

제02장

# VirtualBox

DevOps

# 학습목표

1. VirtualBox를 설치할 수 있다.
2. VirtualBox를 이용해 가상머신을 만들고 가상머신에 필요한 설정을 할 수 있다.

```
each: function(e, t, n) {  
  r, i = 0,  
  o = e.length,  
  a = M(e);  
  if (n) {  
    if (a) {  
      for (; o > i; i++)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
  } else if (a) {  
    for (; o > i; i++)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
    return e  
  },  
  trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ?  
    return null == e ? "" : b.call(  
  } : function(e) {  
    return null == e ? "" : (e + "  
  },  
  makeArray: function(e, t) {  
    var n = t || [];  
    return null != e && (M(Obj  
  },  
  isArray: function(e, t, n) {  
    var r;  
    if (t) {  
      if (n) return n.c  
      for (n = t.length;  
        if (n in t)  
    }  
  }
```

# 목차

1. VirtualBox
2. 가상머신

```

each: function(e, t, n) {
  var r, i = 0,
      o = e.length,
      a = M(e);
  if (n) {
    if (a) {
      for (; o > i; i++)
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break
    } else
      for (i in e)
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break
  } else if (a) {
    for (; o > i; i++)
      if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break
  } else
    for (i in e)
      if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
  return e
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
  return null == e ? "" : b.call(e)
} : function(e) {
  return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
},
makeArray: function(e, t) {
  var n = t || [];
  return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
),
isArray: function(e, t, n) {
  var r;
  if (t) {
    if (n) return m.call(t, e, n);
    for (r = t.length, r = r ? 0 > n ? Math.max(0, r + n
      if (n in t && t[n] === e) return n
  }
}

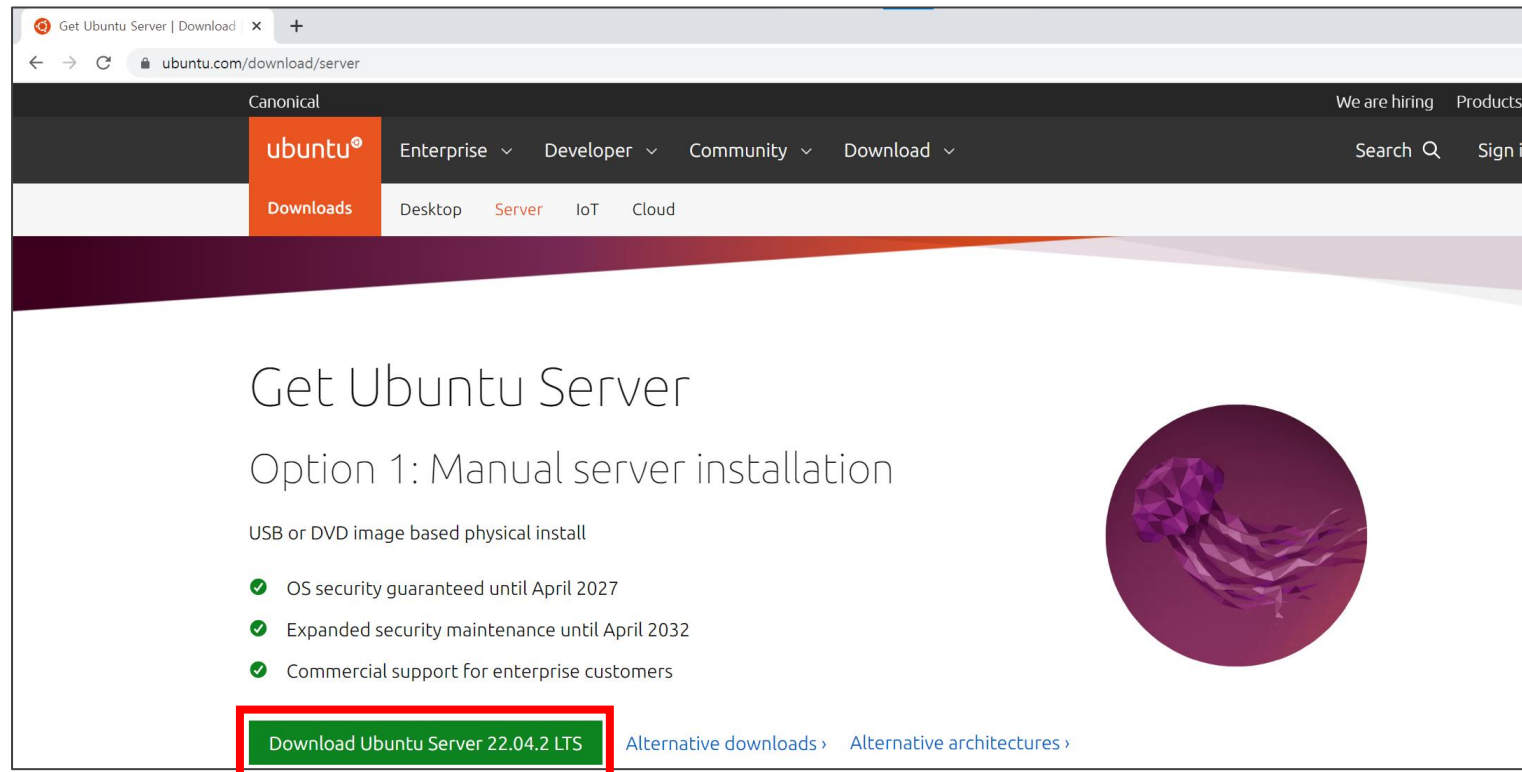
```

# 01. VirtualBox

# Linux Ubuntu 다운로드

## ■ Ubuntu

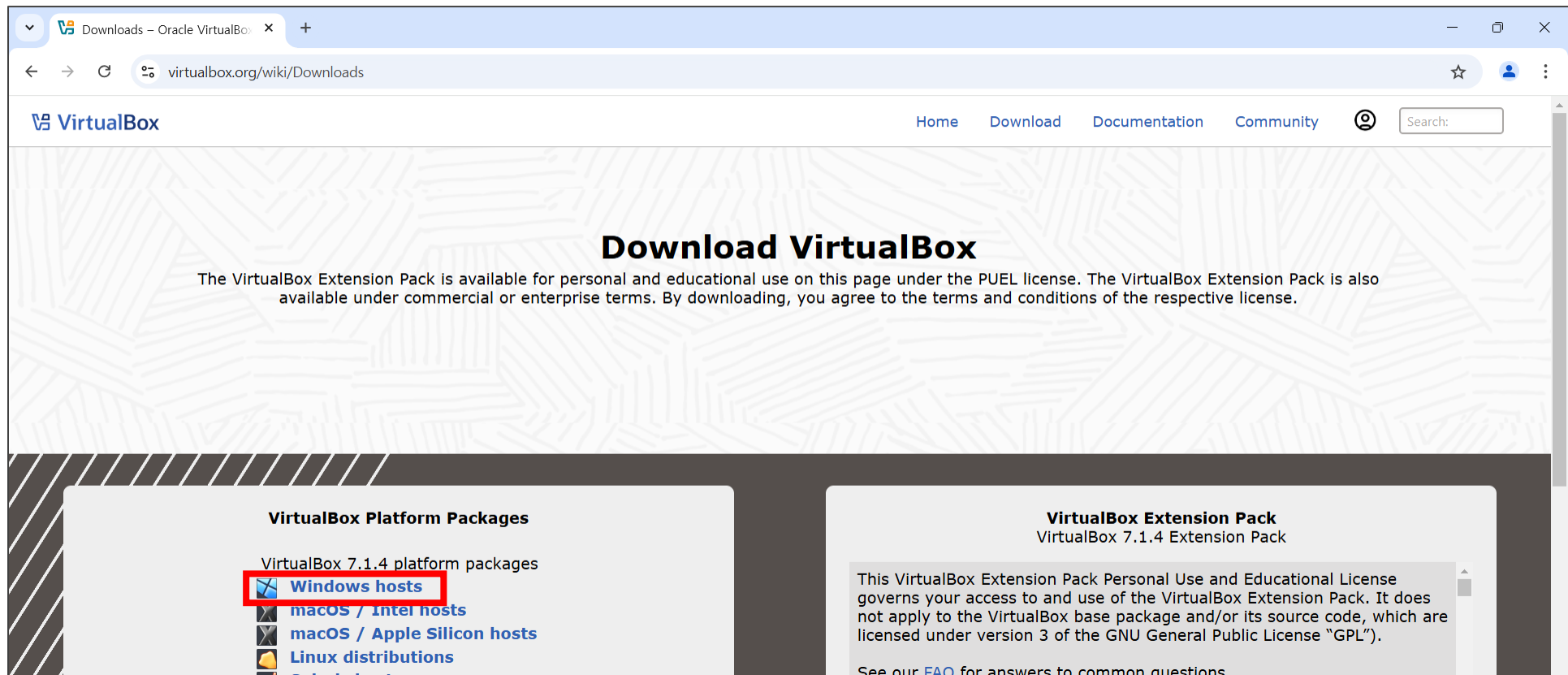
- 리눅스 운영체제 중 한 종류
- Ubuntu Server 선택
- <https://ubuntu.com/download/server>



