

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «МИСИС»

Институт информационных технологий и компьютерных наук
Кафедра инженерной кибернетики

Курсовая работа

по дисциплине «Технологии программирования»

по теме:

«Разработка ПО для визуализации временных рядов»

Выполнил:
Студент 2-го курса,
гр. БПМ-21-2 Сироткин С.Ю.

Проверил:
доцент, к.т.н. Полевой Д.В.

Москва, 2022

СОДЕРЖАНИЕ

1 Описание задачи	3
1.1 Краткое описание задачи	3
1.2 Функциональные требования	3
1.3 Нефункциональные требования	4
2 Результат.....	5
2.1 Архитектура и дизайн системы.....	5
2.2 Пользовательский путь	5
2.3 Инструкция по сборке и запуску.....	10
БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК.....	12
ПРИЛОЖЕНИЯ	13

1 Описание задачи

1.1 Краткое описание задачи

В условиях современного управления системами метрики играют ключевую роль в мониторинге и анализе производительности приложений и инфраструктуры. Существующие решения, такие как Grafana, предоставляют мощные инструменты для визуализации данных, однако могут оказаться избыточными для простых задач. Данная работа заключается в разработке легковесного десктопного приложения для визуализации метрик. Программа позволит пользователям подключаться к разным источникам данных, таким как Prometheus и другим базам данных временных рядов (TSDB, Time Series DataBase), и предоставит функционал для выбора данных и временных интервалов.



Рисунок 1 – интерфейс Grafana

1.2 Функциональные требования

- Выбор источника данных:
 - Поддержка подключения к различным источникам данных: Prometheus и других TSDB.
 - Интерфейс для ввода необходимых параметров подключения.
 - Удобный интерфейс для указания имени метрики и ее меток.
- Ввод запроса
 - Ввод запроса на языке, поддерживаемом соответствующей tsdb ('PromQL' и другие)

- Выбор временного интервала:
- Возможность выбора временного диапазона для отображаемых данных с удобным интерфейсом (например, последние 1 час, 24 часа или пользовательский интервал).
- Типы визуализации:
 - Поддержка нескольких типов графиков: line, column, area и т.д.
 - Предоставление пользователю возможности выбора типа графика для отображаемых данных.
- Автообновление:
 - Функция автоматического обновления графиков через заданный интервал времени.
 - Настройка интервала обновления пользователем для мониторинга системы в реальном времени.
- Отображение графиков:
 - Интерактивная визуализация временных рядов.
 - Поддержка масштабирования и навигации по графикам.

1.3 Нефункциональные требования

- Детали реализации
 - Клиенты к TSDB должны быть выделены в отдельную библиотеку `tsdb`, содержащую интерфейс базовую логику клиента. Каждый отдельный клиент - отдельная библиотека, реализующая интерфейс из библиотеки `tsdb`.
 - Приложение `app` использует библиотеки `tsdb` и клиентов.
- Технологический стек:
 - Язык программирования: C++
 - Библиотека визуализации: ImPlot
 - Библиотека интерфейса пользователя: ImGui (в качестве основы для ImPlot)
 - Документация doxygen
 - Тесты doctest

2 Результат

2.1 Архитектура и дизайн системы

Система реализована по принципу разделения инфраструктурного слоя, отвечающего за взаимодействие с базами данных, от слоя приложения. Архитектура ориентирована на модульность и масштабируемость.

Графический интерфейс, построенный на библиотеках ImGui и ImPlot, тесно интегрирован с логикой приложения: виджеты управления (выбор метрик, настройка временного диапазона, тип графика и т.д.) напрямую взаимодействуют с механизмами формирования запросов. Основная бизнес-логика сосредоточена в модуле app, который обрабатывает пользовательский ввод, преобразует его в запросы к TSDB, выполняет прореживание данных для визуализации и управляет обновлением графиков.

Инфраструктурный слой выделен в отдельную библиотеку tsdb и построен вокруг абстрактного класса TSDBClient, декларирующего базовые методы:

```
class TSDBClient
{
public:
    virtual std::vector<Metric> query(const std::string &query_str, std::time_t start,
std::time_t end) = 0;

    virtual bool isAvailable() noexcept = 0;

    static std::string format_line_name(const std::string &name, const
std::map<std::string, std::string> &labels);

protected:
    virtual std::string performHttpRequest(const std::string &url, int timeout = 5);
};
```

В рамках работы был реализован клиент к Prometheus. Для добавления новых клиентов к TSDB достаточно реализовать базовый интерфейс.

