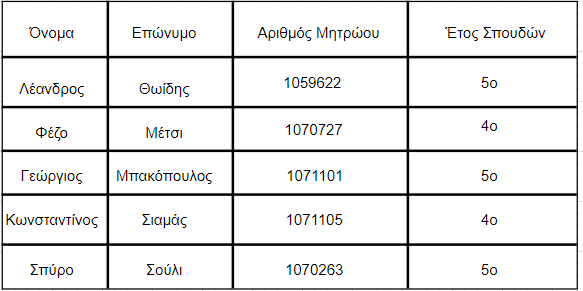
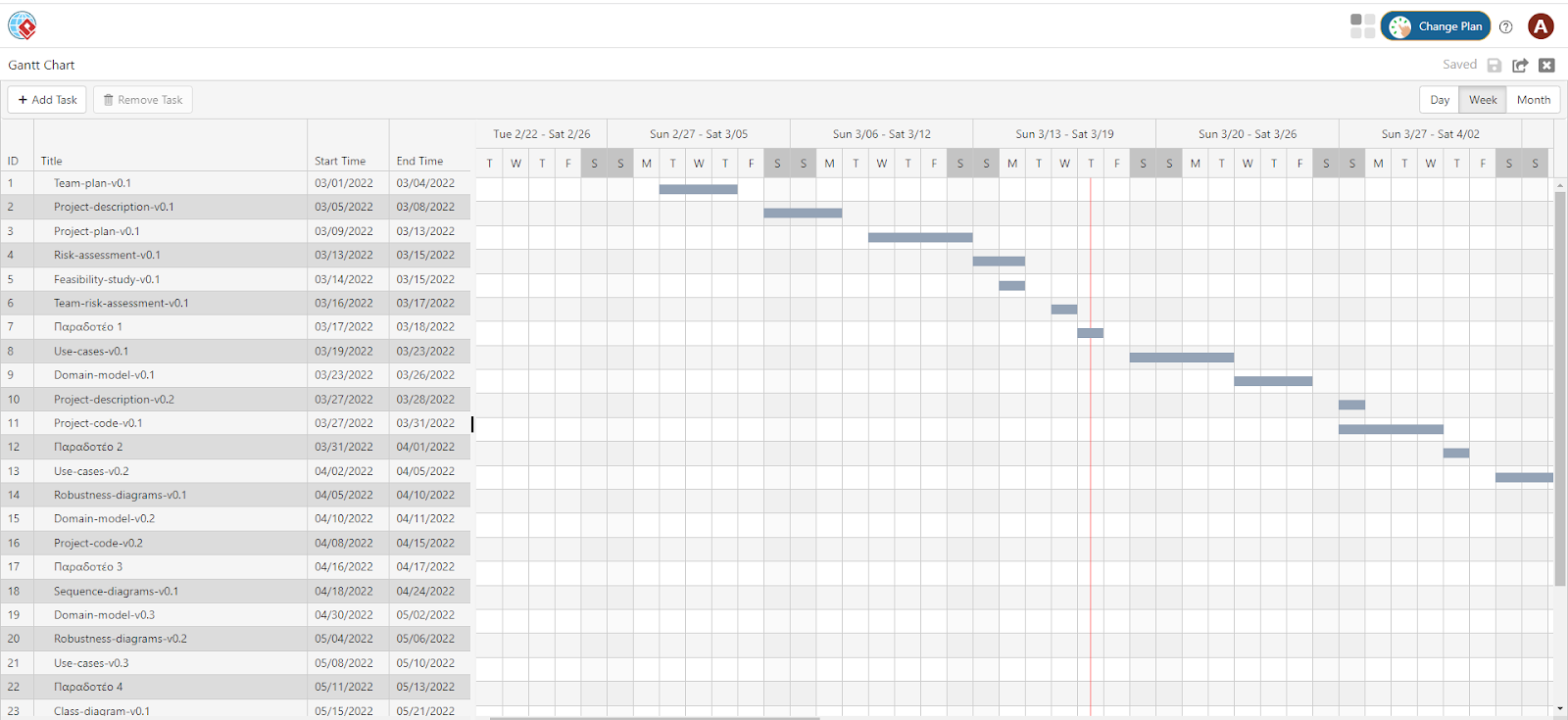