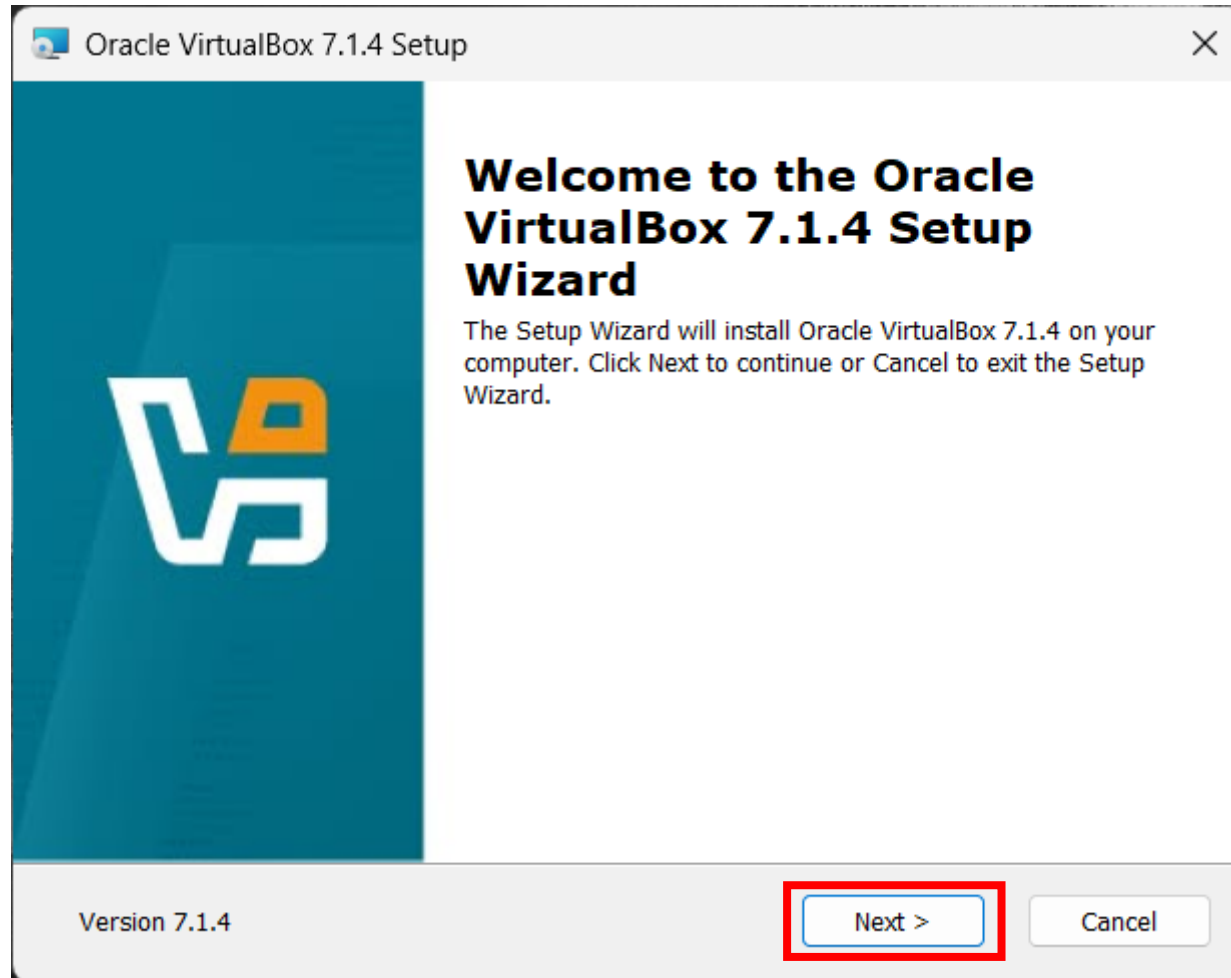
# VirtualBox 다운로드

## ■ VirtualBox

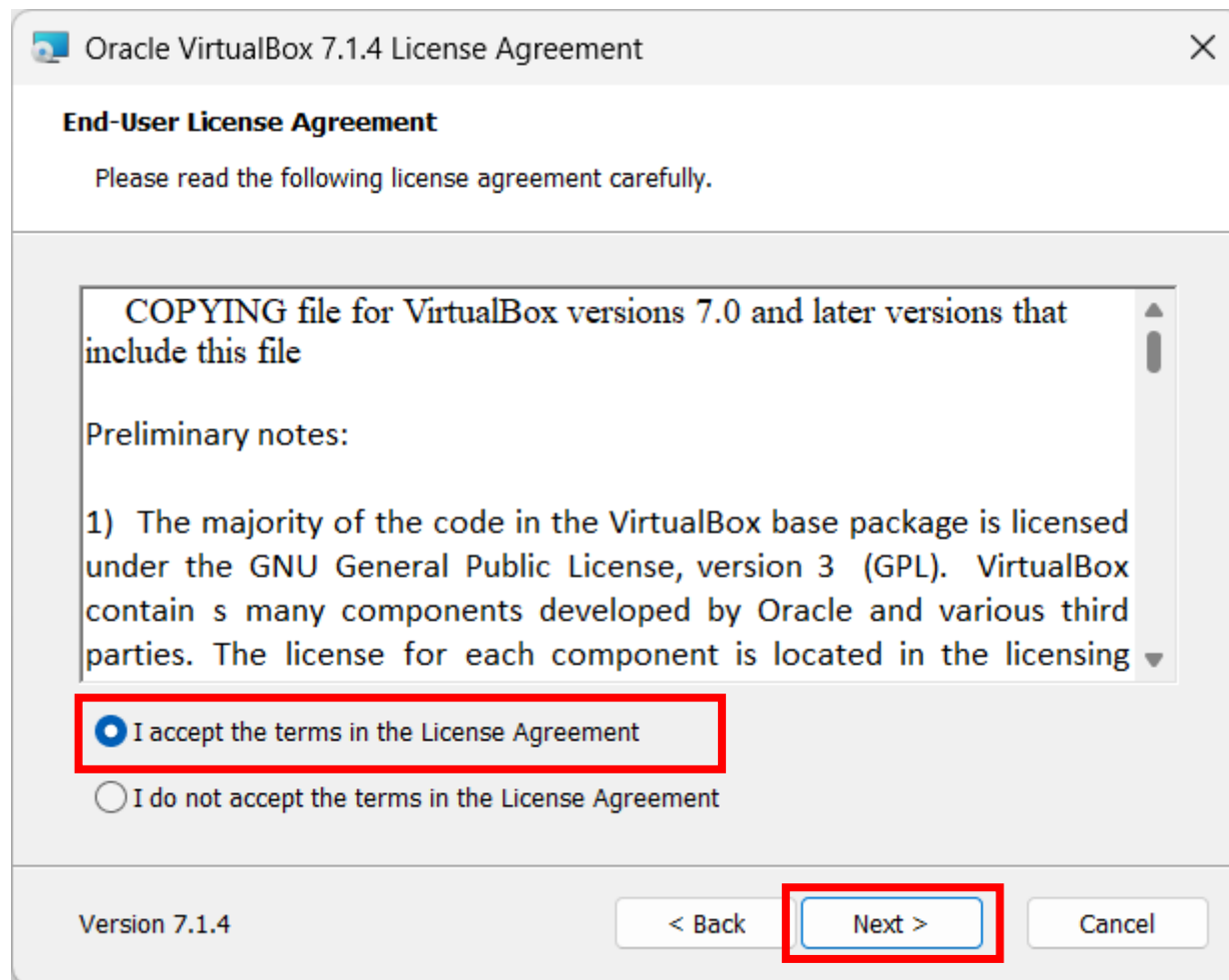
- 리눅스 운영체제를 설치할 가상 머신
- <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>



