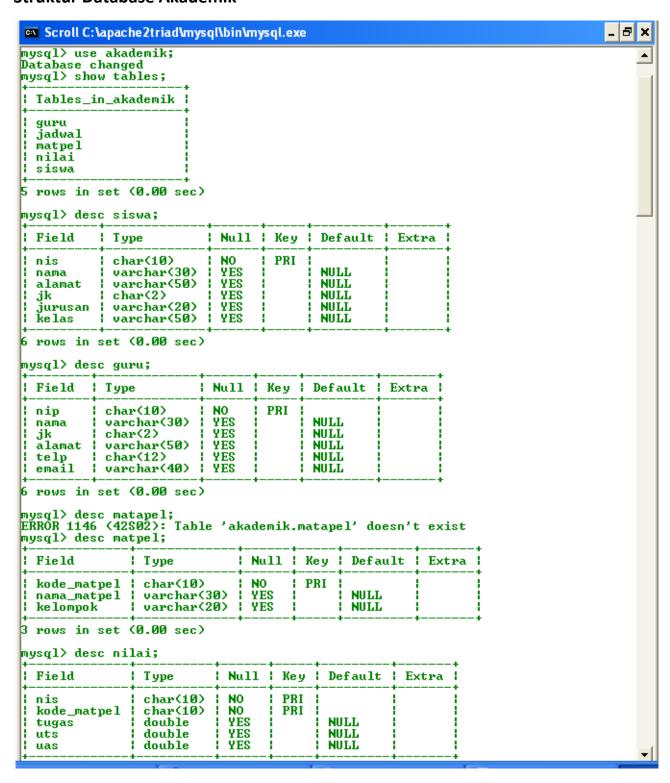
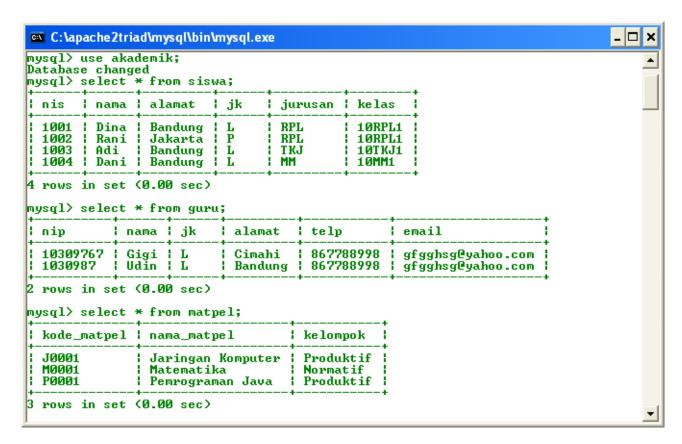
# **Struktur Database Akademik**



# Contoh isi data:



Setelah membuat table-table tersebut, sekarang kita membuat form master data guru dan form master data mata pelajaran dengan cara yang sama seperti membuat form master data siswa pada jobsheet sebelumnya

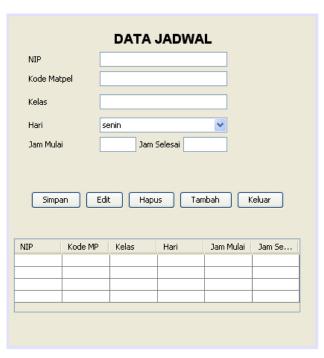
### Tampilan Form Guru



Tampilan form Mata Pelajaran



Tampilan form data jadwal



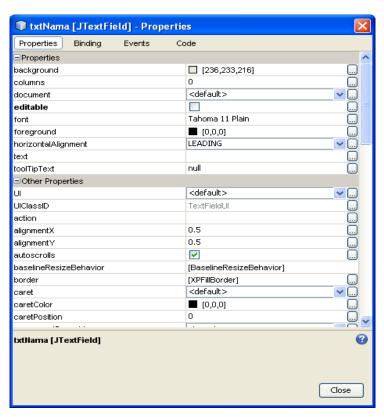
Setelah membuat form untuk data master, sekarang kita akan buat form untuk data yang sifatnya transaksi, dalam hal ini kita akan membuat form inputan untuk mengolah data nilai siswa yang akan diisi oleh user/guru untuk melakukan penilaian kepada siswa.