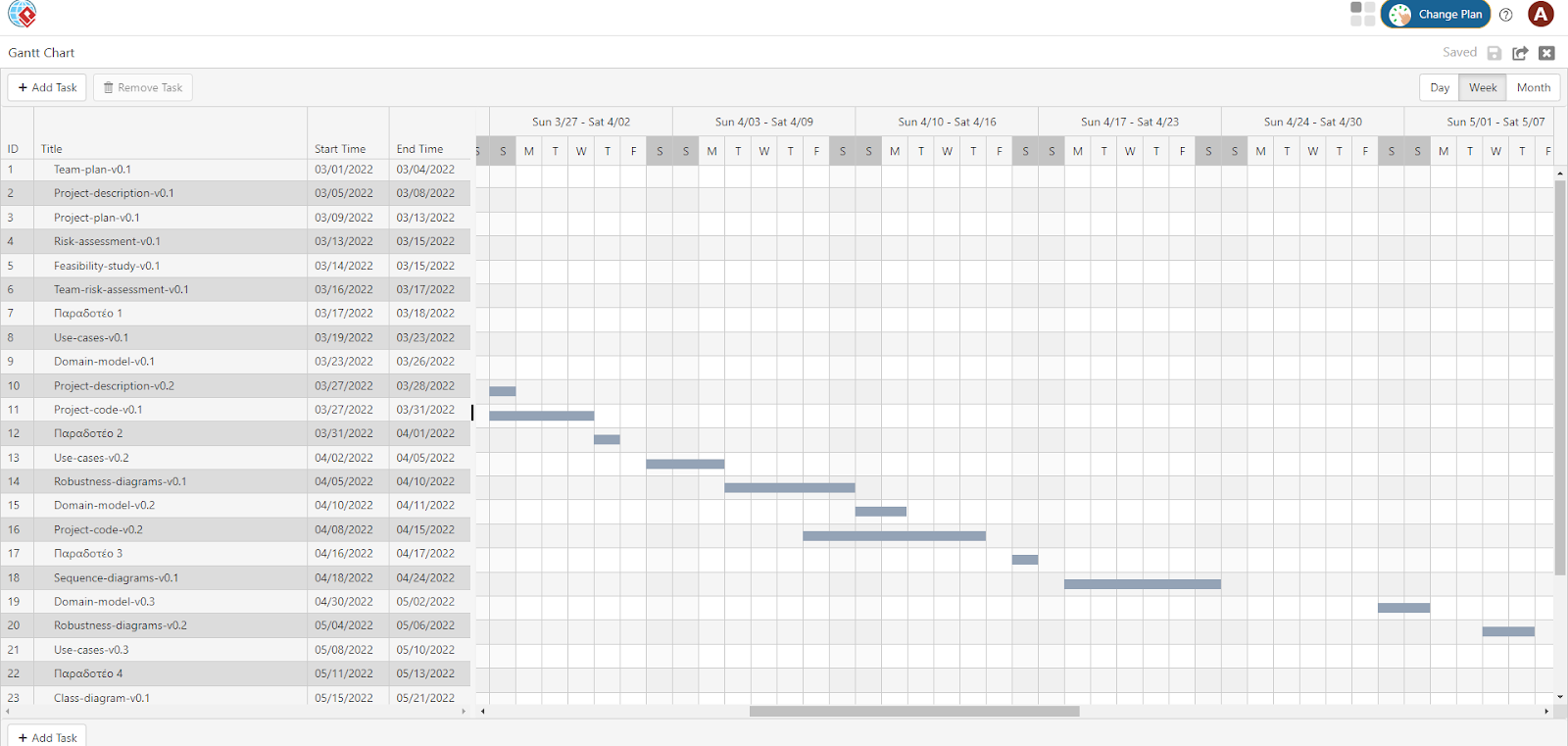
**Team-Plan-v0.1**

