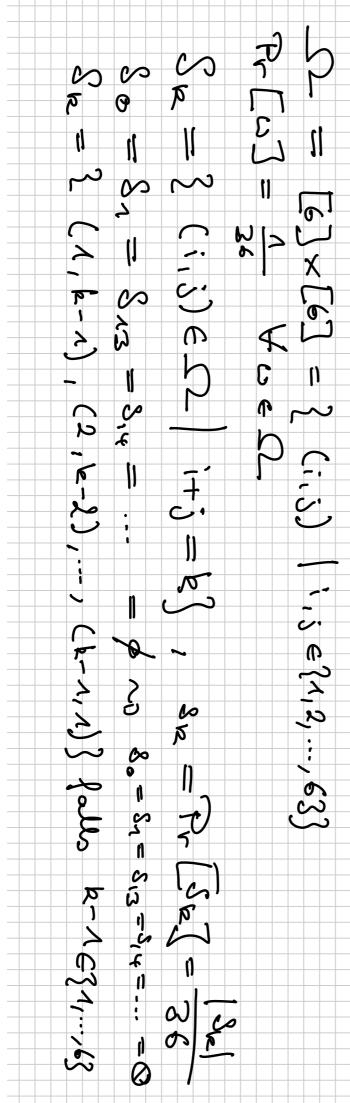
2P+4P

Ein n-seitiges Objekt heißt "fair", falls bei einem Wurf jede seiner Seiten mit W'keit 1/n (nach "oben") zeigt.

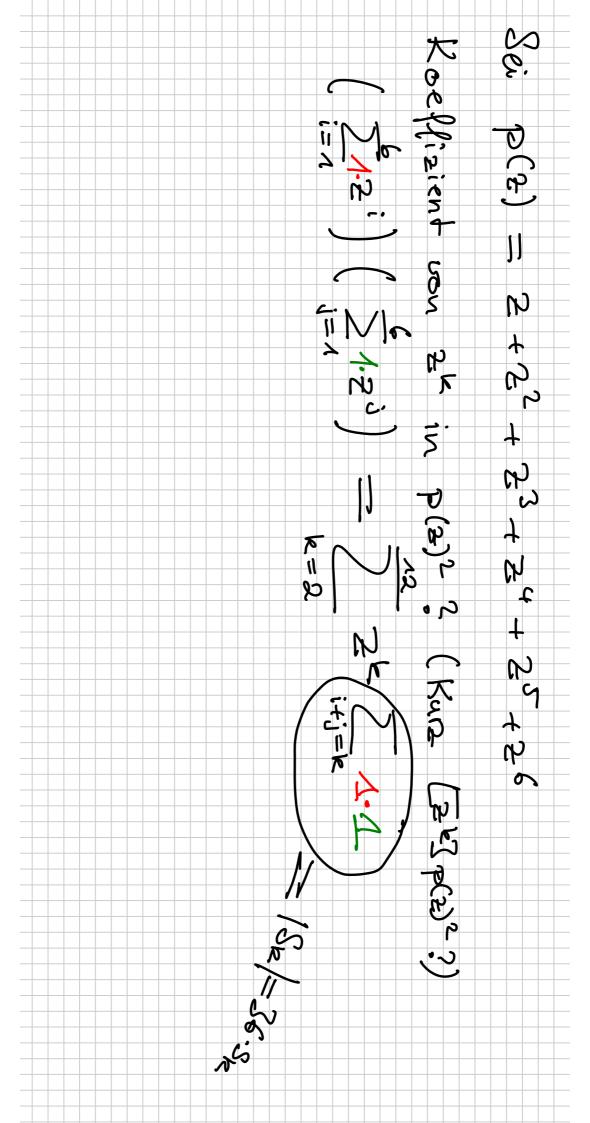
(a) Wir betrachten zwei faire Würfel, deren Seiten mit 1, 2, 3, 4, 5, 6 beschriftet sind.

Zahlen gerade k ist. Bestimmen Sie für alle $k \in \mathbb{N}_0$ die W'keit s_k , dass bei einem Wurf dieser beiden Würfel die Summe der angezeigten

Wie hängen die Werte s_k mit den Koeffizienten des Polynoms $(z + z^2 + ... + z^6)^2$ zusammen?