# VirtualBox 설치 시작

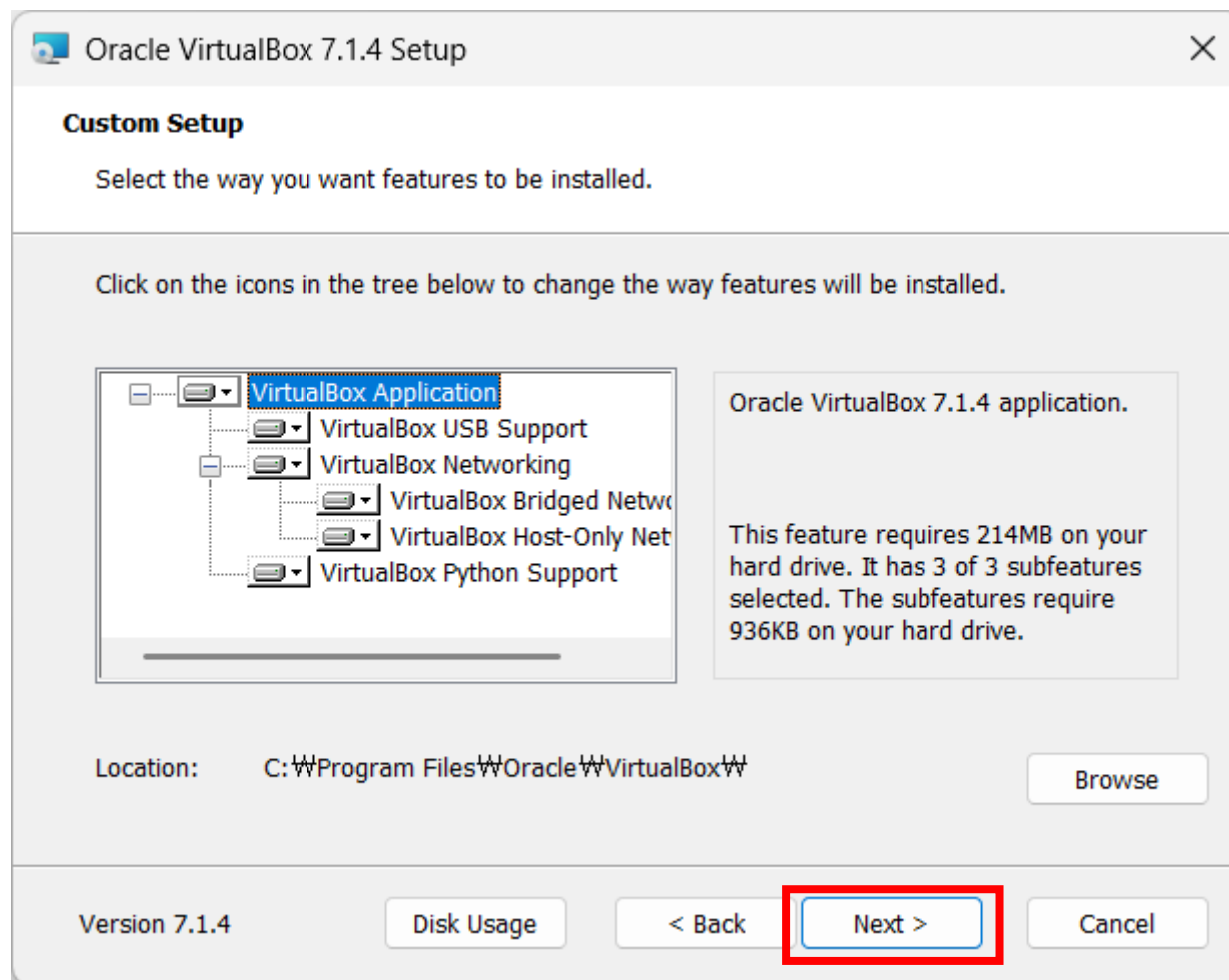


# VirtualBox 설치

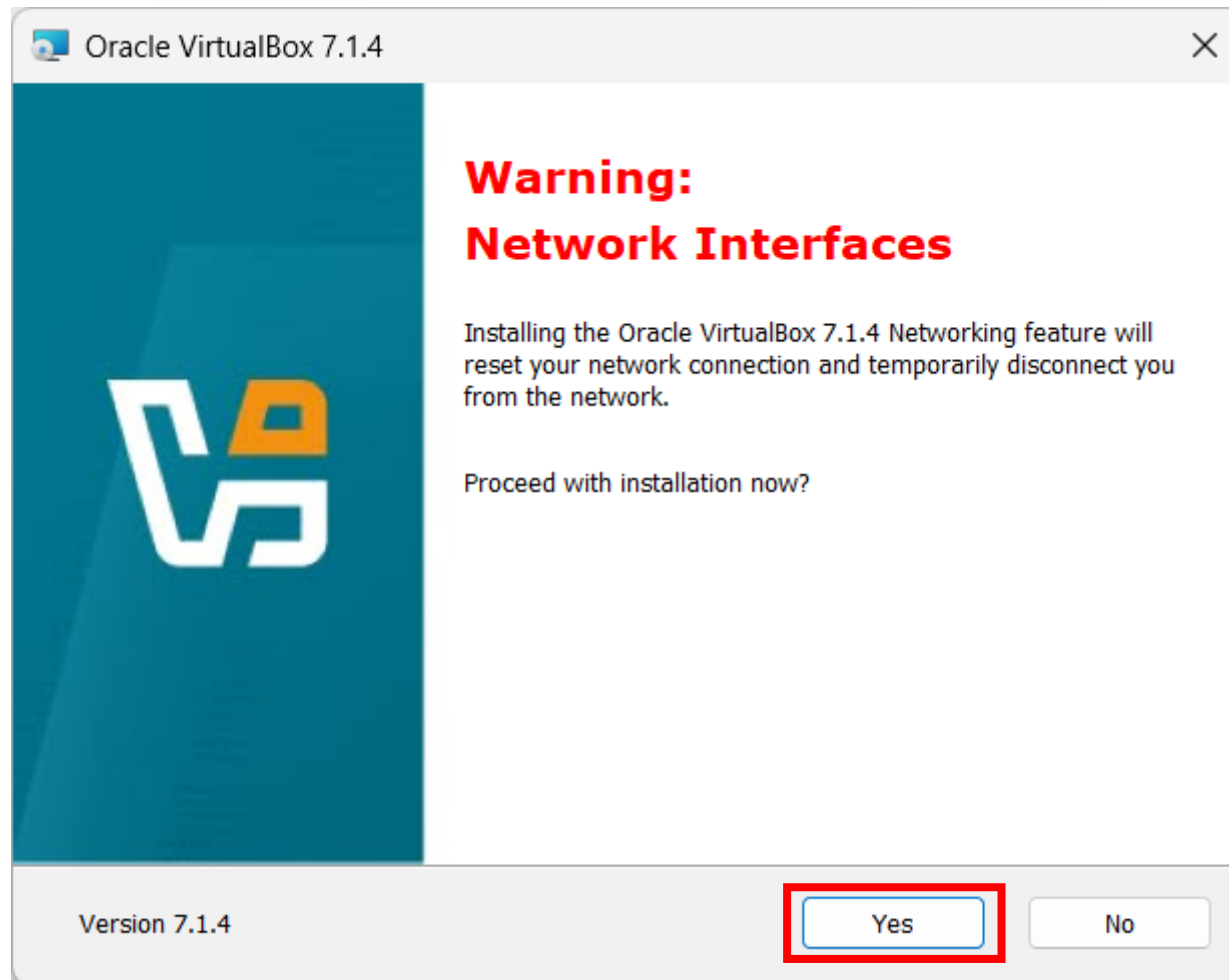




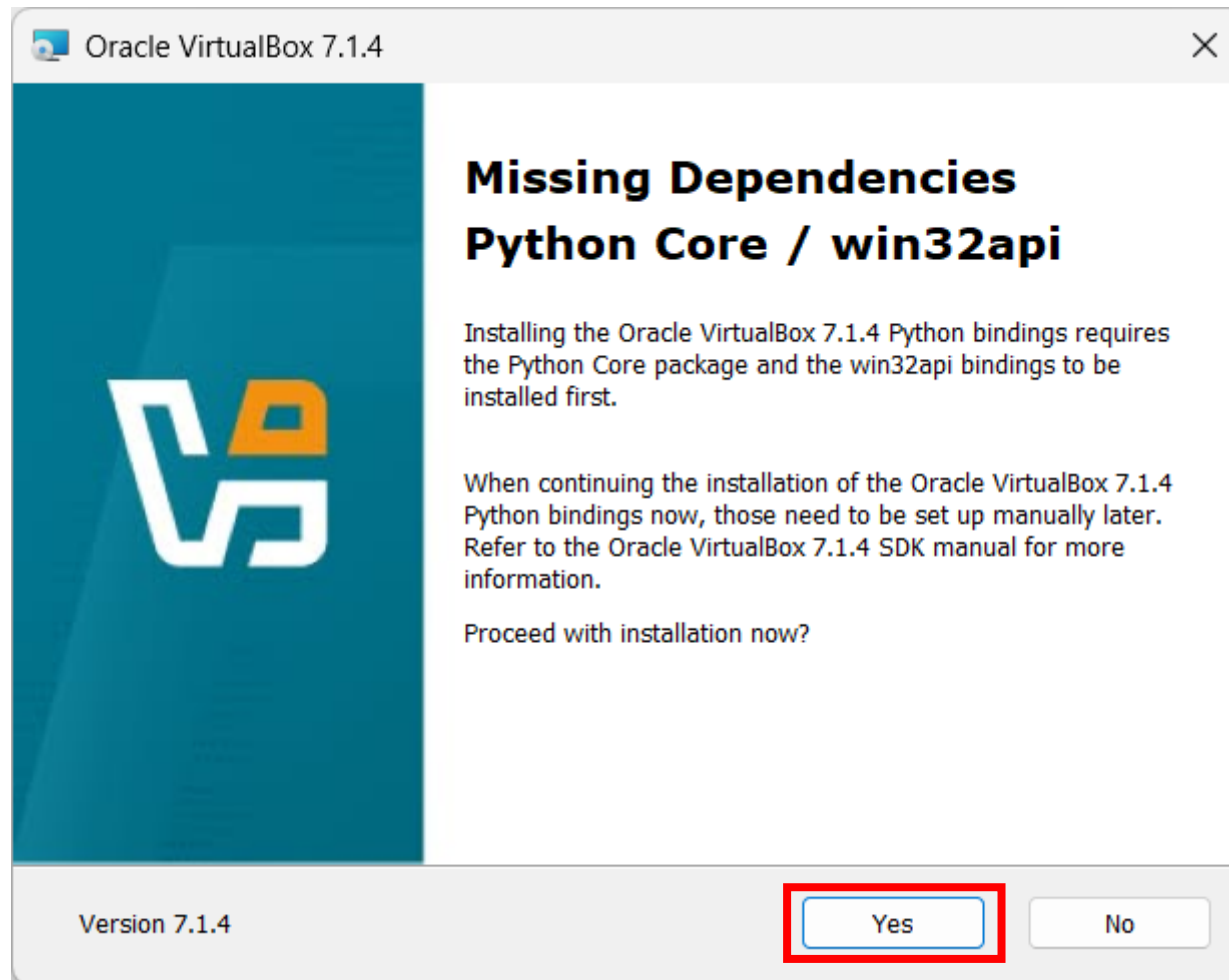
# VirtualBox 설치



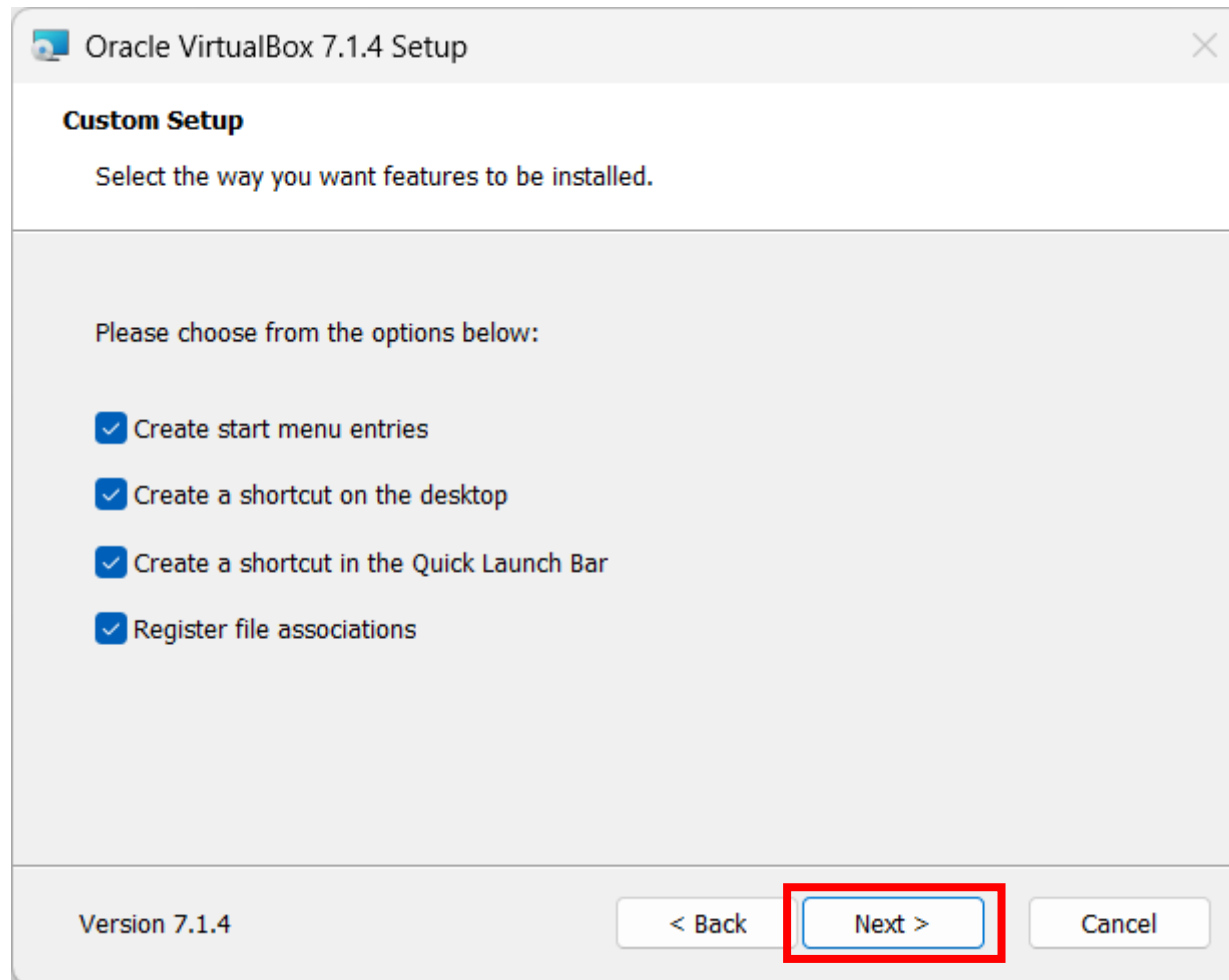
# VirtualBox 설치



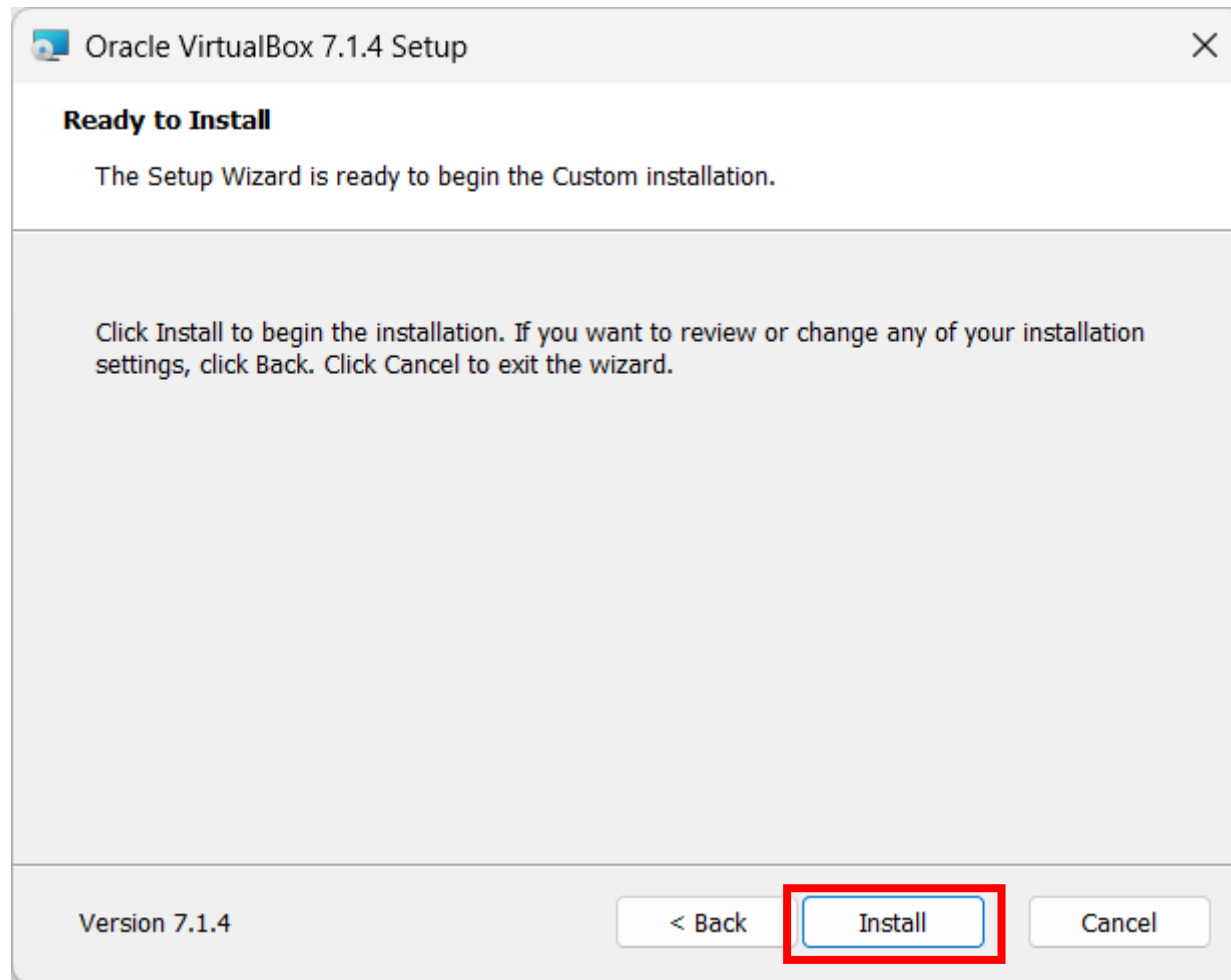
# VirtualBox 설치



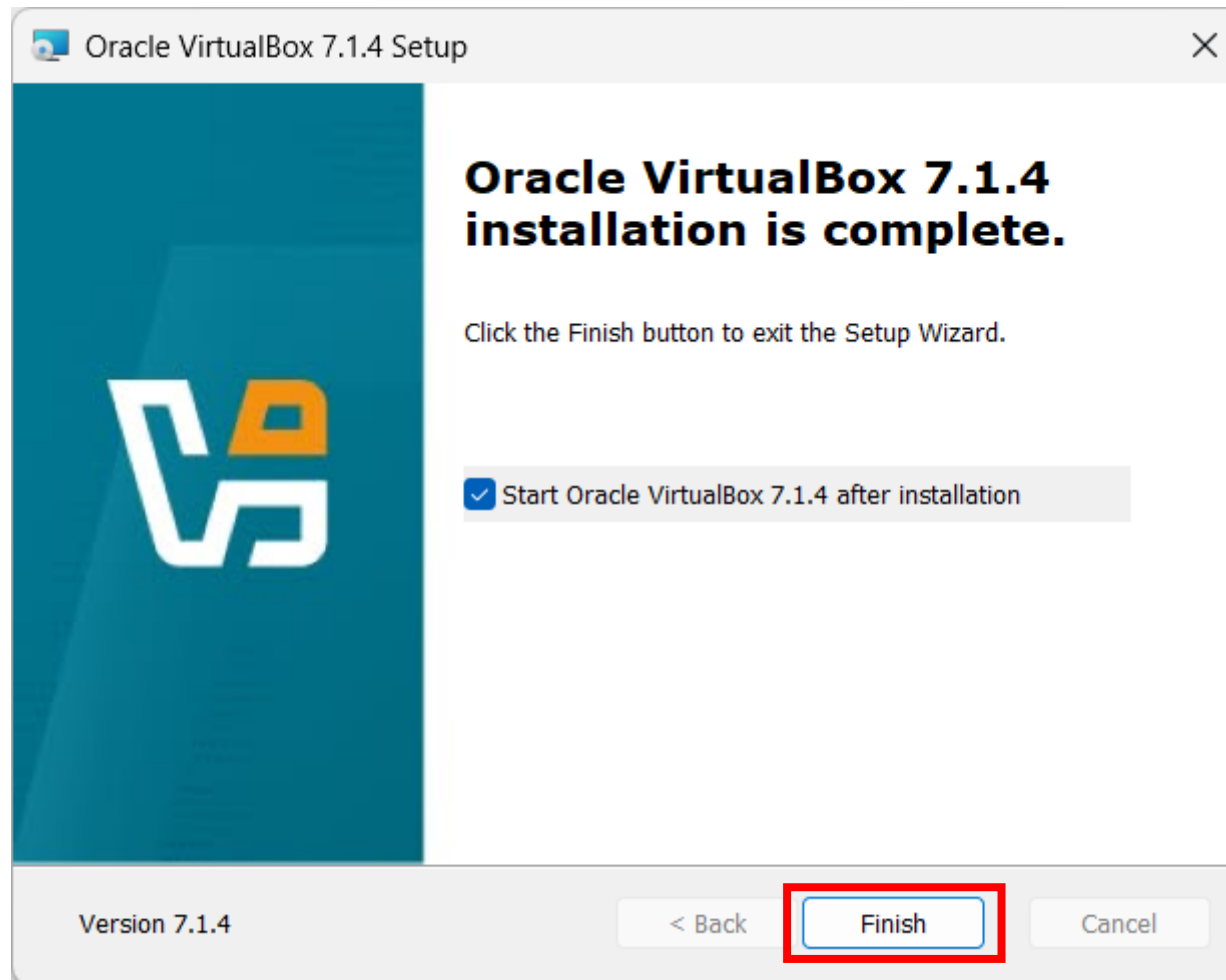
# VirtualBox 설치



# VirtualBox 설치

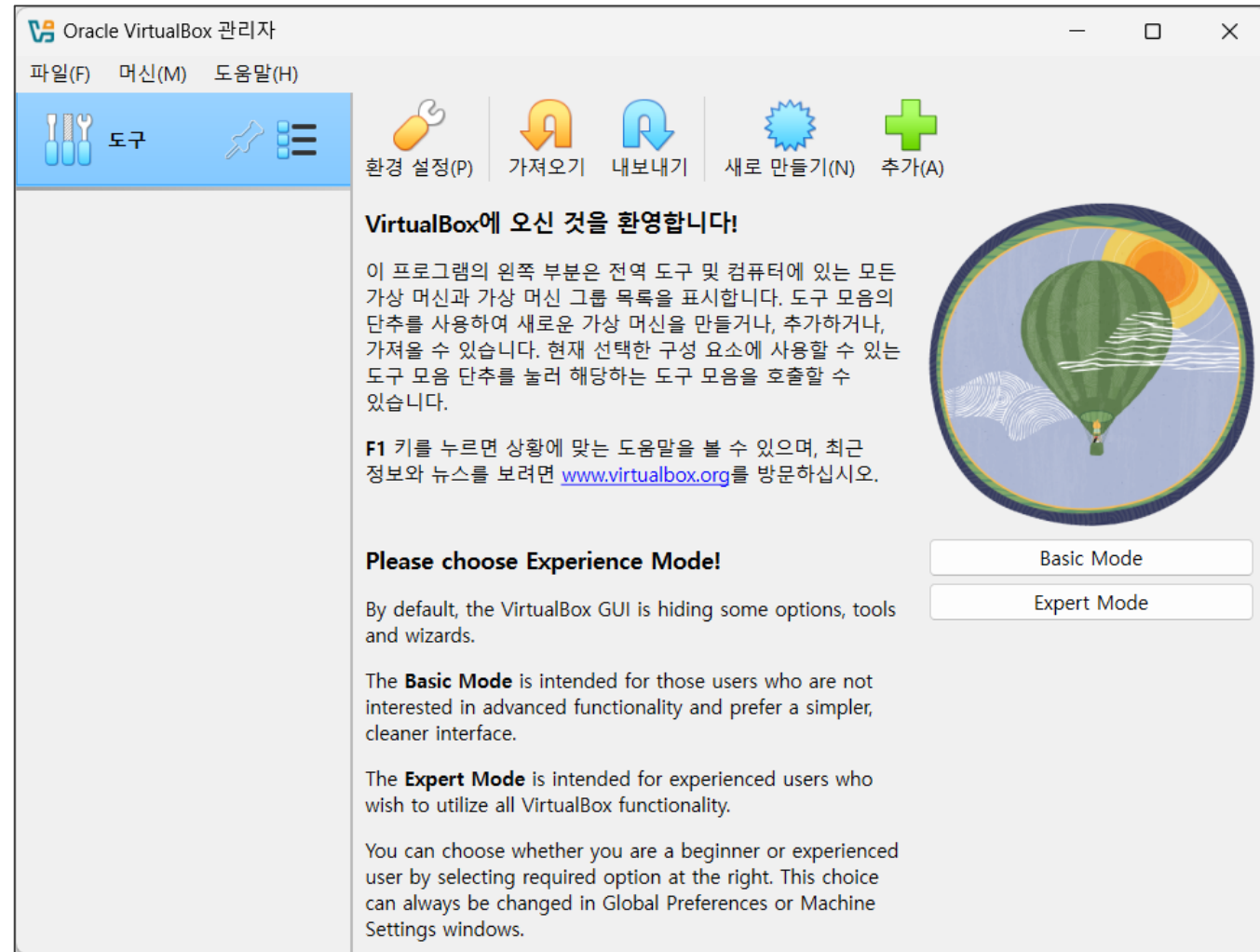


# VirtualBox 설치 완료



# VirtualBox 실행

## ■ VirtualBox 실행 화면



```

each: function(e, t, n) {
    var r, i = 0,
        o = e.length,
        a = M(e);
    if (n) {
        if (a) {