Στοιχεία Ομάδας

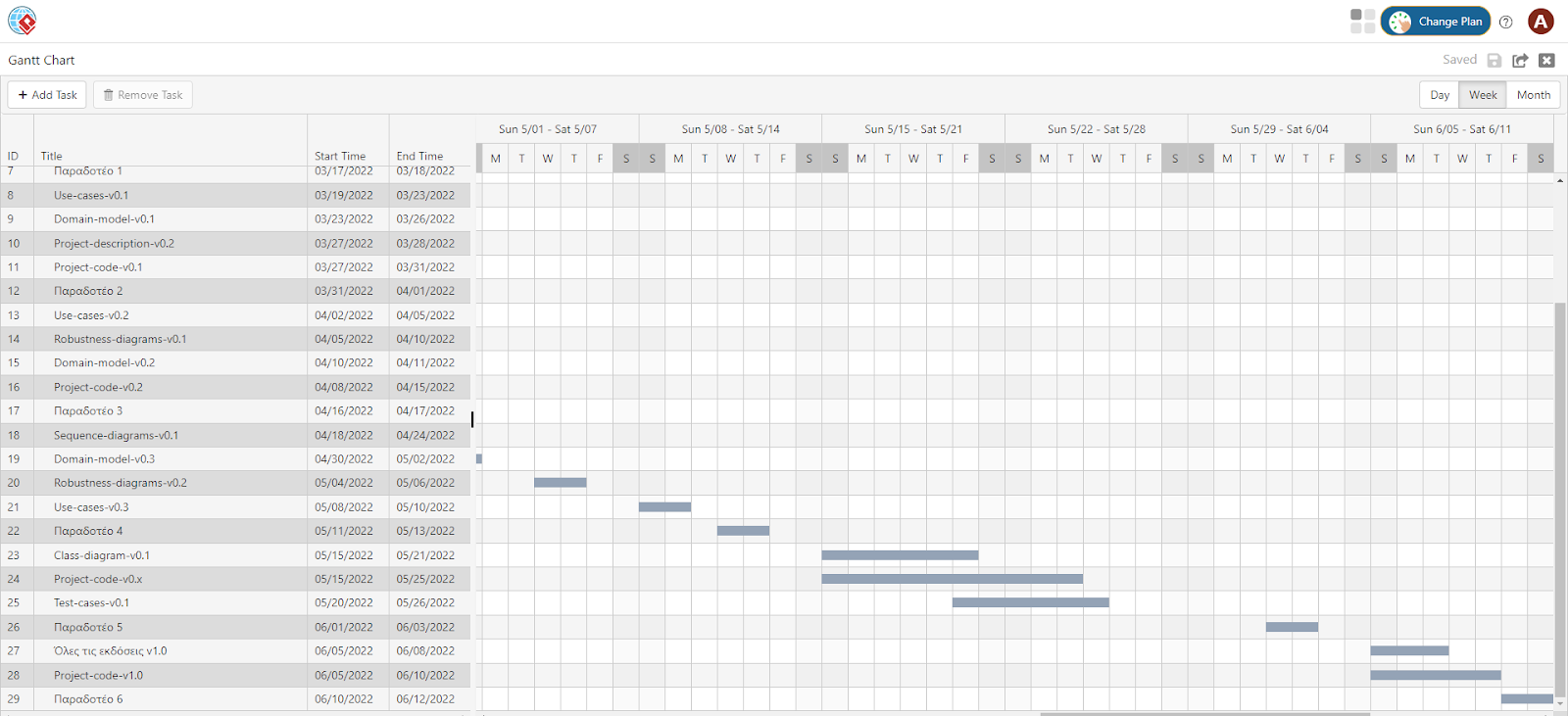




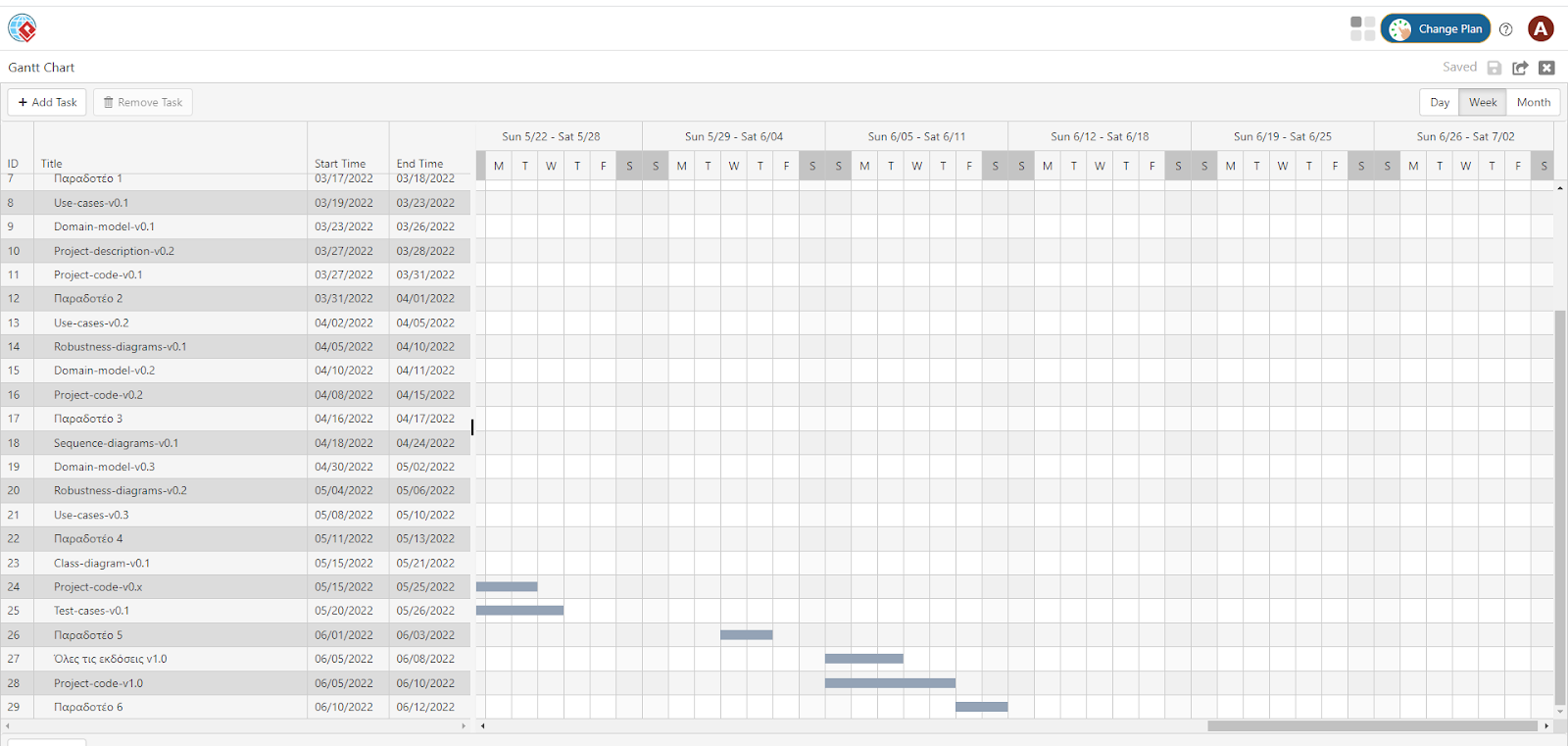
                                                        Εικόνα 1: Διάγραμμα Gantt Chart (1o μέρος)



