王道考研・计算机网络强化课第二节作业

大家自己对一下答案和解析,仍有不理解的地方我们周五直播讲解。

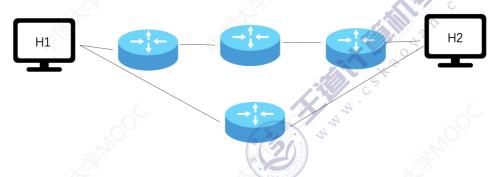
强化课反馈问卷扫码填写:



微博指路: @王道楼楼老师-计算机考研 @王道咸鱼老师-计算机考研 @王道计算机考研备考

考点1:数据交换方式

1. 在下图所示的采用"存储-转发"方式的分组交换网络中,所有链路的数据传输速率为100 Mbps,分组大小为1000B,其中分组头大小为40B。若主机H1向主机H2发送一个大小为960 000B的文件,则在不考虑分组拆装时间和传播延迟的情况下,从H1发送开始到H2接收完为止,需要的时间至少是多少?



解析:至少为80.08ms。本题为真题改编题,首先问最少的时间,则确定最短路由,即在本题中只经过一个路由器。这种题目的关键在于找到**开始发送时刻**(刚开始发送第一个分组的时刻)和**接收完的时刻**(本题中也是下方路由器发送完最后一个分组的时刻),接下来有两种思考方式:1.考虑第一个分组:总时间=第一个分组经历主机H1和路由器的两个传输延迟+剩下的分组依次经历路由器的传输延迟。

2.考虑最后一个分组:总时间=将全部分组经H1传输到链路上的延迟+最后一个分组经历路由器的传输延迟。

若采用第二种方法, 计算过程如下:

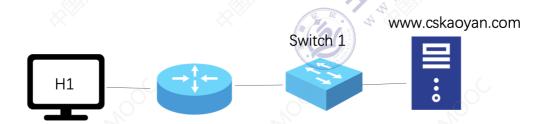
- (1) 先求出该文件可以分成多少个分组: 960000B/(1000B-40B)=1000个分组
- (2) 求一个分组的传输延迟t1=1000B/100Mbps=0.08ms
- (3) 总时间=1000个分组经H1传输到链路上的延迟+最后一个分组经历路由器的传输延迟 =1000*t1+1*t1=1001*0.08=80.08ms

娄楼注:这种题采用哪个思路都可以,关键在于<mark>抓住起点和终点时刻</mark>,你学fei了吗?



考点2:数据通信详解

2. 请尽情地描述用户在主机H1的浏览器上访问www.cskaoyan.com 服务器资源时所发生的过程。



解析: 过程如下,

- 1. 浏览器首先通过DNS域名解析到服务器IP地址。
- 2. 浏览器接着查询ARP缓存,查询服务器IP地址对应的MAC地址。
 - a. 如果缓存命中,则返回结果: 目标IP地址——MAC地址;
 - b. 如果没有命中:
 - i. 查看本机维护路由表(见下图),看目标IP地址是否在本地路由表中的某个子网内: 是则使用目标IP地址,否则使用默认网关的IP地址;
 - ii. 查询选择的网络接口IP地址的MAC地址:发送一个数据链路层的广播ARP请求分组,该网段内都可以收到这个广播分组,但只有对应网关路由器接口才会返回一个ARP单播响应分组,将MAC地址回传。
- 3. 找到MAC地址后,便找到了下一跳,数据就可以转发到网关,依此类推,客户机就可以通过TCP/IP协议建立到服务器的TCP连接。
- 4. 客户端向服务器发送HTTP协议请求包,请求服务器里的资源文档。
- 5. 服务器向客户机发送HTTP协议应答包,将资源返回给客户端。
- 6. 客户机与服务器断开,由客户端解释HTML文档,在客户端屏幕上渲染图形效果等。

楼楼注:在二层网络中源MAC地址和目的MAC地址保持不变,在三层网络中源MAC地址和目的MAC地址要发生改变,目的MAC地址指向下一跳路由器的接口MAC地址。IP地址除了在NAT情况下,其他情况源IP和目的IP地址都不变。

考点3: CSMA/CD协议

- 3. 【2010统考真题】某局域网采用CSMA/CD协议实现介质访问控制,数据传输率为 10Mb/s, 主机甲和主机乙之间的距离是2km, 信号传播速率是200000km/s。请回答下列 问题, 要求说明理由或写出计算过程。
 - 1) 若主机甲和主机乙发送数据时发生冲突,则从开始发送数据的时刻起,到两台主机均检测到冲突为止,最短需要经过多长时间?最长需要经过多长时间(假设主机甲和主机乙在发送数据的过程中,其他主机不发送数据)?
 - 2) 若网络不存在任何冲突与差错,主机甲总是以标准的最长以太网数据帧(1518字节)向 主机乙发送数据,主机乙每成功收到一个数据帧后立即向主机甲发送一个64字节的确认帧, 主机甲收到确认帧后方可发送下一个数据帧。此时主机甲的有效数据传输率是多少(不考虑 以太网的前导码)?

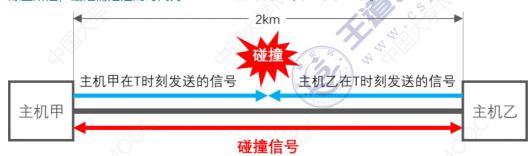
解析:本题为2010年真题,请同学们熟练掌握CSMA/CD协议的过程及相关计算。

(1) 如下图所示,只有主机甲和主机乙同时开始发送数据,才能使得它们从开始发送数据时刻起,到它们都检测到冲突时刻止,所经过的时间最短。这段时间包括主机发送的数据信号传播到 距离中点处所耗费的传播时延,以及发生碰撞后的碰撞信号传播回主机所耗费的时间(这与数据



信号传播到距离中点处所耗费的传播时延一样长)。因此,这段时间相当于两台主机间单程的传播时延,简称为端到端单程传播时延。

综上所述, 最短需经过的时间为 2km ÷ 200 000km/s = 0.01ms



不难想象这样一种情况,当主机甲发送的数据信号传播到无限接近主机乙的某个时刻,主机乙也要发送数据,它检测到信道空闲(但信道此时并不空闲),就立刻开始发送数据,这必然会导致碰撞。主机乙会首先检测到碰撞信号,一段时间后主机甲也会检测到碰撞信号,如下图所示。从开始发送数据时刻起,到两台主机均检测到冲突时刻止,最长需要经过的时间为两台主机间信号传播的往返时延,简称为端到端往返时延。端到端往返时延也被称为争用期,若主机"边发送数据边检测碰撞",经过争用期这么长的时间仍未检测到碰撞,那就表明这次发送没有(也不会)产生碰撞。



综上所述, 最长需经过的时间为 (2km ÷ 200 000km/s) × 2 = 0.02ms

(2) 以太网最大帧长为1518B;发送1518B的数据帧所用时间(传输延迟) =1518×8 bits/10 Mbps=1214.4μs;

发送64B的确认帧所用时间(传输延迟) =64×8bits/10Mbps=51.2μs; 主机甲从发送数据帧开始到收完确认帧为止的时间记为T总,则 T总=1214.4+51.2+2×10=1285.6 μs;

在1285.6µs内发送的有效数据长度=1518B-18B=1500B=12000bits; 因此,主机甲的有效数据传输速率=12000bits/1285.6µs≈9.33Mbps。

考点4: 滑动窗口相关协议

4. 用户A与用户B通过卫星链路通信时,传播延迟为270ms,假设数据速率是64Kb/s,帧长4000bit,若采用停等流控协议通信,则最大链路利用率为多少?若采用后退N帧ARQ协议通信,发送窗口为8,则最大链路利用率可以达到多少?

解析:无论使用什么协议,计算链路利用率的思想都是相同的,分母是从发送第一个帧开始到收到这个帧的确认时的总时间(通常是1个帧的发送延迟+RTT,如考虑确认帧则再加上确认帧的发送延迟),分子是在收到第一个确认前能发送数据的时间(不同协议可发送的数据量不同,停等协议只能为1个帧的发送延迟,后退N帧协议最多为发送窗口中全部数据帧的发送延迟)。

- (1) 停等协议: 分母总时间=RTT+1个帧的发送延迟=270ms*2+4000b/64Kbps=602.5ms, 分子为一个帧的发送延迟=4000b/64Kbps=62.5ms, 因此链路利用率=62.5/602.5≈10.4%。
- (2) GBN协议:分母总时间=RTT+1个帧的发送延迟=270ms*2+4000b/64Kbps=602.5ms, 分子为8个帧的发送延迟=8*4000b/64Kbps=500ms(500ms<602.5ms,因此可以继续计算,否则利用率就可以达到100%),因此链路利用率=500/602.5≈83%。

- 5. 假设主机A向主机B发送5个连续的报文段,主机B对每个报文段进行确认,其中第二个报文段丢失,其余报文段以及重传的第二个报文段均被主机B正确接收,主机A正确接收所有ACK报文段;报文段从1开始依次连续编号(即1、2、3......),主机A的超时时间足够长。请回答下列问题:
 - 1).如果分别采用GBN、SR和TCP协议,则对应这三个协议,主机A分别总共发了多少个报文段?主机B分别总共发送了多少个ACK?它们的序号是什么?(针对3个协议分别给出解答)
 - 2).如果对上述三个协议,超时时间比5RTT长得多,那么哪个协议将在最短的时间间隔内成功交付5个报文段?

