

SS 2013

# Diskrete Wahrscheinlichkeitstheorie

Javier Esparza

Fakultät für Informatik  
TU München

<http://www7.in.tum.de/um/courses/dwt/ss13>

Sommersemester 2013

## Teil VI

### Markov-Ketten

Markov-Ketten modellieren mehrstufige Experimente mit unendlich vielen Stufen.

Der Ausgang einer Stufe bestimmt welches Experiment in der nächsten Stufe ausgeführt wird.

## Definition 173

Ein (verallgemeinertes) Markov-Diagramm  $D = (Q, T, \delta)$  besteht aus

- einer (nicht notwendigerweise endlichen) Menge  $Q$  von Zuständen,
- einer Menge  $T \subseteq Q \times Q$  von Transitionen, und
- einer W'keitsfunktion  $\delta: T \rightarrow (0, 1]$ , die Folgendes erfüllt für jeden Zustand  $q$ :

$$\sum_{(q,q') \in T} \delta(q, q') = 1 .$$

# Definition einer Markov-Kette

## Definition 174

Eine **W'keitsverteilung** oder **Verteilung** für ein Markov-Diagramm mit Zustandsmenge  $Q$  ist eine Funktion  $v: Q \rightarrow [0, 1]$  mit der Eigenschaft

$$\sum_{q \in Q} v(q) = 1 .$$

## Definition 175

Eine **Markov-Kette** ist ein Tuple  $M = (Q, T, \delta, \pi_0)$ , wobei:

- $(Q, T, \delta)$  ist ein Markov-Diagramm und
- $\pi_0: Q \rightarrow [0, 1]$  ist die **Anfangsverteilung**.

Eine Markov-Kette ist **endlich** bzw. **abzählbar**, wenn  $Q$  endlich bzw. abzählbar ist.

# Die ménage a trois von Armand, Bertrand und Cécile I

Fragen von Armand an Denis, der sich in W'keitstheorie auskennt:

- Heute Morgen (Donnerstag) ist Cécile zu Bertrand gegangen. Mit welcher W'keit wird sie den Sonntag mit mir verbringen?
- Wenn Cécile mich verlässt, wie lange dauert es im Schnitt, bis Sie zurückkommt?
- Wenn diese Situation für immer so weiter geht, wieviel Prozent der Tage wird Cécile mit mir verbringen?

Wir untersuchen Methoden, um diese Fragen zu beantworten.

## Definition 176

Ein **Pfad** einer Markov-Kette  $M = (Q, T, \delta, Q_0)$  ist eine endliche oder unendliche Sequenz  $\sigma = q_0 q_1 \dots q_k \dots$  von Zuständen mit  $k \geq 0$  und  $(q_i, q_{i+1}) \in T$  für alle  $q_i q_{i+1}$  in  $\sigma$ .

$\Pi$  bzw.  $\Pi_\omega$  bezeichnen die Menge aller **endlichen** bzw. **unendlichen** Pfaden von  $M$ .

$\sigma(k)$  bezeichnet den Zustand  $q_k$ , d.h.  $\sigma = \sigma(0) \sigma(1) \dots \sigma(k) \dots$

Die Konkatenation von  $\sigma \in \Pi$  und  $\sigma' \in \Pi \cup \Pi_\omega$  wird mit  $\sigma \cdot \sigma'$  oder  $\sigma \sigma'$  bezeichnet.

Sei  $\sigma \in \Pi$  ein endlicher Pfad. Die **von  $\sigma$  generierte Zylindermenge**  $Cyl(\sigma)$  ist die Menge aller unendlichen Pfaden  $\sigma' \in \Pi_\omega$  mit  $\sigma$  als Präfix.

# W'keitsraum einer Markov-Kette II

## Definition 177

Der W'keitsraum einer abzählbaren Markov-Kette  $M$  mit Anfangsverteilung  $\mathcal{Q}_0$  ist die Triple  $(\Omega, \mathcal{A}, \text{Pr})$  mit

- $\Omega = \Pi_\omega$ .
- $\mathcal{A}$  enthält die von den Zylindermengen generierten Borel'sche Mengen, d.h.:
  - $\text{Cyl}(\sigma) \in \mathcal{A}$  für jedes  $\sigma \in \Pi$ .
  - Wenn  $A \in \mathcal{A}$ , dann  $\Omega \setminus A \in \mathcal{A}$ .
  - Wenn  $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{A}$ , dann  $\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{A}$ .
- Die W'keitsfunktion  $\text{Pr}$  ist die einzige Funktion, die

$$\text{Pr}[\text{Cyl}(q_0 q_1 \dots q_n)] = \mathcal{Q}_0(q_0) \cdot \prod_{i=0}^{n-1} \delta(q_i, q_{i+1})$$

und die Kolmogorov-Axiome erfüllt.



# Zufallsvariablen einer Markov-Kette

## Definition 178

Sei  $M = (Q, T, \delta, Q_0)$  eine abzählbare Markov-Kette.

