Programming Basics

Heute

Dokumentation

PAUSE

- Softwareentwicklung
 - Versionsverwaltung
 - Gute Versionsnachrichten

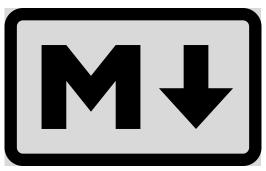
PAUSE

Lernpfade Git

Dokumentation

- Erkenntnisse und Hilfestellungen sollen festgehalten werden.
- Darstellung von Programmcode bspw. mit Word ist unpraktisch, da keine visuellen Hilfestellungen (Einrücken, farbliche Hervorhebung) gegeben werden.
 - Pür die Dokumentation von Code wird deshalb oft die Auszeichnungssprache Markdown verwendet.
- Dokumentation direkt im Code als Kommentar

Auszeichnungssprache (markup language)

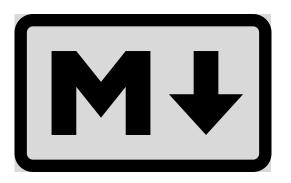


Maschinenlesbare Sprache für die Gliederung und Formatierung von Text.

Eigenschaften (bspw. Link-Adresse) oder **Darstellungsformen** (bspw. *kursiver* Text) werden im Dokument als Text festgehalten.

Bspw. HTML, XML, MathML,... und Markdown

Markdown



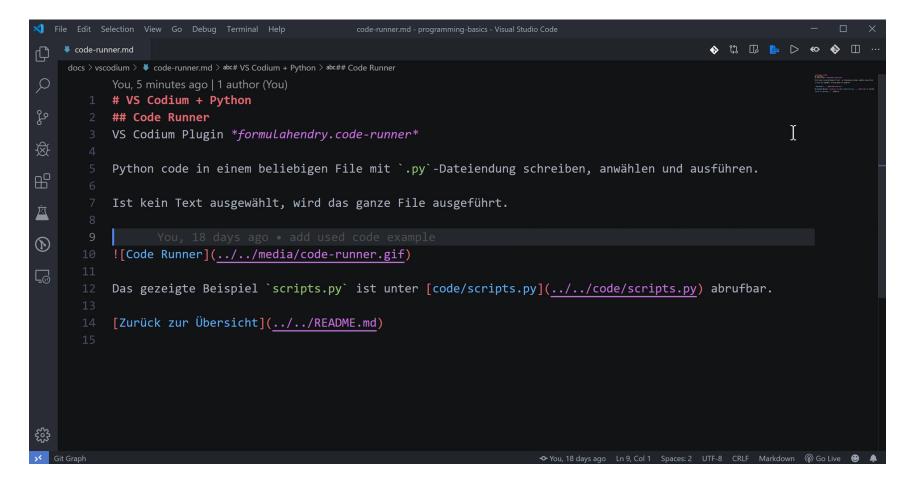
Nicht nur **Maschinenlesbar** sondern auch **Menschenlesbare** Sprache.

Beispiel:

```
# VS Codium + Python
## Code Runner
VS Codium Plugin
*formulahendry.code-runner*
Python code in einem beliebigen File mit
.py`-Dateiendung schreiben, anwählen und
ausführen.
Ist kein Text ausgewählt, wird das ganze
File ausgeführt.
![Code Runner](../../media/code-runner.gif)
```



Markdown (*.md-Files) + VS Code





Überschriften

```
# Titel 1
## Titel 2
### Titel 3
#### Titel 4
##### Titel 5
##### Titel 6
```