07 .. **S** 7 6 $S_{14-10} = S_4 = 3 (1,3), (2,2), (3,4)$ $S_{10} = 3 = (3-10)$ [] 2 2 5 8 17 T A A D par & @ [7, 8, ..., 123 1 7 7 (1) 1 1 = 14 - k = 1 (2/2,..., 7) | t - i - j | | k Par Re 22, ..., 2

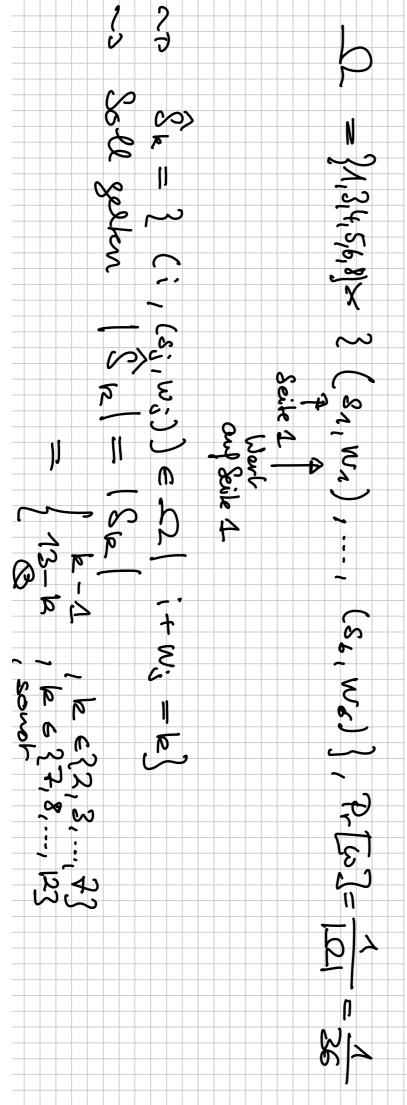


(b) Wir betrachten wiederum zwei faire Würfel.

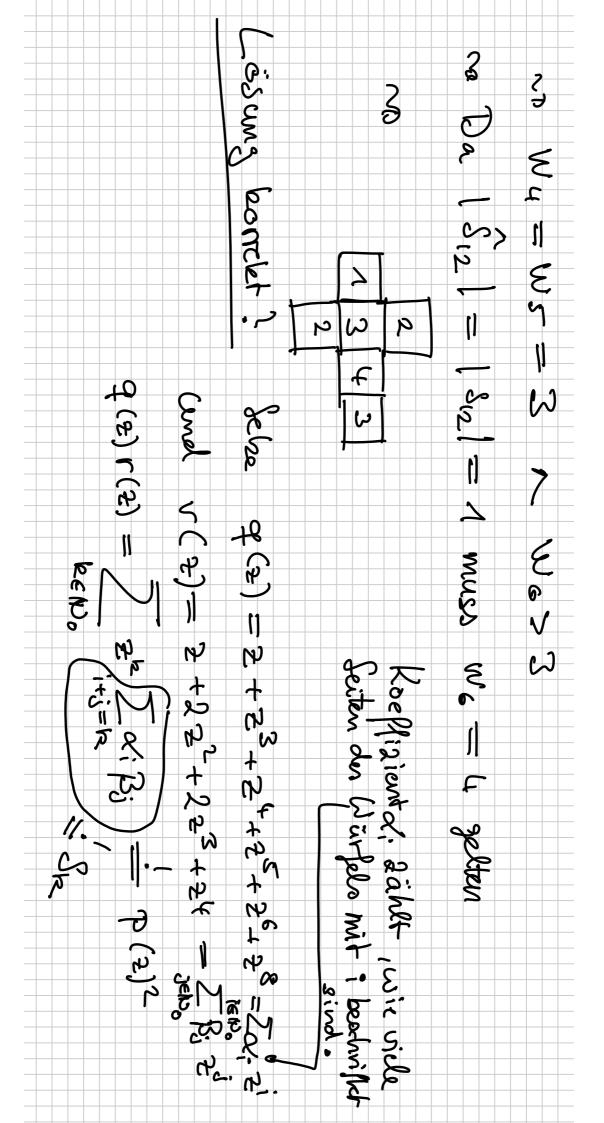
Der eine Würfel ist mit den Zahlen 1, 3, 4, 5, 6, 8 beschriftet. Der zweite Würfel ist noch unbeschriftet

dieser beiden Würfel deren Summe gerade k ist, ebenfalls s_k beträgt. Ihre Aufgabe ist es, die Seiten des zweiten Würfels so zu beschriften, dass für alle $k \in \mathbb{N}_0$ die W'keit, dass bei einem Wurf

(Wir nehmen an, dass der zweite Würfel auch nach Beschriftung noch fair ist.)