Für jedes  $t \in \mathbb{N}_0$  bezeichnet  $X_t$  die Zufallsvariable  $X_t: \Omega \rightarrow Q$  mit

$$X_t(\sigma) = \sigma(t) .$$

- $X_t$  gibt den Zustand der Kette zum Zeitpunkt  $t$ .
- $X_t$  ist wohldefiniert: Man kann leicht zeigen, dass für jeden Zustand  $q \in Q$  die Menge „ $X_t = q$ “ Borel ist.
- Für alle  $t \geq 0$  gilt:

$$\begin{aligned} \Pr[X_{t+1} = q' \mid X_t = q] &= \delta(q, q') \\ \Pr[X_{t+1} = q_{t+1} \mid X_t = q_t, \dots, X_0 = q_0] &= \delta(q, q') . \end{aligned}$$

## **25. Übergangswahrscheinlichkeiten**

# Übergangsw'keiten I: Übergangsmatrix

## Definition 179

Sei  $M = (Q, T, \delta, Q_0)$  eine endliche Markov-Kette mit  $Q = \{q_1, \dots, q_n\}$ .

Die  $n \times n$  Matrix  $P = (p_{ij})_{0 \leq i, j < n}$  mit

$$p_{ij} = \delta(q_i, q_j) = \Pr[X_{t+1} = q_j \mid X_t = q_i]$$

ist die **Übergangsmatrix** von  $M$ .

## Beispiel 180

Die Matrix der Armand-Bertrand-Cécile-Kette (mit  $q_1 := \text{Armand}$  und  $q_2 := \text{Bertrand}$ ) ist:

$$P = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix}$$

## Übergangsw'keiten II: Berechnung

Sei  $\mathcal{Q}_t = ( \Pr[X_t = q_1], \dots \Pr[X_t = q_n] )$

Es gilt

$$\Pr[X_0 = q_k] = \mathcal{Q}_0(q_k)$$

$$\begin{aligned}\Pr[X_{t+1} = q_k] &= \sum_{i=1}^n \Pr[X_{t+1} = q_k \mid X_t = q_i] \cdot \Pr[X_t = q_i] \\ &= \sum_{i=1}^n p_{ik} \cdot \Pr[X_t = q_i]\end{aligned}$$

also

$$(\mathcal{Q}_{t+1})_k = \sum_{i=1}^n p_{ik} \cdot (\mathcal{Q}_t)_i$$

und in Matrixschreibweise

$$\mathcal{Q}_{t+1} = \mathcal{Q}_t \cdot P$$

# Übergangsw'keiten III: Berechnung

Mit der Matrixschreibweise erhalten wir für alle  $t, k \in \mathbb{N}$

$$\mathcal{Q}_t = \mathcal{Q}_0 \cdot P^t \quad \mathcal{Q}_{t+k} = \mathcal{Q}_t \cdot P^k$$

## Beispiel 181 (Erste Frage von Armand)

Heute Morgen (Donnerstag) ist Cécile zu Bertrand gegangen. Mit welcher W'keit wird sie den Sonntag mit mir verbringen?

**Modellierung:** Sei  $\mathcal{Q}_0 = (0, 1)$ .

Gesucht wird  $\mathcal{Q}_3(q_1) = \Pr[X_3 = q_1]$ .

$$\mathcal{Q}_3 = \mathcal{Q}_0 \cdot P^3 = (0, 1) \cdot \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix}^3 = (0.219, 0.781)$$

Die W'keit beträgt somit 0.219.

# Übergangsw'keiten IV: Exponentiation von Matrizen

Wenn  $P$  diagonalisierbar ist, so existiert eine Diagonalmatrix  $D$  und eine invertierbare Matrix  $B$  mit

$$P = B \cdot D \cdot B^{-1}$$

und somit

$$P^k = B \cdot D^k \cdot B^{-1}$$

wobei  $D^k$  sehr leicht zu berechnen ist. Die Diagonale von  $D$  enthält die **Eigenwerte** von  $P$ , d.h., die  $\lambda$ -Lösungen der Gleichung

$$P \cdot v = \lambda v$$

Die Spalten von  $B$  sind die **Eigenvektoren** von  $P$ , d.h., die  $v$ -Lösungen derselben Gleichung.

## Übergangsw'keiten IV: Berechnung von $D$ und $B$

### Beispiel 182

$$P = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix}$$

Eigenwerte: Nullstellen des charakteristischen Polynoms

$$|P - \lambda \cdot I| = \begin{vmatrix} 0.8 - \lambda & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 1.7\lambda + 0.7$$

Wir erhalten:  $\lambda_1 = 0.7$  und  $\lambda_2 = 1$ .