            for (; o > i; i++)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
        } else
            for (i in e)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    return e;
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.call(e);
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "");
},
makeArray: function(e, t) {
    var n = t || [];
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
),
isArray: function(e, t, n) {
    var r;
    if (t) {
        if (n) return m.call(t, e, n);
        for (r = t.length, r = r ? 0 > r ? Math.max(0, r + n
            if (n in t && t[n] === e) return n;
    }
}

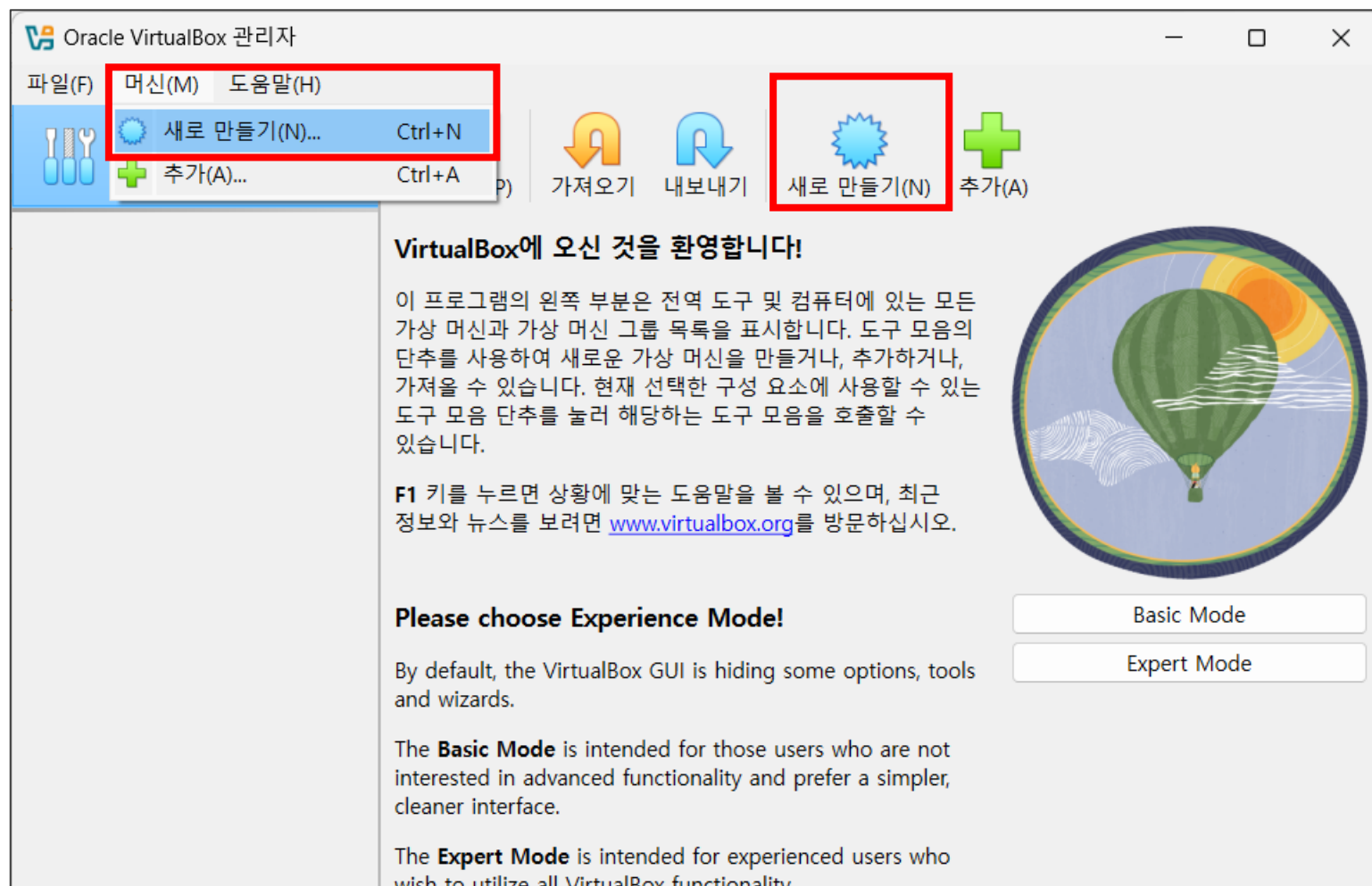
```

