Техническое задание для проекта Loop Hero

Данная игра – это улучшенная версия классической игры типа roguelike. Стандартная игра представляет собой некоторое помещение, в котором персонаж должен передвигаться, исследовать и уничтожать какие-либо цели. Моя версия будет включать в себя различных персонажей с собственными улучшениями, миссии и возможность добавления сюжета и прохождения.

Список функций

1. Создание комнаты

2. Создание уровней

3. Выбор уровня (из предустановленных)

4. Выбор дизайна игровой комнаты

5. Игровая механика:

a. Игрок

b. Помещения

c. Контейнеры с улучшениями

d. Сами улучшения

e. Цели

f. Персонажи

g. Передвижение игрока

7. Выбор музыки, добавление собственной

8. Подсказки