Dazugehörige Eigenvektoren:

$$\nu_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } \nu_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

## Übergangsw'keiten V: Berechnung von $D$ und $B$

Damit gilt

$$D = \begin{pmatrix} 0.7 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

Es ergibt sich z.B.

$$P^{10} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.7^{10} & 0 \\ 0 & 1^{10} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 0.352 & 0.648 \\ 0.324 & 0.676 \end{pmatrix}$$

Wir berechnen die W'keit, dass Cécile am 10. Juli bei Armand bzw. Bertrand ist, wenn sie den 1. Juli bei Bertrand verbringt:

$$\mathcal{Q}_{10} = (0, 1) \cdot \begin{pmatrix} 0.352 & 0.648 \\ 0.324 & 0.676 \end{pmatrix} = (0.324, 0.676)$$



## **26. Ankunftszeiten und Übergangszeiten**

# Ankunftsw'keiten und Übergangszeiten

Wir untersuchen Fragestellungen auf, die sich auf zwei bestimmte Zustände  $q_i$  und  $q_j$  beziehen:

- Wie wahrscheinlich ist es, von  $q_i$  irgendwann nach  $q_j$  zu kommen?
- Wie viele Schritte benötigt die Kette im Mittel, um von  $q_i$  nach  $q_j$  zu gelangen?

**Bemerkung:** Die zweite Frage wurde schon im Wesentlichen im Abschnitt „Markov-Diagramme“ betrachtet.

# Übergangszeiten

## Definition 183

Sei  $T_j$  die Zufallsvariable

$$T_j(\sigma) := \begin{cases} \min\{n \geq 0 \mid X_n(\sigma) = q_j\} & \text{wenn Menge nichtleer} \\ \infty & \text{sonst} \end{cases}$$

Die bedingte Zufallsvariable

$$T_{ij} := T_j \mid „X_0 = q_i“$$

nennen wir die **Übergangszeit** (engl. **hitting time**) von  $q_i$  nach  $q_j$ .

$T_{ij}$  zählt die Anzahl der Schritte, die für den Weg von  $q_i$  nach  $q_j$  benötigt werden.

Notation:  $h_{ij} := \mathbb{E}[T_{ij}]$  (falls der bedingte Erwartungswert existiert).

# Rückkehrzeiten

Im Fall  $q_i = q_j$  gilt  $T_{ii} = 0$  weil “die Kette schon in  $q_i$  ist”.

Wir untersuchen auch, wie lange es dauert, bis Zustand  $q_i$  zu einem **späteren** Zeitpunkt wieder besucht wird.

## Definition 184

Sei  $T'_j$  die Zufallsvariable

$$T'_j(\sigma) := \begin{cases} \min\{n \geq 1 \mid X_n(\sigma) = q_j\} & \text{wenn Menge nichtleer} \\ \infty & \text{sonst} \end{cases}$$

Die bedingte Zufallsvariable

$$T_i := T'_i \mid „X_0 = q_i“$$

ist die **Rückkehrzeit** (engl. **recurrence time**) von  $q_i$ .

Notation:  $h_i := \mathbb{E}[T_i]$  (falls der bedingte Erwartungswert existiert).

## Definition 185

Die **Ankunftsw'keit**  $f_{ij}$ , vom Zustand  $q_i$  nach beliebig vielen Schritten in den Zustand  $q_j$  zu gelangen ist definiert durch

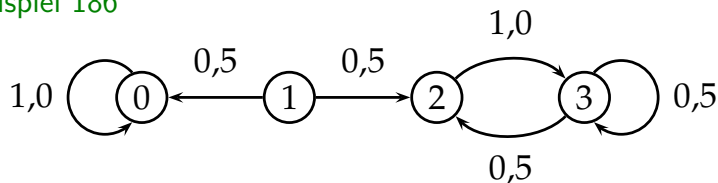
$$f_{ij} := \Pr[T_j < \infty \mid X_0 = q_i].$$

Die **Rückkehrw'keit**  $f_i$ , vom Zustand  $q_i$  nach beliebig vielen Schritten (mindestens 1) zurück zum Zustand  $q_i$  zu kehren ist definiert durch

$$f_i := \Pr[T_i < \infty \mid X_0 = q_i].$$

# Ein Beispiel

## Beispiel 186



Für alle  $\sigma \in \Pi_\omega$  gilt

$$T_0(\sigma) = 1 \quad T_{01}(\sigma) = T_{02}(\sigma) = T_{03}(\sigma) = \infty$$

$$T_{10}(\sigma) = \begin{cases} 1 & \text{falls } X_1(\sigma) = 0 \\ \infty & \text{falls } X_1(\sigma) = 2 \end{cases}$$

Es gilt auch

$$f_{10} = 0.5, \quad f_{32} = 1, \quad f_2 = 1 \quad \text{und} \quad h_{10} = \infty, \quad h_{32} = 2$$

# Berechnung von $f_{ij}$ und $h_{ij}$ I

## Lemma 187

Für die erwarteten Übergangs-/Rückkehrzeiten gilt

$$h_{ij} = 1 + \sum_{k \neq j} p_{ik} h_{kj} \quad \text{für alle } q_i, q_j \in Q, q_i \neq q_j$$

$$h_j = 1 + \sum_{k \neq j} p_{jk} h_{kj} \quad \text{für alle } q_j \in Q$$

sofern die Erwartungswerte  $h_{ij}$  und  $h_{kj}$  existieren.

Für die Ankunfts-/Rückkehrwahrscheinlichkeiten gilt analog

$$f_{ij} = p_{ij} + \sum_{k \neq j} p_{ik} f_{kj} \quad \text{für alle } q_i, q_j \in Q, q_i \neq q_j$$

$$f_j = p_{jj} + \sum_{k \neq j} p_{jk} f_{kj} \quad \text{für alle } q_j \in Q$$

# Berechnung von $f_{ij}$ und $h_{ij}$ II

Beweis für  $f_{ij}$ :

Sei  $q_i \neq q_j$ . Es gilt

$$\begin{aligned}\Pr[T_{ij} < \infty \mid X_1 = q_k] &= \Pr[T_{kj} < \infty] \quad \text{für } q_k \neq q_j \\ \Pr[T_{ij} < \infty \mid X_1 = q_j] &= 1\end{aligned}$$

und damit

$$\begin{aligned}f_{ij} &= \Pr[T_{ij} < \infty] = \sum_{q_k \in Q} \Pr[T_{ij} < \infty \mid X_1 = q_k] \cdot p_{ik} \\ &= p_{ij} + \sum_{k \neq j} \Pr[T_{kj} < \infty] \cdot p_{ik} = p_{ij} + \sum_{k \neq j} p_{ik} f_{kj}\end{aligned}$$

Die Ableitung für  $f_j$  ist analog.



# Berechnung von $f_{ij}$ und $h_{ij}$ III

Beweis für  $h_{ij}$ :

Sei  $q_i \neq q_j$ . Es gilt

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[T_{ij} \mid X_1 = q_k] &= 1 + \mathbb{E}[T_{kj}] \quad \text{für } q_k \neq q_j \\ \mathbb{E}[T_{ij} \mid X_1 = q_j] &= 1\end{aligned}$$

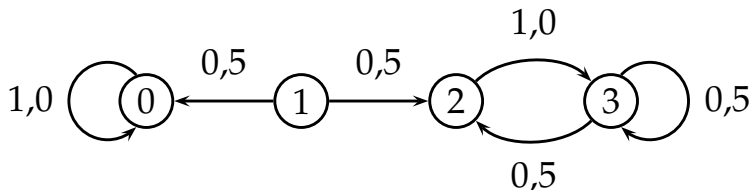
und damit

$$\begin{aligned}h_{ij} = \mathbb{E}[T_{ij}] &= \sum_{q_k \in Q} \mathbb{E}[T_{ij} \mid X_1 = q_k] \cdot p_{ik} \\ &= p_{ij} + \sum_{k \neq j} (1 + \mathbb{E}[T_{kj}]) \cdot p_{ik} = 1 + \sum_{k \neq j} h_{kj} \cdot p_{ik}\end{aligned}$$

Die Ableitung für  $h_j$  analog.

# Berechnung von $f_{ij}$ und $h_{ij}$ IV

## Beispiel 188



Für die Übergangszeiten für die Zustände 2 und 3 erhalten wir die Gleichungen

$$\begin{array}{ll} h_{23} &= 1 \\ h_{32} &= 1 + \frac{1}{2} h_{32} \end{array} \qquad \begin{array}{ll} h_2 &= 1 + h_{32} \\ h_3 &= 1 + \frac{1}{2} h_{23} \end{array}$$

mit Lösung

$$h_{23} = 1 \qquad h_{32} = 2 \qquad h_2 = 3 \qquad h_3 = 1.5$$

# Berechnung von $f_{ij}$ und $h_{ij}$ V

## Beispiel 189 (Zweite Frage von Armand)

Wenn Cécile mich verlässt, wie lange dauert es im Schnitt, bis sie zurückkommt?

Armand interessiert sich für  $h_{21}$  für die Kette mit

$$P = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix}$$

Wir erhalten das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} h_{12} &= 1 + p_{11} h_{12} = 1 + 0.8 h_{12} & h_1 &= 1 + p_{12} h_{21} = 1 + 0.2 h_{21} \\ h_{21} &= 1 + p_{22} h_{21} = 1 + 0.9 h_{21} & h_2 &= 1 + p_{21} h_{12} = 1 + 0.1 h_{12} \end{aligned}$$

mit Lösung

$$h_{12} = 5 \quad h_{21} = 10 \quad h_1 = 3 \quad h_2 = 1.5$$

# Das Gamblers Ruin Problem I

## Beispiel 190

Cécile entscheidet, Armand und Bertrand sollen Poker spielen, bis einer von ihnen bankrott ist. Sie zieht dann endgültig beim Gewinner ein.

Armand und Bertrand verfügen jeweils über Kapital  $a$  und  $m - a$ .

In jeder Pokerrunde setzen beide jeweils eine Geldeinheit.

Armand gewinnt jedes Spiel mit W'keit  $p$  und Bertrand mit W'keit  $q := 1 - p$ .

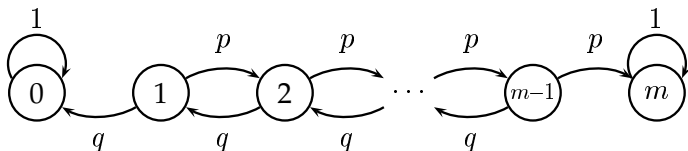
**Frage 1:** Mit welcher W'keit zieht Cécile bei Armand ein?

