108 學年度第一學期

臺北市立松山高中美術科 高二課程計畫

一、 教學理念

美術課對於培養同學的創意表現一直十分重視。在創作的過程中,讓孩子體驗用不同的思考方式或是觀察角度去看這個世界,轉化之後呈現在作品中,並得到身心的沉澱。除此之外,藝術的鑑賞培養孩子敏銳的觀察力,學會表達自我的看法,感受作品的情感,學會疏導自我的情緒的另一種方式。學思達的分組模式,讓不同專長的孩子都可以適性發揮,並透過小組的分工合作學會自學、共同解決問題、相互幫助組員、小組討論歸納、上台發表等學習方式,讓教室學習的風景更靈活與生動。

二、教學對象: 高二學生

三、教學時數:每週兩節課(100分鐘)

四、授課教師:廖吟軒

五、使用教材

自編教材為主

六、教學方法:學思達教學法

七、教學大綱

主	題	內 容 介 紹	
松高 30 主視覺設計		教導簡單的 LOGO 圖文編輯設計,引導學生參與松	
		高 30 周校慶主視覺設計活動。	
停格動畫開麥拉		應用手機 APP 搭配簡單的小玩具,製作簡單的停格	
		動畫。	
藝術家公仔		分組研究藝術家或名人的外表特質與生平,並應用	
		黏土製作出特有的公仔, 呼應該角色的特色,引導	
		學生在認識藝術家的同時感受到知識與創作結合的	
		樂趣。	
設計是什麼??		設計的範圍十分廣泛,透過新賞時尚前線的設計,	

	解析好的設計的元素,並讓同學對於設計有初步的
	了解。
	咖啡特有的香氣與色澤十分迷人,應用於水彩作品
咖啡絮語	還有透明的特性,水分與咖啡色的渲染,作品氛圍
	濃郁獨特。
	感受剪紙藝術家楊士毅在剪紙作品中所呈現的感恩
长七式田前似 者	與祝福,亦讓同學也在剪紙構圖中融入自己想要感
歲末感恩剪紙畫	謝的人事物,並上台分享,做為歲末感恩的一個活
	動。
打手聯制定(如产机士)	雕刻刀和筆刀穿插使用,製作出獨一無二的印章,
巧手雕刻家(印章設計)	並結合印章延伸製作簡單的文創產品。
加卡	透過欣賞,看見自己與同學的作品,表現自我對於
期末作業欣賞	作品的想法。

八、教學評量

(一) 分組表現 30%

活動參與、學習態度、出缺席、小組報告、問題發言等

(二)作業70%

創作理念、整體效果、完整度、創意等