Titel 1

Titel 2

Titel 3

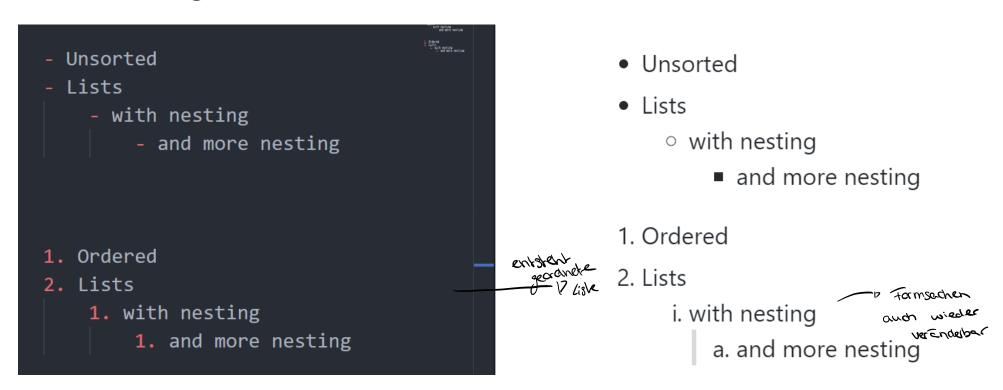
Titel 4

Titel 5

Titel 6



Auflistungen





Textmarkierungen

```
This Text is *italic*, **bold**, ~~strikethrough~~
```

This Text is *italic*, **bold**, strikethrough

(out posein

Bilder

```
Lo Bildes werden singerunden

HTAL 812 = 9auce
```

Nachteil von Rixel - unterst. Gerete

drag k drop moglich greans logil be

```
![Alternativ Text](./random.png) Angole, wo
                                      des Bild ist
percentage -->
<img src="./random.png" width="50%"/>
<br />
<br />
<!-- manual linebreak -->
pixels -->
<img src="./random.png" width="50px"/>
```



Pfade

- _, Fest-platte = greper Speicher, Tuber Betriebssystem Ordner anlegen
 - Anleitung zum Auffinden eines Ortes (Ordners oder Datei) auf einem Datenträger

 La Abstrectionen, nicht recht speicher
 - Beispiel: Benutzer > mueller > Dokumente > beispiel.md
 - Als Trennzeichen wird statt einem >
 - Bei Windows ein Backslash \
 - ∍ Bei OSX/Linux: ein *Slash I* ∫

braucht Abstraution Zum Thersekter

verwendet.

NIVERSITÄT

Pfade

```
Navigatoren und ...
```

Verweis auf aktuellen Ordner

```
ergibt
Benutzer / mueller / Dokumente / beispiel.md

Verweis auf den vorhergehenden Ordner

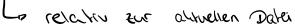
(exaliner * fact

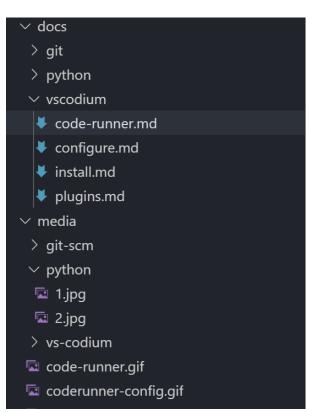
Benutzer / mueller / Dokumente / . . / Bilder / beispiel.png
ergibt
Benutzer / mueller / Bilder / beispiel.jpg

absoluter * Fact
```

Benutzer / mueller / . / . / Dokumente / . / beispiel.md

Relative Pfade beginnen mit . oder ...





Ein relativer Pfad im File «code-runner.md» gibt die Anleitung zum Auffinden einer Datei, ausgehend vom Ordner «vscodium».

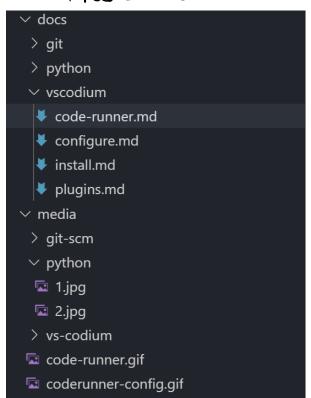
In Markdown und Python wird für **relative Pfade** immer ein *Slash I* als Trennzeichen verwendet.

Wie lautet der relative Pfad im File «code-runner.md» zur Datei:

- plugins.md
- code-runner.gif
- 2.jpg

Relative Pfade beginnen mit . oder ...

Lo Pfade testen!



Ein relativer Pfad im File «code-runner.md» gibt die Anleitung zum Auffinden einer Datei, ausgehend vom Ordner «vscodium».

In Markdown und Python wird für **relative Pfade** immer ein *Slash I* als Trennzeichen verwendet.