**Frage 2:** Wieviele Runden müssen im Schnitt gespielt werden?

# Das Gamblers Ruin Problem II

**Frage 1:** Mit welcher W'keit zieht Cécile bei Armand ein?

Wir modellieren das Spiel durch die Markov-Kette



Die Zustände modellieren das aktuelle Kapital von Armand.

Die W'keit, mit der Armand Bertrand in den Ruin treibt ist  $f_{a,m}$ .

Wir erhalten

$$f_{0,m} = 0$$

$$f_{i,m} = p \cdot f_{i+1,m} + q \cdot f_{i-1,m} \quad \text{für } 1 \leq i < m-1$$

$$f_{m-1,m} = p + q \cdot f_{m-2,m}$$

$$f_{m,m} = 1$$

# Das Gamblers Ruin Problem III

Die Gleichungen können umgeschrieben werden zu

$$f_{0,m} = 0$$

$$f_{1,m} = \xi$$

$$f_{i+1,m} = (1/p) \cdot f_{i,m} - (q/p) \cdot f_{i-1,m} \quad \text{für } 1 \leq i < m$$

mit  $\xi$  so gewählt, dass  $f_{m,m} = 1$  erfüllt ist.

Es ergibt sich für  $p \neq 1/2$  (Fall  $p = 1/2$  analog):

$$f_{i,m} = \frac{p \cdot \xi}{2p - 1} \cdot \left( 1 - \left( \frac{1-p}{p} \right)^i \right) \quad \xi = \frac{2p - 1}{p \cdot \left( 1 - \left( \frac{1-p}{p} \right)^m \right)}$$

und insgesamt

$$f_{a,m} = \frac{1 - \left( \frac{1-p}{p} \right)^a}{1 - \left( \frac{1-p}{p} \right)^m}$$

# Das Gamblers Ruin Problem IV

**Frage 2:** Wieviele Runden müssen im Schnitt gespielt werden?

Wir betrachten die Zufallsvariable

$$U_i := \text{„Anzahl der Schritte von } q_i \text{ nach } q_0 \text{ oder } q_m \text{“}$$

Mit  $d_i := \mathbb{E}[U_i]$  gilt

$$d_0 = 0$$

$$d_i = q \cdot d_{i-1} + p \cdot d_{i+1} + 1 \quad \text{für } 1 \leq i < m$$

$$d_m = 0$$

Der Spezialfall  $p = q = 1/2$  ist besonders einfach:

$$d_i = i \cdot (m - i) \quad \text{für alle } i = 0, \dots, m$$

womit unabhängig vom Startzustand das Spiel im Mittel nach höchstens  $m^2$  Schritten beendet ist.

## **27. Stationäre Verteilung**



# Stationäre Verteilung I: Motivation

Die Übergangsmatrix der ABC-Kette erfüllt für alle  $t \in \mathbb{N}$ :

$$P^t = B \cdot D^t \cdot B^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0.7^t & 0 \\ 0 & 1^t \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/3 & 1/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$

Für  $t \rightarrow \infty$  erhalten wir

$$\lim_{t \rightarrow \infty} P^t = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/3 & 1/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$

und so gilt für eine beliebige Anfangsverteilung  $\mathcal{Q}_0 = (a, 1 - a)$

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \mathcal{Q}_t = \lim_{t \rightarrow \infty} \mathcal{Q}_0 \cdot P^t = (a, 1 - a) \cdot \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix} = \left( \frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right)$$

# Stationäre Verteilung II: Motivation

Das System konvergiert also **unabhängig von der Anfangsverteilung** in die **festе Verteilung**  $\pi = (1/3, 2/3)$ .

Intuitive Antwort auf Armands dritte Frage:

*Die Verteilung der Zeit, die Cécile bei Armand und Bertrand verbringt, konvergiert gegen: 1/3 der Zeit bei Armand, 2/3 bei Bertrand.*

**Offene Punkte:**

- (1) Konvergiert jede Kette in eine feste Verteilung unabhängig von der Anfangsverteilung?
- (2) Wenn so, wie kann diese Verteilung berechnet werden?
- (3) Stimmt die intuitive Antwort auf Armands dritte Frage? Wie kann die Frage überhaupt formalisiert werden?

## Stationäre Verteilung III: Motivation

Wenn eine Kette immer in eine Verteilung  $\pi$  konvergiert, dann muss sie mit  $\pi$  als Anfangsverteilung „in  $\pi$  bleiben“.

Wir erwarten also

$$\pi \cdot P = \pi$$

d.h.,  $\pi$  soll Eigenvektor von  $P$  zum Eigenwert 1 sein (bezüglich Multiplikation von links).

In der Tat gilt:

$$\pi \cdot P = (1/3, 2/3) \cdot \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix} = (1/3, 2/3) = \pi.$$

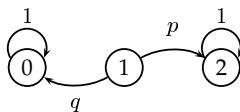
# Stationäre Verteilung IV: Definition

## Definition 191

Sei  $P$  die Übergangsmatrix einer Markov-Kette. Einen Zustandsvektor  $\pi$  mit  $\pi = \pi \cdot P$  nennen wir **stationäre Verteilung** der Markov-Kette.