Наиболее критичны компоненты покрыты юнит-тестами с использованием фреймворка doctest. Проект собирается с помощью CMake кроссплатформенно. Код документирован с использованием Doxygen. В GitHub-репозитории проекта [\[1\]](#) настроены ci/cd для документации и воркфлоу для сборки и запуска юнит-тестов. Документация автоматически собирается и релизится в GitHub Pages [\[2\]](#) при коммите в основную ветку репозитория.

2.2 Пользовательский путь

1. Настройка подключения к TSDB:

Пользователь вводит базовый URL сервера Prometheus (для удобства тестирования был развернут собственный сервер, адрес `http://84.201.168.241:9090` используется по умолчанию) в поле "Prometheus Base URL". Затем нажимает кнопку "Connect" для проверки соединения. В случае успеха отображается статус "Connection successful!".

2. Ввод PromQL-запроса:

В разделе "Query" пользователь может указать запрос на языке PromQL для анализа (например, `process_resident_memory_bytes` используется по умолчанию для удобства тестирования).



Рисунок 2 – интерфейс разработанного приложения

3. Конфигурация графика:

В разделе "Plot settings" выбираются: Единицы измерения оси значений (количество, секунды, байты, проценты). Тип визуализации: линия, точки или столбцы (переключатель между типами).

4. Настройка временного интервала:

В этом разделе отображаются точные границы временного интервала. Переместить границы или выбрать с помощью поля ввода пользователь может на графике (см. рис. 3). Также конфигурируется шаг выборки данных (Step, по умолчанию 15 секунд) и интервал автообновления (Auto Refresh, по умолчанию 1 минута).



Рисунок 3 – выбор временного интервала

5. Работа с временной шкалой:

Пользователь может перемещать границы временного диапазона, увеличивать/уменьшать масштаб для детализации данных, наблюдать за обновлением графика в реальном времени благодаря функции Auto Refresh.

6. Анализ нескольких метрик:

Как видно на рис. 2, интерфейс позволяет одновременно отображать данные нескольких метрик (например, с метками `job=prometheus`, `job=node`). Каждая метрика представлена отдельной линией на графике.

2.3 Детальное описание исходного кода

Проект состоит из двух основных модулей: `src/app/` и `src/lib/`, содержащих входную точку в само приложение и общие переиспользуемые компоненты (библиотеки), соответственно.

2.3.1 Инициализация и запуск цикла рендеринга

В функции `main` инициализируется окно с помощью GLFW:

```
glfwInit();
```

Основной цикл рендеринга приложения находится в файле `src/app/app.cpp`:

```
while (!glfwWindowShouldClose(window))
{
    glfwPollEvents();
    ImGui_ImplOpenGL3_NewFrame();
    ImGui_ImplGlfw_NewFrame();
    ImGui::NewFrame();

    renderUI();

    ImGui::Render();
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
    ImGui_ImplOpenGL3_RenderDrawData(ImGui::GetDrawData());

    glfwSwapBuffers(window);
}
```

2.3.2 Отрисовка элементов интерфейса:

В цикле вызывается функция `renderUI`, вызывающая в свою очередь функции, создающие графический интерфейс с обзором метрик и настройками:

```
void renderUI()
{
    renderMetricsViewer();
    renderSettings();
}
```

```
void renderMetricsViewer()
{
    ImGui::SetNextWindowPos(ImVec2(0, 0), ImGuiCond_Always);
    ImGui::SetNextWindowSize(ImVec2(WINDOW_WIDTH - SETTINGS_WIDTH, WINDOW_HEIGHT),
ImGuiCond_Always);
    ImGui::Begin("Metrics Viewer", nullptr, ImGuiWindowFlags_NoDecoration);

    ImVec2 plotSize = ImVec2(ImGui::GetContentRegionAvail().x,
ImGui::GetContentRegionAvail().y);
    if (ImPlot::BeginPlot("Time Series", plotSize, ImPlotFlags_NoTitle))
    {...}
    ImGui::End();
}
```

```
void renderSettings()
{
    ImGui::SetNextWindowPos(ImVec2(WINDOW_WIDTH - SETTINGS_WIDTH, 0),
ImGuiCond_Always);
    ImGui::SetNextWindowSize(ImVec2(SETTINGS_WIDTH, WINDOW_HEIGHT), ImGuiCond_Always);
    ImGui::Begin(Strings::WINDOW_SETTINGS, nullptr, ImGuiWindowFlags_NoResize |
ImGuiWindowFlags_NoMove | ImGuiWindowFlags_NoCollapse);

    if (ImGui::TreeNodeEx(Strings::NODE_CONNECTION, ImGuiTreeNodeFlags_DefaultOpen))
    {...}

    ImGui::Separator();
    if (ImGui::TreeNodeEx(Strings::NODE_QUERY, ImGuiTreeNodeFlags_DefaultOpen))
    {...}

    ImGui::Separator();
    if (ImGui::TreeNodeEx(Strings::NODE_PLOT_SETTINGS,
ImGuiTreeNodeFlags_DefaultOpen))
    {...}

    ImGui::Separator();
    if (ImGui::TreeNodeEx(Strings::NODE_TIME_INTERVALS,
ImGuiTreeNodeFlags_DefaultOpen))
    {...}

    ImGui::End();
}
```