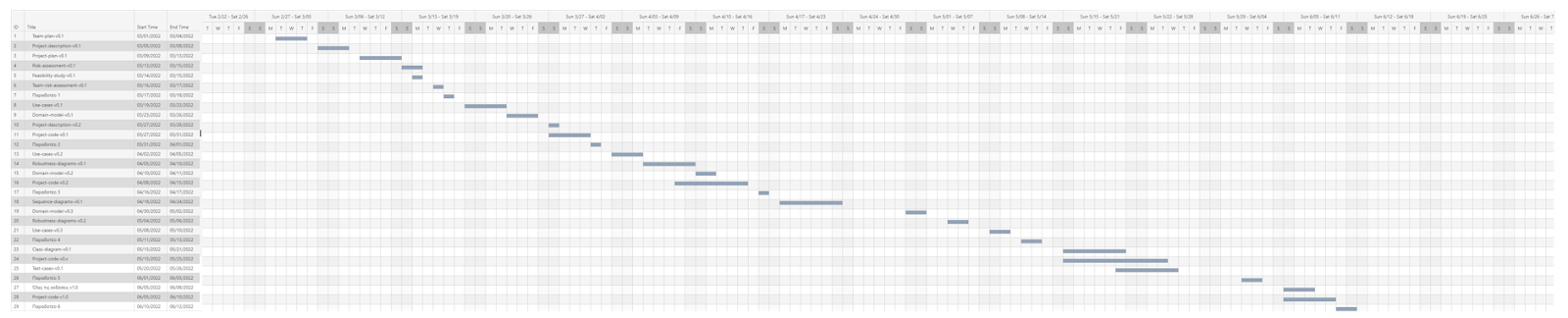
                                                      Εικόνα 2: Διάγραμμα Gantt Chart (2o μέρος)



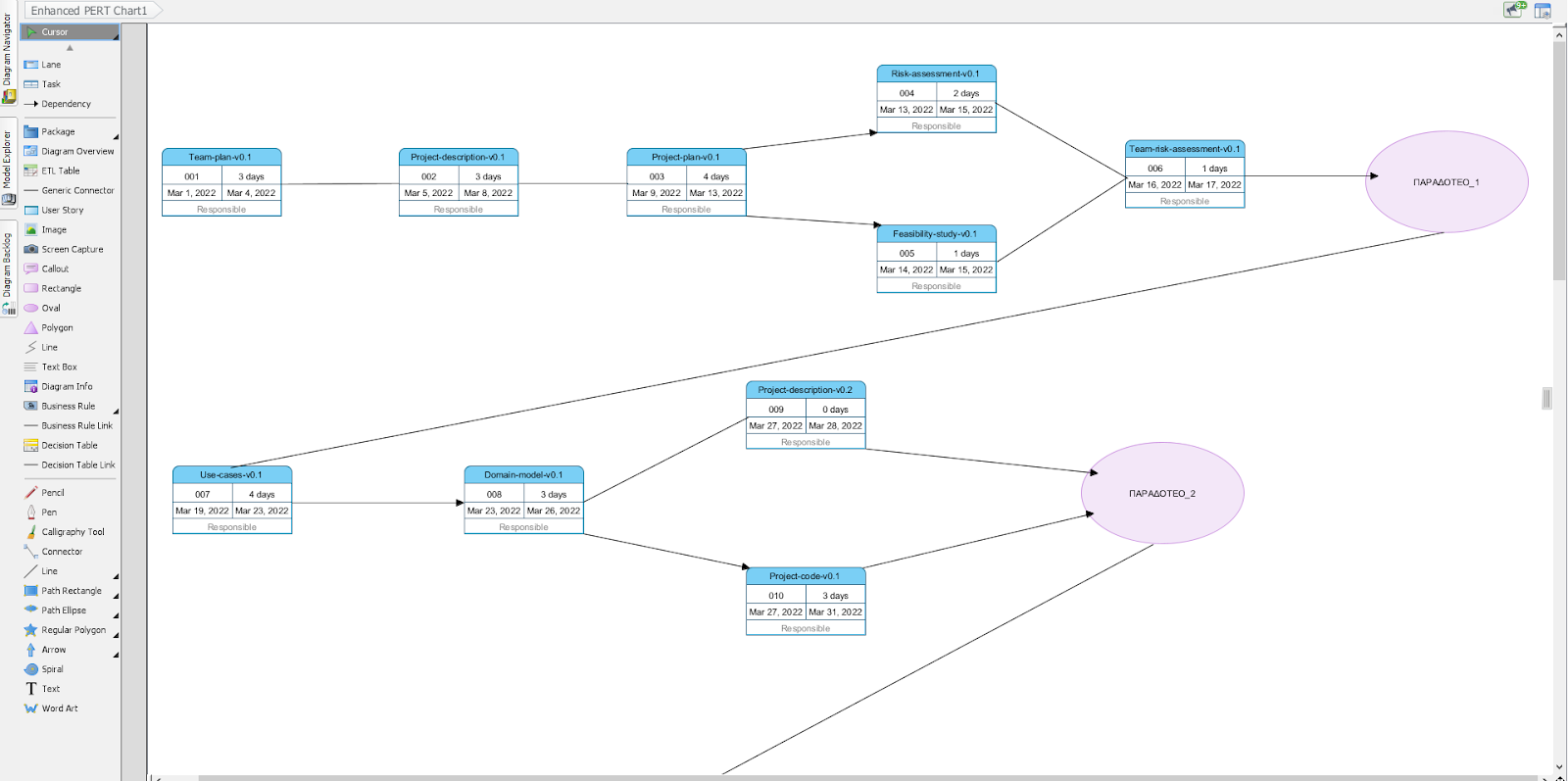
                                                           Εικόνα 3: Διάγραμμα Gantt Chart (3o μέρος)



