

제08장

도커파일

DevOps

```
each: function(e, t, n) {  
  var r, i = 0,  
      o = e.length,  
      a = M(e);  
  if (n) {  
    if (a) {  
      for (; o > i; i++)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
  } else if (a) {  
    for (; o > i; i++)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
    return e  
  },  
  trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ?  
    return null == e ? "" : b.call(  
  } : function(e) {  
    return null == e ? "" : (e +  
  },  
  makeArray: function(e, t) {  
    var n = t || [];  
    return null != e && (M(Ob  
  },  
  isArray: function(e, t, n) {  
    var r;  
    if (t) {  
      if (n) return m.c  
      for (n = t.length  
        if (n in t  
    }  
  }
```

학습목표

1. 도커파일에 대해서 이해할 수 있다.
2. 도커파일에서 사용하는 명령어에 대해서 이해할 수 있다.
3. 도커파일을 이용해 도커 이미지를 빌드하고 이를 도커 허브에 업로드 할 수 있다.

```
each: function(e, t, n) {  
  var r, i = 0,  
      o = e.length,  
      a = M(e);  
  if (n) {  
    if (a) {  
      for (; o > i; i++)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
  } else if (a) {  
    for (; o > i; i++)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i])  
  } else  
    for (i in e)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i])  
  return e  
},  
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ?  
  return null == e ? "" : b.call(  
} : function(e) {  
  return null == e ? "" : (e + "  
},  
makeArray: function(e, t) {  
  var n = t || [];  
  return null != e && (M(Ob  
},  
isArray: function(e, t, n) {  
  var r;  
  if (t) {  
    if (n) return m.c  
    for (r = t.length  
      if (n in t  
  }  
}
```

목차

1. 도커파일
2. 도커파일 명령어
3. 도커 이미지 빌드 및 업로드

```

each: function(e, t, n) {
    var r, i = 0,
        o = e.length,
        a = M(e);
    if (n) {
        if (a) {
            for (; o > i; i++)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
        } else
            for (i in e)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    return e;
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.call(e);
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "");
},
makeArray: function(e, t) {
    var n = t || [];
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
    ),
inArray: function(e, t, n) {
    var r;
    if (t) {
        if (m) return m.call(t, e, n);
        for (r = t.length, r = r ? 0 > n ? Math.max(0, r + n) : n; r < t.length; r++)
            if (n in t && t[n] === e) return n;
    }
}

```

01. 도커파일

도커파일이란?

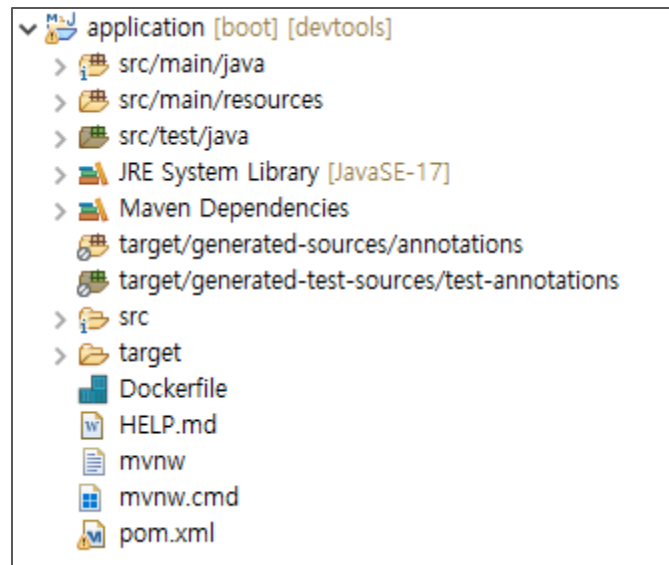
■ Dockerfile

- 도커 이미지를 만들 때 사용하는 텍스트 파일
- 도커 파일 명령어를 이용해서 도커 컨테이너의 구성 정보를 작성해 놓은 파일
- 확장자 없이 "Dockerfile"이라는 파일명을 사용
- 다른 명칭을 사용하려면 docker image build 명령을 내릴 때 -f 옵션을 추가로 사용해야함

스프링 프로젝트와 도커파일

■ 스프링 프로젝트와 도커파일

- 스프링 프로젝트를 도커 이미지로 만들기 위해서는 우선 스프링 프로젝트 내부에 Dockerfile을 생성해야 함
- 스프링 프로젝트의 최상위 디렉터리에 Dockerfile을 배치해야 함
- 스프링 프로젝트의 경우 Java 기반으로 동작하기 때문에 Dockerfile의 베이스 이미지는 Jdk로 설정해야 함



```

each: function(e, t, n) {
  var r, i = 0,
      o = e.length,
      a = M(e);
  if (n) {
    if (a) {
      for (; o > i; i++)
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break
    } else
      for (i in e)
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break
  } else if (a) {
    for (; o > i; i++)
      if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break
  } else
    for (i in e)
      if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
  return e
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
  return null == e ? "" : b.call(e)
} : function(e) {
  return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
},
makeArray: function(e, t) {
  var n = t || [];
  return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
),
isArray: function(e, t, n) {
  var r;
  if (t) {
    if (n) return m.call(t, e, n);
    for (r = t.length, r = r ? 0 > n ? Math.max(0, r + n
      if (n in t && t[n] === e) return n
  }
}

