# Πανεπιστήμιο Πατρών Τμήμα Μηχ. Η/Υ & Πληροφορικής ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ Ακαδημαϊκό Έτος 2022-2023

Ον/μο: ΣΠΥΡΟ ΣΟΥΛΙ

AM: 1070263

Έτος: 6°

### 1ο σετ Εργαστηριακών Ασκήσεων

## Ζητούμενα για Μέρος 1

#### Α.ΗΧΟΣ

1. Έγραψα κώδικα από τον οποίο υπάρχουν μερικά λάθη τα οποία δεν μπόρεσα να τα διορθώσω οπότε δεν μπορώ να σας δείξω και αποτελέσματα των γραφικών. Το καλύτερο που μπορώ να κάνω είναι να εξηγήσω οτιδήποτε θεωρητικά. Η τιμή του SQNR, υπολογίζεται από τα

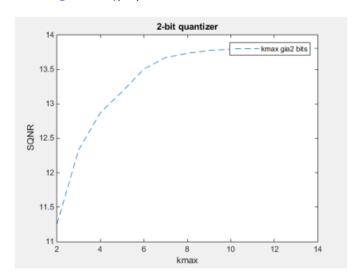
πηλίκο των κέντρων του κωδικοποιημένου διανύσματος εισόδου xq στο τετράγωνο προς την μέση παραμόρφωση. Εκφράζεται σε dB

#### 2. Κωδικοποίηση ΑDM

Η κωδικοποίηση ADM είναι πολύ πιο περίπλοκη από την PCM, μιας και η κωδικοποίηση γίνεται δυναμικά και το βήμα κβάντισης είναι εξαρτώμενο από την παρούσα έξοδο του κβαντιστή και το προηγούμενο βήμα.

#### **B.EIKONA**

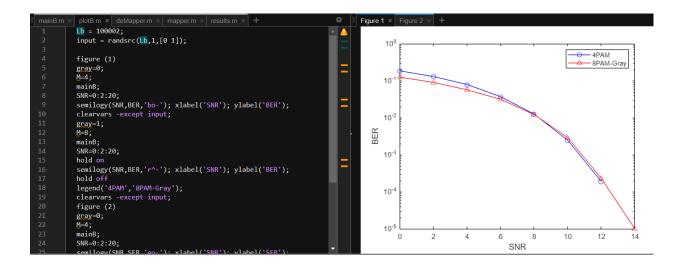
Εκτελούμε τον κώδικα img.m και έχουμε:



Ζητούμενα για Μέρος 2

1. Στην αρχή για την υλοποίηση της Μ-ΡΑΜ φτιάχνουμε τις παραμέτρους και τους δίνουμε τιμές, ύστερα δημιουργούμαι με την randsrc την ακολουθία εισόδου. Στην συνέχεια, δίνουμε την ακολουθία εισόδου σαν είσοδο στον mapper που φτιάξαμε ώστε να πολλαπλασιαστεί η έξοδος με τον ορθογώνιο παλμό. Η συνάρτηση mapper ελέγχει αν έχουμε επιλέξει κωδικοποίηση Grey η κανονική και αντιστοιχίζει ομάδες log2M bits για M=4 και M=8 στα αντίστοιχα σύμβολα. Έπειτα για κάθε σύμβολο όπως μας είπατε κρατάμε 40 δείγματα στα οποία προσθέτουμε τον λευκό Γκαουσσιανό θόρυβο και ύστερα τα στέλνουμε στον δέκτη , ο δέκτης με την σειρά του συσχετίζει την φέρουσα με το σήμα και έπειτα ο φορατής κάνει ανάκτηση του συμβόλου, αυτό γίνεται με το να κάνουμε αναζήτηση της μικρότερης απόστασης σε σχέση με τον σύμβολο της και τέλος επιστρέφοντας την τελική ακολουθία. O demapper κάνει ακριβώς το αντίθετο από τον mapper δηλαδή αντιστοιχεί σύμβολα σε ομάδες log2M.

