# 臺北市立松山高級中學 111 學年度上學期高三藝術生活科教學活動計畫

#### **壹、課程目標**

透過探索、觀察生活中的藝術與設計,累積美感經驗,提升學生對於生活中「美」的 敏銳度,培養多元感知與思考能力;提升藝術鑑賞力、生活觀察的事實描繪、圖像轉化與 設計,更進一步瞭解藝術、社會與設計的互動關係,增進學生對未來生活的想像、創造,以及發現問題、解決問題的能力。

依據本學期課程單元,整合教學目標如下:

- 一、 提升作品鑑賞能力, 開啟對於藝術表現與文化創意發展的探索與思考。
- 二、提升細節觀察與描繪能力,開啟發現、探索、體驗、運用、整合的歷程。
- 三、了解資訊與視覺傳達的關聯性,提升資訊分類與組織的邏輯,並強化圖文編輯 排版的設計力與傳達力。
- 四、 透過課堂討論及小組創作,增加溝通、表達與組織的能力。

## 貳、授課時數

每週兩節(連排),共100分鐘。

# 參、教學方法與計劃

- 一、 由教師的教學引導,帶領學生進行思考及討論,搭配部分自主學習。
- 二、 以投影片與講義說明課程,適時加入相關影片做為輔助。
- 三、 搭配課程內容,安排線上即時反饋互動及 APP 操作。
- 四、 課堂活動安排創作、小組討論及任務活動。

## 肆、教材內容簡介

教師自編教材,課程內容以均悅版、育達版之「藝術生活-視覺應用」課本,以及教育部美感設計課程計畫作為補充。

主題	内容介紹
庶民美學浮世繪	透過認識日本浮世繪的起源及演變·了解江戶時代背景之下
	浮世繪的多元發展;解構葛飾北齋等浮世繪師作品‧探討浮
	世繪延續之今對於生活及設計的影響。
繪見松高- 校園生活圖鑑	以博物學方法帶入單元活動・發現事實、細節觀察、科學描
	繪;紀錄松山高中生活的路徑及軌跡帶入文創概念,設計主
	題式絹印作品,替高中三年留下美好的回憶與紀念。
資訊X設計- 資訊圖表整理術	破解資訊圖表的奧秘,了解資訊、視覺與傳達之間的關聯
	性;再透過實際操作資訊視覺化的過程·練習將生活中所見
	之文字資料,經過整理、組織,轉化爲吸睛的圖表。

### 伍、教學評量

- 一、 平時成績:30%
  - (一) 內容:活動參與、學習態度、小組互動、課堂發言、出缺席等。
  - (二) 參加藝術展覽或藝術工作坊(實體或線上)可加分·鼓勵學生課餘時間 參與相關藝文活動。
- 二、作業:70%
  - (一) 內容:學習單、設計圖、單元作品。
  - (二) 評量重點:創作理念、創意加值、視覺效果、作品完整度。