

Informe TP2 - Algogram

Trabajo Práctico n° 2

Algoritmos y programación II, curso Buchwald

Entrega individual

- **Nombre:** Santiago Nicolás Reynoso Dunjo
- **DNI:** 43104340
- **Padrón:** 107051

Ayudante asignada

- **Nombre:** Fiona González Lisella

Trabajo Práctico n° 2

Análisis y diseño de la solución

Planteamiento de estructuras

Estructuras de datos utilizadas

TDAs implementados en la cursada utilizados de manera directa

TDAs implementados en la cursada utilizados de manera indirecta

TDAs implementados en base a requerimientos y entidades del problema

Usuario

Usuarios

Post

Posts

Análisis de complejidad para las acciones requeridas

Login

Logout

Publicar un post

Ver siguiente post

Likear un post

Mostrar likes

Análisis y diseño de la solución

Planteamiento de estructuras

Desde un principio se trató la idea de crear un **TD A** por cada entidad que tenga acciones que realizar dentro del programa.

Luego del análisis de la problemática a resolver (crear una red social) se decidió que las entidades principales serían los **usuarios** y los **posts**.

Lo primero que se realizó es la creación de las **interfaces** a respetar para la entidad **Usuario** y para la entidad **Post**. Estas incluyeron en un principio las acciones básicas que se deberían implementar para su posterior uso.

A medida que el desarrollo avanzaba, se crearon más funcionalidades que beneficiarían la lectura y complejidad del código.

Al tener las estructuras iniciales casi completas, surgió una nueva necesidad que era la de **regular, mantener y organizar** en **conjunto** estas estructuras creadas. Como consecuencia, se crearon los *TDAs* correspondientes a las entidades **Posts** y **Usuarios** que ayudarían a poder solucionar esta necesidad dicha.

Estructuras de datos utilizadas

En el proyecto se utilizaron diferentes estructuras de datos que se pueden dividir en tres subgrupos.

TDAs implementados en la cursada utilizados de manera directa

- **ABB**: Se utilizó un diccionario ordenado implementado con un **árbol de búsqueda binaria** para poder hacer un manejo de los **likes** en los **posts**.
- **Hash**: Se utilizó un diccionario implementado con un **hash** para poder realizar operaciones de consulta e inserción con una complejidad igual a $O(1)$. La utilidad de esta estructura de datos se ve principalmente a la hora de almacenar los **usuarios registrados**, los **posts creados** y, a la hora de consultar si están dados de alta o no.
- **Heap**: Se utilizó una cola de prioridad implementada con un **heap** para poder establecer diferentes prioridades a los posts dados de alta por otros usuarios.

TDAs implementados en la cursada utilizados de manera indirecta

- **Pila**: Esta estructura de datos es utilizada indirectamente debido a que la necesita el TDA **ABB** para poder recorrer de manera eficiente sus elementos en un recorrido **in-order**.
- **Lista**: Esta estructura de datos es utilizada indirectamente debido a que la necesita el TDA **Hash** ya que este está implementado como un **hash abierto** el cual internamente utiliza **listas** para lidiar con las **colisiones**.

TDAs implementados en base a requerimientos y entidades del problema

Usuario

Estructura de datos implementada para poder realizar acciones de manera rápida y sin repetición de código ante cada usuario registrado. Cada usuario se da de alta con un `id` y, un `index` manejado por la estructura de datos padre `Usuarios`.

Las principales acciones de este TDA son:

- Agregar un post al *feed*
- Saber si hay más posts para ver
- Ver el siguiente post en el *feed*

El *feed* de cada usuario es una **cola de prioridad** implementada como un `Heap` que define las prioridades de los posts a partir de una función de comparación que, internamente, utiliza al `index` recibido.

Este `index` define las prioridades de los *posts* en base a “**distancias**” entre los usuarios, siendo estas el elemento principal a la hora de comparar. Las “distancias” entre los usuarios viene dada por su posición en la lista recibida al inicio del programa.

Si la “distancia” de un `usuario2` a un `usuario1` es **menor** a la “distancia” de un `usuario3` al `usuario1`, significa que el `usuario2` tiene **mayor prioridad** que el `usuario3`.

De esta manera, cada vez que se crea un usuario se determina una función de comparación que se utilizará a medida que se agreguen posts al *feed*.

Usuarios

Estructura de datos implementada para

- **Leer** el archivo recibido inicialmente con los usuarios dados de alta
- **Guardar** a cada uno de los usuarios dentro de un diccionario
- **Asignarles** un `index` (utilizado para la definición de las prioridades)
- **Ver** de manera rápida si un usuario está dado de alta o no
- **Guardar un nuevo post** en el *feed* de cada usuario.

Este TDA con estas acciones permiten trabajar de manera ordenada con una cantidad `n` de usuarios.

En el momento de la creación, al inicio del programa, se lee el archivo de usuarios proveído y se los guarda. Internamente almacena a estos usuarios leídos dentro de un diccionario implementado con un `Hash` el cual nos permite realizar consultas e inserciones de manera rápida con una complejidad igual a $O(1)$.

Al contar con esta estructura y su iterador, podemos realizar acciones para todos los usuarios de una manera eficiente y sencilla (utilizado para guardar un nuevo post en el *feed* de cada usuario).

Post

Estructura de datos implementada principalmente para manejar el comportamiento de los *likes*. Internamente se utiliza un diccionario ordenado implementado con un árbol de búsqueda binaria el cual administra los likes que dan los usuarios.

Las principales acciones de este TDA son:

- Guardar un like de un usuario en un post
- Mostrar los likes que tiene un post
- Mostrar la información del post (autor, contenido y likes)

La utilización de este árbol con la función de comparación `strings.compare` de los paquetes nativos de `Go` permite guardar los *likes* en $O(\log n)$ siendo n la cantidad de *likes* en el árbol y, luego, poder visualizar de manera ordenada el contenido del árbol con una complejidad igual a $O(n)$.

Posts

Estructura de datos implementada para

- Almacenar los posts creados por los usuarios
- Darles un `id` para así poder llevar un orden
- Proporcionar acciones fáciles y rápidas cuando se necesite interactuar con los posts dados de alta.

Este TDA almacena los posts creados dentro de un diccionario implementado con un `Hash` lo cual permite que las inserciones y consultas se realicen con una complejidad igual a $O(1)$.

Sirve como un mediador para el acceso a la información de los posts y el guardado de likes.

Análisis de complejidad para las acciones requeridas

En base a las restricciones impuestas por los estudios de mercado adjuntados en la consigna, a continuación, se justificarán las complejidades de las acciones del programa derivadas de las acciones de las estructuras de datos utilizadas.

Login

- Evaluación de errores $O(1)$.
- Obtener el usuario *loggeado* $O(1)$ → Se busca si la clave pertenece en el *Hash*.

Complejidad del **login**: $O(1)$.

Logout

- Evaluación de errores $O(1)$.
- Poner en nulo la variable que almacena al usuario loggeado $O(1)$.

Complejidad del **logout**: $O(1)$.

Publicar un post

- Evaluación de errores $O(1)$.
- Guardar post $O(1)$ → Se guarda un nuevo post en el diccionario de posts. Al utilizar un *Hash* es $O(1)$.
- Guardar en el *feed* de cada usuario $O(u \log(p))$
 - u porque debemos realizar esta acción para todos los usuarios.
 - $\log(p)$ porque la acción que debemos realizar es encolar en un *Heap* que contiene una cantidad p de posts.

Complejidad de **publicar un post**: $O(u \log p)$ siendo u la cantidad de usuarios registrados y p la cantidad de *posts* en la red social.

Ver siguiente post

- Evaluación de errores $O(1)$.
- Ver al post con mayor prioridad del *feed* $O(\log(p))$ → En un *Heap*, desencolar el elemento con mayor prioridad cuesta $O(\log(n))$.

Complejidad de **ver siguiente post**: $O(\log p)$ siendo p la cantidad de *posts* en la red social.

Likear un post

- Evaluación de errores $O(1)$.
- Guardar like en post $O(\log u_p)$ → Al tener un ABB manejando los *likes* de un post, el guardado de un linke cuesta $O(\log n)$.

Complejidad de **likear un post**: $O(\log u_p)$ siendo u_p la cantidad de usuarios que le dieron *like* al post.

Mostrar likes

- Evaluación de errores $O(1)$.
- Mostrar los *likes* de un post $O(u_p)$ → El recorrido ***in-order*** de un ABB permite ver los *likes* de manera ordenada. El recorrer todos los elementos en un ABB cuesta $O(n)$.

Complejidad de **mostrar likes**: $O(u_p)$ siendo u_p la cantidad de usuarios que le dieron *like* al post.