Ohne Einschränkung: Wr & Wr & = W6 (*) Mogliche Elementenciaisnisse: [S; 4] = W $\frac{1}{2}$ ~~ Wegen (*) muss So = ? (1, (81, W1))} gelen, Mögliche Elementarencismisse: (1, (32, Wx)), (1, (33, W3)) abo W1 = 1 W2 = W3 = 2 2 2 W4 > 2 $(\lambda_1(s_{\mu_1}w_{\mu}))_i$



(c) Geben Sie ein Verfahren an, um das Problem aus (b) allgemein zu lösen. D.h. gegeben nichtnegative ganze Zahlen $b_1 \leq b_2 \leq \ldots \leq b_6$ des zweiten fairen Würfels, sodass die Augensumme immer noch mit W'keit s_k gerade k ist. $a_1 \le a_2 \le \ldots \le a_6$ als Beschriftung der Seiten des ersten fairen Würfels, finde – soweit möglich – eine Beschriftung

galdige Beschinftung bi. Falls 9(2) bein Teiler van P(2) List, dann zild es keine

20 20 ml 8ch (2) 2 Whenprink new 106 r(2) gultie Beach 1 thing dankells. 3020 9(2) 1 mit v(2) = 5 PG 20

r(1) = 233 = 6

Annews ung کے Sci 2+1 (sû lhige Boochin flunger 9(2) pr (2) missen side also aus diesen Polynamin Sunammen setien p(2) = P(2)2 = 22 (12)2 (1222)2 (1-2122)2 tak lonisiere p(z) ülber te: 2 (1 2 + 22+ 23+24+25 B H 1 1 2 $(1+2)(1+2+2^{2})(1+2+2^{2})$ 7+2+22 η being Ust in 112 791 ر ا ا (1+23) ~ (ハナモ)(ハーモナモ 7-130

q(1) = r(2) = 1.2.32 Es glob nur die Möglichbeilen: @q(2) = r(2) = p(2) Wenn man now vertaugh, dass hur position Warte out mun auch & als to leter in a(2) and r(2) les esmen den Wittelm steben enthaller mi ssen Polst weiterhin, dass so would q(2) also and r(2) ie einen taktor (1+2+2) W= || || || oder (2) (2) vie in (6) med (1+2) [ola 2 | 2=1=1, 1-2+2-12-1-1

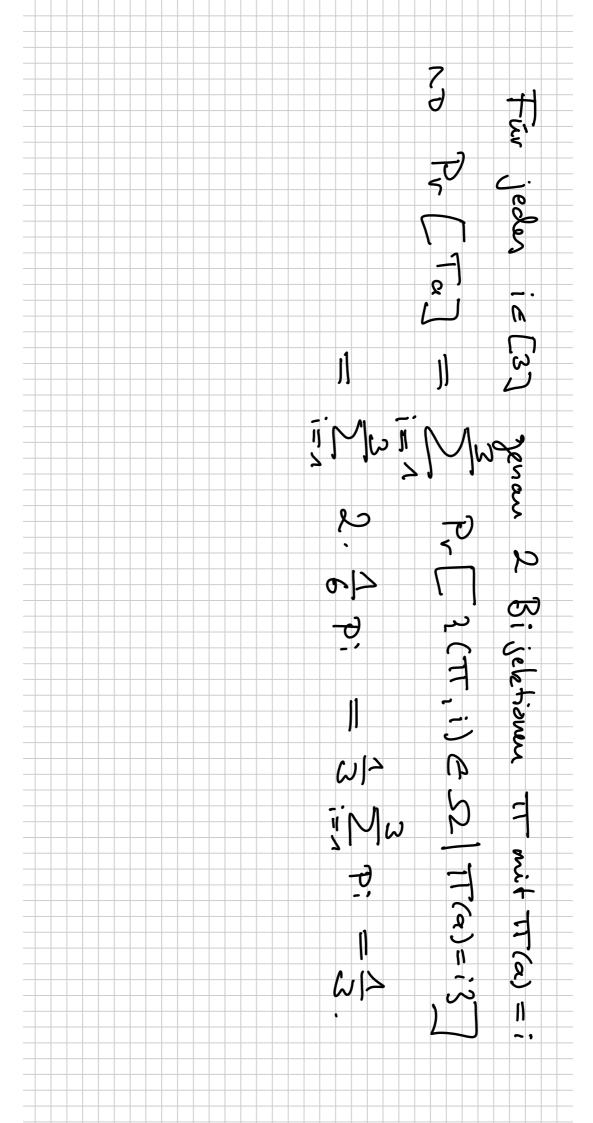
- (a) Betrachten Sie folgendes Experiment:
- Drei (unterschiedliche) Objekte a, b, c werden zufällig auf drei Tore verteilt. Jede mögliche Zuteilung der Objekte auf die Tore ist dabei gleichwahrscheinlich (W'keit 1/6).
- Sie wählen das erste Tor mit W'keit p_1 , das zweite Tor mit W'keit p_2 und das dritte Tor mit W'keit p_3 , wobei $0 \le p_1, p_2, p_3 \le 1 \text{ und } p_1 + p_2 + p_3 = 1.$