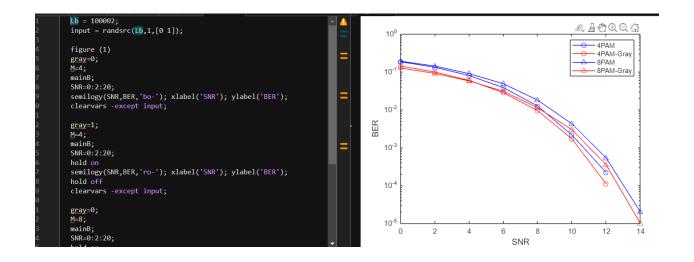
2.



Βλέπουμε ότι η ανοχή του σφάλματος μεγαλώνει όσο μεγαλώνει το M και αυξάνει ο ρυθμός μετάδοσης

3. Όταν εφαρμόζουμε Gray στο M-PAM, η γκρι κωδικοποίηση χρησιμοποιείται για την αντιστοίχιση των συμβόλων M-PAM σε δυαδικές τιμές έτσι ώστε το ποσοστό σφάλματος συμβόλων να ελαχιστοποιείται. Αυτό συμβαίνει επειδή η Gray κωδικοποίηση διασφαλίζει ότι τα δύο πλησιέστερα σύμβολα στον αστερισμό σημάτων έχουν τον μικρότερο αριθμό αλλαγών bit μεταξύ τους. Συνεπώς η κωδικοποίηση κατά Gray είναι πιο αποδοτική καθώς δίνει μικρότερα σφάλματα από την αντίστοιχη κανονική κωδικοποίηση και αυτό συμβαίνει στην εργασία.

4.



Όσο μεγαλώνει ο αριθμός Μ, τόσο μειώνεται και η ανοχή στα σφάλματα, αλλά αυξάνεται ο ρυθμός μετάδοσης

5.

Η SER είναι μεγαλύτερη στην 8-PAM από την 4-PAM αυτό ισχύει διότι η 8-PAM έχει περισσότερα σύμβολα από την 4-PAM. Σημαντικό είναι να πούμε ότι για SNR > 13 η 8-PAM μειώνει τα σφάλματα περισσότερο από την 4-PAM



## Ερώτημα 1

adm.m

function [SQNR,Sout]=adm(x,M)

Sin=interp(x,M);

```
samples=length(Sin);
ss=1/(5*M);
[ssa,enc_signal]=adm_encoder(Sin,ss);
Sout=adm_decoder(ssa,enc_signal);
err_signal=Sin'-Sout;
Pq=sum(err_signal(1:samples).^2)/samples;
Px=sum(Sin(1:samples).^2)/samples;
SQNR=10*log10(Px/Pq);
                           admDecoder.m
function [Sout]=admDecoder(Step,cn)
result(1)=0;
for i=1:length(cn)
 if(cn(i)==1)
   result(i+1)=result(i)+Step(i);
```

```
elseif (cn(i)==-1)
   result(i+1)=result(i)-Step(i);
 end
end
dec_signal=result(2:length(cn)+1);
Sout=lpf(100,.1,dec_signal);
end
                            admEncoder.m
function [Step,cn]=admEncoder(x,StepSize)
Step(1)=StepSize;
if(x(1)>=0)
  result(1)=1;
  accum(2)=result(1)*Step(1);
else
```

```
result(1)=-1;
  accum(2)=result(1)*Step(1); end
for i=2:length(x)
  if(x(i)>=accum(i))
    result(i)=1;
    if result(i)==result(i-1)
      Step(i)=1.5*Step(i-1);
    else
      Step(i)=(1.5^{-1})*Step(i-1); end
    accum(i+1)=accum(i)+result(i)*Step(i);
  else
    result(i)=-1;
    if result(i)==result(i-1)
      Step(i)=1.5*Step(i-1);
    else
      Step(i)=(1.5^{-1})*Step(i-1); end
    accum(i+1)=accum(i)+result(i)*Step(i); end
end
cn=result;
```