Wie lautet der relative Pfad im File «code-runner.md» zur Datei:

- plugins.md ./plugins.md
- code-runner.gif .../../media/code-runner.gif
- 2.jpg ../../media/python/2.jpg



Links

```
[SRF](www.srf.ch)
[Links](#links)
[Anchors](#anchor-links)
[Relative](./titles#title5)
# Links
## Anchor Links
```



Anchor Links



Code

```
py
from ispw_functions import *
forward()
right()
forward()
forward()

or inline with single backticks like forward().
```

```
from ispw_functions import *
forward()
right()
forward()
forward()
```

or inline with single backticks like forward().

Markdown Cheat Sheets

- https://daringfireball.net/projects/markdown/
- https://github.com/adam-p/markdown-here/wiki/Markdown-Cheatsheet
- https://docs.github.com/de/get-started/writing-on-github

Kommentare im Python Code

```
from turtle import forward, right
# import all functions from math library
from math import *
def forward(step: int = 10):
    '''Moves the pen forward
    Parameters
        step: int, optional
            pixels to go forward
    I + I
    forward(step)
```

Einzeilige Kommentare

Mehrzeilige Kommentare, «Docstrings» Lo zostreixung, was Funkion macht

V Alles , was hodgeladen wid, soll out dolumentiest sein V

(Mermaid Code-Block:

```mermaid

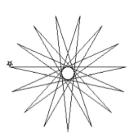
• • • •

)

#### 15er Stern

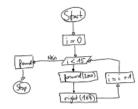
#### Ziel

Ein Pythonprogramm welches den folgenden Stern zeichnet:



Bei einem 15 - Zack Stern beträgt der Innenwinkel eines Spitzes 12°. Nach jeder gezeichneten Linie muss also 168° nach rechts gedreht werden.

#### UML



#### Python

Folgender Code muss kopiert und 15 mal untereinander eingefügt werden:

forward(200) right(168)

Die letzte Zeile des Programms ist found().

# .... Ÿ -9

#### "FINAL".doc



 $^{\mathsf{C}}$  FINAL.doc!





FINAL\_rev.2.doc



FINAL\_rev.6.COMMENTS.doc



FINAL\_rev.8.comments5. CORRECTIONS.doc



JORGE CHAM @ 2012

FINAL\_rev.18.comments7. corrections9.MORE.30.doc



FINAL\_rev.22.comments49. corrections.10.#@\$%WHYDID ICOMETOGRADSCHOOL?????.doc

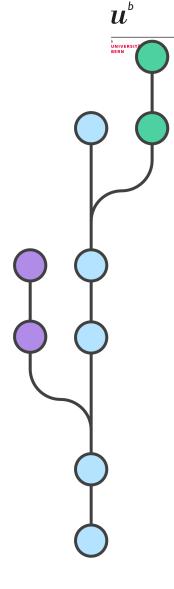


UNIVERSITÄT BERN

#### Versionierung

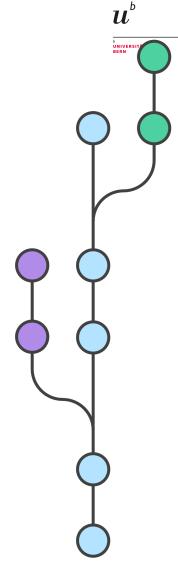
#### Ziele:

- Nachvollziehbarer Änderungsverlauf was für Anderungen 1 wann?
- Absicherung vor Datenverlust
- Wiederherstellung früherer (funktionierender) Versionen
- Förderung von «Modularem Denken»
  - Zusammengehörige Änderungen als eine Änderung vermerken



## Versionsverwaltung mit git

- Aufzeichung von Änderungen gegenüber der Vorversion (Zeile n hinzugefügt, Datei X entfernt)
- Automatische Zusammenführung verschiedener Bearbeitungsäste
- Verteilung der Datenspeicherung → Ausfallssicherheit



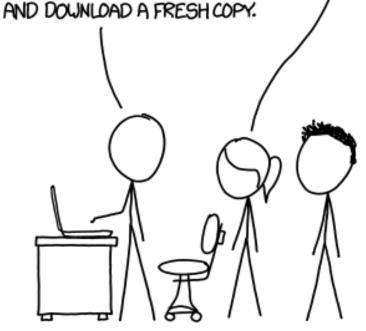
## Versionsverwa

- Aufzeichung von Äinzugefügt, Datei ?
- Automatische Zusa Bearbeitungsäste
- Verteilung der Date

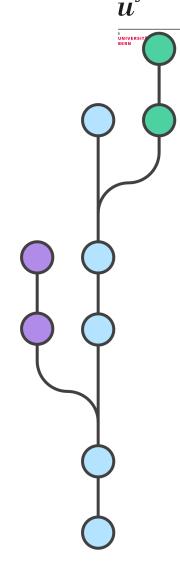
THIS IS GIT. IT TRACKS COLLABORATIVE WORK ON PROJECTS THROUGH A BEAUTIFUL DISTRIBUTED GRAPH THEORY TREE MODEL.

COOL. HOW DO WE USE IT?

NO IDEA. JUST MEMORIZE THESE SHELL COMMANDS AND TYPE THEM TO SYNC UP. IF YOU GET ERRORS, SAVE YOUR WORK ELSEWHERE, DELETE THE PROJECT,



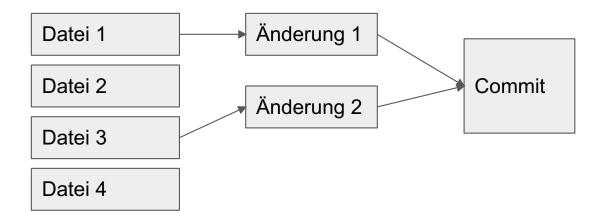
on (Zeile n