Beschreiben Sie das Experiment mit Hilfe eines geeigneten W'keitsraums $(\Omega, Pr]$ (anzugeben!).

Definieren Sie die Ereignisse T_a, T_b, T_c , dass sich hinter dem gewählten Tor gerade Objekt a bzw. b bzw. c verbirgt.

Zeigen Sie dann, dass $\Pr[T_a] = \Pr[T_b] = \Pr[T_c] = 1/3$ gilt – egal welche (zulässigen) Werte p_1, p_2, p_3 haben.

$$\frac{1}{16} = \frac{1}{16} \left(\frac{1}{11} + \frac{1}{16} \right) = \frac{1}{16} \cdot \frac{1}{16} \left(\frac{1}{11} + \frac{1}{16} \right) = \frac{1}{16} \cdot \frac{1}{16} \left(\frac{1}{11} + \frac{1}{16} +$$



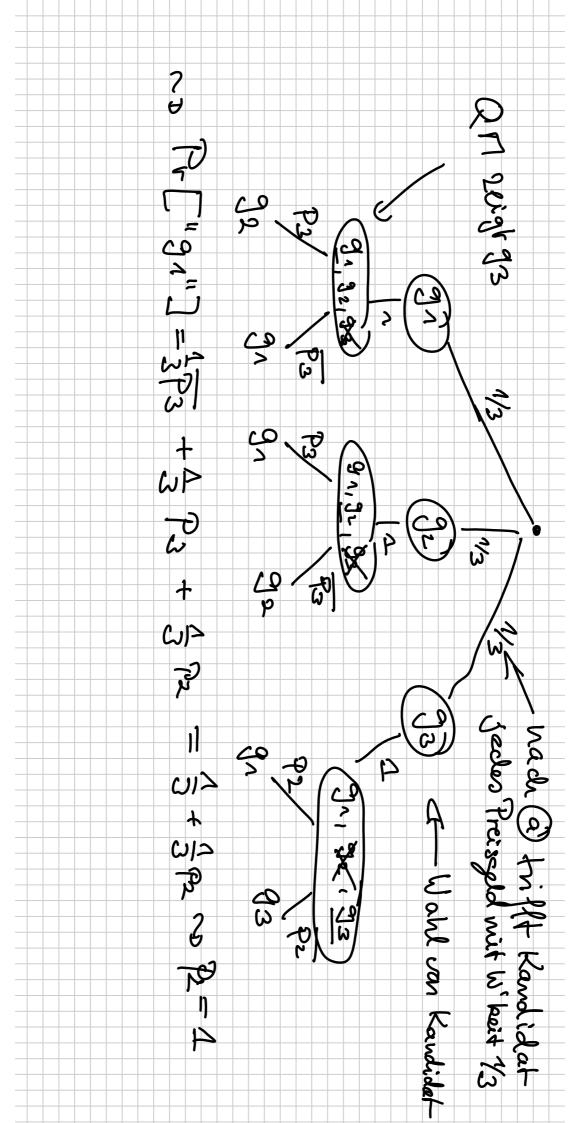
- (b) Betrachten Sie folgendes Experiment:
- Es gibt drei Preisgelder $g_1 > g_2 > g_3 \ge 0$, die hinter drei Toren zufällig versteckt werden. Jede Zuteilung ist dabei gleichwahrscheinlich
- Kandidat: Wählt eines der drei Tore.
- Quizmaster: Von den beiden nicht gewählten Toren öffnet er eines (siehe unten).
- Kandidat: Wählt unter der verbleibenden zwei verschlossenen Toren ein Tor aus und erhält das dahinter verborgenen Preisgeld