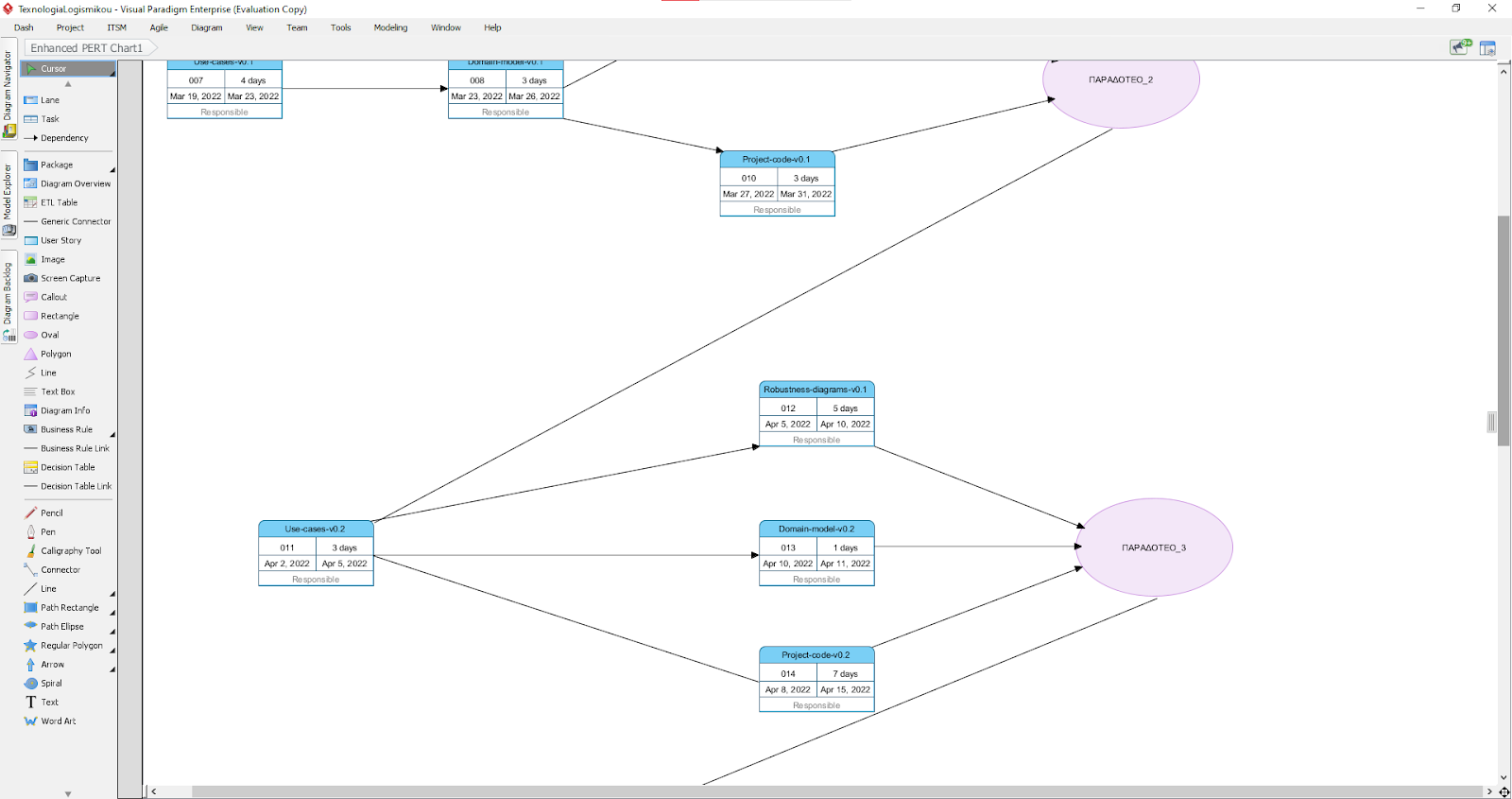
                                                           Εικόνα 4: Διάγραμμα Gantt Chart (4o μέρος)