**Umformulierung der Frage (a):** Besitzen alle Markov-Ketten die Eigenschaft, dass sie unabhängig von der Anfangsverteilung in eine bestimmte stationäre Verteilung konvergieren?

**Nein!**



Diese Kette hat unendlich viele stationäre Verteilungen:

$$(a, 0, 1 - a) \quad \text{für alle } a \in [0, 1]$$

# Stationäre Verteilung V: Irreduzible Ketten

## Definition 192

Eine Markov-Kette heißt **irreduzibel**, wenn es für alle Zustandspaare  $q_i, q_j$  eine Zahl  $n \in \mathbb{N}$  gibt, so dass  $(P^n)_{ij} > 0$ .

Wir bezeichnen  $p_{ij}^{(n)} := (P^n)_{ij}$ .

Äquivalente Definition: Eine Markov-Kette heißt irreduzibel, wenn ihr Markov-Diagramm stark zusammenhängend ist.

## Lemma 193

*Für irreduzible endliche Markov-Ketten gilt für alle Zustände  $q_i, q_j \in Q$ :*

- (a)  $f_{ij} = \Pr[T_{ij} < \infty] = 1$ , und
- (b) der Erwartungswert  $h_{ij} = \mathbb{E}[T_{ij}]$  existiert.

# Stationäre Verteilung VI: Irreduzible Ketten

## Beweis:

Zu (b): Sei  $q_k \in Q$  beliebig. Es gibt  $n_k$  mit  $p_{kj}^{(n_k)} > 0$ .

Sei  $n := \max_k \{n_k\}$  und  $p := \min_k \{p_{kj}^{(n_k)}\}$ .

Wir unterteilen die Zeit in Phasen zu  $n$  Schritten.

Wir nennen eine Phase **erfolgreich**, wenn während dieser Phase ein Besuch bei  $q_j$  stattfindet.

Die Anzahl von Phasen bis zur ersten erfolgreichen Phase können wir durch eine geometrische Verteilung mit Parameter  $p$  abschätzen.

Die erwartete Anzahl von Phasen ist somit höchstens  $1/p$ .

Es folgt  $h_{ij} \leq (1/p) n$  und  $f_{ij} = \Pr[T_{ij} < \infty] = 1$ .



# Stationäre Verteilung VII: Irreduzible Ketten

## Satz 194

*Eine irreduzible endliche Markov-Kette besitzt eine eindeutige stationäre Verteilung  $\pi$  und es gilt  $\pi(q_j) = 1/h_j$  für alle  $q_j \in Q$ .*

### Beweis:

(a) Z.z.: Es gibt einen Vektor  $\pi \neq 0$  mit  $\pi = \pi \cdot P$ .

Sei  $e := (1, \dots, 1)^T$  und sei  $I$  die Einheitsmatrix.

Es gilt  $P e = e$ . (Einträge einer Zeile von  $P$  addieren sich zu 1).

Daraus folgt  $0 = P e - e = (P - I)e$ . Damit ist die Matrix  $P - I$  singulär.

Es gibt also  $\pi \neq 0$  mit  $(P^T - I) \cdot \pi = 0$ .

# Stationäre Verteilung VIII: Irreduzible Ketten

(b) Z.z.: Wenn  $\pi = \pi \cdot P$  für  $\pi \neq 0$ , dann  $\pi(q_j) = 1/h_j$  für alle  $q_j \in Q$ .

Wir betrachten zwei Fälle:

Fall 1.  $\sum_{q_i \in Q} \pi(q_i) \neq 0$ .

O.B.d.A. sei  $\sum_{q_i \in Q} \pi(q_i) = 1$ .

Für jeden Zustand  $q_j \in Q$  gilt (Lemma 193 und 187)

$$\begin{aligned}\pi(q_i)h_{ij} &= \pi(q_i) \left( 1 + \sum_{k \neq j} p_{ik} h_{kj} \right) \quad \text{für } q_i \neq q_j \\ \pi(q_j)h_j &= \pi(q_j) \left( 1 + \sum_{k \neq j} p_{jk} h_{kj} \right)\end{aligned}$$



# Stationäre Verteilung IX: Irreduzible Ketten

Addition der Gleichungen ergibt

$$\pi(q_j)h_j + \sum_{q_i \neq q_j} \pi(q_i)h_{ij} = \sum_{q_i \in Q} \pi(q_i) + \sum_{q_i \in Q} \sum_{q_k \neq q_j} \pi(q_i)p_{ik}h_{kj}$$

Mit  $\sum_{q_i \in Q} \pi(q_i) = 1$  folgt

$$\begin{aligned} \pi(q_j)h_j + \sum_{q_i \neq q_j} \pi(q_i)h_{ij} &= 1 + \sum_{q_i \in Q} \sum_{q_k \neq q_j} \pi(q_i)p_{ik}h_{kj} \\ &= 1 + \sum_{q_k \neq q_j} h_{kj} \sum_{q_i \in Q} \pi(q_i)p_{ik} \\ &= 1 + \sum_{q_k \neq q_j} h_{kj}\pi(q_k) \end{aligned}$$

und so  $\pi(q_j)h_j = 1$ .