#### AR1.simulation.m

```
%wav
function [y1, y2] = AR1_simulation(L)
  L=1000;
  x = randn(L,1);
  a1 = 0.9;
  a2 = 0.01;
  b = 1;
  y1 = filter(b, [1 -a1], x);
  y2 = filter(b, [1 -a2], x);
  [y1, y2] = AR1_simulation(L);
end
                                  img.m
load cameraman.mat
figure(1)
imshow(uint8(i));
title('Input main script')
img_signal_1d=i(:);
```

```
img signal 1d=(img signal 1d-128)/128;
for i=1:2
  [xq,centers,D]=lloyd max(img signal 1d,2*i,-1,1);
  figure(i*2)
  p=128*xq+128;
  y=reshape(p,256,256);
  imshow(uint8(y));
  title(strcat(num2str(2^i))
  SQNR=zeros(length(D),1);
  for k=1:length(D)
    SQNR(k)=10*log10(mean(img_signal_1d.^2)/D(k)); end
  kmax=[1:1:length(D)];
  figure(i*2+1)
  plot(kmax,SQNR); xlabel('kmax'); ylabel('SQNR');
  title(strcat(num2str(2*i)))
  legend(strcat(num2str(2*i)));
  tmp=tabulate(xq);
  prob=tmp(:,3);
```

```
prob=prob./100;
  entropy(i)= -sum(prob.*log2(prob)) end
                            loydMax.m
function [xq,centers,D] = loydMax(x,N,xmin,xmax)
  levels=2^N;
  delta=(xmax-xmin)/levels;
  upperBound=[];
  lowerBound=[];
  c=xmin;
  while c<xmax
    lowerBound=[lowerBound c];
    upperBound=[upperBound c+delta];
    c=c+delta;
                 end
  span=cell(1,length(lowerBound));
  centers=zeros(1,length(lowerBound));
  for i=1:length(lowerBound)
```

span{i}=[lowerBound(i) upperBound(i)];

```
centers(i)=mean(span{i});
                               end
D=[0];
xq=zeros(length(x),1);
for k=1:length(span)
  s=span{k};
  for i=1:length(x)
    if (x(i)>=s(length(s)-1))&&(x(i)<s(length(s)))
      xq(i)=centers(k);
    end
    if x(i) <= xmin
      xq(i)=centers(1);
    end
    if x(i) > = xmax
      xq(i)=centers(length(centers));
    end
  end
end
D=[D mean((x-xq).^2)];
count=2;
while abs(D(count)-D(count-1))>=eps
  tmp=[];
```

```
for i=1:length(centers)-1
  tmp=[tmp (centers(i)+centers(i+1))/2];
end
spaces=[xmin,[tmp],xmax];
for i=1:length(spaces)-1
  span{i}=[spaces(i) spaces(i+1)];
end
for i=1:length(spaces)-1
  centers(i)=mean(x(x>=spaces(i) & x<=spaces(i+1)));</pre>
end
xq=zeros(length(x),1);
for k=1:length(span)
  s=span{k};
  for i=1:length(x)
    if (x(i)>=s(length(s)-1))&&(x(i)<s(length(s)))
      xq(i)=centers(k);
    end
    if x(i)<=xmin
      xq(i)=centers(1);
    end
    if x(i) > = xmax
      xq(i)=centers(length(centers));
```

```
end
end
end
D=[D mean((x-xq).^2)];
count=count+1;
end
end
```

# Ερώτημα 2

demapper.m

```
function [y] = demapper(x,M,gray)
k = 1;
if gray == 0 %Simple encoding
  if M == 4
    for i = 1:length(x)
    if x(i) == 0
```

$$y(k) = 0;$$
  
 $y(k+1) = 0;$   
 $y(k+1) = 0;$   
 $y(k) = 0;$   
 $y(k+1) = 1;$   
 $y(k) = 1;$   
 $y(k+1) = 0;$   
 $y(k) = 1;$   
 $y(k+1) = 1;$   
 $y(k) = 0;$   
 $y(k) = 0;$   
 $y(k+1) = 0;$   
 $y(k) = 0;$   
 $y(k) = 0;$ 

