《软件工程》课程实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 软件需求建模 | | | 实验序号 | 3 | 实验日期 |  |
| 姓 名 | 邵嘉豪 | 院系 | 计算机科学与信息技术工程学院 | 班 级 | 221042Y3 | 学 号 | 221042Y308 |
| 专 业 | 软件工程（卓越） | | | 指导教师 | 张蕊 | 成 绩 | Score |
| 教师评语 | 评阅 | | | | | | |
| **一、实验目的和要求**  1分析建模的目标是创建各种表现形式，以描绘软件信息，功能和行为需求。  2.结构化需求分析的目标是创建数据流图  3.面向对象分析的目标是使用UMI图建模和编写用例场景。 | | | | | | | |
| **二、实验项目摘要**  1.画出6.2中教务系统的主要用例图，给出其中一个重要用例的实现，  2.画出4.2中企业销售管理系统的0层数据流图 | | | | | | | |
| **四、实验结果与分析**  1.42e1a8a3898a82cc5956eb354803fdd  2.64cda97fa95aee601cb5e2db768aa533 | | | | | | | |

注：空间不够，可以增加页码。