Tampilan form Penilaian



# **Proses Pembuatan Form Penilaian**

Untuk textfield Nama tidak bisa diedit oleh user, maka pada jendela properties centang pada editable dihilangkan.



Kemudian untuk komponen **JTable** nama variabelnya diganti dengan **tblSiswa**. Setelah membuat tampilan formnya, selanjutnya masuk ke jendela source dan buatlah variable tblModel sebelum kurawal tutup class **private javax.swing.table.DefaultTableModel tblModel = getDefaultTabelModel();** 

```
setelah itu buat method getDefaultTableModel dibawah pendeklarasian tblModel, codenya sebagai berikut:
```

```
private javax.swing.table.DefaultTableModel getDefaultTabelModel()
            return new javax.swing.table.DefaultTableModel(
              new Object [][] {},
              new String [] {"NIS","Nama","Nilai"}
            ) {
              boolean[] canEdit=new boolean [] { false,false,true};
              public boolean isCellEditable(int rowIndex,int columnIndex)
                 return canEdit [columnIndex];
              }
            };
  }
Setelah itu buatlah method Tabel dibawah method getDefaultTabelModel dengan code berikut:
       private void Tabel(javax.swing.JTable tb,int lebar[])
          {
            int kolom=tb.getColumnCount();
            for(int i=0; i<kolom;i++)</pre>
              javax.swing.table.TableColumn tbc=tb.getColumnModel().getColumn(i);
              tbc.setPreferredWidth(lebar[i]);
              tb.setRowHeight(20);
            }
  }
Setelah itu di bagian konstruktor dibawah method initComponents() tambahkan code berikut :
            this.setLocationRelativeTo(null);
            this.setSize(600, 700);
            tblSiswa.setModel(tblModel);
            Tabel(tblSiswa,new int[]{100,120,120});
            this.setDefaultCloseOperation(DISPOSE ON CLOSE);
lalu deklarasikan variable array satu dimensi diluar fungsi agar dikenali oleh semua fungsi.
               String data[]=new String[2]; //2 adalah jumlah kolom dalam table
Kemudian dibawah pendeklarasian variabel array buat method tampil_nama() untuk menampilkan nama
guru secara otomatis ketika kita mengetikkan nip dengan code berikut:
public void tampil_nama(){
  try{
 Class.forName(Database.driver);
      Connection kon=DriverManager.getConnection(Database.database,Database.user,Database.pass);
      Statement stt=kon.createStatement();
      String sql="select nama from guru where nip=""+txtNip.getText()+"";
      ResultSet res=stt.executeQuery(sql);
      res.next();
      txtNama.setText(res.getString(1));
      res.close();
```

stt.close();

```
kon.close();
}

catch(Exception exc)
{
    System.err.println(exc.getMessage());
}
```

}

Selanjutnya, kita akan membuat method tampil\_matpel() agar pada **cmbMatpel** daftar mata pelajaran yang tampil tidak semua melainkan hanya mata pelajaran yang diajarkan oleh guru yang bersangkutan. Detail code tampil\_matpel adalah sebagai berikut:

```
public void tampil matpel(){
    try{
      Class.forName(Database.driver);
      Connection
kon = Driver Manager.get Connection (Database.database, Database.user, Database.pass);\\
      Statement stt=kon.createStatement();
      String sql="select matpel.nama_matpel from matpel,guru,jadwal " +
           "where guru.nip=jadwal.nip and jadwal.kode_matpel=matpel.kode_matpel " +
           "and guru.nip=""+txtNip.getText()+" group by matpel.kode_matpel";
      ResultSet res=stt.executeQuery(sql);
      cmbMatpel.removeAllItems();
      while(res.next())
      cmbMatpel.addItem(res.getString(1));
      res.close();
      stt.close();
      kon.close();
    }
    catch(Exception exc)
      System.err.println(exc.getMessage());
    }
```