## 02. 가상머신



# 가상 머신 만들기

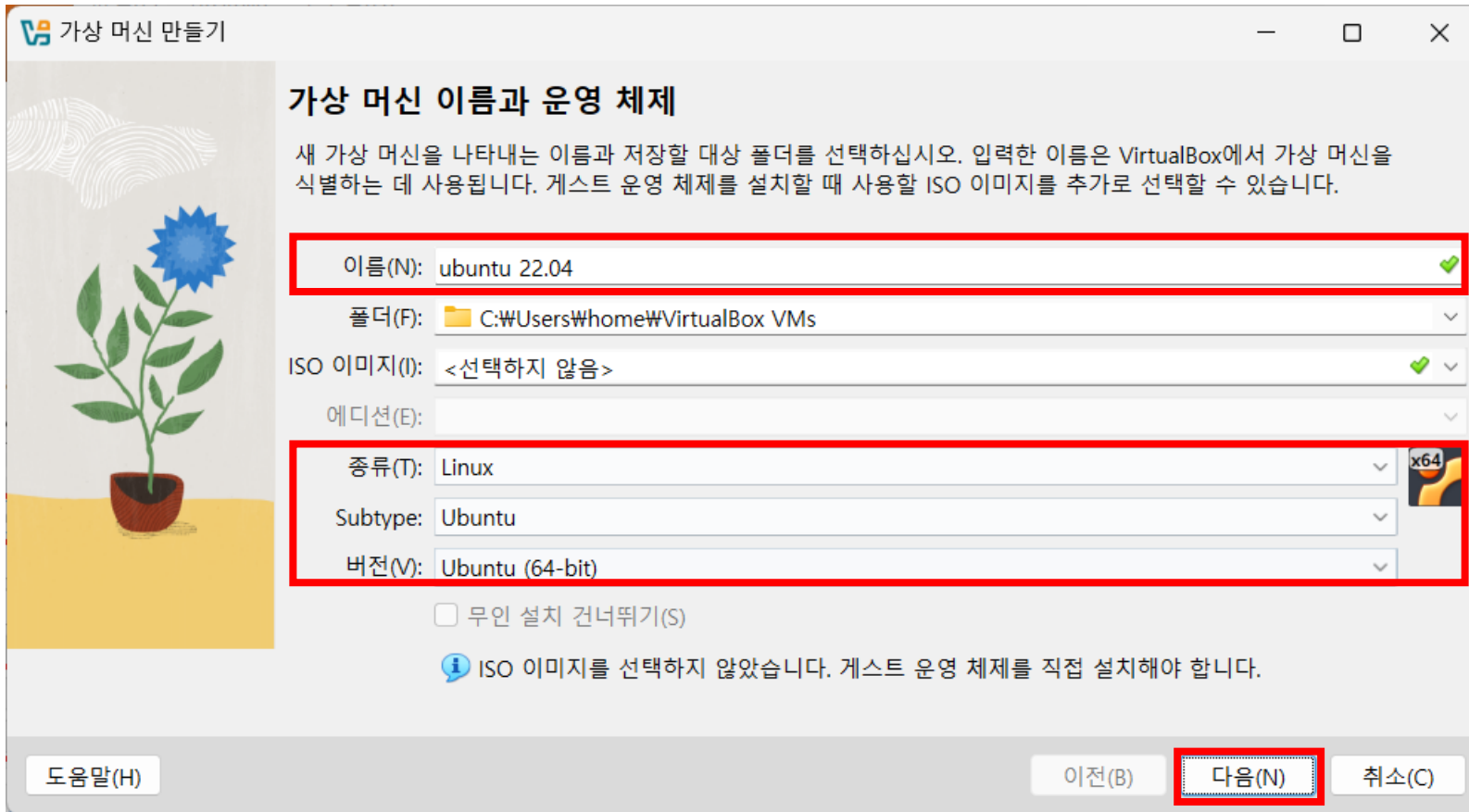
## ■ [머신] - [새로 만들기]



# 가상 머신 만들기

## ■ 이름 입력 및 운영체제 선택

- 가상 머신 이름에 ubuntu가 포함되면 자동으로 Linux Ubuntu 운영체제가 선택됨



가상 머신 만들기

### 가상 머신 이름과 운영 체제

새 가상 머신을 나타내는 이름과 저장할 대상 폴더를 선택하십시오. 입력한 이름은 VirtualBox에서 가상 머신을 식별하는 데 사용됩니다. 게스트 운영 체제를 설치할 때 사용할 ISO 이미지를 추가로 선택할 수 있습니다.

이름(N): ubuntu 22.04 ✓

폴더(F): C:\Users\home\VirtualBox VMs

ISO 이미지(I): <선택하지 않음> ✓

에디션(E):

종류(T): Linux

Subtype: Ubuntu

버전(V): Ubuntu (64-bit)

☐ 무인 설치 건너뛰기(S)

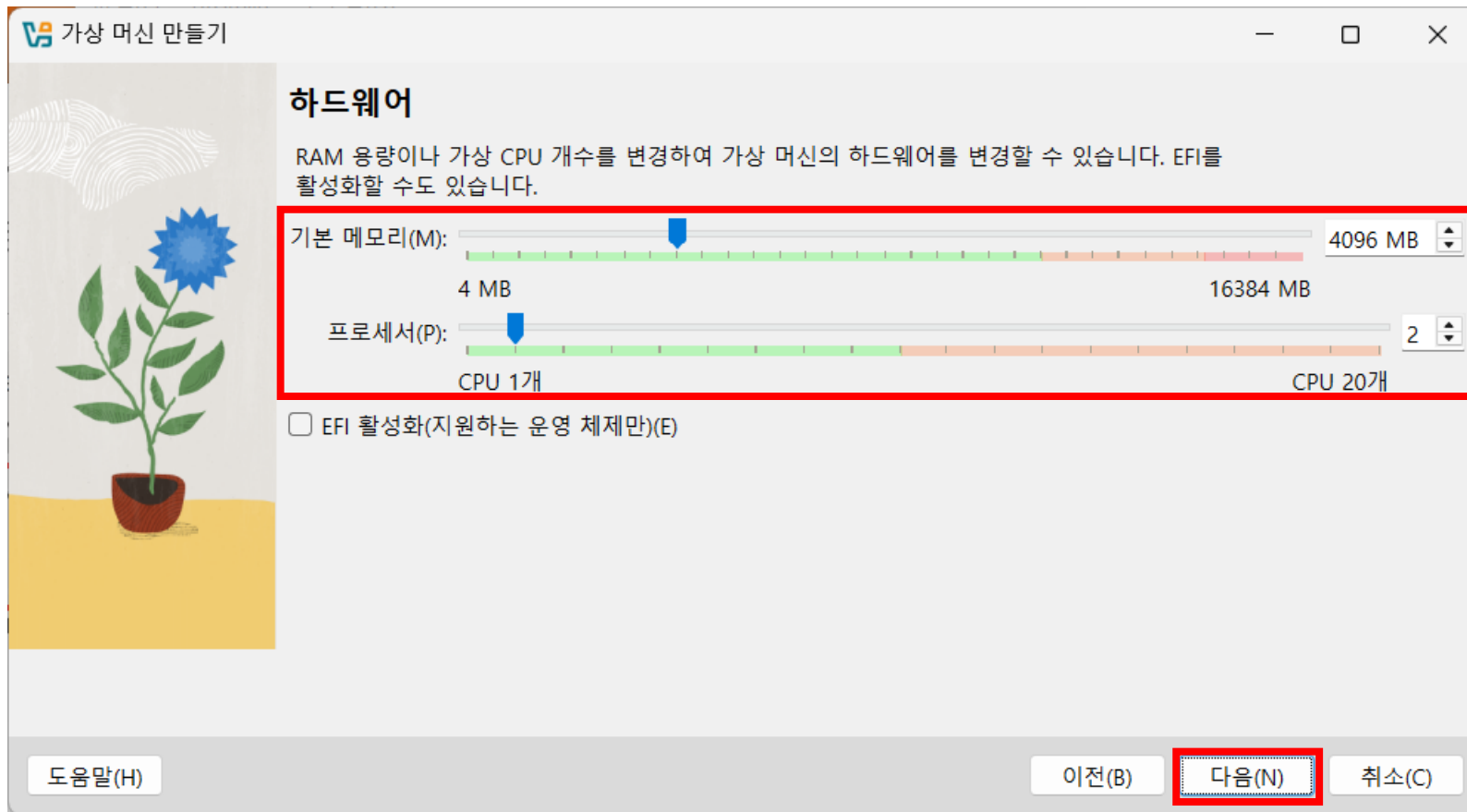
ISO 이미지를 선택하지 않았습니다. 게스트 운영 체제를 직접 설치해야 합니다.

