제04장

# SSH 서버 접속

DevOps

```
SSH 서버 접속
```

```
(r = t.apply(e[1], n), r
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i])
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0")
   return null == e ? "" : b.call(
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e +
makeArray: function(e, t) {
```

function(e, t, n) (

# 학습목표

- 1. SSH에 대해서 이해할 수 있다.
- 2. PuTTY를 설치할 수 있다.
- 3. 포트 포워딩을 이해하고 설정할 수 있다.
- 4. PuTTY를 이용해 접속할 수 있다.
- 5. MobaXterm을 설치할 수 있다.
- 6. MobaXterm을 이용해 접속할 수 있다.

```
SSH 서버 접속
```

```
(i in e)
                if (r = t.apply(e[a], n), r
    else if (a)
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i])
    } else
       for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0")
   return null == e ? "" : b.call(
} : function(e) {
   return null == e ? "" : (e +
makeArray: function(e, t) {
```

## 목차

- 1. SSH
- 2. PuTTY 설치
- 3. 포트 포워딩
- 4. PuTTY 접속
- 5. MobaXterm 설치
- 6. MobaXterm 접속

```
/(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply( i], n), r === !1) break
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break
    } else
        for (i in e)
                                  , e[i]), r === !1) break;
            if (r = t.call(e[i],
   return e
                                  ? function(e) {
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
   return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
         function(e, t, m) {
```

01. SSH

### SSH

#### SSH

- Secure Shell
- 네트워크 상의 다른 컴퓨터에 접속하기 위해 사용하는 네트워크 프로토콜 또는 터미널 프로그램을 의미함
- 기존의 Telnet을 대체한 보안 접속 프로토콜
- 기본 포트 번호 22번을 사용함
- 주요 기능
  - ➤ 터미널(TTY: TeleTYpewriter) 기능
  - ▶ 파일 복사 및 전송(SCP/SFTP) 기능
  - ▶ 터널링 구현 기능

# SSH 서버 구축

### ■ SSH 서버 구축 과정

- 1. 패키지 설치
  - ➤ 대표적으로 OpenSSH
- 2. 접속 테스트
  - > ssh 명령
  - ▶ 클라이언트 프로그램 이용 (PuTTY, MobaXterm 등)
- 3. 공개키/개인키 쌍을 생성하여 비밀번호 대체
  - > ssh-keygen 명령
  - ▶ 클라이언트 프로그램 이용 (예 : puttygen.exe)
  - AWS Keypair 생성
- 4. OpenSSH 호스트 설정
  - sshd\_config 파일 설정

### OpenSSH

### OpenSSH

- SSH 서버를 구현하기 위한 패키지 중 하나
- 가장 널리 사용되는 무료 패키지
- Windows 운영체제의 경우 선택적 기능 추가를 통해 추가 가능
- Linux 운영체제의 경우 운영체제 설치 과정에서 선택하여 설치하거나 이미 설치되어 있는 경우가 있음

### RSA

#### RSA

- Rivest-Shamir-Adlema
- 1977년 알고리즘을 개발한 리베스트-샤미르-애들먼의 이름을 따서 지은 이름
- 공개키 암호화 방식 중 하나
- 호스트에 특정 계정이 접속할 때 클라이언트의 자격 증명을 상호 보유한 키 쌍의 매칭 여부로 판단하는 암호화 방식

## 공개키와 개인키

### ■ 공개키와 개인키 생성

- 셸에서 ssh-keygen 명령을 이용해 공개키와 개인키 쌍을 생성함
- 형식
  - > ssh-keygen -t <암호화 알고리즘> -b <암호화 비트>
  - <암호화 알고리즘> : rsa / dsa / ecdsa / ed25519 등
  - > <암호화 비트> : 2048 / 4096 등

# ssh-keygen 명령 예시

#### \$ ssh-keygen -t rsa -b 2048

```
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (<홈 디렉터리>/.ssh/id_rsa): ← 기본값 그대로 사용
Created directory '<홈 디렉터리>/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
                                                      ← 개인키 유출을 대비해 비밀번호 생성
Enter same passphrase again:
                                                      ← 비밀번호 재입력
Your identification has been saved in <홈 디렉터리>/.ssh/id_rsa ← 개인키 파일
Your public key has been saved in <홈 디렉터리>/.ssh/id_rsa.pub ← 공개키 파일 (파일명을 OpenSSH에서 사용하는 authorized_keys로 변경하고
                                                                    호스트의 <홈 디렉터리> 하위에 있는 .ssh 디렉터리에 복사)
The key fingerprint is:
SHA256: <SHA256해시값> <계정명>@<계정생성한호스트명>
The key's randomart image is:
+---[RSA 2048]----+
                                                       ← 암호화 알고리즘
        . 0 .
         Во
     .000 B .
     ++00+ 0
     . +S .
                                                       ← 생성된 키를 표현하는 텍스트 이미지
     =.*0. .
     + /++0+
     oX+=oEo.
     .*0..0..
+----[SHA256]----+
                                                       ← 해시알고리즘
```

## SSH 서버에 접속하기

### ssh 명령 이용하기

- 셸에서 ssh 명령을 이용하여 접속
- 형식
  - ➤ ssh <호스트계정>@<호스트IP> -p <접속 포트> -i <개인키경로>/<개인키파일명>

### ■ SSH 전용 클라이언트 프로그램 이용하기

- 클라이언트 프로그램을 이용하여 SSH 접속 가능
- 주요 클라이언트 프로그램
  - PuTTY
  - MobaXterm
  - > FileZilla
  - Visual Studio Code 등 IDE 내의 확장 기능 활용

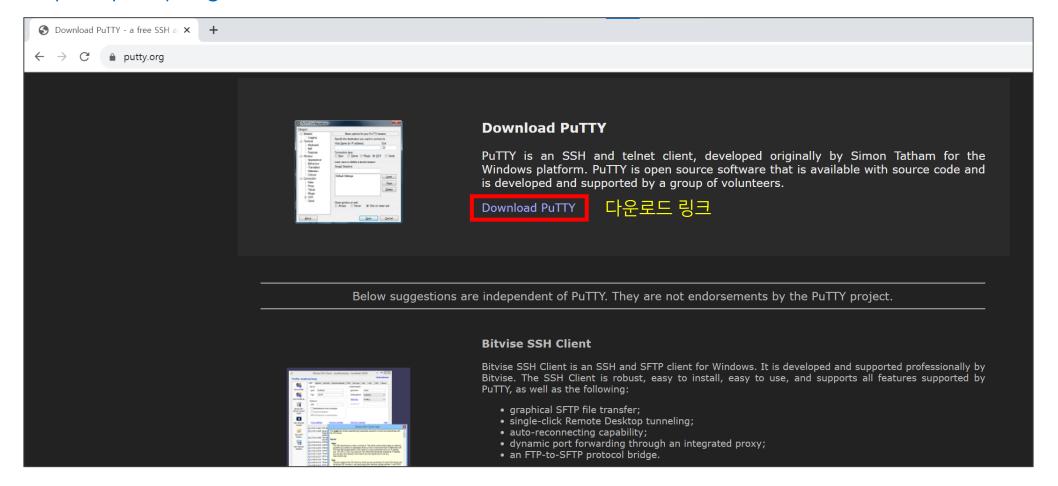
```
(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply( i], n), r === !1) break
    else if (a)
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break
    } else
       for (i in e)
                                  , e[i]), r === !1) break;
            if (r = t.call(e[i],
   return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
                                  ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
   return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                    && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
         function(e, t, n) {
```