```

02. 도커파일 명령어

Dockerfile 명령어

■ FROM

- 설명
 - 베이스 이미지를 설정하는 커맨드
 - Official Image 사용을 권장함
 - Dockerfile의 시작은 반드시 FROM 이어야 함
- 형식
 - FROM 이미지명
- 예시
 - FROM ubuntu:22.04

Dockerfile 명령어

■ LABEL

- 설명

- 이미지의 작성자, 제목, 버전, 설명 등의 정보를 작성하는 커맨드
- 이미지의 상세 정보 확인 시 내용 확인 가능 (docker image inspect)

- 형식

- LABEL KEY=VALUE

- 예시

- LABEL title="제목" description="설명" version="버전"

Dockerfile 명령어

■ ENV

- 설명

- 이미지 내부에서 사용할 환경 변수를 설정하는 커맨드
- 설정한 환경 변수는 RUN, WORKDIR 명령에서 "\$변수명" 형식으로 사용 가능

- 형식

- ENV 변수명=값

- 예시

- ENV MYSQL_DATABASE=db_menu

Dockerfile 명령어

■ ARG

- 설명

- 이미지 빌드 과정에서 전달되는 값을 저장하는 변수를 선언하는 커맨드 (--build-arg 옵션)
- 이미지 빌드 과정에서 값을 전달받지 않고 초기값을 지정할 수도 있음
- 설정한 변수는 Dockerfile 내부에서 "\${변수명}" 또는 "\$변수명"으로 사용 가능
- ENV와 달리 이미지가 빌드되는 동안에만 값이 유효함

- 형식

- ARG 변수명
- ARG 변수명=초기값

- 예시

- ARG version
- ARG port=9999

Dockerfile 명령어

■ EXPOSE

- 설명

- 컨테이너가 사용할 포트를 지정하는 커맨드
- TCP와 UDP 프로토콜 중 하나를 지정할 수 있음 (디폴트 TCP)
- 컨테이너 내부 포트이므로 호스트에서 해당 포트로 컨테이너로 접근하려면 "docker run" 커맨드 시 -p 옵션으로 호스트의 포트 포워딩(Port Forwarding)을 해야 함

- 형식

- EXPOSE 포트
- EXPOSE 포트/프로토콜

- 예시

- EXPOSE 8080
- EXPOSE 80/tcp

Dockerfile 명령어

■ VOLUME

- 설명

- 호스트의 특정 디렉터리를 컨테이너에 마운트할 때 사용하는 커맨드
- VOLUME 명령으로 등록한 디렉터리는 `"/var/lib/docker/volumes/{volume_name}"`에 연결됨

- 형식

- VOLUME 호스트디렉터리

- 예시

- VOLUME /var/log

Dockerfile 명령어

■ USER

- 설명

- 컨테이너의 기본 사용자를 설정하는 커맨드
- 사용자가 생성된 상태여야 함
- 사용자 생성을 위해서 RUN ["useradd", "사용자명"] 커맨드를 Dockerfile 내부에 작성해 둘 수 있음

- 형식

- USER 사용자명

- 예시

- USER teacher

Dockerfile 명령어

■ WORKDIR

- 설명

- 컨테이너 상에서 작업 디렉터리를 이동하는 커맨드 (셸 커맨드 cd를 생각하면 됨)
- WORKDIR 명령으로 작업 디렉터리를 이동하고 나면 그 이후에 등장하는 모든 RUN, COPY, ADD, CMD, ENTRYPOINT 명령문은 이동한 디렉터리를 기준으로 실행함
- 작업 디렉터리가 없으면 새로 생성함

- 형식

- WORKDIR 이동경로

- 예시

- WORKDIR /home/ubuntu

Dockerfile 명령어

■ RUN

- 설명

- 이미지 빌드 과정에서 실행할 셸 커맨드를 등록하는 커맨드
- 일반적으로 특정 패키지를 설치하기 위한 셸 커맨드 등록을 위해서 많이 사용함

- 형식

- RUN 커맨드

- 예시

- RUN apt update
- RUN apt install -y curl
또는
- RUN apt update && apt install -y curl

Dockerfile 명령어

■ COPY

- 설명

- 호스트의 파일이나 디렉터리를 도커 이미지 내부 디렉터리로 복사하는 커맨드
- 도커 이미지 내부에 해당 디렉터리가 없는 경우에는 새로 생성함

- 형식

- COPY 호스트경로 컨테이너경로

- 예시

- COPY index.html /home/ubuntu/tomcat/webapps/ROOT/

Dockerfile 명령어

■ ADD

- 설명

- 기본적으로 COPY 커맨드와 유사함
- URL을 제시해서 외부에서 제공되는 파일을 복사할 수 있음
- tar 파일인 경우 자동으로 압축을 풀어주는 기능을 가짐 (COPY 커맨드는 압축 해제 기능 없음)

- 형식

- ADD 호스트경로 컨테이너경로

- 예시

- ADD http://example.org/test.tar.gz /home/ubuntu/

Dockerfile 명령어

■ ENTRYPOINT

- 설명

- 컨테이너 실행 시 항상 실행되어야 하는 커맨드를 등록할 때 사용하는 커맨드
- 등록된 커맨드는 "docker run"시 실행되고 이 커맨드로 실행된 프로세스가 죽을 때 컨테이너도 함께 종료됨

- 형식

- `ENTRYPOINT ["커맨드", ["인자1", "인자2", ...]]`

- 예시

- `ENTRYPOINT ["java", "-jar", "app.jar"]`

Dockerfile 명령어

■ CMD

- 설명

- 컨테이너를 실행할 때 디폴트로 사용할 커맨드를 등록할 때 사용하는 커맨드
- ENTRYPOINT 명령과 함께 사용되는 경우에는 ENTRYPOINT 명령으로 지정된 커맨드에 넘길 인자들을 등록

- 형식

- CMD [커맨드 [인자1, 인자2, ...]]

- 예시

- CMD ["java", "-jar", "app.jar"]
또는
- ENTRYPOINT ["java"]
- CMD ["-jar", "app.jar"]

Dockerfile 명령어

■ ENTRYPOINT와 CMD

- 설명

- ENTRYPOINT 명령과 CMD 명령을 함께 사용하면 컨테이너를 실행할 때 인자의 유무에 따라 다른 실행을 유도할 수 있음
- CMD 명령에 등록한 인자가 디폴트로 사용되지만 컨테이너 실행 시 인자가 전달되면 해당 인자가 사용됨

- Dockerfile

```
FROM ubuntu:latest  
ENTRYPOINT ["echo"]  
CMD ["Hello world"]
```

- docker run 커맨드 예시

- \$ docker run hello-image → "Hello world" 출력
- \$ docker run hello-image Hi → "Hi" 출력

Dockerfile 명령어 유의사항

■ 특징

- 도커파일은 모든 명령어를 하나의 레이어(Layer)로 구성함

■ 현상

- 명령어가 많아지면 레이어(Layer)가 쌓여 메모리가 커지게 됨

■ 해결

- 방법1. 도커파일 명령어를 가급적 한 줄로 모아서 작성함
 - RUN apt update
 - RUN apt install -y openjdk
 - 대신
 - RUN apt update && apt install -y openjdk
- 방법2. 마지막에 이미지 내부 임시 파일을 삭제하는 명령을 추가로 작성함
 - RUN apt update && apt install -y openjdk && rm -rf /var/lib/apt/lists/*

```

each: function(e, t, n) {
    var r, i = 0,
        o = e.length,
        a = M(e);
    if (n) {
        if (a) {
            for (; o > i; i++)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
        } else
            for (i in e)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    return e;
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.call(e);
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "");
},
makeArray: function(e, t) {
    var n = t || [];
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
    ),
inArray: function(e, t, n) {
    var r;
    if (t) {
        if (n) return m.call(t, e, n);
        for (r = t.length, r = r ? 0 > n ? Math.max(0, r + n) : n; r < t.length; r++)
            if (n in t && t[n] === e) return n;
    }
}

```

03. 도커 이미지 빌드 및 업로드

도커 이미지 빌드

■ 도커 이미지 빌드

- Dockerfile을 이용해서 도커 이미지를 생성하는 과정
- docker image build 명령을 이용해 도커 이미지를 빌드할 수 있음



Dockerfile



Docker Image

docker image build

■ docker image build

- 설명

- 도커파일을 이용해 도커 이미지를 만드는 명령

- 형식

- docker image build [옵션] 도커파일경로

- 옵션

옵션	내용
-t	빌드할 도커 이미지의 이름과 태그를 설정함
-f	Dockerfile이 아닌 다른 이름을 사용한 경우 해당 도커파일명을 등록함
--build-arg	빌드 시 Dockerfile의 ARG에 전달할 인자와 값을 "인자=값" 형식으로 등록함