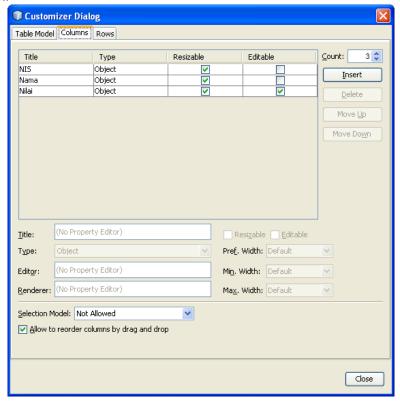
Setelah membuat method tampil\_matpel untuk cmbMatpel, sekarang kita akan membuat method tampil\_kelas() yang peruntukkannya sama seperti tampil\_matpel, bahwa pada cmbKelas kita hanya akan menampilkan daftar kelas yang diajar saja oleh guru yang bersangkutan, berikut detail dari method tampil\_kelas():

```
ResultSet res=stt.executeQuery(sql);
cmbKelas.removeAllItems();
while(res.next())
{

cmbKelas.addItem(res.getString(1));
}
res.close();
stt.close();
kon.close();
}
catch(Exception exc)
{

System.err.println(exc.getMessage());
}
}
```

Setelah mengisi semua form, pada saat diklik button tampil siswa maka daftar siswa dari kelas yang dipilih akan tampil pada Jtable, pada kolom nis dan nama tidak bisa diedit oleh user, maka kita set table contents pada Jtable seperti ini



Atribut editable hanya dicentang pada kolom nilai, Kemudian buat method tampil\_data() untuk menampilkan data siswa secara otomatis dengan code berikut :

```
public void tampil_data()
{
    String stat="";
    try {
        Class.forName(Database.driver);
        Connection
kon=DriverManager.getConnection(Database.database,Database.user,Database.pass);
    Statement stt=kon.createStatement();
```

```
String sql="select nis,nama from siswa inner join kelas on kelas.kelas=siswa.kelas and siswa.kelas=""+cmbKelas.getSelectedItem()+"" group by nis";

ResultSet res=stt.executeQuery(sql);

while(res.next())
{
    data[0]=res.getString(1);
    data[1]=res.getString(2);

    tblModel.addRow(data);
}
    res.close();
    stt.close();
    kon.close();
}

catch(Exception exc)
{
    System.err.println(exc.getMessage());
}
```

Setelah user memasukan nilai siswa pada Jtable kemudian mengklik tombol simpan untuk menyimpan data nilai, maka kita harus membuat method simpan\_nilai() sebagai berikut :

```
public void simpan_nilai(){
       try {
      Class.forName(Database.driver);
      Connection
kon = Driver Manager.get Connection (Database.database, Database.user, Database.pass);\\
      Statement stt=kon.createStatement();
      String query1="select kode matpel from matpel where
nama_matpel=""+cmbMatpel.getSelectedItem()+"";
      ResultSet hasil=stt.executeQuery(query1);
      hasil.next();
      String kode=hasil.getString(1);
        for(int i=0;i < tblSiswa.getRowCount();i++){</pre>
           String query = "insert into nilai(nis,kode_matpel,nilai) values(?,?,?)";
           PreparedStatement stmt=kon.prepareStatement(query);
           stmt.setString(1,tblModel.getValueAt(i, 0).toString());
           stmt.setString(2,kode);
           stmt.setString(3,tblModel.getValueAt(i, 2).toString());
           int h=stmt.executeUpdate();
      }
    }
    catch(Exception exc)
      System.err.println(exc.getMessage());
    }
```

Untuk menampilkan method tampil\_nama(),tampil\_matpel(), dan tampil\_kelas() secara otomatis ketika kita mengetikkan nip yaitu dengan cara klik kanan pada komponen textfield nip kemudian klik menu events->Key->keyRelease

```
private void txtNipKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
   tampil_nama();
   tampil_matpel();
   tampil_kelas();
   }
```

Untuk menampilkan data siswa yang dipilih sesuai kelasnya dapat dilakukan dengan cara klik kanan komponen button **btnTampil** kemudian klik menu **event->action->actionPerformed**.