$$y(k+1) = 0;$$

$$y(k+2)=1;$$

elseif 
$$x(i) == 2$$

$$y(k) = 0;$$

$$y(k+1) = 1;$$

$$y(k+2)=0;$$

elseif 
$$x(i) == 3$$

$$y(k) = 0;$$

$$y(k+1) = 1;$$

$$y(k+2)=1;$$

elseif 
$$x(i) == 4$$

$$y(k) = 1;$$

$$y(k+1) = 0;$$

$$y(k+2)=0;$$

elseif 
$$x(i) == 5$$

$$y(k) = 1;$$

$$y(k+1) = 0;$$

$$y(k+2)=1;$$

elseif 
$$x(i) == 6$$

$$y(k) = 1;$$

$$y(k+1) = 1;$$

$$y(k+2)=0;$$

```
elseif x(i) == 7
         y(k) = 1;
         y(k+1) = 1;
         y(k+2)=1;
       end
       k = k+3;
    end
   end
elseif gray == 1 %Gray code
  if M == 4
    for i = 1:length(x)
       if x(i) == 0
         y(k) = 0;
         y(k+1) = 0;
       elseif x(i) == 1
         y(k) = 0;
         y(k+1) = 1;
       elseif x(i) == 2
          y(k) = 1;
         y(k+1) = 1;
       elseif x(i) == 3
         y(k) = 1;
```

```
elseif x(i) == 4
      y(k) = 1;
      y(k+1) = 1;
      y(k+2)=0;
    elseif x(i) == 5
      y(k) = 1;
      y(k+1) = 1;
      y(k+2)=1;
    elseif x(i) == 6
      y(k) = 1;
      y(k+1) = 0;
      y(k+2)=1;
    elseif x(i) == 7
      y(k) = 1;
      y(k+1) = 0;
      y(k+2)=0;
    end
    k = k+3;
 end
end
```

end

#### mainB.m

```
Tsample=1;
Tc=4;
fc=1/Tc;
Tsymbol=40;
Lb = 100002;
z=0;
for SNR=0:2:20
  %Mapper
  in=mapper(input,M,gray);
  %rectangular pulse
  g=sqrt(2/Tsymbol);
  %M-PAM modulation
  A=1/sqrt(M+1);
  for m=0:M-1
    s(m+1)=(2*m-1-M)*A;
  end
```

```
for i=1:length(in)
  for t=1:Tsymbol
    signal(i,t)=s(in(i)+1)*g*cos(2*pi*fc*t);
  end
end
%AWGN
sigma_sq=(1/log2(M))/(2*10^(SNR/10)); %ó^2
noise=sqrt(sigma_sq)*randn(Lb/log2(M),Tsymbol); %Gaussian noise
send=signal+noise;
%M-PAM demodulation
for t=1:Tsymbol
  y(t)=g*cos(2*pi*fc*t);
end
r=send*y';
%Envelope Detector
for i=1:length(r)
  for j=1:M
    temp(i,j)=norm(r(i)-s(j));
```

```
end
  s_h(i)=min(temp(i,:));
  for j=1:M
    if s_h(i)==temp(i,j)
      s_hat(i)=j-1;
    end
  end
end
%Demapper
output=demapper(s_hat,M,gray);
z=z+1;
%BER calculation
b_errors=0;
for i=1:length(output)
  if output(i)~=input(i)
    b_errors=b_errors +1;
  end
end
BER(z)=b_errors/length(input);
```

```
%SER calculation
s_errors=0;
for i=1:length(s_hat)
    if s_hat(i)~=in(i)
        s_errors=s_errors +1;
    end
    end
    SER(z)=s_errors/length(in);
end
```