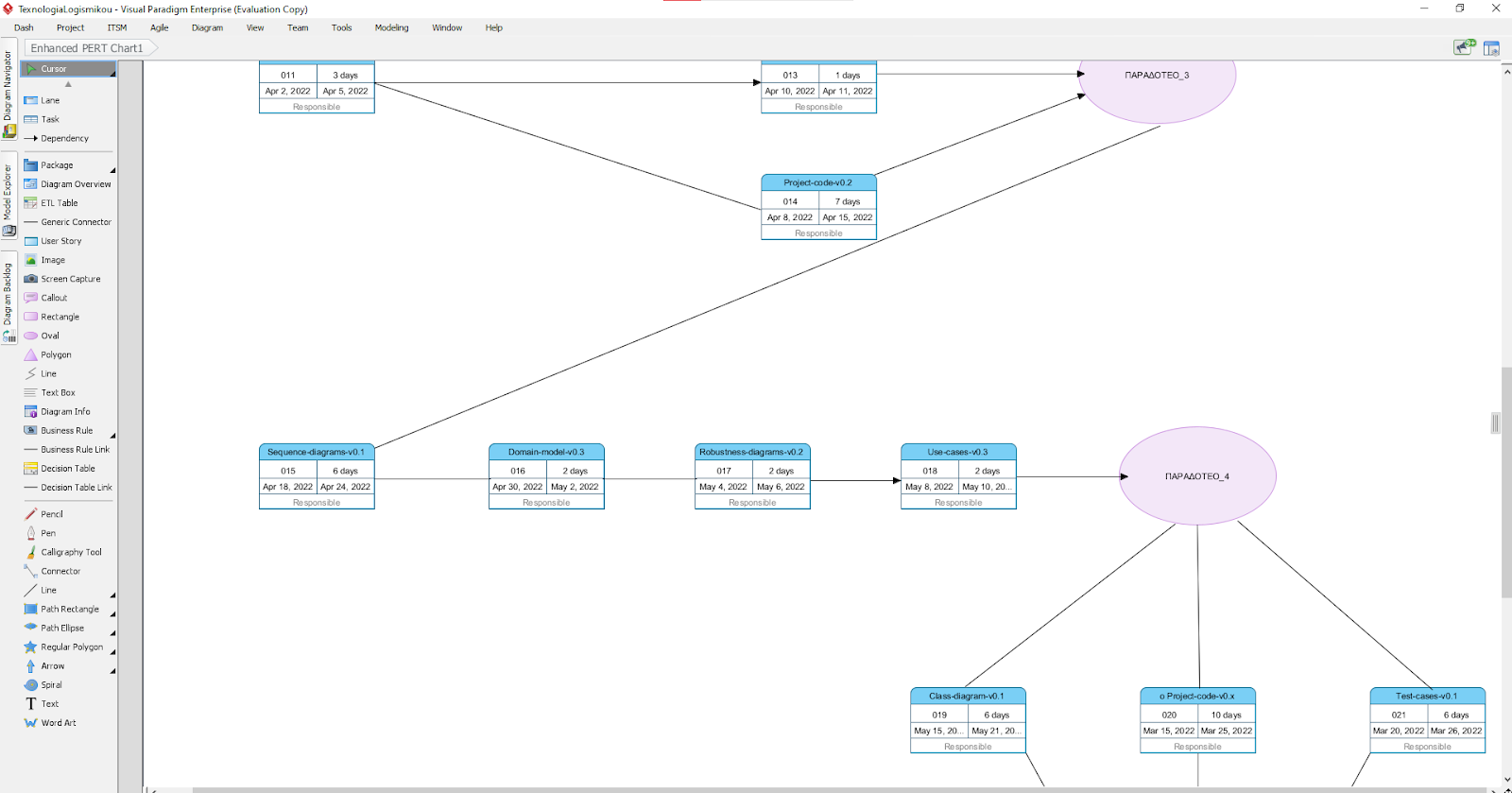
                                                    Εικόνα 5: Διάγραμμα Gantt Chart  (ολοκληρωμένο)