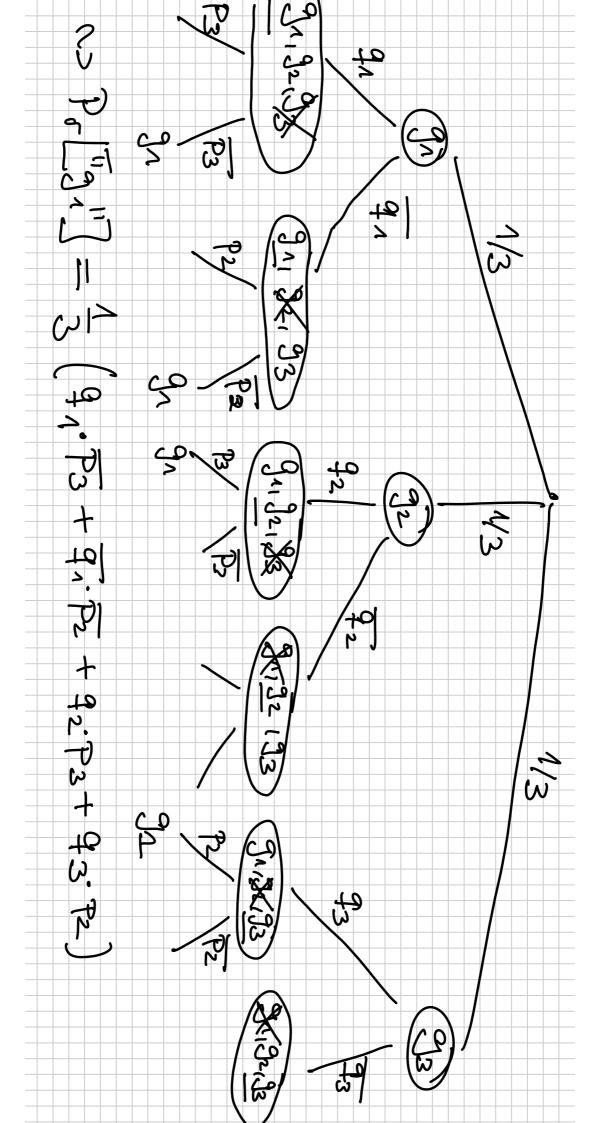
Anweisung der Form: Der Kandidat weiss, wie sich der Quizmaster im 3. Schritt verhält. Eine Strategie für den Kandidaten ist dann eine

"Falls der Quizmaster das Tor mit dem Preisgeld g_i öffnet, so wechsel mit W'keit p_i doch noch das Tor."

Eine Strategie ist somit ein Tripel (p_1, p_2, p_3) von W'keiten.

- (i) Nehmen Sie an, dass der Quizmaster im 3. Schritt stets das Tor mit dem niedrigeren Preisgeld öffnet.
- g_1 erhalten? Welche Strategie würden Sie als Kandidat spielen, wenn Sie die W'keit maximieren wollen, dass Sie das Preisgeld
- Ξ Welches Tor würden Sie als Quizmaster im 3. Schritt wählen, wenn Sie die W'keit minimieren möchten, dass der Kandidat das Preisgeld g_1 erhält? Nehmen Sie an, dass der Kandidat eine wie oben beschriebene Strategie (p_1, p_2, p_3) benutzt und Sie diese Strategie sogar kennen.
- Zeigen Sie, dass der Kandidat dennoch stets seine Strategie so wählen kann, dass er mit mindestens W'keit 1/3 das Preisgeld g_1 gewinnt.



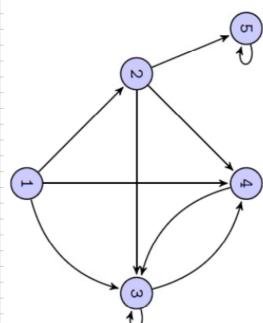


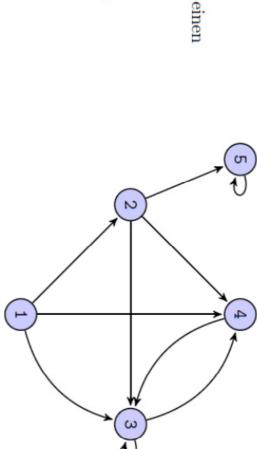
~ Doptimal Pir QT: Spieler bann mit jeder Strategie mit pz = 0 John Jarampieran. Lynd J -91P3+1-91-P2+91P2+92P3+93[2] 92=93=0 fallo P2 < P3: 9 1 = 1 Sonst + 91 (P2-P3) + 92 P3 + 93 P2 るにな

