**기업연계 멘토링 진행(6차)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **지역/반** | 서울 2반 | **일자/시간** | 21.05.18 14시 |
| **팀장** | 최낙훈 | **컨설턴트** | 이태희 |
| **기업명** | 삼성 SDS | **주제명** | 테스트 자동화 |
| **세부 내용** | | | |
| **[참여인원]**  하성민 프로님(SDS 기업 담당 프로님),  A201팀 (팀장 최낙훈, 팀원 김영록, 백현오, 이병희, 전원표)  박용미 교육프로님, 이태희 컨설턴트님  **[주요 진행 내용]**  5주차 이후 진행 상황 요약 → 피드백 → Q&A  진행 상황 설명 순서  전체적으로 플러그인 작동 방식부터 React 웹 페이지의 모든 기능까지 보여드렸습니다.  **[개발 진행에 대한 피드백 내용]**  - 방향은 잘 잡고 있습니다.  - 발표를 슬슬 준비해야할 단계인 것 같습니다.  - Git 주소 바뀌는 것에 대해 어떻게 처리할 예정인가요? 아직 못했다는 얘기는 나올 필요가 없고 요구 사항은 여기까지 였습니다. 이번 버전에서는 이 기능까지 하겠습니다. 하고 끊어도 괜찮습니다.  - 현재는 커버리지 조회 이후에 Test 결과를 조회하는 순서로 되어있지만, 사실 개발자가 보고싶어하는 부분은 Test 결과입니다. 순서를 Test 결과 → 커버리지 순으로 해야 합니다.  - 홈페이지 안에서 일관성이 있어야 합니다.  - 기능 자체에는 문제가 없지만 사용자 경험(CX) 측면에서 생각을 해봐야 합니다.  - Pass 를 보여주는 페이지가 메인이 되어도 됩니다.  **[질문/답변 내용]**  **1. 저희가 개발한 TMI Data Server Spring 프로젝트에 플러그인을 적용했더니 Line Coverage 퍼센테이지가 매우 낮게 나와서 깜짝 놀랐습니다. 커버리지를 높일 수 있도록 클린코드를 작성하는 팁(?)이 있을까요?**  - 일단 커버리지를 높인다와 클린 코드라는 표현은 맞지 않는 표현 입니다. 커버리지를 높일 수 있도록 코드를 작성하는 팁이 있을까요? 라고 물어봤어야 합니다. 면접관이라면 본인이 생각하는 클린 코드가 무엇인가요? 라고 물어봤을거 같아요. TDD를 하면 커버리지를 높일 수 있습니다. 하지만 커버리지를 높이는 것이 목적이 되면 안됩니다. TDD는 요구 사항에 기반해 텟그트 코드부터 작성 후, 테스트 fail을 없애기 위해 코딩을 하는 것 입니다.  **2. 현재 프로젝트에 대한 향후 발전 가능성이 있다면 어떤 부분으로 발전을 시켜야할지 궁금합니다**  - 테스트에는 단위테스트만 있지 않습니다. 테스트 자동화 삼각형 (unit, api, gui Test)으로 세 가지 테스트 종류가 있으며 이 테스트에 대한 결과를 볼 수 있는 페이지를 만들 수 있을 것 같습니다.  - 결과를 본 다음 개발자 입장에서는 무엇을 해야 할까요?  Fail이 있으면 조치를 해야 될 것입니다.  결함 관리 프로세스, 결함 등록 (자동으로 이슈 관리 시스템으로 연결)  - 다른 툴과의 연동을 하는 것이 범위를 확장 시킬 수 있는 방법이 될 수 있습니다.  **3. 현업의 프로젝트 추가 및 관리는 담당 부서에 속해있는 사람 아무나 수행할 수 있나요??**  - 어떤 질문이든 질문이 명확해야한다. 내가 진짜 궁금한 것을 정리해서 물어봐야 한다.  (TMI를 개발하는 부서)  - 개발자 누구나 관리가 가능하며 테스트 프로젝트를 많이 만들어도 괜찮습니다.  **4. 면접관을 하셨을 때 면접자에게 항상 하는 질문이 있으신가요?? 바라는 답변은 무엇인가요??**  - 인성, 기술  기술 면접, 항상 하는 질문은 없습니다. 개인의 이력사항 내용에서 질문을 했었습니다. 질문에 대한 답변에 한 depth를 더 내려서 물어봅니다.  A 오픈소스를 (관심이 있습니다)써봤습니다.  B 어떤 오픈소스를 써봤나요.  A .....  자기소개서가 됬건 이력이 됬건, 없는 것을 적으면 당연히 안되지만, 한레벨 더 깊이 생각해서 준비해야합니다.  대구 놀이공원의 안내 앱을 만들어서 상을 받았다고 합니다.  A 데이터는 어떻게 가져왔나요?  B .....  상을 받았는데 대답을 못한다? 점수가 낮아질 수 밖에없습니다.  일관성 중요 합니다.  오픈소스로 풀지 말지에 대한 질문에 대해?  지원자는 오픈소스를 택해놓고 직접 개발을 하겠다 했습니다.  일관성이 없었을 때 평가가 좋지 않을 수 밖에 없습니다.  **5. 하나의 기술을 깊게 판 신입과 다양한 기술을 골고루 아는 신입 중에 어떤 지원자를 더 뽑고 싶으신가요?**  - 깊게 팠다고 하지만 전혀 깊다고 생각하지 않습니다.  면접관마다 다르지만 저의 경우에는 다양한 기술을 골고루 아는 신입을 더 선호하는 편 입니다.  **6. 조직에서 사용하는 프레임워크에 대해 잘 아는 신입과 언어, OS, 네트워크 등 기본 CS 지식이 많은 신입 중 어떤 지원자를 더 뽑고 싶으신가요?**  - 조직에서 사용하는 프레임워크는 1개가 아닙니다. 면접자가 그러한 프레임워크를 다 알 리가 없고, 회사에서는 기본 CS 지식이 많은 신입을 더 좋아합니다. 한 키워드가 던져졌을 때, 감을 전혀 못 잡는 사람과, 잘 잡는 사람은 천지 차이일 것입니다.  **[멘토 전달사항]**  방향은 맞지만, 조금 더 보완했으면 좋겠습니다.  고생 많이 하셨고, 다음주에 뵀으면 좋겠습니다.  **[건의사항]**  없었습니다. | | | |
|  | | | |
|  | | | |