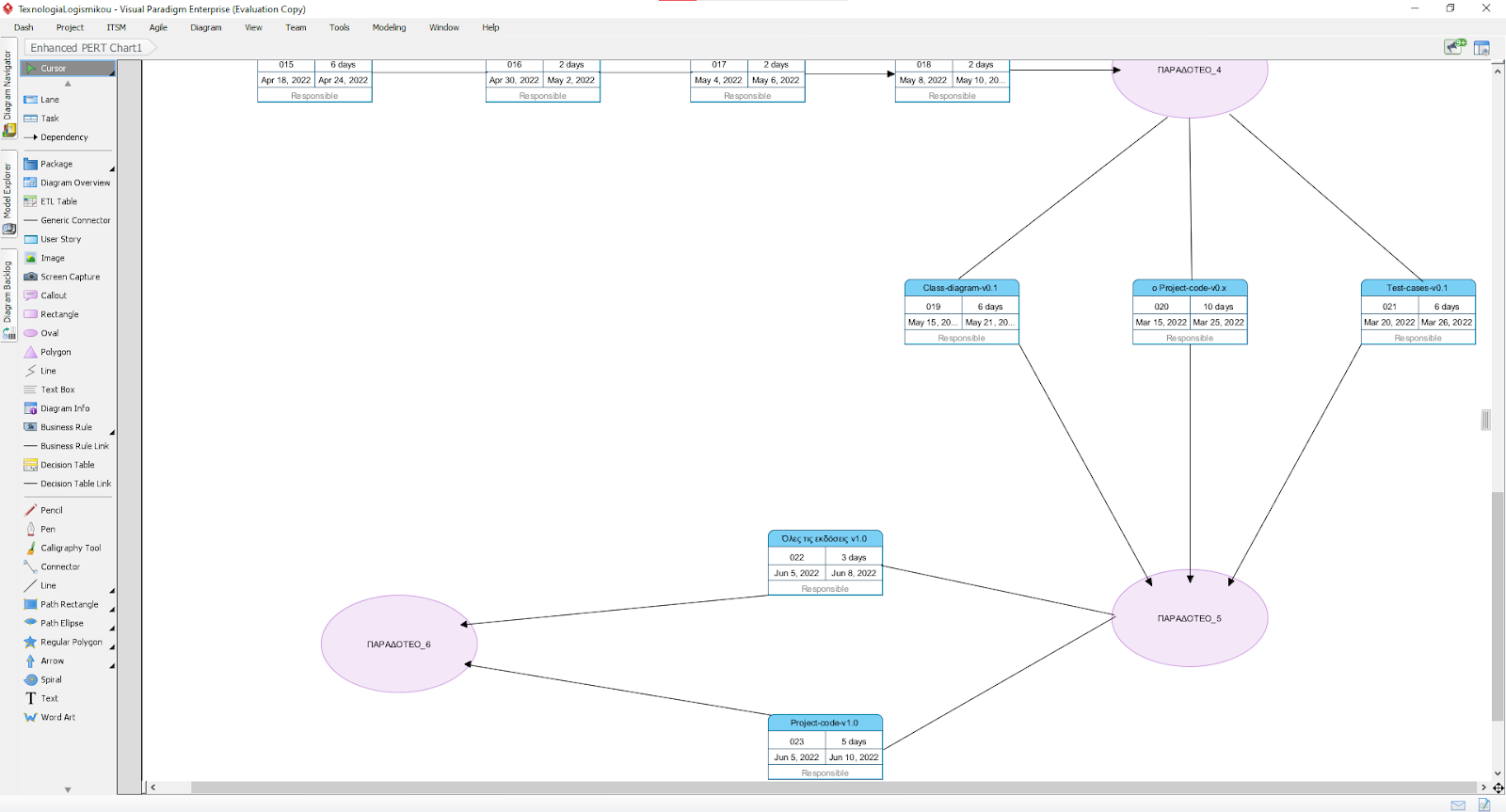
                                                      Εικόνα 6: Διάγραμμα Pert Chart (1ο μέρος)