Aufgabe 1.4 Abzugeben sind (a),(b),(c),(d) und (e)

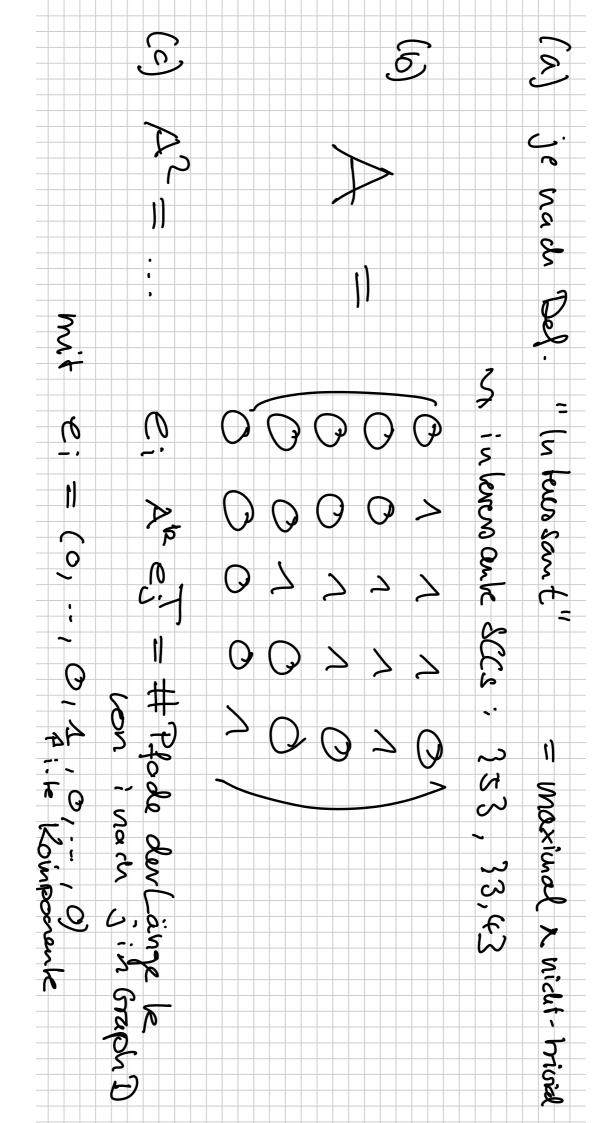
Der Digraph D rechts beschreibt einen Ausschnitt des Intarwebs.

- TUM.de
- wikipedia.org
- icanhascheezburger.com
- 4chan.org
- 5: youtube.com





- (a)Geben Sie die starken Zusammenhangskomponenten von D an.
- (b) Stellen Sie die Adjazenzmatrix $A = (a_{i,j})_{i,j \in [5]}$ von D auf. $a_{i,j}$ sollte dabei einer möglichen Kante von i nach j entsprechen.
- (c) Berechnen Sie A^2 . Wie lässt sich der Eintrag [i,j] von A^2 interpretieren? (und allgemein: was ist die Interpretation von A^n für $n \in \mathbb{N}$?). Was bringt diese Interpretation?

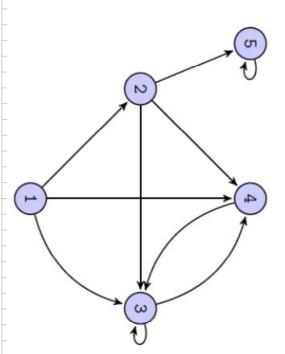


Aufgabe 1.4

Abzugeben sind (a),(b),(c),(d) und (e)

