10-news-viewer

#01. 뉴스 Open API 키 발급받기

https://newsapi.org/

#02. 프로젝트 생성

```
yarn create react—app 10—news—viewer
```

1) 추가 패키지 설치

프로젝트를 VSCode로 열고, Ctrl + ~를 눌러 터미널 실행

지금까지 살펴본 기본 패키지

```
yarn add react-router-dom qs react-helmet react-helmet-async node-sass styled-components axios dayjs yarn add redux react-redux redux-actions redux-devtools-extension redux-logger redux-thunk @reduxjs/toolkit yarn add chart.js react-chartjs-2 react-loader-spinner
```

#03. 프로젝트 초기화

- 1) 불필요한 파일 삭제
 - 1. src폴더 하위에서 App.css와 index.css, logo.svg 삭제
 - 2. **App.js** 파일에서 App.css와 logo.svg에 대한 참조(import) 구문 제거
 - 3. index.js 파일에서 index.css에 대한 참조(import) 구문 제거

2) /src/store.js

폴더와 파일을 직접 생성해야 함.

```
import { configureStore, getDefaultMiddleware } from '@reduxjs/toolkit'; import { createLogger } from 'redux-logger'; 
// Slice 오브젝트 참조 구문 명시 위치

const logger = createLogger();

const store = configureStore({ reducer: {
```

3) /src/index.js

패키지 참조

```
import { BrowserRouter } from 'react-router-dom';
import { Provider } from 'react-redux';
import store from './store';
```

랜더링 처리

4) /src/app.js

패키지 참조

```
import { NavLink, Routes, Route } from "react-router-dom";
```

혹은

```
import { Link, Routes, Route } from "react-router-dom";
```

Route 처리

```
<Routes>
     <Route path='url정의' element={<컴포넌트명/>} />
</Routes>
```

링크걸기

```
<NavLink|NavLink to="url정의">링크텍스트</NavLink|Nav>
```

5) Slice 모듈 작성

a) 동기처리를 수행하는 경우

b) 비동기처리를 수행하는 경우

```
import { createSlice, createAsyncThunk } from '@reduxjs/toolkit'
import axios from 'axios';

/** 비동기 처리 함수 구현 */
export const 액션함수 = createAsyncThunk("액션함수별칭", async (payload, {
rejectWithValue }) => {
  let result = null;

  try {
    result = await axios.get(URL및 파라미터);
} catch (err) {
```

```
result = rejectWithValue(err.response);
   }
   return result;
});
/** Slice 정의 (Action함수 + Reducer의 개념) */
const slice이름 = createSlice({
   // slice 별칭
   name: 'slice별칭',
   // 상태값 구조 정의
   initialState: {
                          // HTTP 상태 코드(200,404,500 등)
       rt: null,
       rtmsg: null,
                          // 에러메시지
       item: [],
                          // Ajax 처리를 통해 수신된 데이터
       loading: false // 로딩 여부
   },
   // 내부 action 및 동기 action
   reducers: {},
   // 외부 action 및 비동기 action
   extraReducers: {
        [액션함수.pending]: (state, { payload }) => {
           return { ...state, loading: true }
       },
        [액션함수.fulfilled]: (state, { payload }) => {
           return {
               ...state,
               rt: payload.status,
               rtmsg: payload.statusText,
               item: payload.data,
               loading: false
           }
       },
        [액션함수.rejected]: (state, { payload }) => {
            return {
               ...state,
                rt: payload?.status ? payload.status : '500',
               rtmsg: payload?.statusText ? payload.statusText : 'Server
Error',
               item: payload?.data,
               loading: false,
           }
       }
   },
});
export default slice이름.reducer;
```

/src/store.js 파일에 정의한 Slice 모듈 명시

```
import { configureStore, getDefaultMiddleware } from '@reduxjs/toolkit'; import { createLogger } from 'redux-logger'; import slice이름 from './slices/MySlice'; const store = configureStore({ reducer: { slice별칭: slice이름 }, middleware: [ ...getDefaultMiddleware({ serializableCheck: false }), createLogger() ], devTools: true }); export default store;
```

6) 컴포넌트에서 사용하기

a) 필요한 기능 참조하기

```
// 상태값을 로드하기 위한 hook과 action함수를 dispatch할 hook 참조 import { useSelector, useDispatch } from 'react-redux' // Slice에 정의된 액션함수들 참조 import { 함수1, 함수2 } from '../slices/MySlice';
```

b) 컴포넌트 내부에서 hook을 통해 필요한 Object 생성

```
// hook을 통해 slice가 관리하는 상태값 가져오기 const {변수1, 변수2} = useSelector((state) => state.slice별칭);
// dispatch 함수 생성 const dispatch = useDispatch();
```

c) 필요한 이벤트 핸들러 안에서 액션함수 디스패치하기

Slice에서 정의한 액션함수의 action payload 파라미터로 전달된다.

다수의 파라미터가 필요한 경우 JSON객체로 묶어서 전달한다.

```
dispatch(액션함수<mark>1</mark>(파라미터));
dispatch(액션함수<mark>2</mark>(파라미터));
```