도움말(H) 이전(B) **다음(N)** 취소(C)

# 가상 머신 만들기

## ■ 메모리 용량 및 CPU 개수 선택

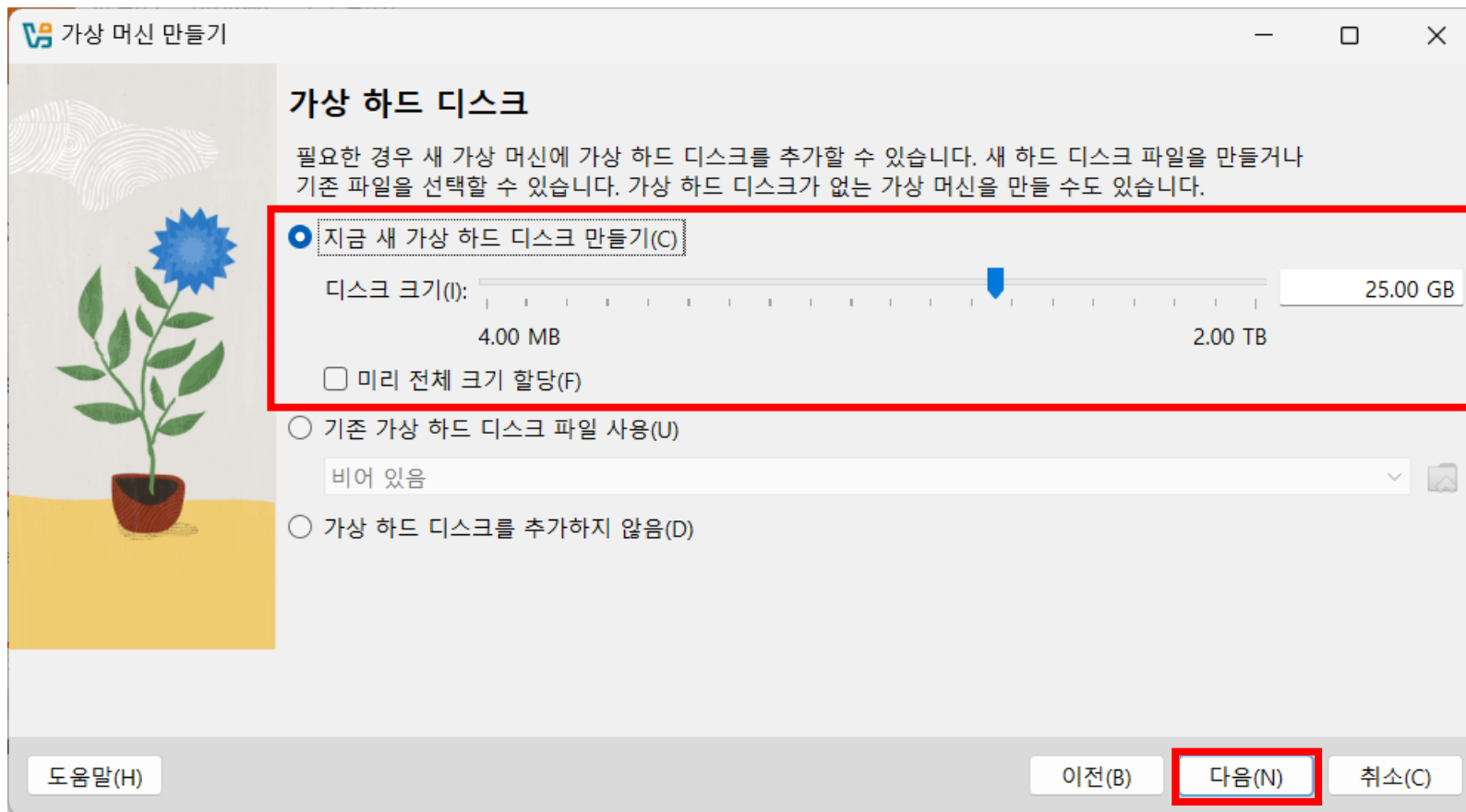
- 녹색 영역을 벗어나면 호스트 컴퓨터의 성능에 영향을 미칠 수 있으므로 벗어나지 않도록 주의