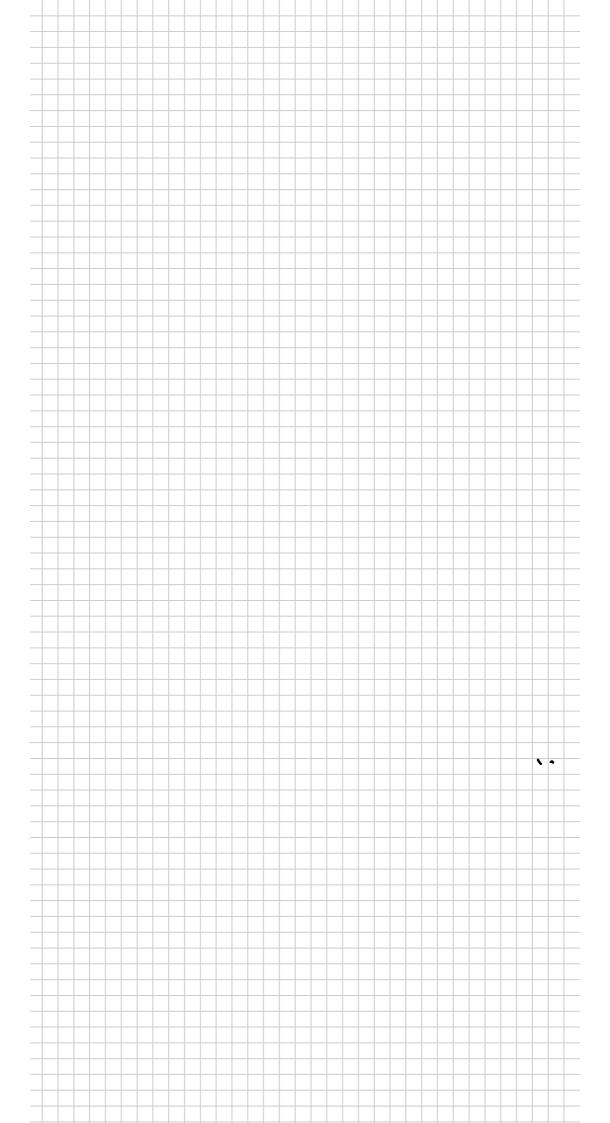
Der Digraph D rechts beschreibt einen Ausschnitt des Intarwebs.

- TUM.de
- 2: wikipedia.org
- 3: icanhascheezburger.com
- 4: 4chan.org
- : youtube.com



(d) Der kleine Michel (3 Jahre) surft "zufällig" in diesem Ausschnit des Intarwebs umher, indem er von einer Seite mit kausgehenden Links auf einen Link mit der Wahrscheinlichkeit 1/k klickt. Angenommen Michel startet auf TUM.de. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass er sich nach genau 3 Klicks auf 4Chan.org befindet?

Pfade der Läuse 3 van 1 na dr 4: 12 3 4, 1334, 1434 Wheir: 3.3.2, 13.2, 13.2, 2, 13.1.2

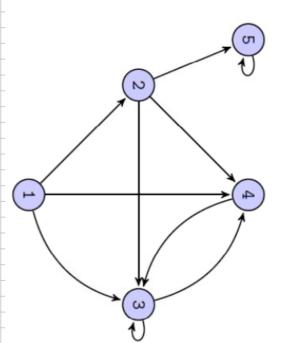


Aufgabe 1.4

Abzugeben sind (a),(b),(c),(d) und (e)

Der Digraph D rechts beschreibt einen Ausschnitt des Intarwebs.

- 1: TUM.de
- wikipedia.org
- 3: icanhascheezburger.com
- 4: 4chan.org
- 5: youtube.com



Mit d_i sei der Ausgangsgrad des Knotens i in D bezeichnet, z.B. $d_3 = 2$. Die "gewichtete Adjezenzmatrix" W ergibt sich aus A, indem die i-te Zeile $(a_{i,1}, a_{i,2}, \ldots, a_{i,5})$ mit $1/d_i$ multipliziert wird.

(e) Stellen Sie W f
ür den Graphen D auf.

worten? Beweisen Sie Ihre Antwort mit Hilfe von Induktion. Wie lässt sich W verwenden, um Frage (d) für jedes Paar von Webseiten und jede feste Anzahl n von Klicks zu beant-

	Mit Co.	Sei Qn=112/11 d	Nach Vorleson		Behauptums
Pir alle (U1,, Unt 1)	mit Lange genau n'in	ie Menze aller Pp	Nach Vorlesung ("Markov-Diesramme	du gel angen (wa	ist du Nike
	5	Jinnend ih	Stamme (1)	wonn man mit W keit Z	CZ. Who was a super
		K votes		Exit Z in I stantet	Know with the same of the same

I reguisse: 1 2 Pro **6** 6.00 IJ 6 - O Cronecleer-Dollar () () (0) sanot () ()