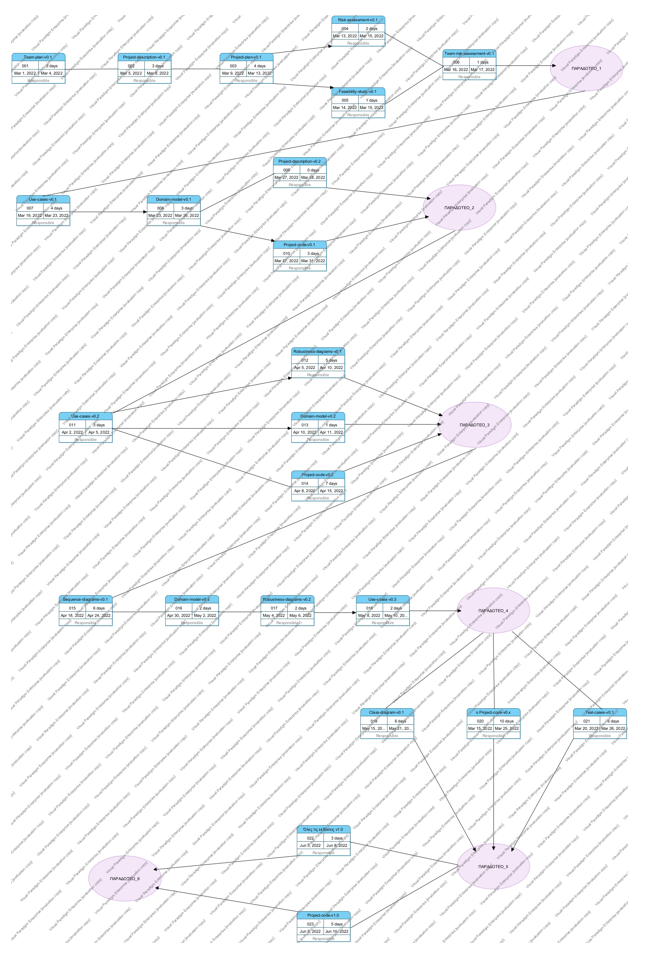
                                                        Εικόνα 7: Διάγραμμα Pert Chart (2ο μέρος)



                                                         Εικόνα 8: Διάγραμμα Pert Chart (3ο μέρος)



                                                    Εικόνα 9: Διάγραμμα Pert Chart (4ο μέρος)



                      Εικόνα 10: Διάγραμμα Pert Chart (ολοκληρωμένο)

**Περιγραφή μεθόδου-v0.1**

Αποφασίσαμε σαν ομάδα να χρησιμοποιήσουμε την μέθοδο SCRUM. Η μέθοδος-δομή SCRUM έχει ως στόχο την δημιουργία και την διατήρηση πολύπλοκων προϊόντων όπως είναι το λογισμικό που θα φτιάξουμε ως ομάδα. Για να υλοποιηθεί το λογισμικό μας χρειάστηκε να φτιάξουμε μια ομάδα την λεγόμενη SCRUM TEAM. Στην ομάδα αυτή υπάρχουν τα εξής μέλη : Ο Scrum master και οι developers. Δεν υπάρχουν ιεραρχίες και ο στόχος μας είναι να επιτευχθεί ένας σκοπός ανά sprint. Στο κάθε sprint οι ιδέες γίνονται πράξη , είναι δηλαδή η περίοδος όπου η ομάδα μας δημιουργεί και φτάνει ένα βήμα πιο κοντά στο  τελικό λογισμικό που θέλουμε να παράξουμε.Τα sprint αποτελούνται από το Sprint Planning , τα Daily Scrums , τα Sprint Review και τέλος το Sprint Retrospective. Ως ομάδα λοιπόν και ανάλογα με τις υποχρεώσεις που έχουμε δουλεύουμε ως  εξής : Αρχικά δημιουργούμε το Planning δηλαδή συγκεντρώνουμε την εργασία για το τρέχον Sprint και  την κατανέμουμε ώστε να βγάλουμε ένα αποτελεσματικό πλάνο.Ύστερα χρησιμοποιούμε τα Daily scrums ώστε να ενημερωνόμαστε για την εξέλιξη μας. Στο τέλος του sprint  κάνουμε το Review όπου συζητάμε  και αναλύουμε το πόσο αποτελεσματική ήταν η δουλειά μας. Στο retrospective συζητάμε για αλλαγές που μπορούν να γίνουν ώστε να είμαστε πιο αποτελεσματικοί, με αναλύσεις ως προς τα εργαλεία που χρησιμοποιούμε και διάφορα άλλα σημαντικά θέματα.Ο Scrum master μας ειναι το άτομο στην ομάδα, το οποίο επιβεβαιώνει ότι η μέθοδος μας ακολουθεί τους κανόνες του SCRUM.Κάθε μέλος της ομάδας μας είναι developer και συνεισφέρει το ίδιο,στην ολοκλήρωση του έργου.

**Βασικά Εργαλεία**

Τα βασικά εργαλεία που χρησιμοποιούμε είναι τα εξής :

Για IDE το Visual Studio

Για τα τεχνικά κείμενα χρησιμοποιούμε Word

Για το κοινό αποθετήριο χρησιμοποιούμε Google Docs και Github

Για την αντικειμενοστραφή γλώσσα προγραμματισμού χρησιμοποιούμε την C++