

Homework 4

Page 1

سوالات فصل 2

علیرضا فرزندی

سوال (1)

$$\begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} - 2X = 2 \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} - 2X = \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = 2X \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & -2 \end{bmatrix} = 2X$$

$$\Rightarrow X = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -0.5 & -1 \end{bmatrix}$$

a) $\begin{bmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 4 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & -11 \\ -10 & 12 \end{bmatrix}$

سوال (2)

b) $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}$

c) $\begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$

سوال (۳) (۲) این ماتریس معکوس ندارد زیرا مربعی نیست.

$$b) A = \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{xw - yz} \begin{bmatrix} w & -y \\ -z & x \end{bmatrix}$$

(C) این ماتریس معکوس ندارد زیرا مربعی نیست.

سوال (۷) (۱ امتیازی)

$$u \times v = \begin{bmatrix} v_x & v_y & v_z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & u_z & -u_y \\ -u_z & 0 & u_x \\ u_y & -u_x & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow u \times v = \begin{vmatrix} i & j & k \\ u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} = i(u_y v_z - u_z v_y) - j(u_x v_z - u_z v_x) + k(u_x v_y - u_y v_x)$$

$$\rightarrow -j(u_x v_z - u_z v_x) + k(u_x v_y - u_y v_x)$$

$$\begin{bmatrix} v_x & v_y & v_z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & u_z & -u_y \\ -u_z & 0 & u_x \\ u_y & -u_x & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} (v_y u_z) + (v_z u_y) & (v_x u_z) + (-v_z u_x) & (-v_x u_y) + (-v_y u_x) \end{bmatrix}$$

سوال ۱۰) محاسبه دترمینان

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow 2(2 \cdot 1 - 0) = 4$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow (2 \times 1) - (-1 \times 1) = 3$$

سوال ۱۱) محاسبه معکوس ماتریس

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\det(A) = 4$

$$B = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow B^{-1} = \frac{1}{\det(B)} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$\det(B) = 3$

سوالات فصل 3

سوال 1) جمع پذیری تابع را بررسی می کنیم:

$$T((x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2)) = T(x_1, y_1, z_1) + T(x_2, y_2, z_2) = \\ = (x_1 + x_2 + y_1 + y_2, (x_1 + x_2) - 3, z_1 + z_2)$$

ضرب در عدد حقیقی:

$$T(\lambda(x_1, y_1, z_1)) = r(\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1) = \\ = (\lambda x_1 + \lambda y_1, \lambda x_1 - 3, \lambda z_1)$$

~~نتیجه گیری~~ به نظر می رسد که جمع پذیری و ضرب در عدد حقیقی برقرار است پس تابع خطی است.

نمایش ماتریسی استاندارد:

$$Av = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ x \\ z \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \cos(\alpha) + (1 - \cos \alpha) & (1 - \cos \alpha)(-\sin \alpha) & (1 - \cos \alpha)(\sin \alpha) \\ (1 - \cos \alpha)(-\sin \alpha) & (\cos \alpha) + (1 - \cos \alpha) & (1 - \cos \alpha)(-\sin \alpha) \\ (1 - \cos \alpha)(\sin \alpha) & (1 - \cos \alpha)(-\sin \alpha) & (\cos \alpha) + (1 - \cos \alpha) \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow R = \begin{bmatrix} 1 & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & 1 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 1 \end{bmatrix}$$

$$S = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ماتریس تغییر مقیاس :

$$T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -9 \end{bmatrix}$$

ماتریس انتقال :

ماتریس تبدیل واحد به صورت $M = T \cdot S$ خواهد بود :

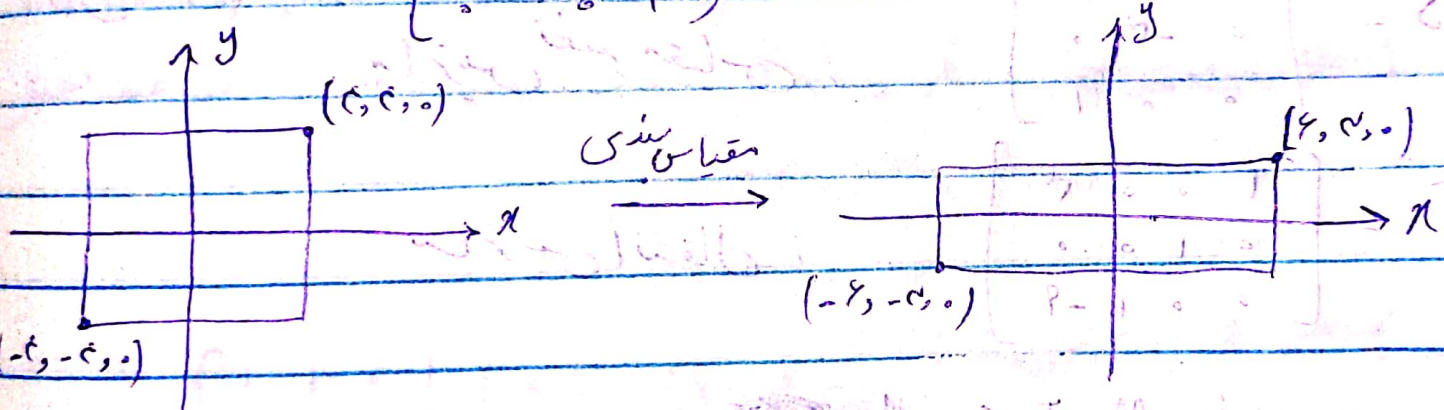
$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -9 \end{bmatrix}$$

$$S = \begin{bmatrix} 1,0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(9 سوال)

$$\begin{bmatrix} -c & -c & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1,0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -c & -c\sqrt{3} & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} c & c & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1,0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c & c\sqrt{3} & 0 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} x & y & z & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ b_x & b_y & b_z & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & y & z & 0 \end{bmatrix}$$

(15 سوال)

(الف)

$$\begin{bmatrix} x & y & z & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ b_x & b_y & b_z & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (x+b_x) & (y+b_y) & (z+b_z) & 1 \end{bmatrix}$$

ادامه سوال ۱۵) انتقال در قسمت الف تفسیری ابعاد نمی کند اما در قسمت ب نقاط و بردار ها را منتقل می کند. انتقال مختصات یک بردار در موقعیت استاندارد منطقی نیست زیرا تفسیری در خصوصیات بردار مانند طول یا جهت انجام نمی شود و ممکن است زمانبر و اضافی باشد.

سوال ۱۹) $P_1 = (0, 0, 0)$ $P_2 = (0, 1, 0)$ $P_3 = (2, 0, 0)$