解析:

(1)

采用GBN协议时:

A共发送9个报文段; 首先发送1,2,3,4,5, 后来重发2,3,4,5。

B共发送8个ACK; 先是4个ACK1, 然后是ACK2, ACK3, ACK4, ACK5.

采用SR协议时:

A共发送6个报文段; 首先发送1, 2, 3, 4, 5, 然后重发2。

B共发送5个ACK; 先发送ACK1, ACK3, ACK4, ACK5, 然后是ACK2。

采用TCP协议时:

A共发送6个报文段;首先发送1,2,3,4,5,然后重发2。

B共发送5个ACK;先发送4个ACK2,然后发送1个ACK6(这是因为TCP协议有累计确认机制,所以一个ACK6就表示前面的几个都收到了)。

(2) TCP协议;因为TCP有快速重传机制,即在超时重传定时器溢出之前,如果接收到连续的三个重复冗余ACK(其实是4个同样的ACK,第一个是正常的,后面三个是冗余的),发送方就知道哪个报文段在传输时丢失了,于是重发该报文段,不需要等超时重传,提高了效率。。

楼楼注:

- 1. 对于这些协议的动画演示,可以看这个宝藏网站——https://wps.pearsoned.com/ecs_kurose_compnetw_6/216/55463/14198700.cw/index.html
- 2. 要注意区分GBN、SR、TCP协议的确认机制:
 - a. GBN和TCP都采用累计确认机制, SR协议不是
 - b. 关于ACK序号的问题:

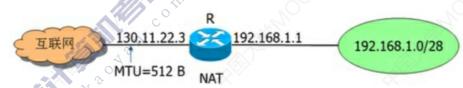
i. GBN: ACK N表示N及其之前的都正确接收

ii. SR: ACK N表示正确接收N号帧

iii. TCP: ACK N表示期待收到N号帧

考点5: 网络层预热

1.如图网络,请回答下列问题:



- (1)主机在配置IP地址时,其正确的子网掩码和默认网关分别是多少?
- (2)若路由器R在向互联网转发一个由主机192.168.1.5发送、ID=12345、length=500B、DF=1的IP分组时,则该IP分组首部的哪些字段会被修改?如何修改?

(3)若主机192.168.1.10向互联网ID=6789、length=1500B、DF=0的IP分组时,路由器需要将该IP分组分为几片(每片尽可能封装为最大片)?给出分片结果,包括每片的ID、DF、MF、



解析:

(1) 子网掩码: 255.255.255.240, 默认网关(图中路由器的接口): 192.168.1.1。图中给出的无分类网段 192.168.1.0/28 表示子网中有 28 位 1 ,则子网掩码换算为十进制为 255.255.255.240。

(2)该IP分组首部的源IP地址、TTL和首部校验和字段会被修改。图中路由器采用 NAT 技术,所以 IP 地址要换,同时经过一个路由器,生存时间也要变化,。源IP地址192.168.1.5会被替换为130.11.22.3,TTL减1,首部校验和Checksum会重新计算。

注: 首部检验和字段是根据IP首部计算的检验和码,不对首部后面的数据进行计算。计算一份数据报的IP检验和,首先把检验和字段置为0。然后,对首部中每个16位进行二进制反码求和(整个首部看成是由一串16位的字组成),结果存在检验和字段中。当接收端收到一份IP数据报后,同样对首部中每个16位进行二进制反码的求和。

(3)路由器需要将该IP分组分为4片,分片结果如下:

第1片: {ID=6789, DF=0, MF=1, length=508, offset=0};

第2片: {ID=6789, DF=0, MF=1, length=508, offset=61};

第3片: {ID=6789, DF=0, MF=1, length=508, offset=122};

第4片: {ID=6789, DF=0, MF=0, length=36, offset=183}

注: 最后一个分片后面没有分片了, 所以MF=0; 片偏移字段以8B为单位

每段数据长度为:

length1=488B+20B(IP头) = 508B

length2=488B+20B(IP头) = 508B

length3=488B+20B(IP头) = 508B

length4=(1480-3*488)B+20B(IP头) = 16B+20B = 36B

每片的片偏移字段取值为:

 $F1=(488/8)\times(1-1)=0$

 $F2=(488/8)\times(2-1)=61\times1=61$

 $F3 = (488/8) \times (3-1) = 61 \times 2 = 122$

 $F4 = (488/8) \times (4-1) = 61 \times 3 = 183$