### 02. PuTTY 설치

### PuTTY

#### PuTTY

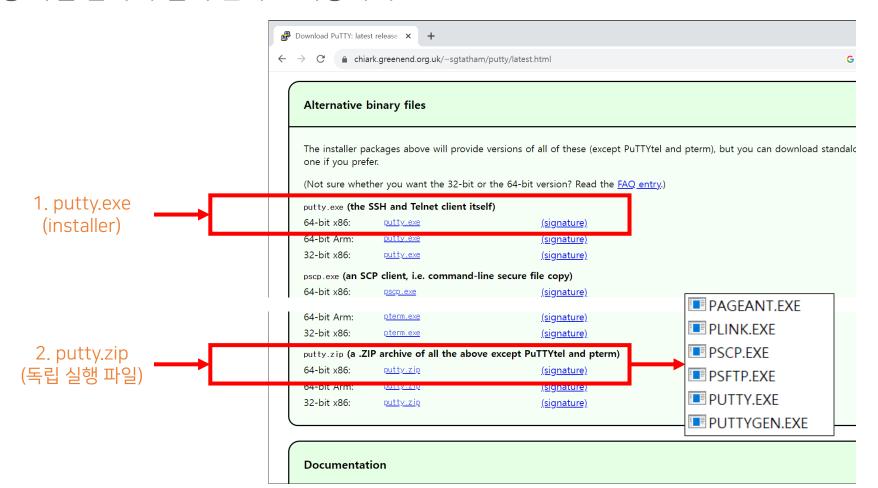
- 리눅스 운영체제가 설치된 가상 머신과 통신할 무료 터미널 프로그램 중 하나
- https://putty.org



## 사용 방식 선택

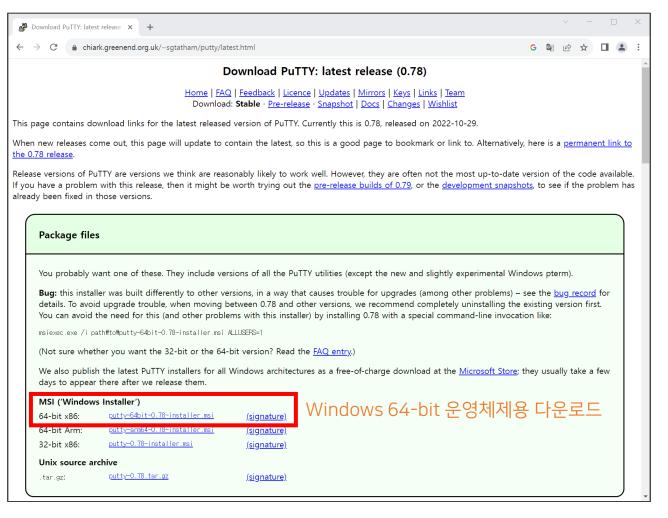
### ■ 2가지 사용 방식 지원

- 1. installer 받아서 설치하기
- 2. 독립 실행 파일 받아서 설치 안하고 사용하기



## Installer를 이용한 설치

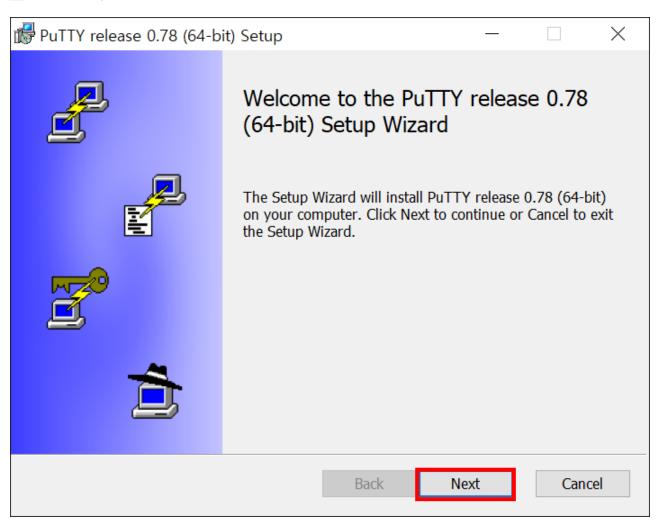
Package files - MSI (Windows Installer) 다운로드



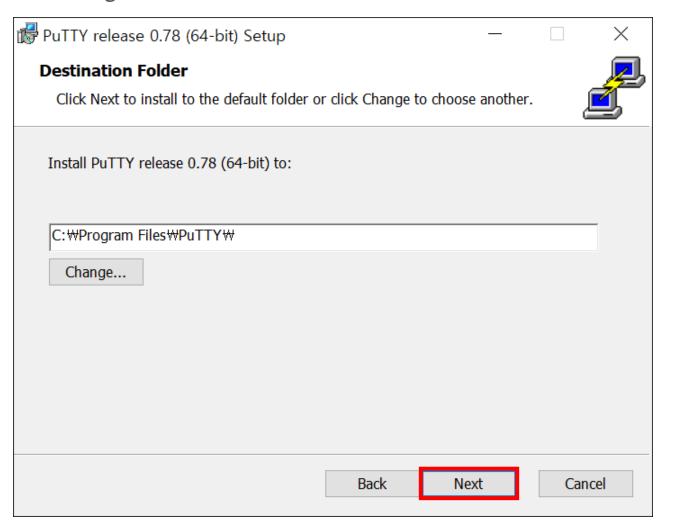
- PuTTY 설치 시작
  - 다운로드 받은 installer를 실행해서 설치 시작