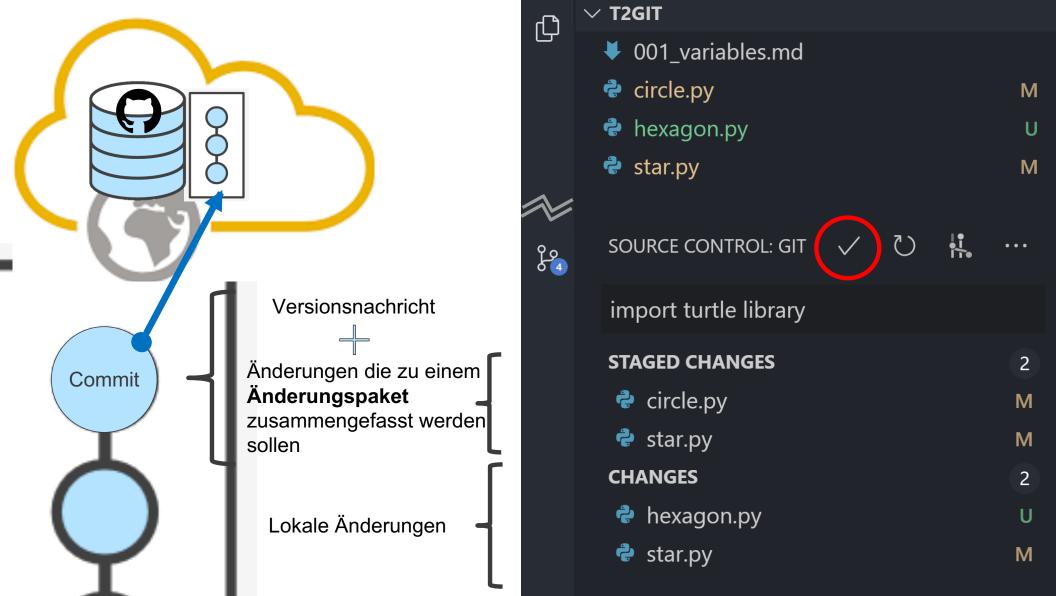


#### Idee

#### 3 Behälter

- Arbeitskopie, die Version der Dateien, die gerade verändert wird
- Stage, alle Änderungen, die zu einem Änderungspaket zusammengefasst werden sollen
- Commit, ein Änderungspaket mit Versionsnachricht





## Arbeitsfluss Git + GitHub



- Änderungen an Quellcode/Dokumentation machen
- Sobald ein Feature fertig ist, alle dazu nötigen Dateien in Stage aufnehmen
- Commit mit Versionsnachricht erstellen
- Repositories können mit dem lokalen Git-Projekt synchronisiert werden:
  - pull: Holt Commits vom «origin» (bei uns von GitHub)
  - o pull from...: Auswählen von wo Änderungen geholt werden; z.B. von origin oder von ispw
  - push: Lade lokale Commits auf GitHub hoch
- Bei jedem push können auf GitHub Aktionen ausgeführt werden bspw.
   Tests laufen lassen, ob der hochgeladene Code korrekt läuft.

#### Versionsnachrichten

| Graph                                                                           | Description                           | Date             |
|---------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|------------------|
| P                                                                               | o pmaster HAAAAAAAAAAANDS             | 9 Sep 2019 20:24 |
| <b>†</b>                                                                        | MY HANDS ARE TYPING WORDS             | 9 Sep 2019 10:14 |
| <b>†</b>                                                                        | AAAAAAAAAA                            | 9 Sep 2019 00:24 |
| · •                                                                             | Merge branch 'CIRCLE'                 | 9 Sep 2019 01:24 |
|                                                                                 | CIRCLE ASDFADSF                       | 5 Sep 2019 23:33 |
| •                                                                               | HERE HAVE CODE                        | 5 Sep 2019 23:25 |
|                                                                                 | MORE CODE                             | 5 Sep 2019 22:52 |
| i <del>i</del>                                                                  | CODE ADDITIONS/EDITS                  | 5 Sep 2019 21:29 |
| i <del>†</del>                                                                  | HEXAGON BUGFIXES 2                    | 5 Sep 2019 21:22 |
| i <del>†</del>                                                                  | HEXAGON BUGFIXES                      | 5 Sep 2019 20:21 |
| i <del>†</del>                                                                  | HEXAGON ASSIGNMENT                    | 5 Sep 2019 20:01 |
| <del> </del>                                                                    | SETUP PYTHON SKELETON FOR ASSIGNMENTS | 5 Sep 2019 19:23 |
| 1                                                                               | ADD UML FOR HEXAGON                   | 5 Sep 2019 19:19 |
| AS A PROJECT DRAGS ON, MY GIT COMMIT<br>MESSAGES GET LESS AND LESS INFORMATIVE. |                                       |                  |

#### Git commit messages

Englisch oder deutsch, aber immer gleich für ein Repository