#### mapper.m

```
function [y] = mapper(x,M,gray)

k = 1;

if gray == 0 %Simple encoding

if M == 4

for i = 1:2:length(x)

if x(i) == 0 && x(i+1) == 0

y(k) = 0;

elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 1

y(k) = 1;
```

```
elseif x(i) == 1 && x(i+1) == 0
       y(k) = 2;
    elseif x(i) == 1 && x(i+1) == 1
       y(k) = 3;
    end
    k = k+1;
  end
elseif M == 8
  for i = 1:3:length(x)
    if x(i) == 0 && x(i+1) == 0 && x(i+2) == 0
       y(k) = 0;
    elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 0 && x(i+2) == 1
       y(k) = 1;
    elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 1 && x(i+2) == 0
       y(k) = 2;
    elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 1 && x(i+2) == 1
       y(k) = 3;
    elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 0 & x(i+2) == 0
       y(k) = 4;
    elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 0 & x(i+2) == 1
       y(k) = 5;
    elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 1 & x(i+2) == 0
```

```
y(k) = 6;
       elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 1 & x(i+2) == 1
         y(k) = 7;
       end
       k = k+1;
    end
  end
elseif gray == 1 %Gray code
  if M == 4
    for i = 1:2:length(x)
       if x(i) == 0 && x(i+1) == 0
         y(k) = 0;
       elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 1
         y(k) = 1;
       elseif x(i) == 1 && x(i+1) == 1
         y(k) = 2;
       elseif x(i) == 1 && x(i+1) == 0
         y(k) = 3;
       end
       k = k+1;
    end
  elseif M == 8
```

```
for i = 1:3:length(x)
    if x(i) == 0 && x(i+1) == 0 && x(i+2) == 0
      y(k) = 0;
    elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 0 && x(i+2) == 1
      y(k) = 1;
    elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 1 && x(i+2) == 1
      y(k) = 2;
    elseif x(i) == 0 && x(i+1) == 1 && x(i+2) == 0
      y(k) = 3;
    elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 1 & x(i+2) == 0
      y(k) = 4;
    elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 1 & x(i+2) == 1
      y(k) = 5;
    elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 0 & x(i+2) == 1
      y(k) = 6;
    elseif x(i) == 1 & x(i+1) == 0 & x(i+2) == 0
      y(k) = 7;
    end
    k = k+1;
  end
end
```

end

#### results.m

```
Lb = 100002;
input = randsrc(Lb,1,[0 1]);
figure (1) %BER
gray=0;
M=4;
mainB;
SNR=0:2:20;
semilogy(SNR,BER,'bo-'); xlabel('SNR'); ylabel('BER');
clearvars -except input;
gray=1;
M=4;
mainB;
SNR=0:2:20;
hold on
semilogy(SNR,BER,'ro-'); xlabel('SNR'); ylabel('BER');
hold off
clearvars -except input;
```

```
gray=0;
M=8;
mainB;
SNR=0:2:20;
hold on
semilogy(SNR,BER,'b^-'); xlabel('SNR'); ylabel('BER');
hold off
clearvars -except input;
gray=1;
M=8;
mainB;
SNR=0:2:20;
hold on
semilogy(SNR,BER,'r^-'); xlabel('SNR'); ylabel('BER');
hold off
legend('4PAM','4PAM-Gray','8PAM','8PAM-Gray');
clearvars -except input;
```

#### plotB.m

```
Lb = 100002;
input = randsrc(Lb,1,[0 1]);
figure (1) %BER
gray=0;
M=4;
mainB;
SNR=0:2:20;
semilogy(SNR,BER,'bo-'); xlabel('SNR'); ylabel('BER');
clearvars -except input;
gray=1;
M=8;
mainB;
SNR=0:2:20;
hold on
semilogy(SNR,BER,'r^-'); xlabel('SNR'); ylabel('BER');
hold off
legend('4PAM','8PAM-Gray');
clearvars -except input;
```

```
figure (2) %SER
gray=0;
M=4;
mainB;
SNR=0:2:20;
semilogy(SNR,SER,'go-'); xlabel('SNR'); ylabel('SER');
clearvars -except input;
gray=0;
M=8;
mainB;
SNR=0:2:20;
hold on
semilogy(SNR,SER,'m^-'); xlabel('SNR'); ylabel('SER');
hold off
legend('4PAM','8PAM');
clearvars -except input;
```