# 가상 머신 만들기

## ■ 하드 디스크 용량 선택

- 용량을 늘리는 것은 상관 없지만, 기본 용량 미만으로 줄이지 않도록 주의



# 가상 머신 만들기

## ■ 설정 내역 확인

- Machine Name, 운영체제, 메모리, CPU, HDD



# 가상 머신 만들기 완료

## ■ 완성된 가상 머신

- 아직 운영체제는 설치하지 않은 상태임



# 가상 머신 설정

## ■ [머신] - [설정]

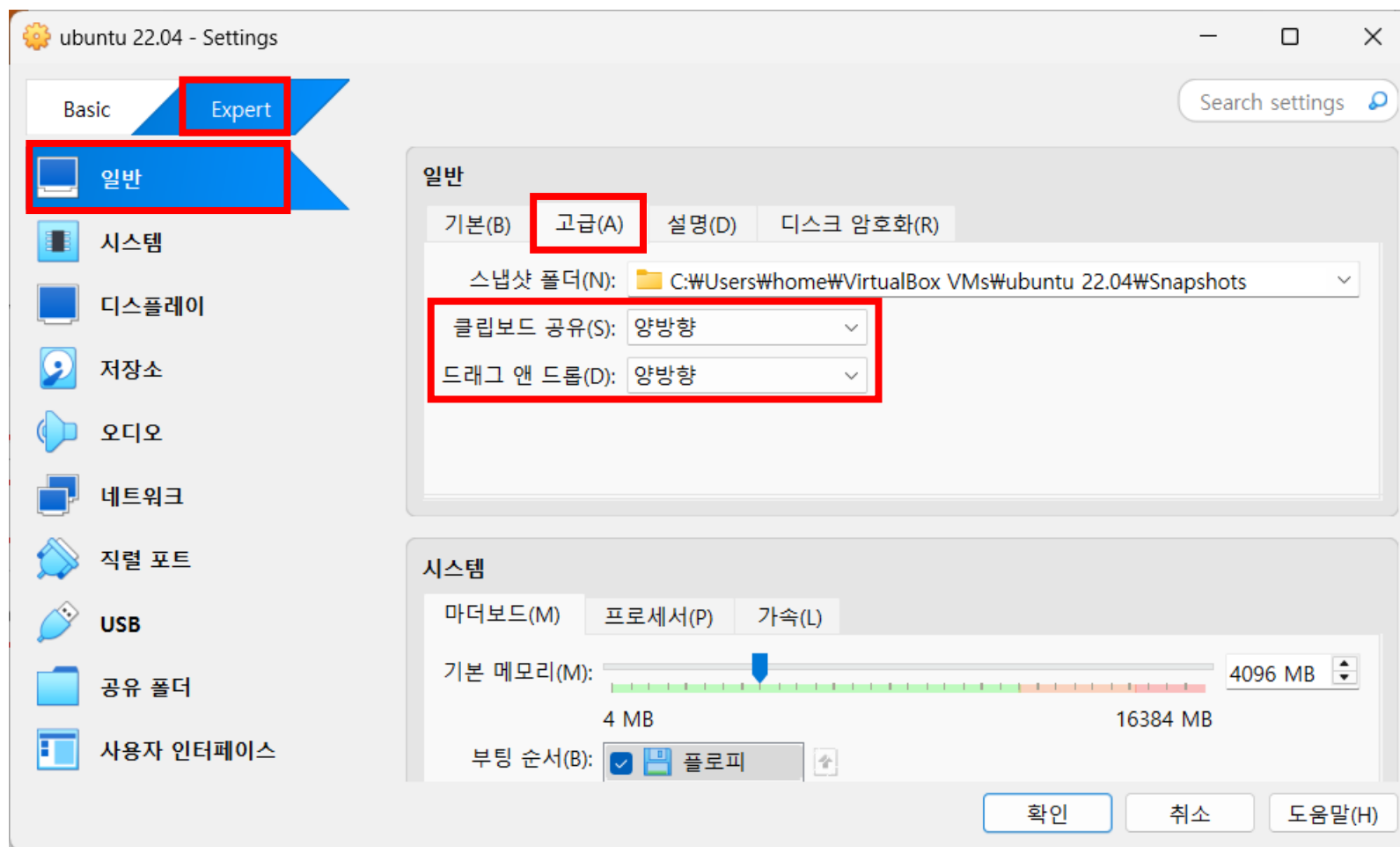
- 설정 아이콘을 눌러도 됨



# 가상 머신 설정

## ■ [일반] - [고급] 탭

- 클립보드 공유: 양방향, 드래그 앤 드롭: 양방향

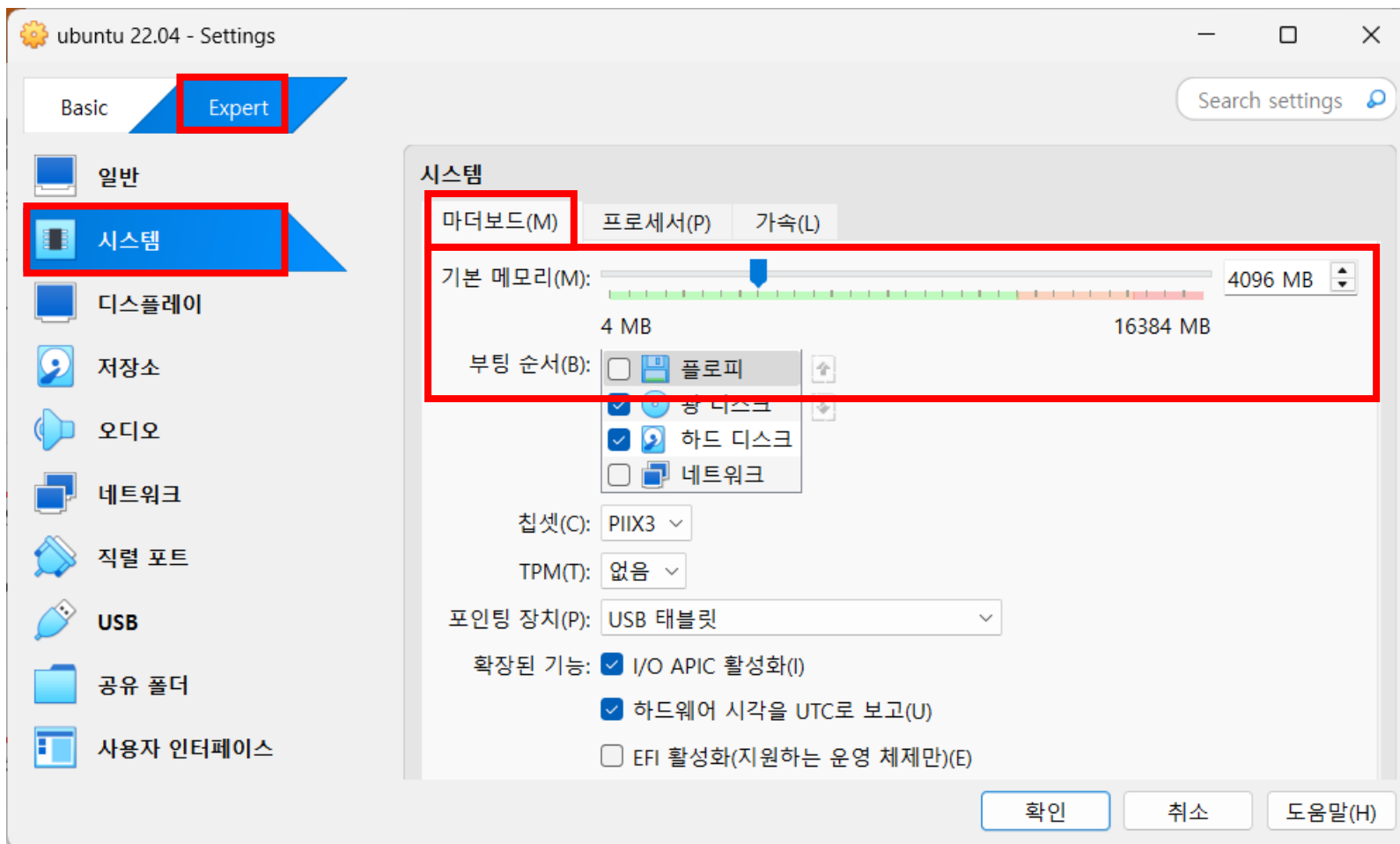




# 가상 머신 설정

## ■ [시스템] - [마더보드] 탭

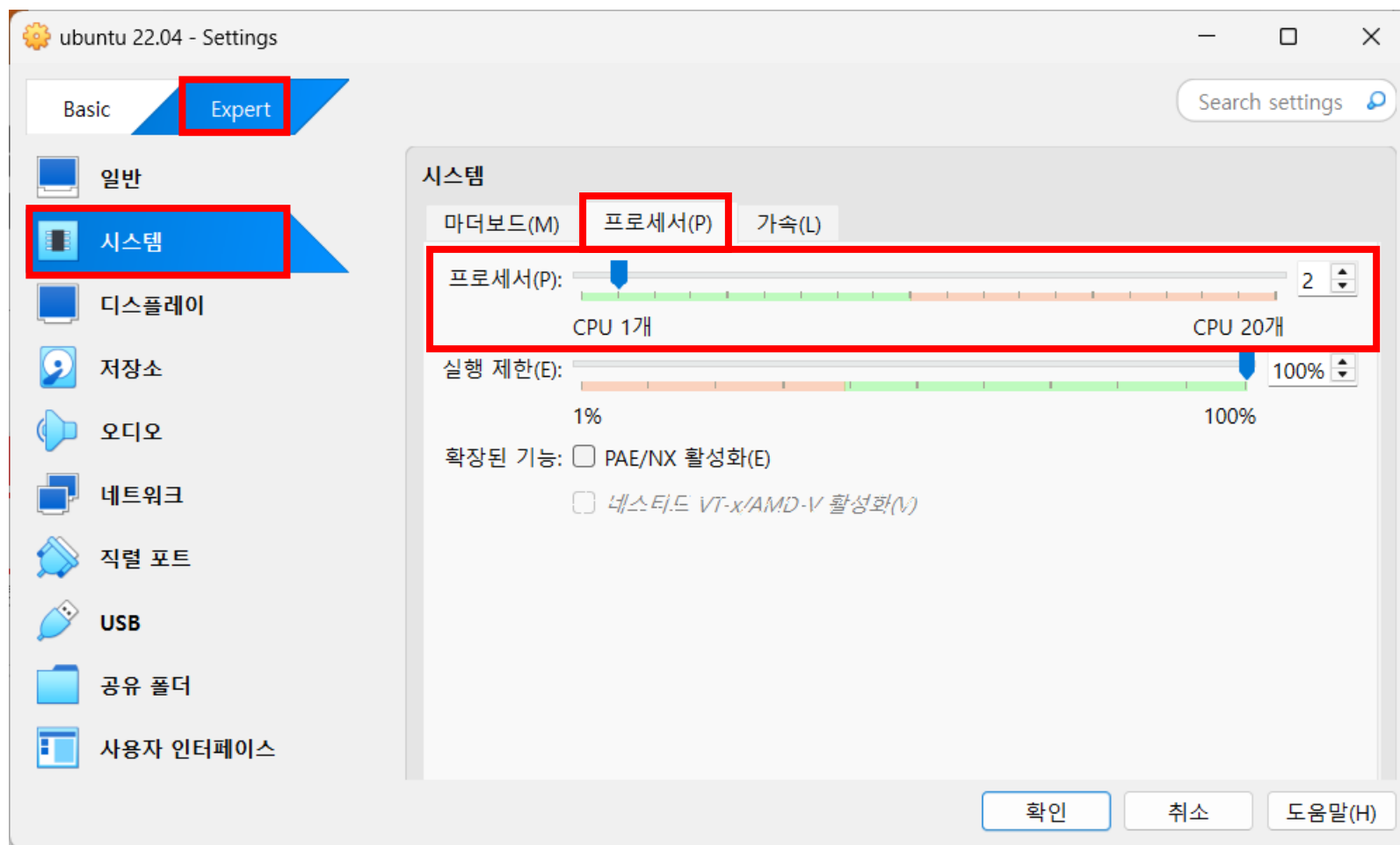
- 기본 메모리: 4096MB(4GB) (녹색 영역 내에서 더 늘릴 수 있음)
- 부팅 순서: 부팅할 때 플로피 디스크를 이용할 일은 없으므로 제거한다.



# 가상 머신 설정

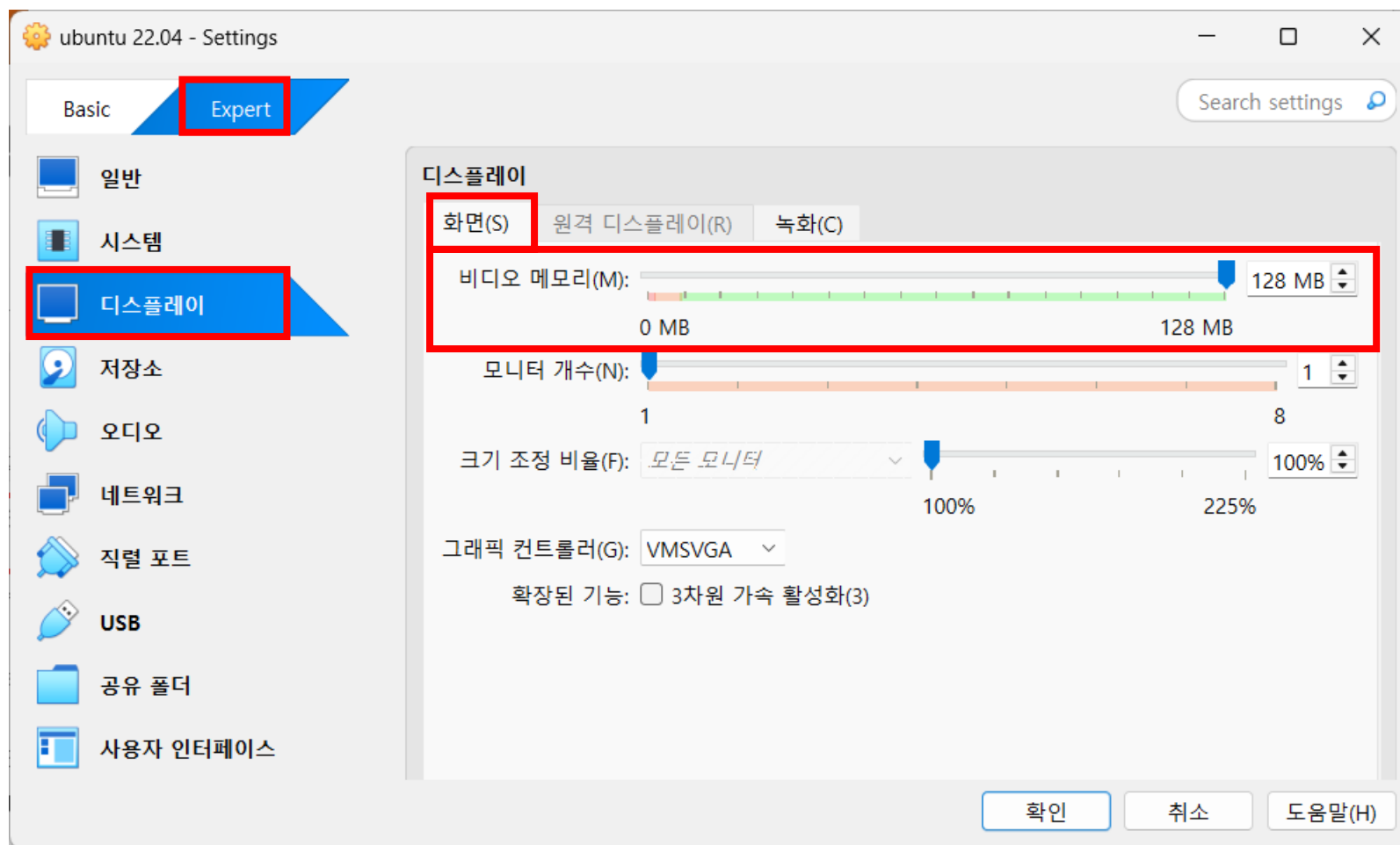
## ■ [시스템] - [프로세서] 탭

- Processors: 1개 (녹색 영역 내에서 더 늘릴 수 있음)