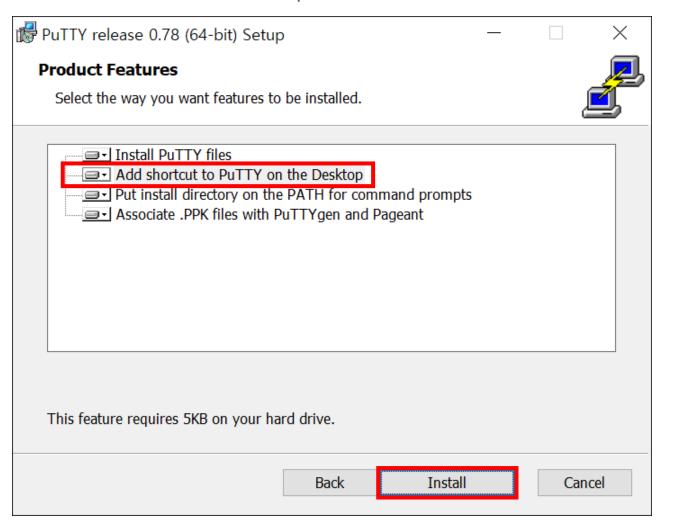


- PuTTY 설치 경로
  - 기본 설치 경로 C:₩Program Files₩PuTTY₩를 그대로 유지함

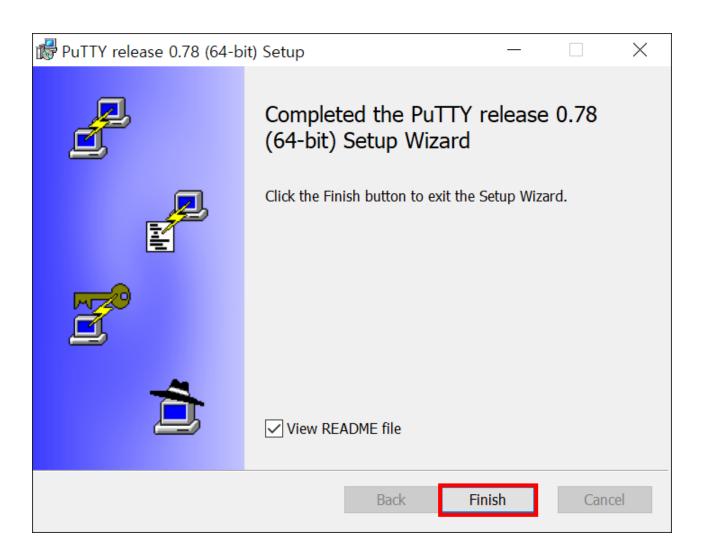


#### Product Features

• Add shortcut to PuTTY on the Desktop : 바탕화면에 바로 가기 만들기



■설치 완료



```
y(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply( i], n), r === !1) break
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break;
   return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
                                  ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
         function(e, t, n) {
```

### 03. 포트 포워딩

### 포트 포워딩

- 호스트 컴퓨터
  - 실제 물리적 컴퓨터를 의미함
- 게스트 컴퓨터
  - VirtualBox를 이용해서 생성한 가상 머신을 의미함
- 게스트 컴퓨터에 접속하기 위해서는 포트 포워딩이 필요함
  - 호스트 컴퓨터로 접속 → 포트 포워딩 → 게스트 컴퓨터로 접속

## 게스트 컴퓨터의 IP 확인

### ■ 게스트 컴퓨터 켜기

• VirtualBox 이용해 가상 머신 시작



## 게스트 컴퓨터의 IP 확인

- 게스트 컴퓨터 접속
  - 비밀번호 입력 후 로그인

```
server1 login: mgt
Password:
welcome to upuntu zz.04.2 LTS (GNU/Linux 5.15.0–78–generic x86_64)
 * Documentation: https://help.ubuntu.com
 * Management:
                  https://landscape.canonical.com
                  https://ubuntu.com/advantage
 * Support:
  System information as of Sun Aug 6 03:18:12 AM UTC 2023
  System load: 0.0
                                  Processes:
 Usage of /: 44.8% of 11.21GB Users logged in:
                                  IPv4 address for enp0s3: 10.0.2.15
  Memory usage: 5%
  Swap usage: 0%
 * Introducing Expanded Security Maintenance for Applications.
  Receive updates to over 25,000 software packages with your
  Ubuntu Pro subscription. Free for personal use.
    https://ubuntu.com/pro
Expanded Security Maintenance for Applications is not enabled.
64 updates can be applied immediately.
To see these additional updates run: apt list --upgradable
Enable ESM Apps to receive additional future security updates.
See https://ubuntu.com/esm or run: sudo pro status
Last login: Mon Jul 31 13:16:25 UTC 2023 on tty1
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo ≺command>".
See "man sudo_root" for details.
ngt@server1:~$ _
```

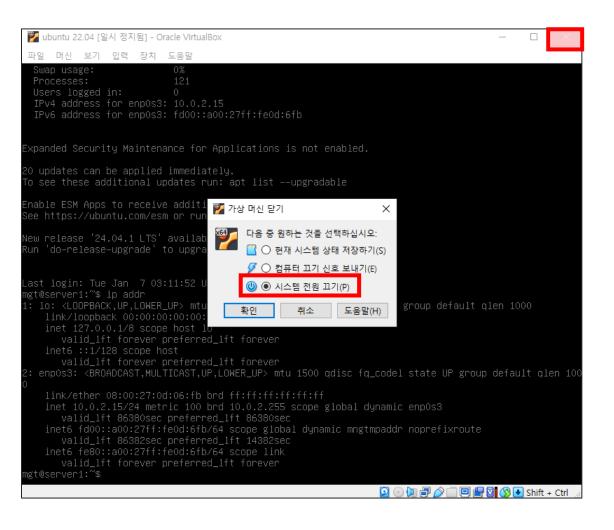
### 게스트 컴퓨터의 IP 확인

- 게스트 컴퓨터의 IP 주소 확인
  - "ip addr" 명령 입력 후 2번째 항목을 이용해 ip 주소 확인

```
mgt@server1:~$ ip addr
               1։ lo։ <LOOPBACk,or,ւստER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default glen 1000
                   link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
                   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
                      valid_lft forever preferred_lft forever
                   inet6 ::1/128 scope host
                      valid_lft forever preferred_lft forever
               2: enpOs3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 100
                   link/ether 08:00:27:0d:06:fb brd ff:ff:ff:ff:ff
10.0.2.15
                   inct 10.0.2.15/24 metric 100 brd 10.0.2.255 scope global dynamic enp0s3
                      valid_ift 86380sec preferred_lft 86380sec
                   inet6 fd00::a00:27ff:fe0d:6fb/64 scope global dynamic mngtmpaddr noprefixroute
                      valid_lft 86382sec preferred_lft 14382sec
                   inet6 fe80::a00:27ff:fe0d:6fb/64 scope link
                      valid_lft forever preferred_lft forever
                ngt@server1:~$ _
```

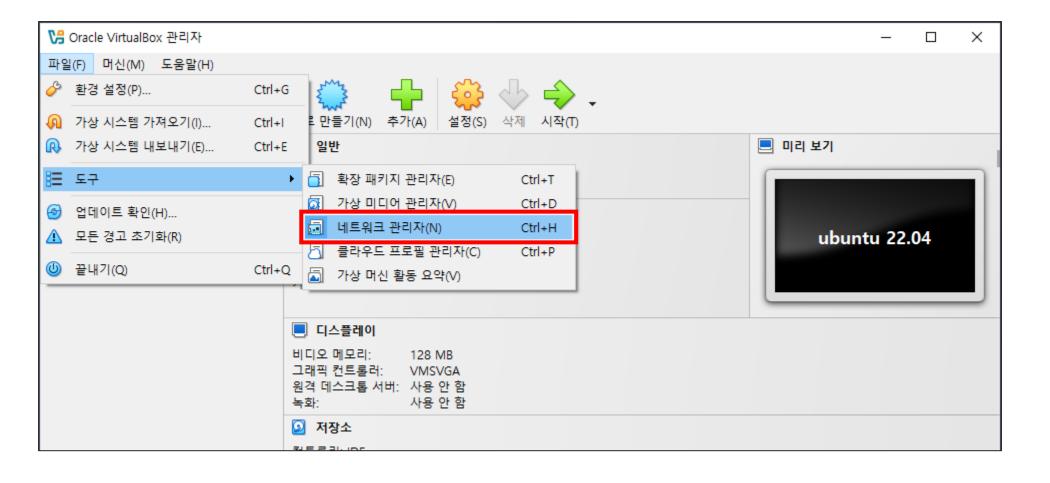
### 게스트 컴퓨터 종료

■ 게스트 컴퓨터 종료



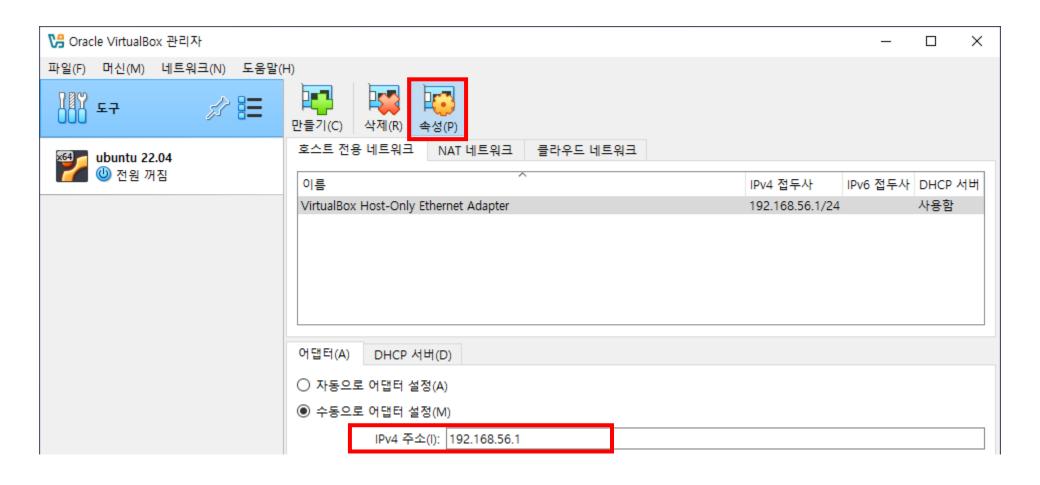
# 호스트 컴퓨터의 IP 확인

- VirtualBox 실행
  - [파일] [도구] [네트워크 관리자]



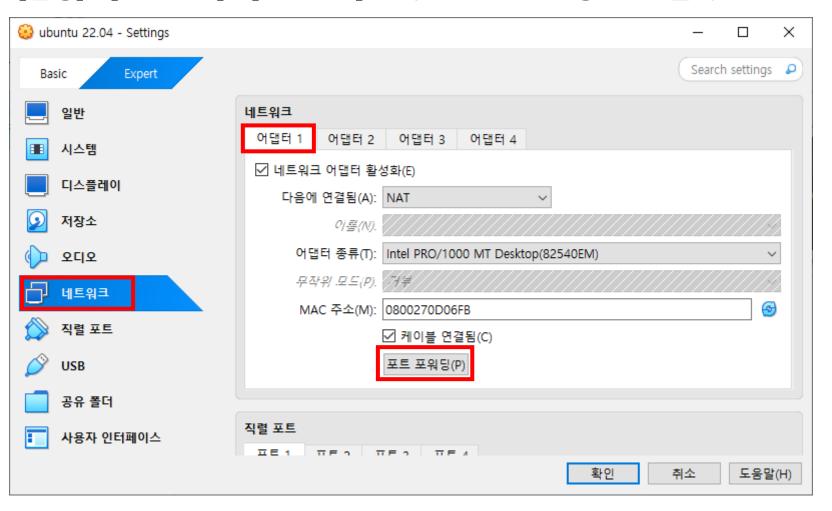
## 호스트 컴퓨터의 IP 확인

- 호스트 컴퓨터의 IP 주소 확인
  - [속성] [IPv4 주소] 확인



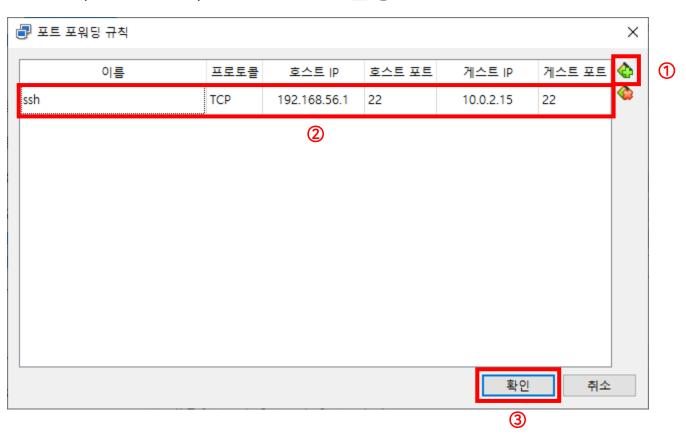
## 포트 포워딩

- 포트 포워딩 설정하기
  - [머신] [설정] [네트워크] [어댑터 1] 선택 후 "포트 포워딩" 버튼 클릭



# 포트 포워딩 규칙

- 포트 포워딩 규칙 추가
  - 호스트 IP, 호스트 포트, 게스트 IP, 게스트 포트 설정



## 게스트 컴퓨터 켜기

### ■ 게스트 컴퓨터 켜기

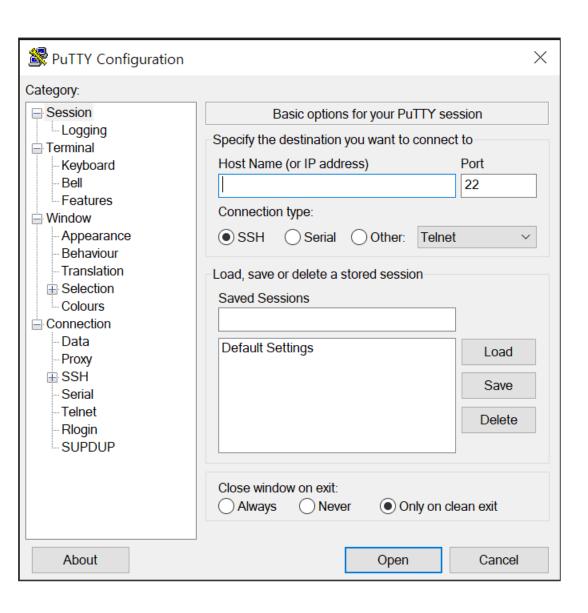
• 방화벽 설정이 나오면 "허용"



```
/(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply( i], n), r === !1) break
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break;
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
                                  ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
         function(e, t, n) {
```

### 04. PuTTY 접속

PuTTY 실행



### ■ 접속 정보 입력

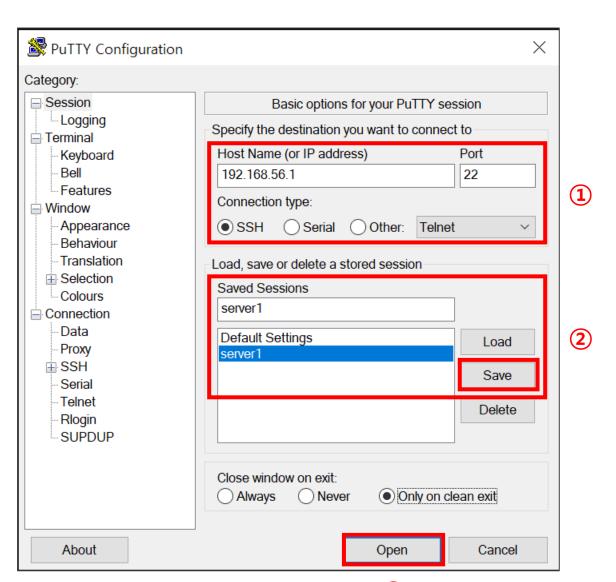
• Host Name : 호스트 컴퓨터의 IP 주소

• Port : 22

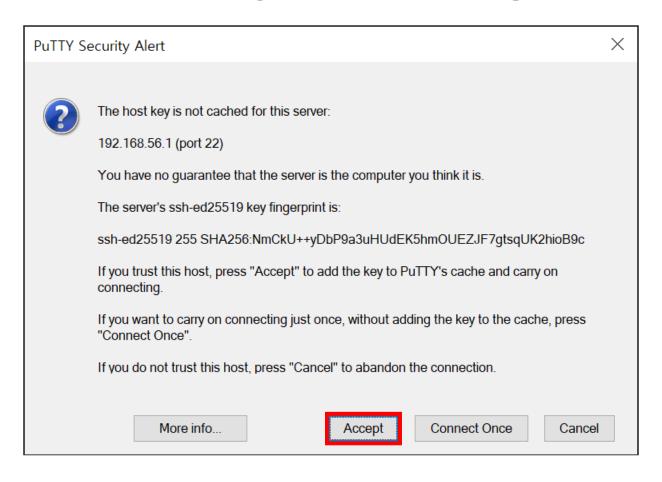
Connection type: SSH

### ■ 접속 세션 저장

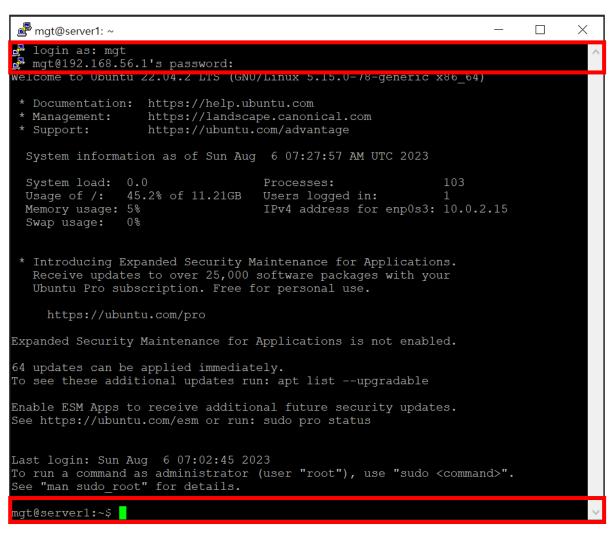
• Saved Sessions : 저장할 세션의 이름



- 최초 접속 시 호스트 키 발급 필요
  - Accept을 선택하면 호스트에 접속할 때 필요한 호스트 키가 PuTTY 캐시에 저장되어 접속할때마다 사용됨

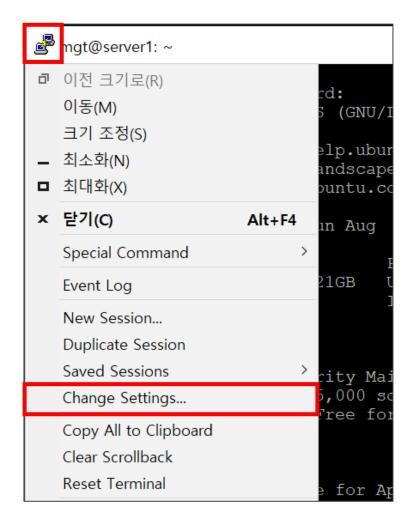


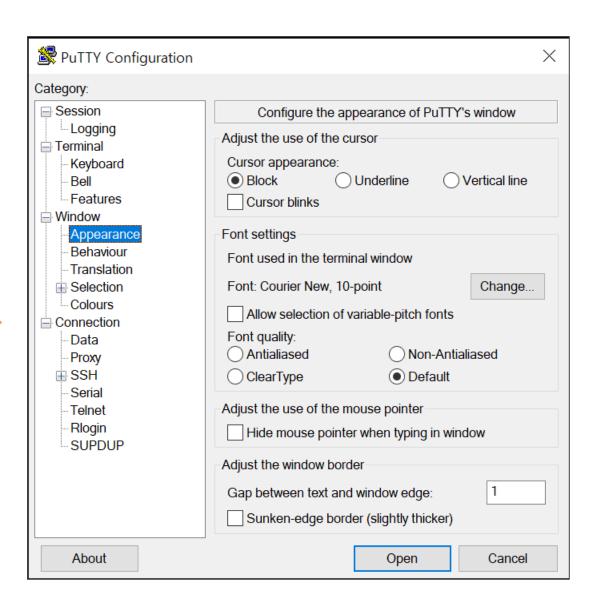
■ 로그인 성공 여부 확인



### ■ 환경 설정

• [아이콘] - [Change Settings]





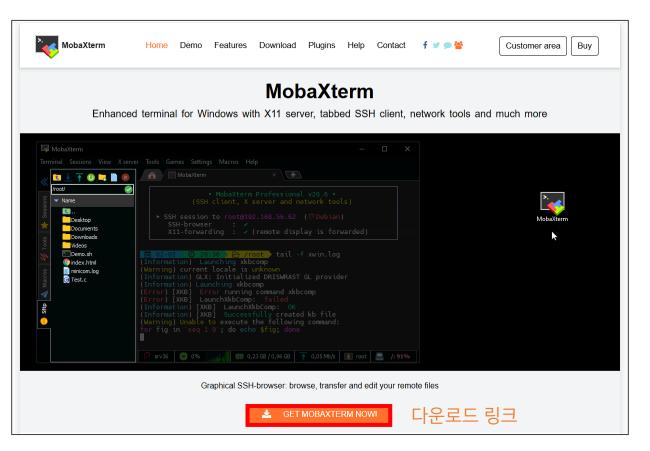
```
(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply(t i], n), r === !1) break
     else if (a)
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break;
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
                                   ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                     && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
```

### 05. MobaXterm 설치

### MobaXterm

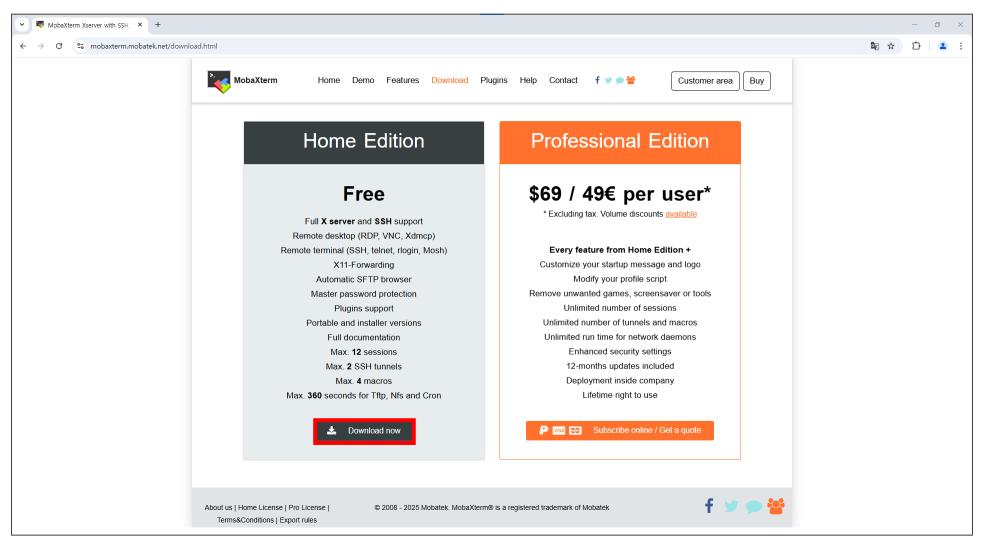
#### MobaXterm

- 무료 터미널 프로그램 중 하나
- 다양한 원격 네트워크 기능과 도구 지원
- https://mobaxterm.mobatek.net/



## MobaXterm 다운로드

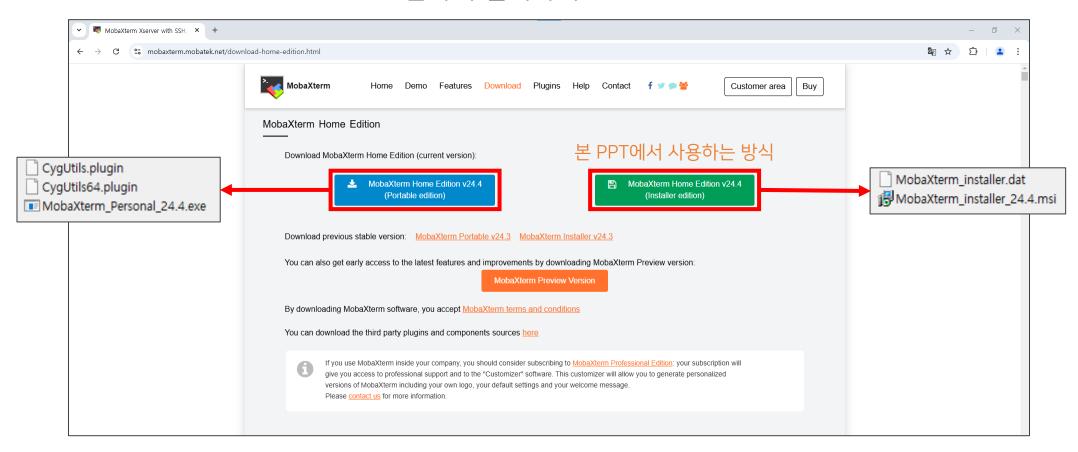
■ Home Edition 다운로드 (무료 버전)



## 사용 방식 선택

#### ■ 2가지 사용 방식 지원

- 1. Portable edition : 독립 실행 파일 받아서 설치 안하고 사용하기
- 2. Installer edition : installer 받아서 설치하기

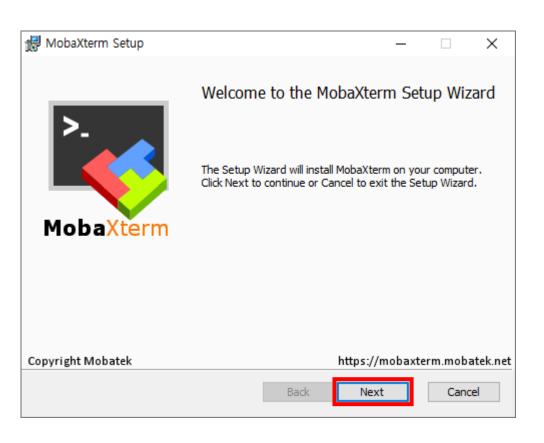


# Installer를 이용한 설치

■ 다운로드 받은 Installer 실행

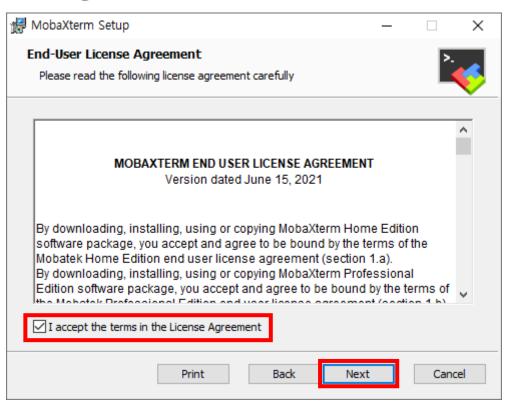






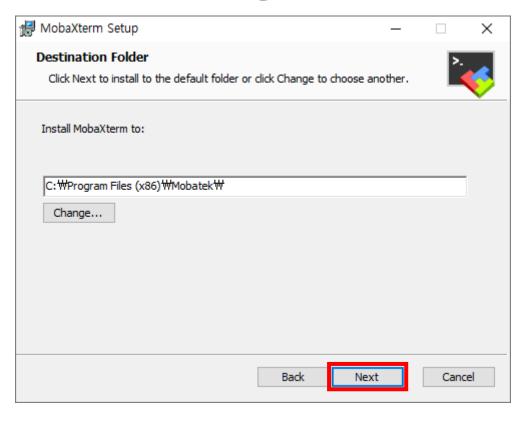
## MobaXterm 설치

■ End-User License Agreement - 약관 동의 체크



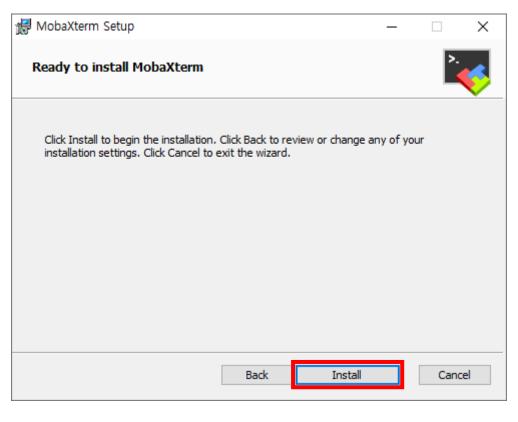
## MobaXterm 설치

■ Destination Folder - 기본값 사용



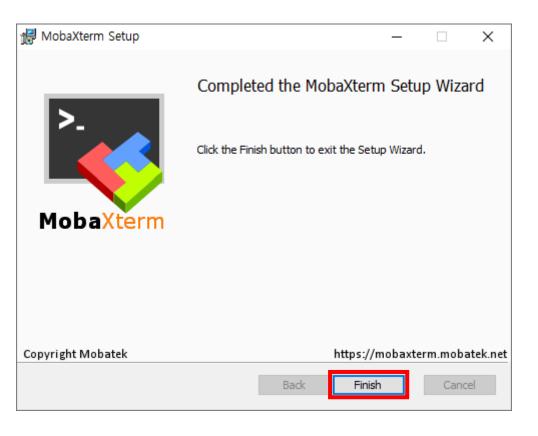
# MobaXterm 설치

Ready to install MobaXterm



# MobaXterm 설치 완료

■설치 완료

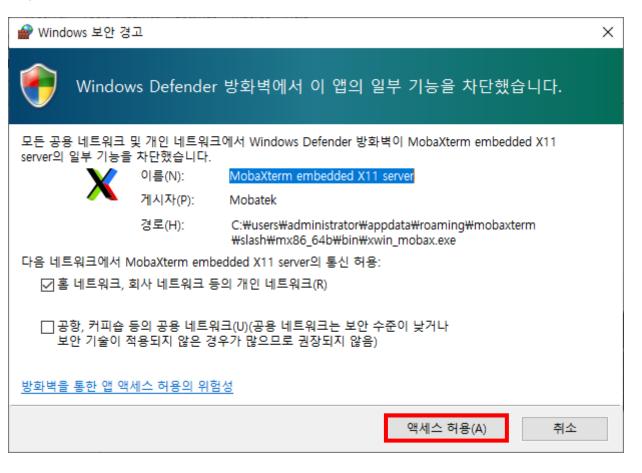


```
(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply(t i], n), r === !1) break
     else if (a)
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break
    } else
        for (i in e)
                                  , e[i]), r === !1) break;
            if (r = t.call(e[i],
    return e
                                   ? function(e) {
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                     88 (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
         function(e, t, n)
```