```
<u>Subject</u>: 50 - 72 Zeichen, keine Satzzeichen
Bsp. «wait for userinput before quit for better usability»
```

<u>Body</u>: beschreibt auf neuer Zeile *was* und *wieso* die Änderung gemacht wurde. Kann oft weggelassen werden.

- Hilfestellung für die Titelzeile:
  - «If applied, this commit will…»
    - update the getting started documentation
  - Imperativ verwenden:

```
«Putz dein Zimmer»
«Schliess die Türe»
«Entferne überflüssige Funktion 'run'»
```

- Kein Satzzeichen

## Git(hub): Arbeitsaufträge (in class)

Arbeiten im Lernpfad und (mit Markdown) Erkenntnisse festhalten.

Versionierung & Dokumentation auf github.com
 https://learn.microsoft.com/de-de/training/paths/collaborate-markdown-github-pages/

Github und VS Code

https://code.visualstudio.com/docs/sourcecontrol/overview

Mehr:

https://learn.microsoft.com/de-de/training/paths/manage-project-lifecycle-github/

# .... Ÿ -9

## Woche 2: Arbeitsaufträge

(Nach-)Arbeiten im Lernpfad und (mit Markdown) Erkenntnisse festhalten.

- Versionierung & Dokumentation auf github.com
  - https://learn.microsoft.com/de-de/training/paths/collaborate-markdown-github-pages/
- Github und VS Code
  - https://code.visualstudio.com/docs/sourcecontrol/overview
- Mehr:

https://learn.microsoft.com/de-de/training/paths/manage-project-lifecycle-github/

- Python-Lernpfad (vor «Funktionen» aufhören)
  - https://learn.microsoft.com/de-de/training/paths/beginner-python/
- Arbeiten im Buch (Kapitel 1-2) und (mit Markdown) Erkenntnisse festhalten <a href="https://ssr-2024.github.io/ssr2024/">https://ssr-2024.github.io/ssr2024/</a>

(this commit will) solve exercise 1

by assigning the correct drings

be each verieble

welche Aufgabe beaubeitet X kerninhalt