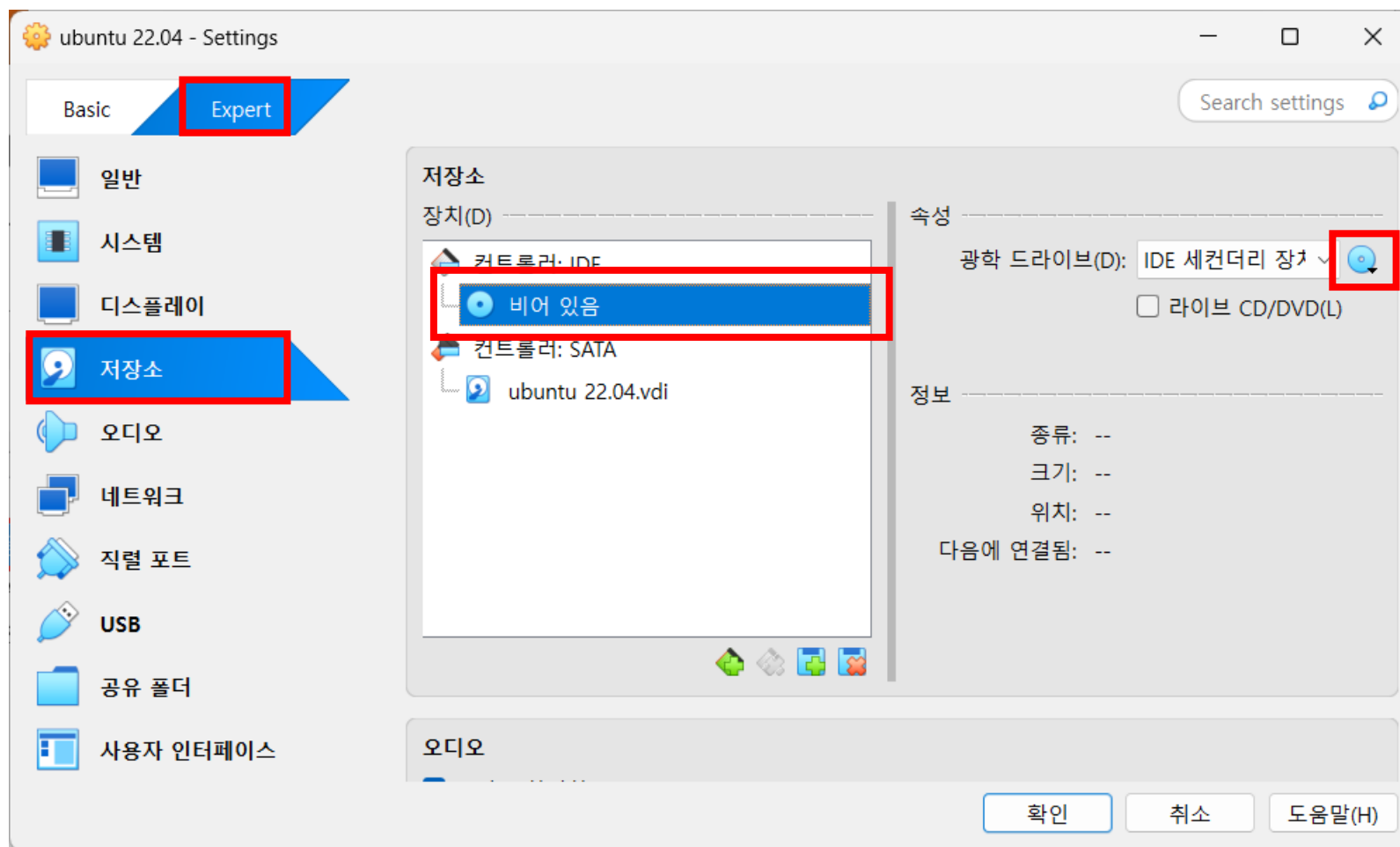
# 가상 머신 설정

- [디스플레이] - [화면] 탭
  - 비디오 메모리: 128MB

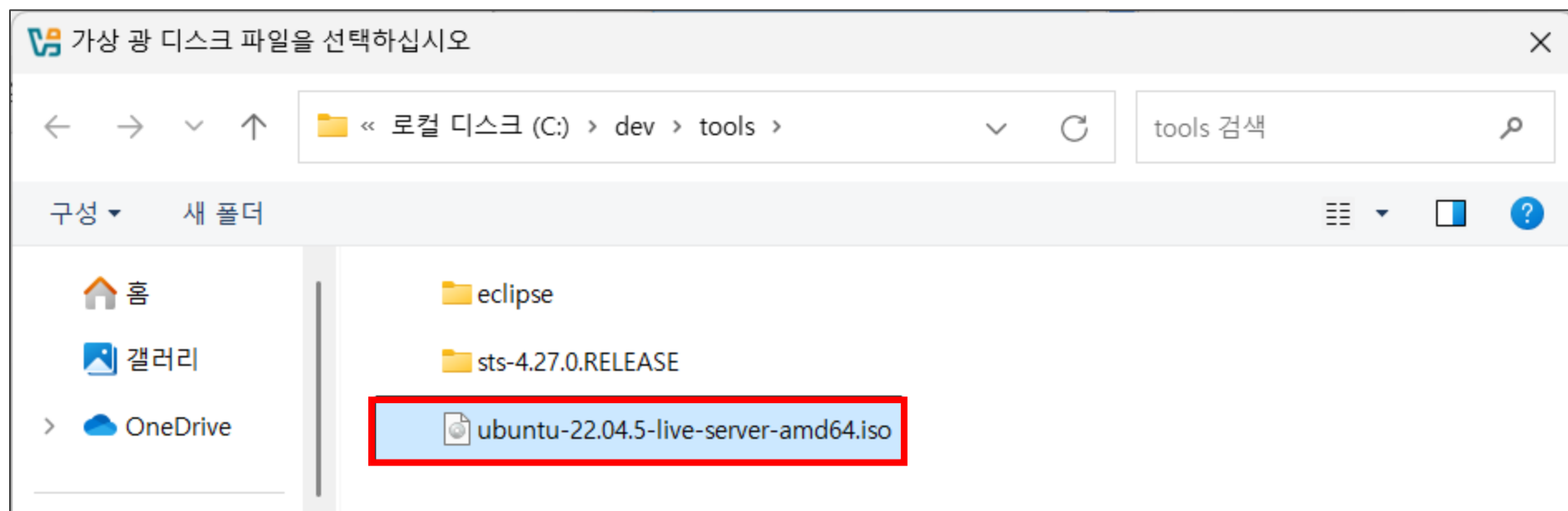
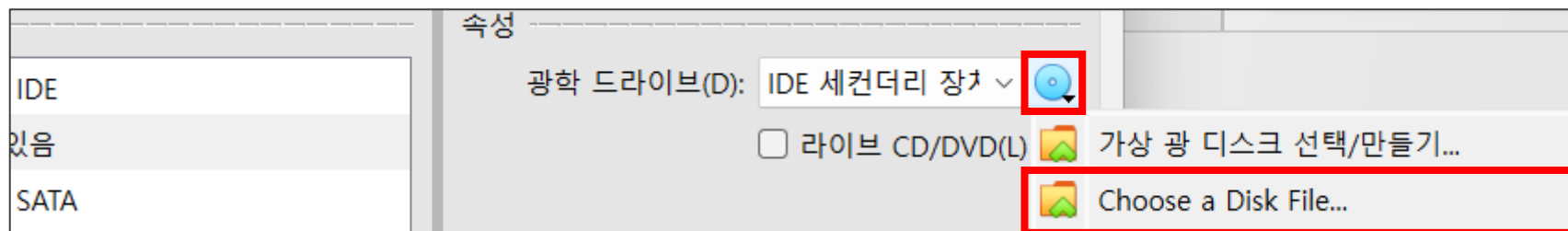


# 가상 머신 설정

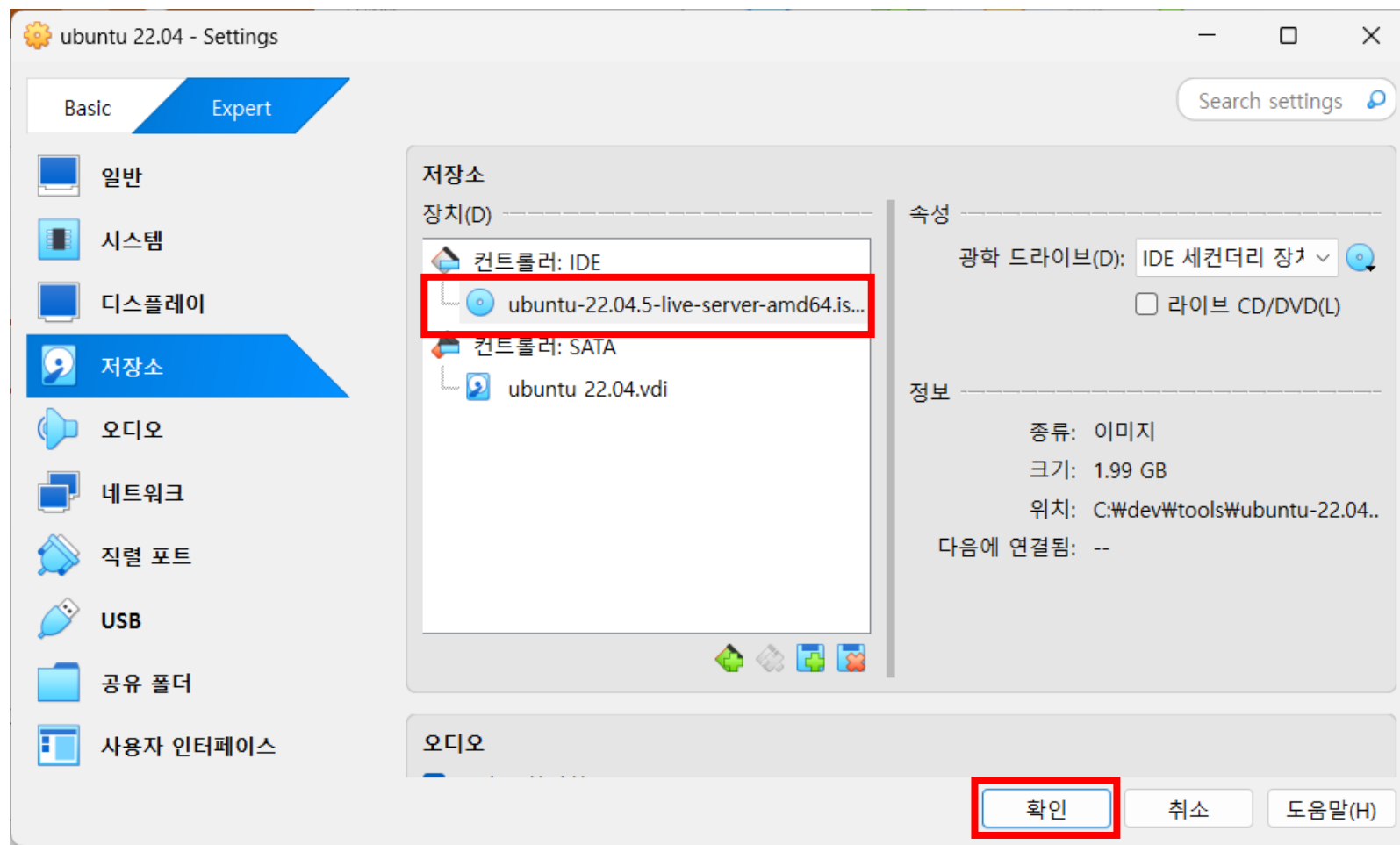
- [저장소] - [컨트롤러: IDE] - [비어 있음]
  - 광학 드라이브에 Linux Ubuntu 설치 CD 이미지를 넣기 위해서 선택



# 가상 머신 설정

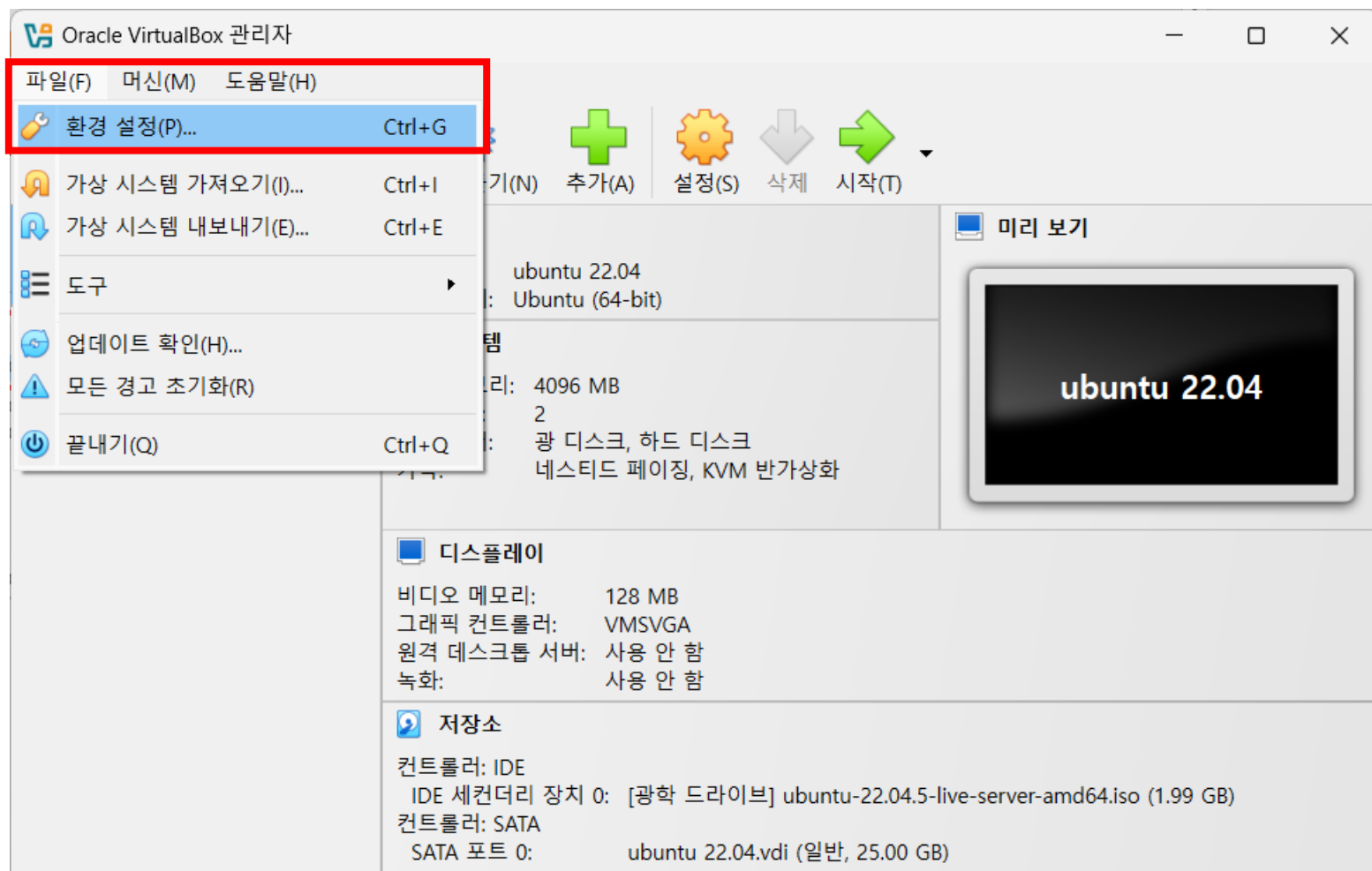


# 가상 머신 설정 완료



# 가상 머신 환경 설정

## ■ [파일] - [환경 설정]



# 가상 머신 환경 설정

## ■ [입력] - [Host Key Combo]

- Right Control → Left Windows (다른 키를 사용해도 상관 없으나 Ctrl, Alt 등은 피할 것)

