt. Aus  $x \in A \Leftarrow f(x) \in B$  folgt  $A \supseteq f^{-1}(B)$ . Damit hat man  $A = f^{-1}(B)$  bewiesen.

Durch Angabe eines Beispiels zeigen wir nun, dass i. A.  $f(A) \neq B$  gilt.

Sei  $\Sigma^* = \{0, 1\}^*$ ,  $B = \{0\}^* \subseteq \Sigma^*$  und  $A = \{0x; x \in \Sigma^*\}$ .

Die Abbildung  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  mit

$$f(w) = \begin{cases} 0 & \text{falls } w \in A \\ 1 & \text{falls } w \notin A \end{cases}$$

ist offenbar total, berechenbar und reduziert  $A$  auf  $B$ . Es gilt  $00 \in B$ , aber  $00 \notin f(A)$ .

Man bemerkt, dass  $B$  beliebig vergrößert werden kann, solange  $B \cap f(\overline{A}) = \emptyset$  erfüllt bleibt. Im Beispiel gilt  $f(\overline{A}) = \{1\}$ .

2. Sei  $f$  eine totale, berechenbare Funktion, die  $A$  auf  $B$  reduziert. Dann gilt für die charakteristische Funktion  $\chi'_B$  von  $B$

$$w \in A \Rightarrow f(w) \in B \Rightarrow \chi'_B(f(w)) = 1$$

und

$$w \notin A \Rightarrow f(w) \notin B \Rightarrow \chi'_B(f(w)) = \perp$$

Daraus folgt  $\chi'_A(w) = \chi'_B(f(w))$ .

Offenbar ist  $\chi_A$  berechenbar, mithin ist  $A$  semi-entscheidbar.

3. Seien  $a \in \Sigma^* \setminus B$  und  $b \in B$ . Dann definieren wir die Abbildung  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  mit

$$f(w) = \begin{cases} a & \text{für } \chi_B(w) = 1 \\ b & \text{für } \chi_B(w) = 0 \end{cases}$$

$f$  ist offenbar total, berechenbar und reduziert  $B$  auf  $\Sigma^* \setminus B$ .

## Tutoraufgabe 2

1. Seien  $L_1$  und  $L_2$  rekursiv auflistbare Mengen. Sind die folgenden Mengen  $L_a$  und  $L_b$  rekursiv auflistbar? Beweisen Sie Ihre Antwort!

$$(i) \quad L_a = L_1 \cup L_2 \qquad (i) \quad L_b = \{x; x \in L_1 \Leftrightarrow x \in L_2\}$$

2. Seien  $L_n \subseteq A$  für alle  $n \in \mathbb{N}_0$  rekursiv auflistbar. Zeigen Sie, dass dann

$$L = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} L_i$$

abzählbar, aber nicht notwendigerweise rekursiv auflistbar ist.

## Lösung

1. Seien  $f_1 : \mathbb{N}_0 \rightarrow L_1$  und  $f_2 : \mathbb{N}_0 \rightarrow L_2$  totale, berechenbare Funktionen, die beide surjektiv sind.

- (i) Wir zeigen, dass  $L_a$  rekursiv auflistbar ist. Wir können ohne Einschränkung annehmen, dass  $L_1$  und  $L_2$  nicht leer sind, denn ansonsten ist  $L_a$  gleich einer der beiden Mengen, und somit rekursiv auflistbar. Es existieren also Aufzählungsfunktionen  $f_1$  und  $f_2$ . Wir definieren

$$f_a(n) = \begin{cases} f_1(m) & \text{falls } n = 2m \\ f_2(m) & \text{falls } n = 2m + 1 \end{cases}$$

$f_a$  ist surjektiv auf  $\mathbb{N}_0 \rightarrow L_1 \cup L_2$ , total und berechenbar.

- (ii) Seien  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$ . Dann gilt  $L_b = (L_1 \cap L_2) \cup (\overline{L_1} \cap \overline{L_2})$ . Wir zeigen, dass  $L_b$  im Allgemeinen nicht rekursiv auflistbar ist. Wir benützen dabei die Äquivalenz, dass eine Menge genau dann rekursiv auflistbar ist, wenn sie semi-entscheidbar ist.

Es genügt  $L_1 = \emptyset$  zu setzen und  $L_2$  so zu wählen, dass  $L_2$  semi-entscheidbar und das Komplement  $\overline{L_2}$  nicht semi-entscheidbar ist.

Sei  $L_2 = K = \{w; M_w[w] \downarrow\}$ . Dann ist  $\overline{K}$  nicht semi-entscheidbar und mithin nicht rekursiv auflistbar. Die leere Menge ist nach Definition rekursiv auflistbar.

Wegen  $L_b = \overline{L_2}$  ist damit  $L_b$  nicht rekursiv auflistbar.