# Stationäre Verteilung X: Irreduzible Ketten

Fall 2.  $\sum_{q_i \in Q} \pi(q_i) = 0.$

Dieselbe Rechnung ergibt nun

$$\begin{aligned} \pi(q_j)h_j + \sum_{q_i \neq q_j} \pi(q_i)h_{ij} &= 0 + \sum_{q_i \in Q} \sum_{q_k \neq q_j} \pi(q_i)p_{ik}h_{kj} \\ &= \sum_{q_k \neq q_j} h_{kj}\pi(q_k) \end{aligned}$$

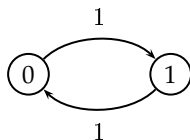
Es folgt  $\pi(q_j) = 0$  für alle  $q_j \in Q$ , im Widerspruch zu  $\pi \neq 0$ .

Dieser Fall ist also eigentlich nicht möglich.

# Stationäre Verteilung XI: Aperiodische Ketten

Auch wenn eine Markov-Kette eine eindeutige stationäre Verteilung besitzt, so muss sie **nicht für jede Anfangsverteilung** in diese Verteilung konvergieren.

Beispiel:



Als Anfangsverteilung nehmen wir  $\pi_0 = (1, 0)$  an. Es gilt:

$$\pi_t = \begin{cases} (1, 0) & \text{falls } t \text{ gerade,} \\ (0, 1) & \text{sonst.} \end{cases}$$

Die Kette pendelt also zwischen den beiden Vektoren  $(1, 0)$  und  $(0, 1)$  hin und her.

Die eindeutige stationäre Verteilung ist  $(1/2, 1/2)$ .

## Definition 195

Die **Periode** eines Zustands  $q_j$  ist die größte Zahl  $\xi \in \mathbb{N}$ , so dass gilt:

$$\{n \in \mathbb{N}_0 \mid p_{jj}^{(n)} > 0\} \subseteq \{i \cdot \xi \mid i \in \mathbb{N}_0\}$$

Ein Zustand mit Periode  $\xi = 1$  heißt **aperiodisch**.

Eine Markov-Kette ist aperiodisch, wenn alle Zustände aperiodisch sind.

# Stationäre Verteilung XIII: Aperiodische Ketten

## Lemma 196

Ein Zustand  $q_i \in Q$  ist genau dann aperiodisch, wenn es ein  $n_0 \in \mathbb{N}$  gibt mit  $p_{ii}^{(n)} > 0$  für alle  $n \geq n_0$ .

Beweis:

( $\Rightarrow$ ) Aus  $p_{ii}^{(n_0)} > 0$  und  $p_{ii}^{(n_0+1)} > 0$  folgt  $\xi = 1$ .

( $\Leftarrow$ ) Wenn  $q_i$  aperiodisch ist, dann gibt es teilerfremde  $a, b \in \mathbb{N}$  mit  $p_{ii}^{(a)} > 0$  und  $p_{ii}^{(b)} > 0$ .

Ein bekannter Fakt der elementaren Zahlentheorie besagt: Da  $a, b \in \mathbb{N}$  teilerfremd gibt es  $n_0 \in \mathbb{N}$ , so dass für alle  $n \geq n_0$  es nichtnegative Zahlen  $x, y \in \mathbb{N}_0$  gibt mit  $n = xa + yb$ .

Es folgt  $p_{ii}^{(n)} > 0$  für alle  $n \geq n_0$  und wir sind fertig.

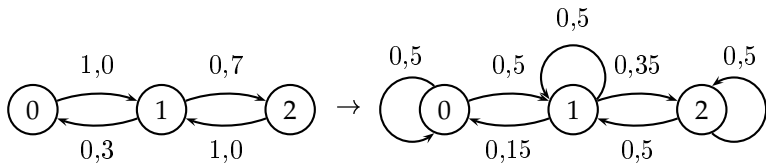
## Stationäre Verteilung XIV: Aperiodische Ketten

$p_{ii}^{(n)} > 0$  gilt genau dann, wenn das Markov-Diagramm einen Pfad von  $q_i$  nach  $q_i$  der Länge  $n$  hat.

Es folgt: Wenn  $q_i$  eine Schleife hat (d.h.  $p_{ii} > 0$  gilt), dann ist  $q_i$  aperiodisch.

Damit kann eine Kette folgendermaßen durch eine aperiodische Kette „simuliert“ werden:

- Füge an jedem Zustand eine Schleife an mit W'keit  $1/2$ .
- Halbiere die W'keiten an allen übrigen Kanten.



Bei irreduziblen Ketten genügt es, **eine einzige Schleife** einzuführen.

# Stationäre Verteilung XV: Ergodische Ketten

## Definition 197

Irreduzible, aperiodische Markov-Ketten nennt man **ergodisch**.

