

E01: 进程的基本概念

1: 进程概念

一、单项选择题

1. 程序的顺序执行通常在 ① A 的工作环境中, 具有 ② C 特征; 程序的并发执行在 ③ B 的工作环境中, 具有 ④ D 特征。
A. 单道程序 B. 多道程序 C. 程序可再现 D. 资源共享
2. 多道程序环境下, 操作系统分配资源以 C 为基本单位。
A. 程序 B. 指令 C. 进程 D. 作业
3. 操作系统通过 B 对进程进行管理。
A. 进程 B. 进程控制块 C. 进程启动程序 D. 进程控制区
4. 系统感知进程的唯一实体是 C。
A. JCB B. FCB C. PCB D. SJT

二、填空题

5. 程序顺序执行时有顺序性、封闭性 和可再现性的特点。
6. 进程是一个 ① 动 态概念, 而程序是一个 ② 静 态概念。
7. 进程存在的标志是 进程控制块PCB。
8. ① 开放性 是现代操作系统的基本特征之一, 为了更好地描述这一特征而引入了 ② 进程 这一概念。
程序的并发执行

2: 进程状态与转换

一、单项选择题

9. 在进程管理中, 当 C 时, 进程从阻塞状态变为就绪状态。
A. 进程被进程调度程序选中 B. 等待某一事件
C. 等待的事件发生 D. 时间片用完
10. 分配到必要的资源并获得处理机时的状态是 B。
A. 就绪状态 B. 执行状态 C. 阻塞状态 D. 撤消状态
11. 进程的三个基本状态之间在一定条件下是可以相互转化的, 进程由就绪状态变为执行状态的条件是: ① D; 由运行状态变为阻塞状态的条件是 ② B。
A. 时间片用完 B. 等待某事件发生
C. 等待的某事件已发生 D. 被进程调度程序选中
12. 下列的进程状态变化中, C 变化是不可能发生的,
A. 运行→就绪 B. 运行→等待 C. 等待→运行 D. 等待→就绪
13. 一个运行的进程用完了分配给它的时间片后, 它的状态变为 A。
A. 就绪 B. 等待 C. 运行 D. 由用户自己确定

14. 下面所述步骤中, A 不是创建进程所必需的。
 A. 由调度程序为进程分配 CPU B. 建立一个进程控制块
 C. 为进程分配内存 D. 将进程控制块链入就绪队列
15. 设系统中有 n ($n > 2$) 个进程, 且当前不在执行进程调度程序, 试考虑下述 4 种情况:
 A. 没有运行进程, 有 2 个就绪进程, n 个进程处于等待状态;
 B. 有 1 个运行进程, 没有就绪进程, $n-1$ 进程处于等待状态;
 C. 有 1 个运行进程, 有 1 个就绪进程, $n-2$ 进程处于等待状态;
 D. 有 1 个运行进程, $n-1$ 个就绪进程, 没有进程处于等待状态。
 上述情况中, 不应该发生的情况是 A。

16. 进程调度是从 A 选择一个进程投入运行。
 A. 就绪队列 B. 等待队列 C. 作业后备队列 D. 提交队列

17. 一个进程被唤醒, 意味着 B。
 A. 该进程重新占有了 CPU B. 进程状态变为就绪
 C. 它的优先权变为最大 D. 其 PCB 移至就绪队列的队首

18. 某进程所要求的一次打印输出结束, 该进程被 A①, 进程的状态将从 n②。
 A. 阻塞 B. 执行 C. 唤醒 D. 运行状态到阻塞状态
 E. 就绪到运行 F. 阻塞到就绪 H. 运行到就绪

IO操作完成后, 进程被唤醒, 阻塞变为就绪

19. 一个进程在某一时刻具有 A。
 A. 一种状态 B. 两种状态 C. 三种状态 D. 四种状态

20. 进程从运行状态变为等待的原因可能是 C。
 A. 输入 / 输出事件发生 B. 时间片到
 C. 输入 / 输出事件完成 D. 某个进程被唤醒

21. 进程被创建后即进入 B 排队。
 A. 阻塞队列 B. 就绪队列 C. 缓冲队列 D. 运行队列

22. 进程调度主要负责 B。
 A. 选作业进入内存 B. 选一进程占有 CPU
 C. 建立一进程 D. 撤消一进程

23. 一个进程获得了除 CPU 以外的所需资源, 则该进程可能处于 B 状态。
 A. 运行 B. 就绪 C. 等待 D. (B) 和 (C)

只能处于就绪状态, 等待状态需要被唤醒, 并没有获得除了cpu之外所有资源

二、填空题

就绪状态、执行状态、阻塞状态

24. 进程在运行过程中有三种基本状态, 它们是 ①、②、③。

25. 在一个单处理机系统中, 若有 5 个进程, 则处于就绪状态的用户进程最多有 ① 个, 最少有 ② 个。

26. 进程被创建后, 最初处于 ① 状态, 然后经 ② 选中后进入 ③ 状态。

3: 经典调度算法

一、单项选择题

27. “可抢占”和“不可抢占”的优先级调度算法相比 B。
- A. 前者开销小 B. 前者开销大
C. 两者开销大致相同 D. 两者开销不能相比
28. B 优先权是在创建进程时确定的，确定之后在整个进程运行期间不再改变。
- A. 先来先服务 B. 静态 C. 动态 D. 短作业
29. A 是指从作业提交给系统到作业完成的时间间隔。
- A. 周转时间 B. 响应时间 C. 等待时间 D. 运行时间
30. 下述调度算法中，B 调度算法与进程的估计运行时间有关。
- A. 先来先服务 B. 短进程优先 C. 优先权 D. 时间片轮转

二、填空题

31. 进程的调度方式有两种，一种是 抢占式调度，另一种是 非抢占式调度。
32. 在 先来先服务 调度算法中，按照进程进入就绪队列的先后次序来分配处理机。

四、综合应用题

33. 假设一系统中有如下 4 个进程，一组进程的创建时间和估计运行时间如下表所示。试计算以下 2 种调度算法的平均周转时间 T 和平均带权周转时间 W 。

(1) 先来先服务；(2) 最短剩余时间优先。

作业	提交时间	运行时间
1	8.0	1.0
2	8.5	0.5
3	9.0	0.2
4	9.1	0.1

(1)

完成时间	周转时间	带权周转时间
9	1	1
9.5	1	2
9.7	0.7	3.5
9.8	0.7	7

平均周转时间 $T=0.85s$
带权周转时间 $W=3.375s$

(2)

完成时间	周转时间	带权周转时间
9	1	1
9.8	1.3	2.6
9.2	0.2	1
9.3	0.2	2

平均周转时间 $T=0.675s$
带权周转时间 $W=1.65s$