Programlaşdırma dilləri və informatika (rus bölməsi)

- 1. Что такое информатика?
- 2. Современная положения компьютерной технологии. Общая структура ЭВМ.
- 3. Информация, представление информации. Обработка информации в компьютере.
- 4. Системы счисления
- 5. Понятие алгоритма. Свойства алгоритма.
- 6. Виды алгоритмов. Способы описания алгоритмов
- 7. Графический способ записи алгоритмов
- 8. Линейная структура алгоритмов.
- 9. Структура "ветвление" алгоритмов.
- 10. Этапы решения задач на компьютере
- 11. Программный способ записи
- 12. История создания вычислительной техники. Поколения и классификация компьютеров
- 13. Основы компьютерной технологии. Аппаратные и программное обеспечение.
- 14. Обработка информации в компьютере. Архитектура процессора.
- 15. Программное обеспечение. Общая характеристика, состав и назначение основных видов программного обеспечения компьютера
- 16. Классификация операционных систем
- 17. Работа с каталогами
- 18. Программы-архиваторы. Программы windows для обслуживания дисков
- 19. Операционная система
- 20. Программное обеспечение (системные, прикладные). Организация и представления данных в ПК.

II.

I.

- 1. Структурные типы. Записи
- 2. Структурные типы. Вариантные записи
- 3. Объявление и использование множественных типов данных.
- 4. Объявление и использование файлов.
- 5. Комбинированные типы данных (записи), их объявление и использование.
- 6. Структурные типы. Массивы
- 7. Функции, используемые для построения графиков.
- 8. Символьные типы данных и символьные функции.
- 9. Данные типа файл.
- 10. Перечисляемые и ограниченные типы данных.
- 11. Представление в ячейке памяти целых и действительных чисел.
- 12. Символьный тип данных
- 13. Строковый тип данных в Паскале
- 14. Операции над строками
- 15. Процедуры и функции
- 16. Объявление множеств
- 17. Microsoft Office. Состав, назначение, основные программы-приложения
- 18. Программирование условного ветвления
- 19. Программирование циклических процессов.
- Пользовательские типы данных языка Pascal

III.

- 1. Операторы ввода-вывода
- 2. Синтаксис объявления файловой переменной
- 3. Идентификаторы
- 4. Манипуляции переменными в языке Pascal
- 5. Стандартные типы данных
- 6. Общая структура программы на языке Pascal
- 7. Операторы условного ветвления
- 8. Операторы циклов: постусловием
- 9. Операторы циклов: предусловием
- 10. Операторы циклов: параметрическим
- 11. Синтаксис объявления подпрограмм: функции
- 12. Синтаксис объявления подпрограмм: процедуры
- 13. Модули
- 14. Пользовательские типы данных
- 15. Перечисляемый тип
- 16. Диапазон
- 17. Множество
- 18. Сложные типы данных: массивы
- 19. Записи (структуры)
- 20. Синтаксис объявления файловой переменной

IV.

массивы (одномерные)

V.

массивы (двумерные)