Вспомогательную роль в отрисовке интерфейса выполняют функции из модуля `utils`: `formatTimestamp` – для приведения таймстемпа в ISO формат и `valueTickFormatter` – для форматирования подписей на оси значений на графике (имеет специфичную для `ImPlot` сигнатуру). Этот форматтер выбирает формат записи в зависимости от выбранных единиц измерения и величины значения:

```
std::string formatTimestamp(std::time_t timestamp)
{
    std::tm* tm = std::localtime(&timestamp);
    if (!tm) {
        return "";
    }

    std::ostringstream oss;
    oss << std::put_time(tm, "%c");
    return oss.str();
}

int valueTickFormatter(double value, char *buff, int size, void *user_data)
{
    std::string unit = "";
    std::string value_format = "%.2f";
    switch (*(YAxisUnit *)user_data)
    {
        case YAxisUnit::No:
            break;
        case YAxisUnit::Seconds:
            ...
            break;
        case YAxisUnit::Bytes:
            ...
            break;
        case YAxisUnit::Percents:
            ...
            break;
    }

    if (abs(value) > 1e12)
        value_format = "%.6e";
    value_format += "%s";
    return ImFormatString(buff, 15, value_format.c_str(), value, unit.c_str());
}
```

2.3.3 Запрос данных с сервера

При необходимости запроса данных (либо по нажатию кнопки `Fetch data`, либо по истечении `Auto refresh` интервала), вызывается функция `fetch_data`, которая

формирует запрос и вызывает метод `query` клиента. В случае возникновения ошибки запроса, выводится человекочитаемое сообщение.

```
void fetchData()
{
    showRequestErrorMsg = false;
    if (!prometheusClient)
    {...}

    double interval = rightTimeBound - leftTimeBound;
    int step = selectedStep;
    if (selectedStep * PROMETHEUS_MAX_POINTS_PER_REQUEST < interval)
        step = std::ceil(interval / (double)PROMETHEUS_MAX_POINTS_PER_REQUEST);

    std::vector<Metric> metrics;
    try
    {
        metrics = prometheusClient->query(queryBuffer, leftTimeBound, rightTimeBound,
step);
    }
    catch (InvalidPrometheusRequest &error)
    {
        showRequestErrorMsg = true;
        requestErrorMsg = error.what();
        return;
    }
    seriesData.clear();
    ...
    for (auto &m : metrics)
    {
        GraphSeries s;
        s.name = prometheusClient->format_line_name(m);
        for (auto &p : m.values)
        {
            s.x.push_back(static_cast<double>(p.timestamp));
            s.y.push_back(p.value);
        }
        seriesData.push_back(s);
    }
    lastRefreshTime = glfwGetTime();
}
```

2.4 Инструкция по сборке и запуску

1. Склонировать репозиторий

```
git clone https://github.com/sssemion/low-budget-grafana.git
cd low-budget-grafana
```

2. Собрать проект

```
cmake -S src -B build -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug -DTEST=ON
cmake --build build
```

3. Запустить unit-тесты:

```
cd build && ctest
```

4. Запустить приложение:

```
bin/app
```

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. ImGui: Официальная документация : URL: <https://github.com/ocornut/imgui>
2. ImPlot: Официальная документация: URL: <https://github.com/epezent/implot>
3. Prometheus: Официальная документация: URL: <https://prometheus.io/docs/introduction/overview/>
4. Yandex Cloud: Официальная документация: URL: <https://yandex.cloud/ru/docs/>
5. CMake: Официальная документация: URL: <https://cmake.org/documentation/>
6. Doctest: Официальная документация: URL: <https://github.com/doctest/doctest/>

ПРИЛОЖЕНИЯ

1. GitHub-репозиторий проекта: <https://github.com/sssemion/low-budget-grafana>
2. Документация (GitHub Pages): <https://sssemion.github.io/low-budget-grafana/>