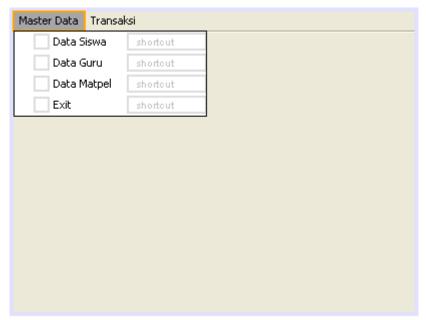
```
private void btnTampilActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
          hapusTabel();
          tampil_data();
}
```

Untuk menyimpan data nilai yang dimasukkan dapat dilakukan dengan cara klik kanan komponen button tbSimpan kemudian klik menu **event->action->actionPerformed**.

Untuk merefresh Tabel yang ada di form dengan cara klik kanan komponen button tbRefresh dengan kemudian pilih menu **event->action->actionPerformed** 

#### **Membuat Menu**

Buat file baru SWING GUI dengan nama menu.java. Kemudian pada tampilan form (Jframe) tambahkan komponen JmenuBar dari komponen Palette Swing Menus. Setelah itu kemudian tambahkan 2 komponen Jmenu pada JmenuBar. Kemudian ganti edit texnya, untuk JMenu1 = Master Data dan untuk JMenu2 = Transaksi. Selanjutnya tambahkan 4 komponen JmenuItem pada komponen JMenu1. Change variabel name nya. Untuk JMenuItem1 = mn\_siswa, dan edit text nya dengan Data Siswa, JMenuItem2 = mn\_guru, dan edit textnya Data Guru, JMenuItem3 = mn\_matpel, edit textnya Data Matpel, dan untuk JMenuItem4 = mn\_exit, dan edit textnya Exit. Kemudian untuk JMenu2 tambahkan 1 komponen JMenuItem. Change variable name nya dengan nilai\_siswa dan edit text nya dengan Nilai Siswa. Tampilan form nya menjadi seperti gambar berikut :



Selanjutnya masuk ke jendela source dari menu.java. Kemudian pada bagian **konstruktornya** tambahkan code berikut:

```
this.setLocationRelativeTo(null);
this.setSize(1000,1000);
```

Kemudian untuk mengaktifkan menu item mn\_siswa dapat dilakukan dengan cara klik kanan pada komponen **JMenuItem mn\_siswa** kemudian klik menu **event->action->actionPerformed.** Berikut detail code nya:

```
private void mn_siswaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    siswa s=new siswa();
    s.setLocationRelativeTo(this);
    s.setVisible(true);
}
```

Kemudian lakukan hal yang sama untuk mn\_guru,mn\_matpel,mn\_exit dan nilai\_siswa. Berikut detail code dari masing — masing menu item :

```
private void mn_guruActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    guru g=new guru();
    g.setLocationRelativeTo(this);
    g.setVisible(true);
}

private void mn_matpelActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    matpel mp=new matpel();
    mp.setLocationRelativeTo(this);
    mp.setVisible(true);
}

private void mn_exitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    this.dispose();
}
```

```
private void nilai_siswaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    nilai ns=new nilai();
    ns.setLocationRelativeTo(this);
    ns.setVisible(true);
}
```

Selanjutnya di bagian konstruktor kelas siswa, guru dan matpel tambahkan juga code berikut : this.setDefaultCloseOperation(DISPOSE\_ON\_CLOSE);

code tersebut upaya ketika jendela dari form2 menu item di close tidak akan mngclose semua jendela project.