java.lang : 프로그래밍의 가장 기본적인 클래스들을 제공

java.io : 프로그램 입출력

java.net : 네트워크 프로그램과 관련된 클래스들을 제공

java.awt : GUI 프로그램 개발을 위한 클래스들을 제공

문자열 처리 관련 크래스

Java.lang.String 클래스 : char[]을 이용한 문자열 저장

‘+’ 연산 시 기존의 배열을 포기하고 새로운 배열을 만든다

== 연산 시 레퍼런스 비교.

StringPool 따로 있다.

명시적 생성시 인스턴스영역

묵시적 생성시 StringPool영역(문자열 검색 후 없을 시 새로 생성)

String str3 = “Java Programming”; // 인스턴스 생성

String str4 = “Java Programming”; // 생성되있는 곳에 레퍼런스 전달(인스턴스 1개)

valueOf : 주어진 객체나 기본 데이터형을 문자열로 형변환 하여 반환한다.

String.*valueOf*(num).length()

Shift + F2 : API 열기

Java.lang.StringBuffer

Java.lang.StringTokenizer

생성된 String 인스턴스는 변경할 수 없다?

Java.lang.StringBuffer 클래스 🡪 묵시적 생성 안된다.

* **String 클래스의 단점을 보완하여 자체 편집이 가능한 “문자열” 처리와 관련된 기능을 제공하는 클래스**
* **toString() : 스트링버퍼 클래스에 저장된 문자배열로 String 객체로 반환한다.**