docker image build

■ 도커 이미지 빌드 예시

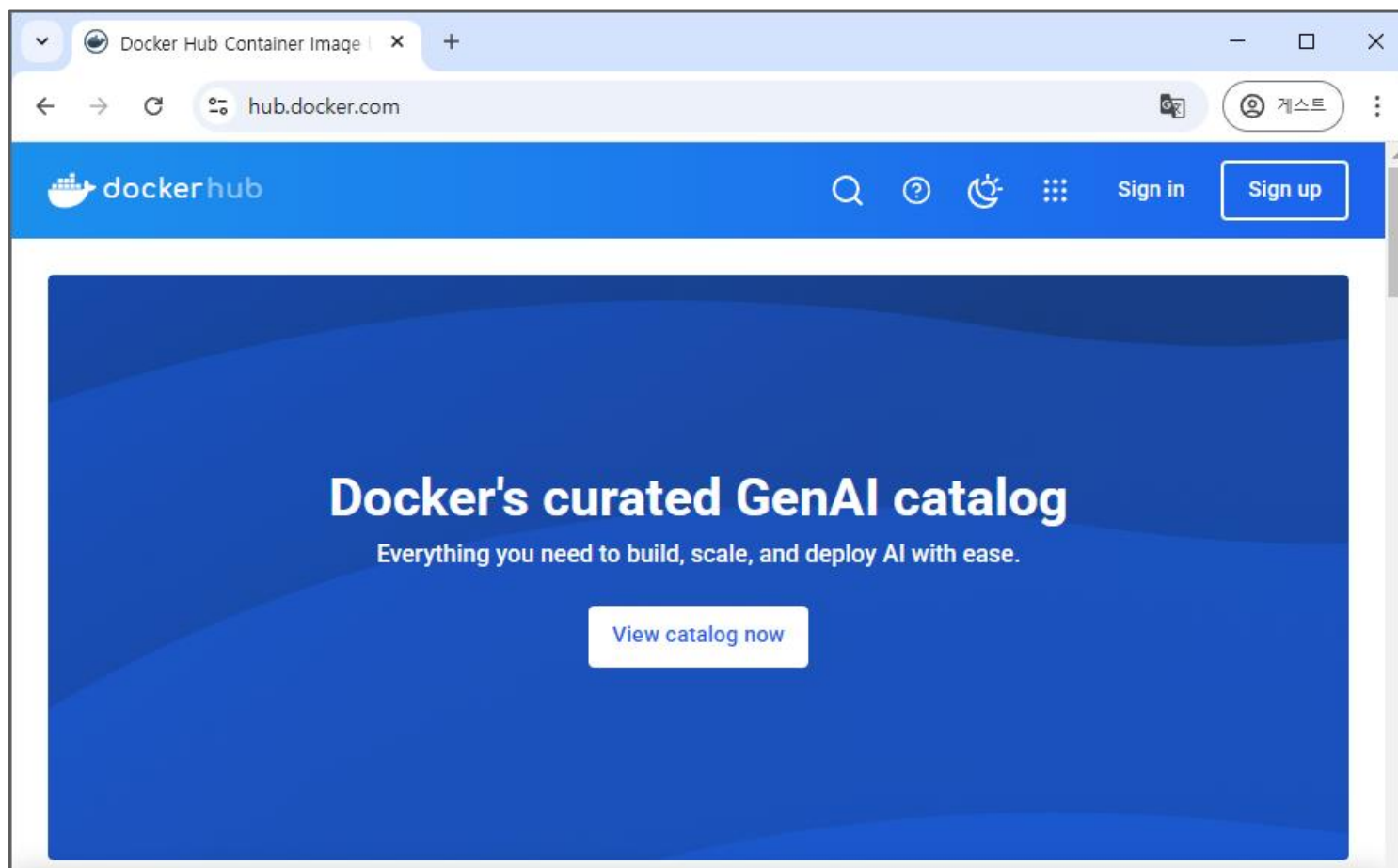
- `$ docker image build \`
 - `-t 도커허브계정명/도커이미지명:태그 \`
 - `--build-arg 변수명=값 \`
 - `-f 도커파일명 \`
 - 도커이미지경로

■ 도커 허브

- 개발자와 오픈소스 기여자가 생성하고자 하는 컨테이너의 이미지를 서로 공유할 수 있도록 구축된 사이트
- 직접 생성한 이미지를 public 공개 저장소에 올려두면 다른 사람들도 해당 이미지를 내려 받아 사용할 수 있음
- 팀이나 기업에서만 사용할 목적으로 private 저장소에 올려둘 수 있음

Docker Hub

- 회원가입 및 로그인 필요
 - <https://hub.docker.com/>



도커 이미지 업로드

■ 도커 이미지 업로드

- 도커 명령어를 이용해 도커 이미지 업로드 가능
- 도커 허브에 로그인 후 도커 이미지 업로드 명령을 내림

■ 명령

- \$ docker login
- \$ docker image push 도커이미지명