2. Natürlich ist jede nicht rekursiv auflistbare, aber abzählbare Menge eine abzählbare Vereinigung von einelementigen Mengen, von denen jede einzelne natürlich rekursiv auflistbar ist.

## Tutoraufgabe 3

Zeigen Sie mit Hilfe des Satzes von Rice:

1.  $L_1 = \{w \in \Sigma^*; L(M_w) \text{ ist kontextfrei}\}$  ist unentscheidbar.
2.  $L_2 = \{w \in \Sigma^*; \forall n \in \mathbb{N}_0. \varphi_w(n) = 3n + 5\}$  ist unentscheidbar.

## Lösung

Der Satz von Rice vereinfacht die Reduktionsbeweise. Wir müssen lediglich prüfen, ob die Eigenschaften  $L_1$  und  $L_2$  nicht triviale Eigenschaften der berechneten Funktionen sind.

1. Es gibt mindestens eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$ , die nicht kontextfrei ist, denn kontextfreie Sprachen sind entscheidbar, also kann das Halteproblem nicht kontextfrei sein.

Daraus folgt  $L_1 \neq \Sigma^*$ .

Andererseits gibt es mindestens eine kontextfreie Sprache über  $\Sigma$ , d. h.  $L_1 \neq \emptyset$ .

2.  $L_2 \neq \emptyset$ , weil es für die Berechnung von  $3n + 5$  eine Turingmaschine gibt.

Andererseits ist klar, dass nicht jede Turingmaschine die Funktion  $3n + 5$  berechnet, d. h.  $L_2 \neq \Sigma^*$ .

## Tutoraufgabe 4

1. Sei  $g : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  total und  $\mu$ -rekursiv, und sei  $f : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  definiert durch die Startwerte  $f(0) = 1$  und  $f(1) = 2$  zusammen mit der Rekursion

$$f(n) = g(n) + f(n-1) \cdot f(n-2) \quad \text{für alle } n \in \mathbb{N} \setminus \{1\}.$$

Zeigen Sie die  $\mu$ -Rekursivität der Funktion  $f$ , indem Sie die Erzeugungsregeln für  $\mu$ -rekursive Funktionen zusammen mit einer Paarfunktion  $p : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  und deren Umkehrfunktionen  $c_1$  und  $c_2$  anwenden.

Hinweis: Sie dürfen zusätzlich zu den Basisfunktionen der primitiven Rekursion die folgenden Funktionen als primitiv-rekursiv annehmen:  $plus(m, n)$  (+),  $times(m, n)$  ( $\cdot$ ),  $pred(n)$ ,  $p(m, n)$ ,  $c_1(n)$ ,  $c_2(n)$  und die konstante  $k$ -stellige Funktion  $c_n^k$ . Sie dürfen die erweiterte Komposition und das erweiterte rekursive Definitionsschema benutzen. LOOP- und WHILE-Programme sind nicht erlaubt.

2. Sei  $f : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$  definiert durch die Startwerte  $f(0) = 1$  und  $f(1) = 2$  zusammen mit der Rekursion

$$f(n) = 1 + f(n-1) \cdot f(n-2) \quad \text{für alle } n \in \mathbb{N} \setminus \{1\}.$$

Zeigen Sie, dass  $f$  primitiv-rekursiv ist, indem Sie  $f$  durch ein LOOP-Programm darstellen. *IF THEN ELSE* Konstrukte sowie arithmetische Operationen dürfen verwendet werden.

## Lösung

1. Sei  $k(n) = p(f(n), f(n+1))$ .

Dann gilt

$$\begin{aligned} k(0) &= p(1, 2), \\ k(n+1) &= p(c_2(k(n)), g(n+2) + c_2(k(n)) \cdot c_1(k(n))). \end{aligned}$$

Mithin ist  $k$   $\mu$ -rekursiv.

Wegen  $f(n) = c_1(k(n))$  ist damit auch  $f$   $\mu$ -rekursiv.

2. Das folgende LOOP-Programm basiert auf den Variablen  $x_0, \dots, x_5$ .

In  $x_0$  wird das Ergebnis  $f(n)$  ausgegeben,  $x_1$  enthält beim Start das Argument  $n$ .

```
 $x_2 := x_1 - 1; x_3 := 1; x_4 := 2;$   
LOOP  $x_2$  DO  
     $x_5 := x_4 * x_3;$   
     $x_5 := x_5 + 1;$   
     $x_3 := x_4; x_4 := x_5;$   
END;  
 $x_0 := x_5$   
IF  $x_1 = 0$  THEN  $x_0 := 1$  END;  
IF  $x_1 = 1$  THEN  $x_0 := 2$  END
```

Wenn wir den Satz der Vorlesung benutzen, dann folgt aus der Existenz eines LOOP-Programms für die Funktion  $f$  die primitive Rekursivität von  $f$ .