## Satz 198 (Fundamentalsatz für ergodische Markov-Ketten)

Für jede ergodische endliche Markov-Kette  $M = (Q, T, \delta, Q_0)$  gilt

$$\lim_{n \rightarrow \infty} Q_n = \pi,$$

wobei  $\pi$  die eindeutige stationäre Verteilung von  $M$  bezeichnet.

Bemerkung:  $\pi$  ist unabhängig von der Anfangsverteilung!

# Stationäre Verteilung XVI: Ergodische Ketten

Beweis:

(Skizze.) Wir zeigen, dass für beliebige  $q_i, q_k$  gilt

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ik}^{(n)} = \pi_k.$$

Daraus folgt die Behauptung, da

$$\pi_n(q_k) = \sum_{q_i \in Q} \mathcal{Q}_0(q_i) \cdot p_{ik}^{(n)} \rightarrow \pi(q_k) \cdot \sum_{q_i \in Q} \mathcal{Q}_0(q_i) = \pi(q_k).$$

Wir betrachten das „Produkt“ zweier Kopien der Kette mit Zuständen  $(q_i, q_j)$  und Übergangsw'keiten

$$\delta((q_i, q_j), (q_{i'}, q_{j'})) = p_{ii'} \cdot p_{jj'}$$

Diese Produktkette ist ebenfalls ergodisch.



# Stationäre Verteilung XVII: Ergodische Ketten

Sei  $H$  die Zufallsvariable, die die kleinste Zeit angibt, an die sich die Kette in einen Zustand der Gestalt  $(q, q)$  befindet.

Aus Lemma 193 und der Endlichkeit der Markov-Kette folgt

$$\Pr[H < \infty] = 1 \quad \text{und} \quad \mathbb{E}[H] < \infty$$

unabhängig von der Anfangsverteilung.

Seien  $X_t, Y_t$  Zufallsvariablen, die den Zustand der ersten bzw. der zweiten Komponente angeben.

Für ein festes  $t$  gilt  $\Pr[X_t = q \mid t \geq H] = \Pr[Y_t = q \mid t \geq H]$  und somit auch

$$\Pr[X_t = q, t \geq H] = \Pr[Y_t = q, t \geq H].$$

# Stationäre Verteilung XVIII: Ergodische Ketten

Wir wählen ein  $q_i \in Q$  und setzen für die Anfangsverteilung  $\mathcal{Q}_0$  der Produktkette

$$\mathcal{Q}_0(q, q') = \begin{cases} \pi(q') & \text{wenn } q = q_i \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Intuition: die erste Komponente startet im Zustand  $q_i$ , die zweite startet (und bleibt) in der stationären Verteilung  $\pi$ .

Wir erhalten für alle  $q_k \in Q$  und  $n \geq 1$

$$\begin{aligned} |p_{ik}^{(n)} - \pi(q_k)| &= |\Pr[X_n = q_k] - \Pr[Y_n = q_k]| \\ &= |\Pr[X_n = q_k, n \geq H] + \Pr[X_n = q_k, n < H] \\ &\quad - \Pr[Y_n = q_k, n \geq H] - \Pr[Y_n = q_k, n < H]| \end{aligned}$$

# Stationäre Verteilung XIX: Ergodische Ketten

Mit  $\Pr[X_t = q, t \geq H] = \Pr[Y_t = q, t \geq H]$  gilt

$$|p_{ik}^{(n)} - \pi(q_k)| = |\Pr[X_n = q_k, n < H] - \Pr[Y_n = q_k, n < H]|$$

und wegen  $|\Pr[A \cap B] - \Pr[A \cap C]| \leq \Pr[A]$  folgt

$$|p_{ik}^{(n)} - \pi(q_k)| \leq \Pr[n < H]$$

Da  $\Pr[H < \infty] = 1$ , gilt  $\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr[n < H] = 0$ , d.h.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ik}^{(n)} = \pi(q_k)$$

für alle  $q_i, q_k \in Q$ .

# Stationäre Verteilung XX: Ergodische Ketten

Sei  $q \in Q$  und  $k \geq 0$ . Seien  $X_q^k$  und  $B_q$  die Zufallsvariablen mit

$$X_q^k(\sigma) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \sigma(k) = q \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$
$$B_q(\sigma) = \begin{cases} \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_q^0 + \dots + X_q^n}{n} & \text{wenn der Grenzwert existiert} \\ \perp & \text{sonst} \end{cases}$$

Satz 199 (Ergodischer Satz (ohne Beweis))

*Für jeden Zustand  $q$  einer ergodischen endlichen Kette mit stationärer Verteilung  $\pi$  gilt*

$$\Pr[B_q = \pi(q)] = 1 .$$

## Beispiel 200 (Armands dritte Frage)

Wenn unsere ménàge a trois für immer so weiter geht, wieviel Prozent der Tage wird Cécile mit mir verbringen?

Armand fragt nach der Verteilung von  $B_{q_1}$ .

Der ergodische Satz zeigt, dass  $B_{q_1}$  den Wert  $1/3$  mit W'keit 1 nimmt.

Cécile wird „auf langer Sicht“ mit W'keit 1 ein drittel der Tage mit Armand verbringen.