### 06. MobaXterm 접속

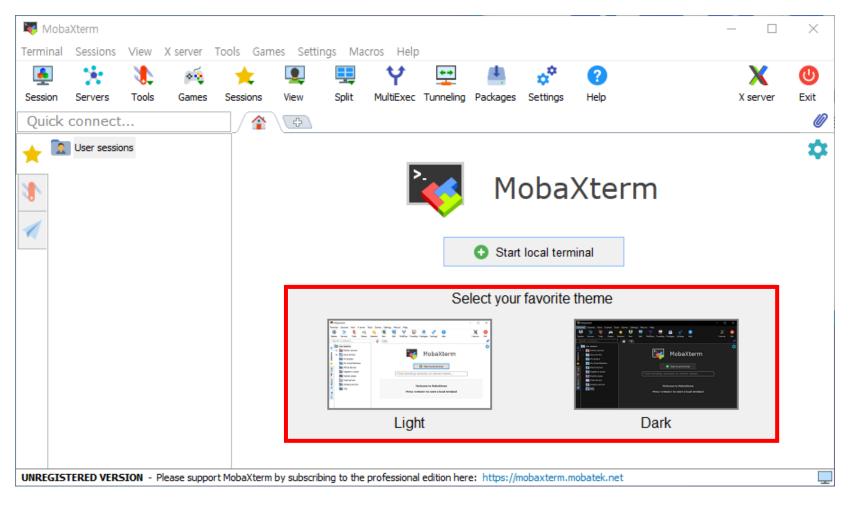
# MobaXterm 실행

- 최초 실행 시 방화벽 설정 여부 선택
  - "액세스 허용" 선택



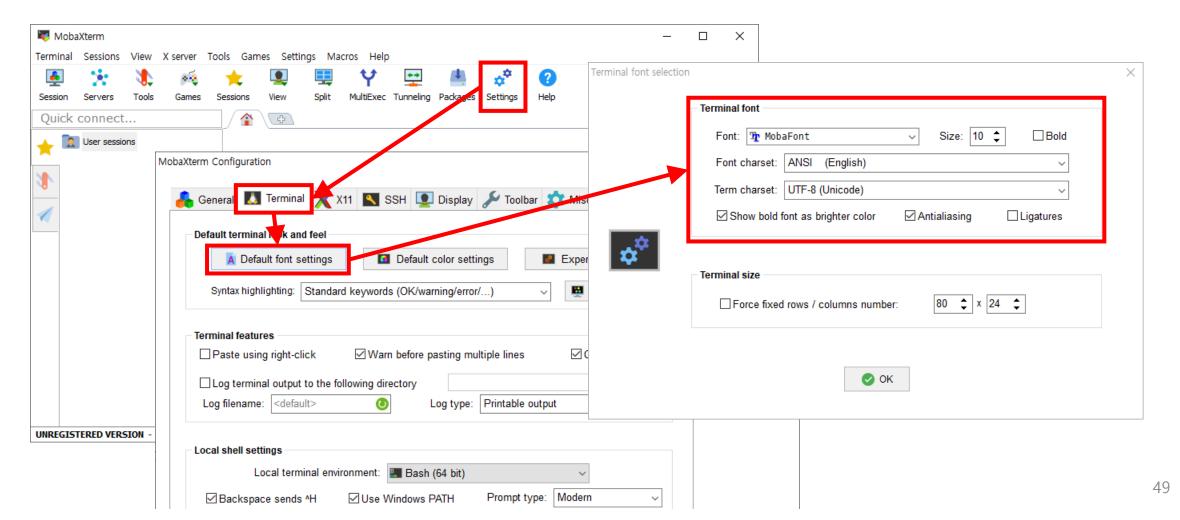
# MobaXterm 실행

- 테마 선택
  - Light 또는 Dark



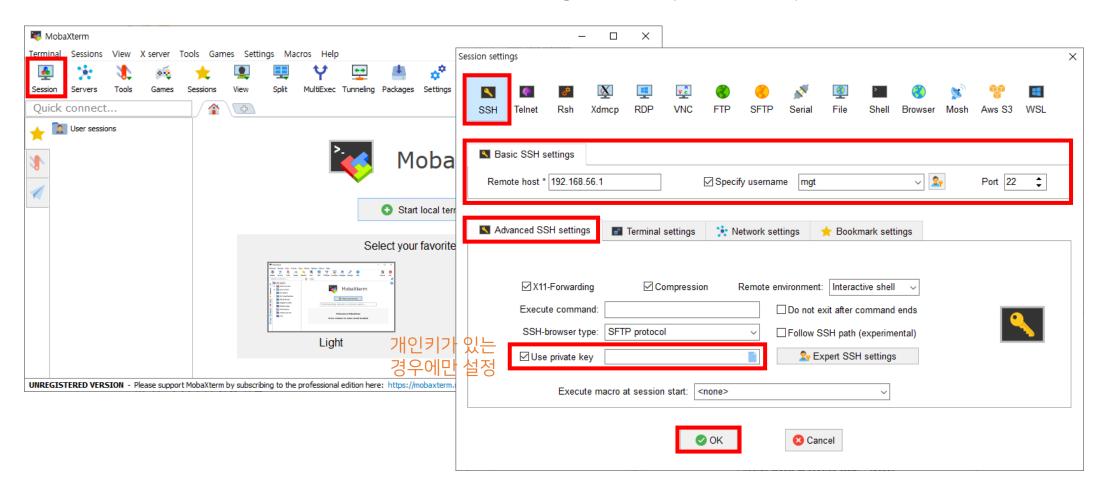
## MobaXterm 설정

- 글꼴 및 UTF-8 인코딩 설정
  - [Settings] [Terminal 탭] [Default terminal font settings]



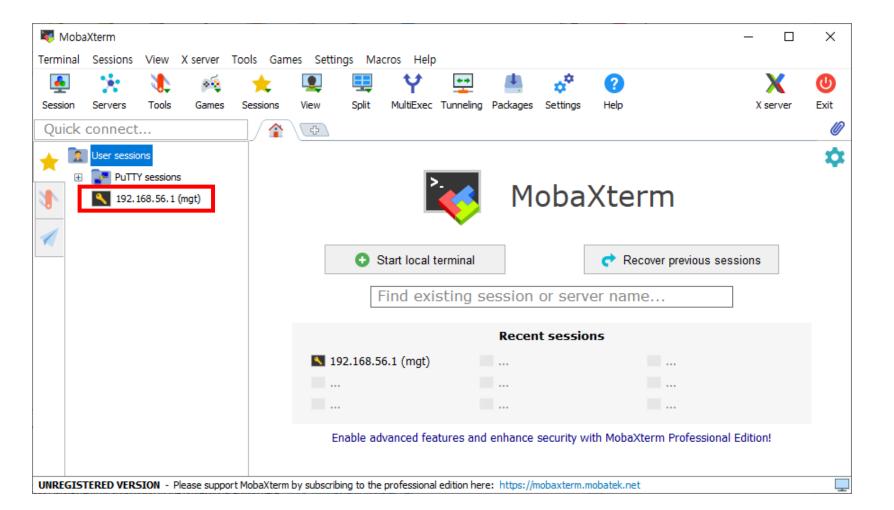
## Session 설정

- SSH 서버 접속을 위한 Session 정보 등록
  - [Sessions] [SSH] [Basic SSH settings] : Remote host, Specify username, Port
  - [Sessions] [SSH] [Advanced SSH settings] : Use private key



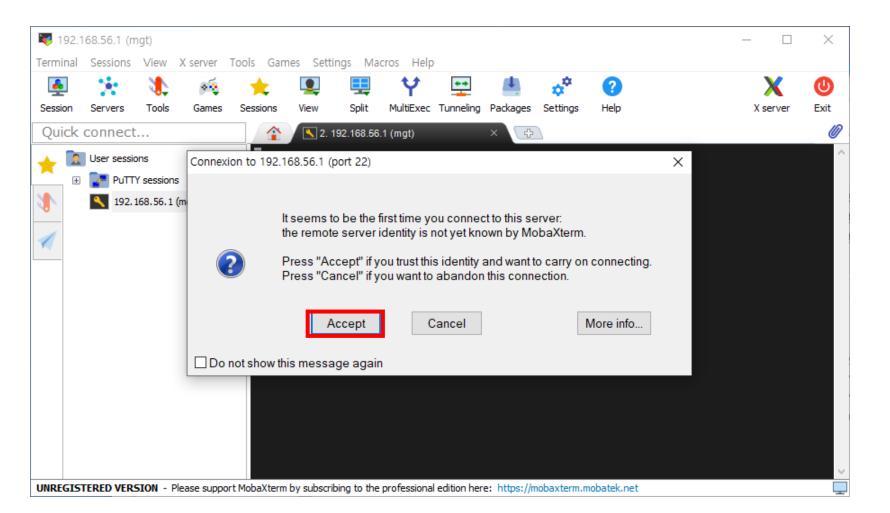
# Session을 이용한 접속

- 등록한 Session 정보 확인
  - 해당 session 더블 클릭하면 접속 시작



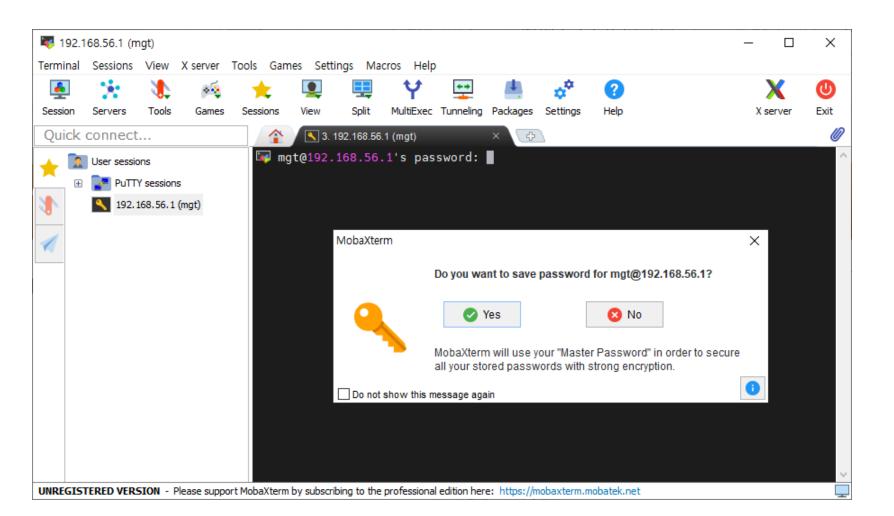
## 최초 접속

- 최초 접속 시 접속 허용 여부 선택
  - Accept 선택



## 접속

- 비밀번호 입력
  - 비밀번호 저장 여부를 물으면 Yes 또는 No 상관 없이 알아서 선택



## 접속 성공

- 접속 성공 화면
  - 프롬프트 \$가 나타나면 성공

