#### 개발 용역 계약서

본 계약은 다음 당사자 간에 체결되었다.

1.	겨	약	당시	ᅡ지	ŀ
----	---	---	----	----	---

- 발주자: /
- 개발자: /
- 2. 계약 목적 본 계약은 갑이 을에게 차량 렌트 서비스용 웹/앱 시스템 개발을 의뢰하고, 을이 이에 따른 용역을 수행함을 목적으로 한다.
- 3. 용역 범위 을은 아래 기능을 포함한 시스템을 개발하여 납품한다.
  - 1. Flutter 기반 반응형 webapp (추후 모바일 대응 가능하도록)
  - 2. 차량 목록 및 상세 페이지 UI 구현
  - 3. 정적 지도 연동 (Google Static Map API)
  - 4. 관리자용 차량 등록 화면
  - 5. QR 코드 생성 및 연결 기능
  - 6. 다국어 지원 (영어/한국어/알바니아어)
  - 7. Node.js + MongoDB 기반 백엔드 서버 개발 및 연동 (REST API 제공)
  - 8. Firebase 또는 Netlify를 통한 웹 배포

## 4. 개발 기간

- 시작일: [YYYY-MM-DD]
- 완료일: [YYYY-MM-DD]

#### 5. 개발 대금 및 지급 조건

- 총 금액:
- 지급 조건:
  - 초기 웹 개발 시 100
  - 모바일 개발 및 기능 확장 시 기능에 따라 추후 협의 필요
  - 유지보수 및 소모비용(도메인, 서버 등) 추후 협의 필요

#### 6. 납품 방식

- 전체 소스코드 (클라이언트, 서버)
- 관리자 계정 포함된 DB 정보
- 개발 가이드 문서(주석)

## 7. 저작권 및 귀속

- 개발 완료 후 모든 결과물의 저작권은 갑에게 귀속됨
- 단, 을은 포트폴리오용으로 일부 UI 스크린샷 사용 가능함 (서면 동의 필요 없음)

## 8. 유지보수 및 A/S

- 납품 후 1년 간 발생하는 치명적 오류에 대해 무상 수정
- 이후 기능 추가 또는 변경 또는 유지보수는 별도 계약

## 9. 비밀유지

• 을은 계약 수행 중 알게 된 갑의 모든 정보를 외부에 누설하지 않으며, 계약 종료 후에도 동일함

## 10. 분쟁 해결

• 본 계약에 대한 분쟁이 발생할 경우, 갑의 소재지 관할 법원을 제1심 관할 법원으로 한다.

본 계약은 전자서명 또는 날인으로 법적 효력을 가진다.

계약일자: [YYYY-MM-DD]

# 발주자 (갑) 개발자 (을)

서명: 서명: