

# P01 : UNIX V6 运行调制环境的安装与配置

2153538 刘博洋

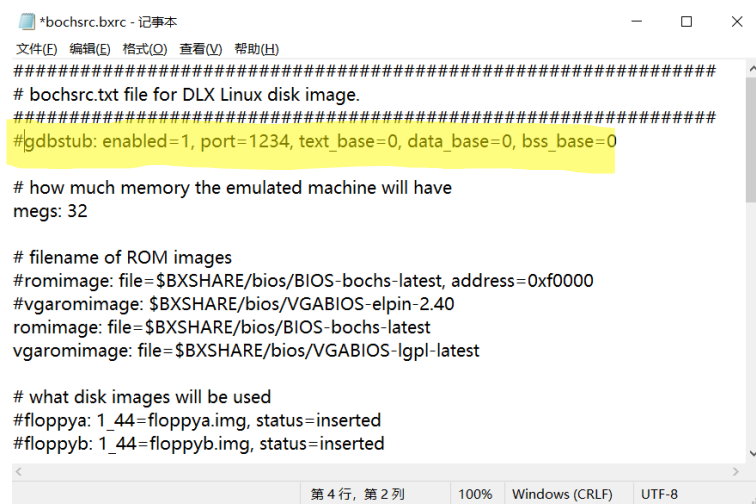
## 一、 实验目的

- (1) 安装配置 UNIX V6++的运行环境;
- (2) 安装配置 UNIX V6++的调试环境

## 二、 实验内容

### 2.1 配置 UNIX V6++的运行环境

在..\oos\targets\UNIXV6++中找到虚拟机 bochs 的配置文件 bochsrc.bxrc, 先注释掉控制 gdb 调试功能的代码



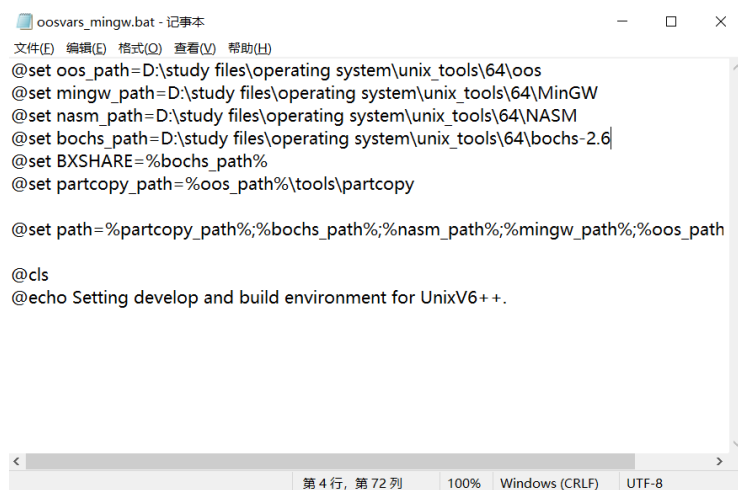
```
*bochsrc.bxrc - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
#####
# bochsrc.txt file for DLX Linux disk image.
#####
#gdbstub: enabled=1, port=1234, text_base=0, data_base=0, bss_base=0

# how much memory the emulated machine will have
megs: 32

# filename of ROM images
#romimage: file=$BXSHARE/bios/BIOS-bochs-latest, address=0xf0000
#vgaromimage: $BXSHARE/bios/VGABIOS-elpin-2.40
romimage: file=$BXSHARE/bios/BIOS-bochs-latest
vgaromimage: file=$BXSHARE/bios/VGABIOS-lgpl-latest

# what disk images will be used
#floppya: 1_44=floppya.img, status=inserted
#floppyb: 1_44=floppyb.img, status=inserted
```

再打开 oosvars\_mingw.bat, 将其中路径设置为工具包中工具在本机上的路径



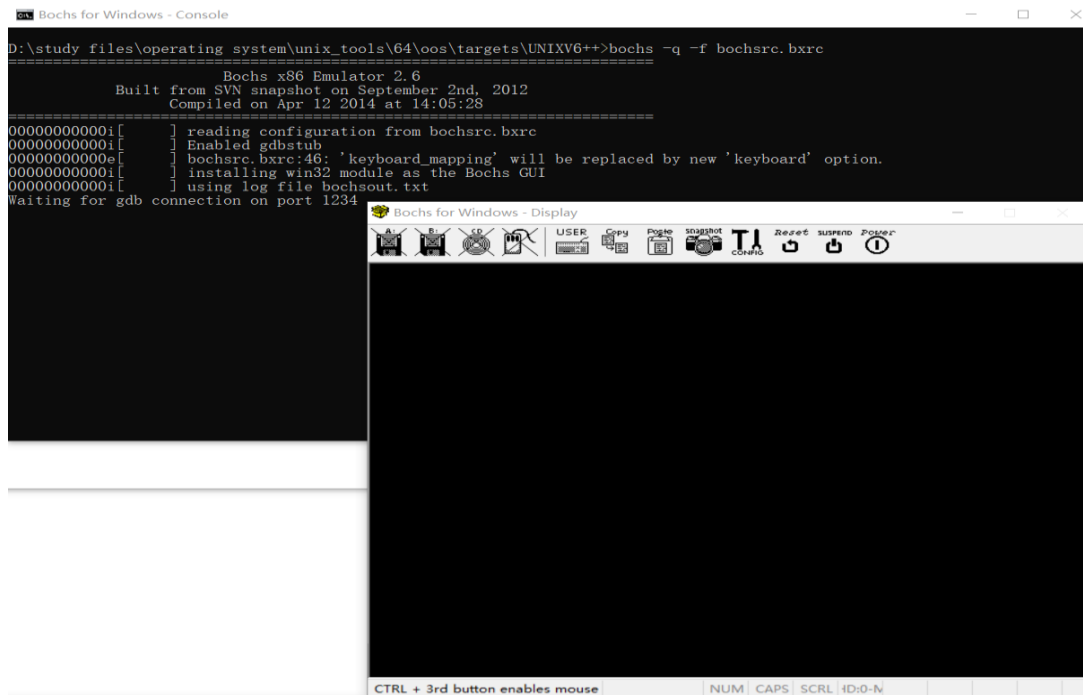
```
oosvars_mingw.bat - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
@set oos_path=D:\study files\operating system\unix_tools\64\oos
@set mingw_path=D:\study files\operating system\unix_tools\64\MinGW
@set nasm_path=D:\study files\operating system\unix_tools\64\NASM
@set bochs_path=D:\study files\operating system\unix_tools\64\bochs-2.6
@set BXSHARE=%bochs_path%
@set partcopy_path=%oos_path%\tools\partcopy

@set path=%partcopy_path%;%bochs_path%;%nasm_path%;%mingw_path%;%oos_path%

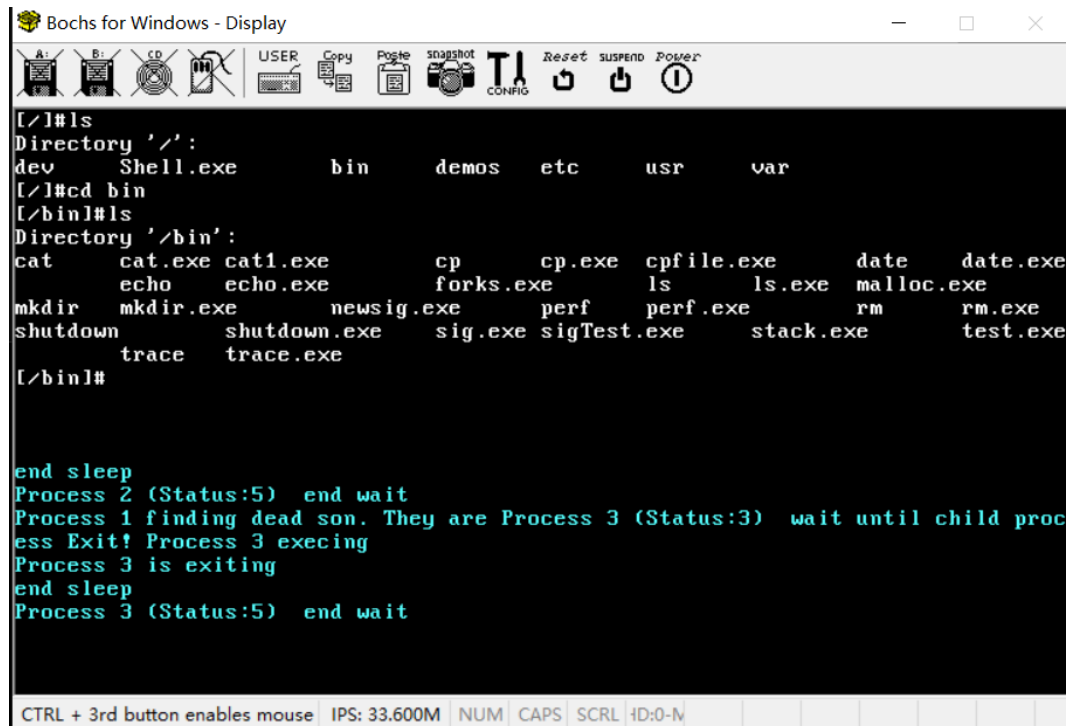
@cls
@echo Setting develop and build environment for UnixV6+ +.
```

## 2.2 运行 UNIX V6++

运行“UNIX V6++\oos\tools\”目录下的 OOS Command Prompt 快捷方式，输入 run 启动 bochs 虚拟机和 UNIX V6++



运行几个 shell 命令：ls——列目录 cat——串联显示命令 cd——改变当前目录 等

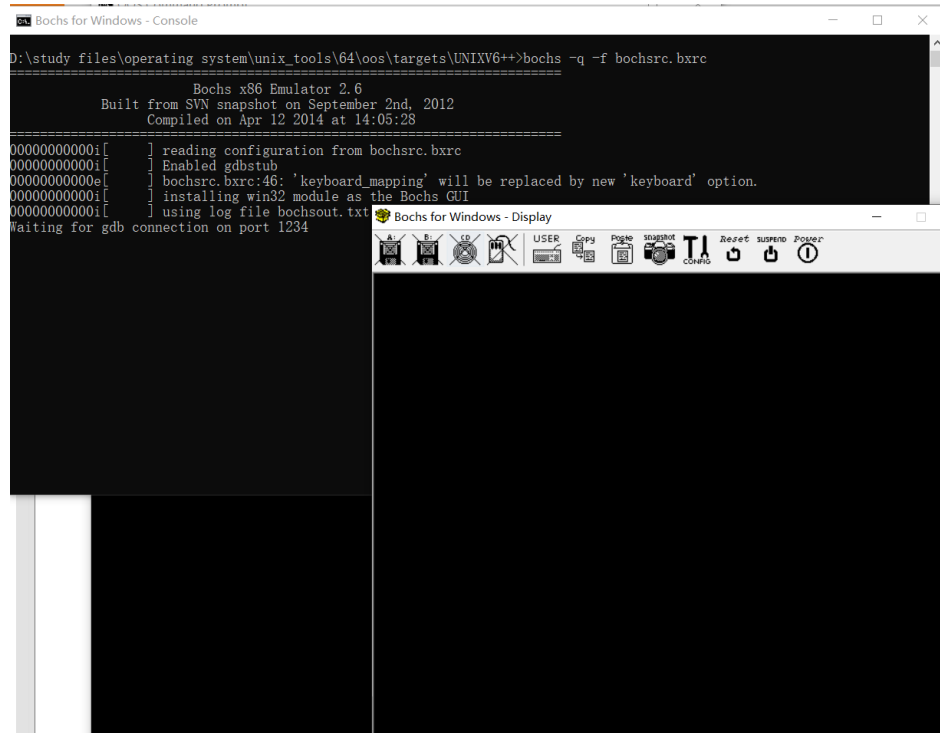


## 2.3 UNIX V6++调试环境的配置

### (1) 开启对虚拟机的调试选项

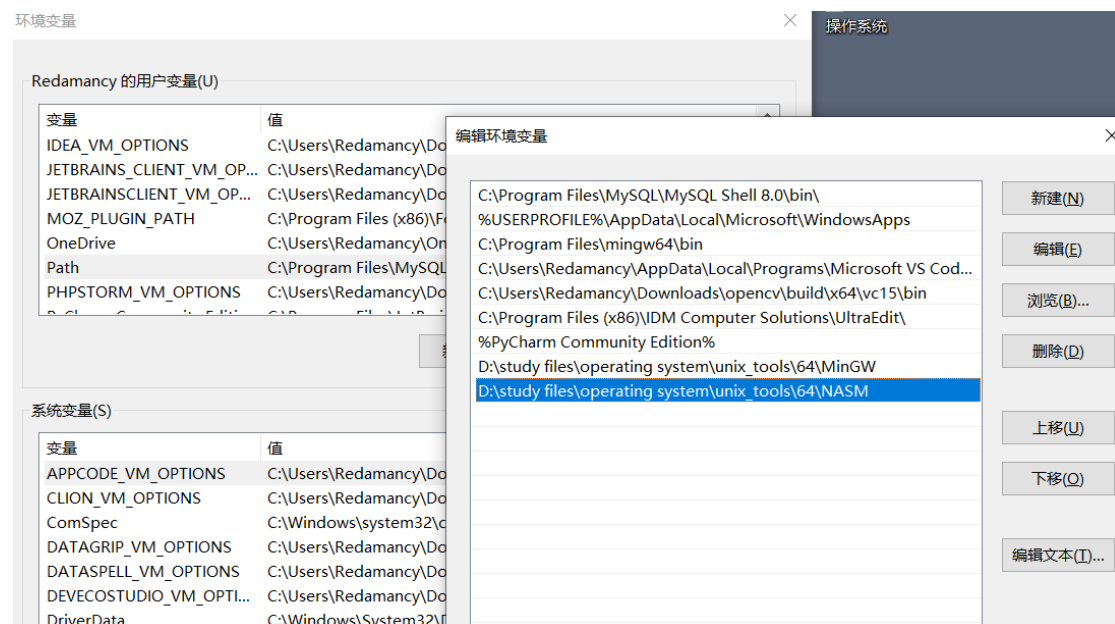
将 bochsrc.bxrc 中控制 gdb 调试功能的代码取消注释，这样 bochs 虚拟机打开了一个 1234 的端口，通过端口接收调试指令。

此时再次运行 UNIX V6++，得到等待调试指令的 bochs 虚拟机



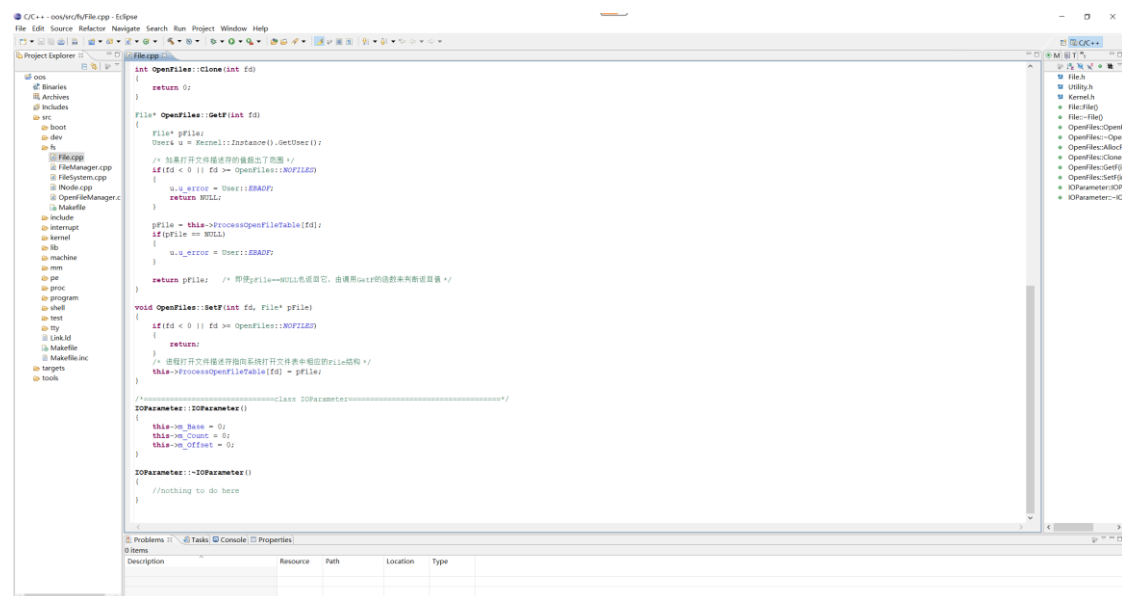
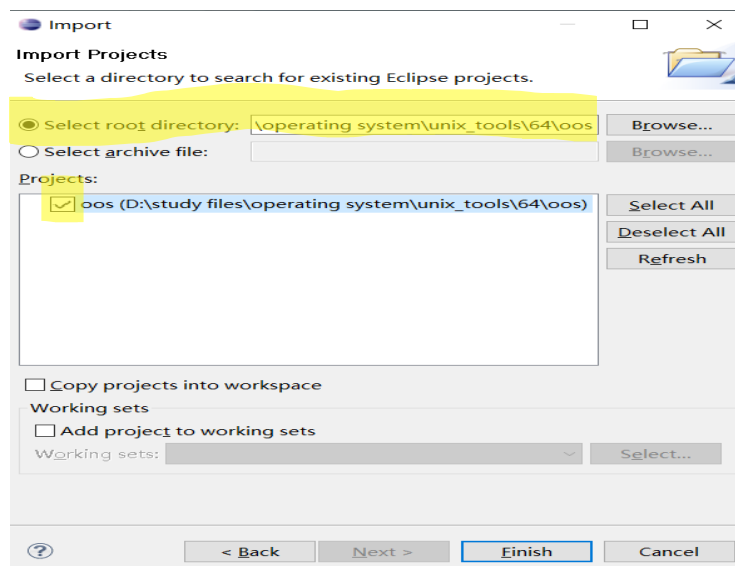
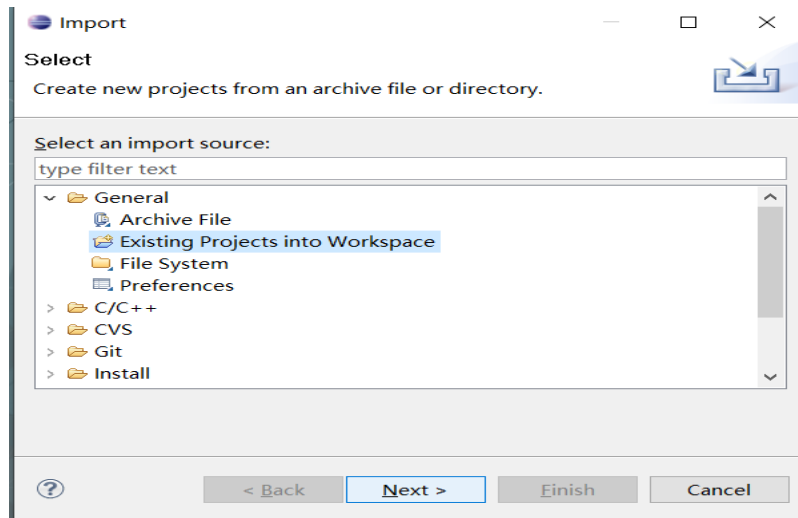
### (3) 调试相关的系统环境变量设置

在 Windows 环境变量设置->用户变量->path->编辑环境变量中，加入 MinGW 和 NSAM 的路径

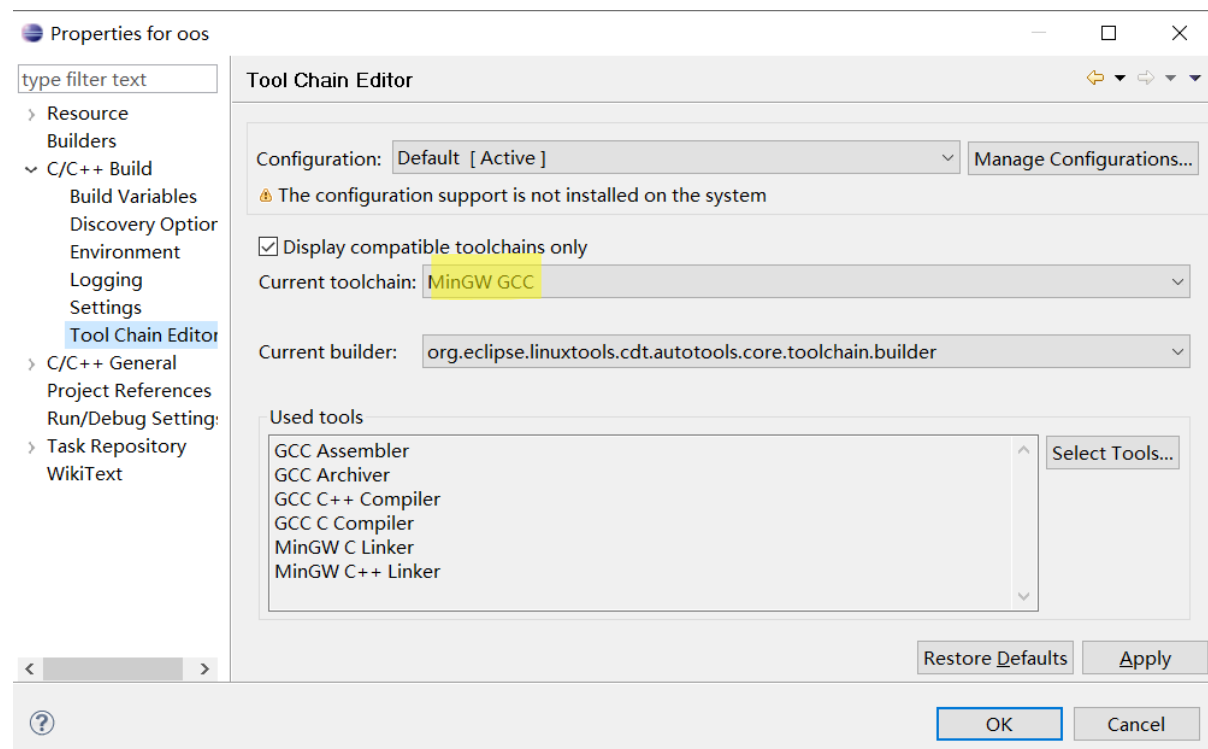
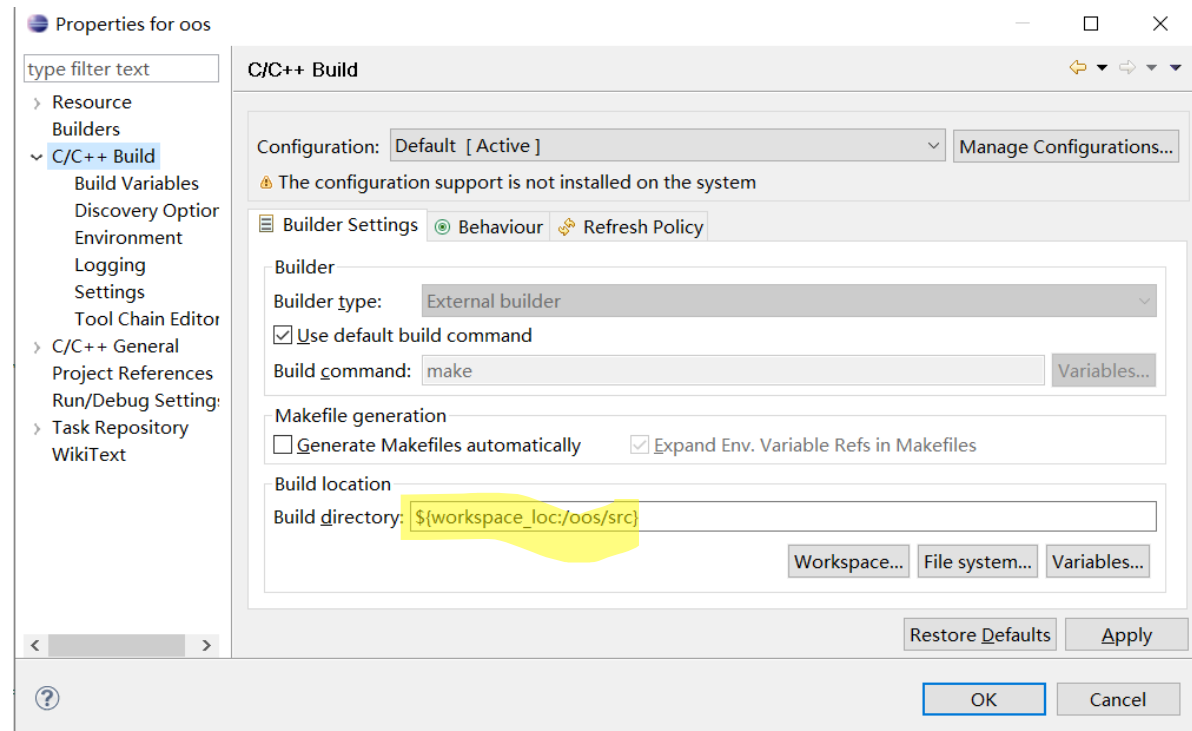


## 2.4 eclips 远程调试环境的配置

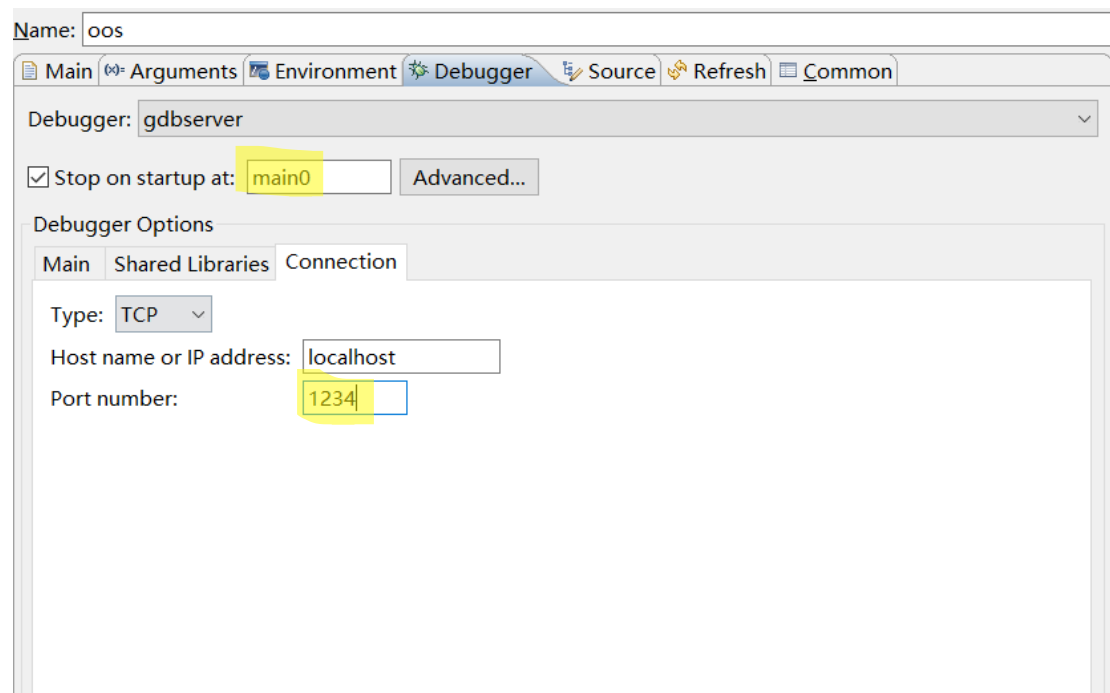
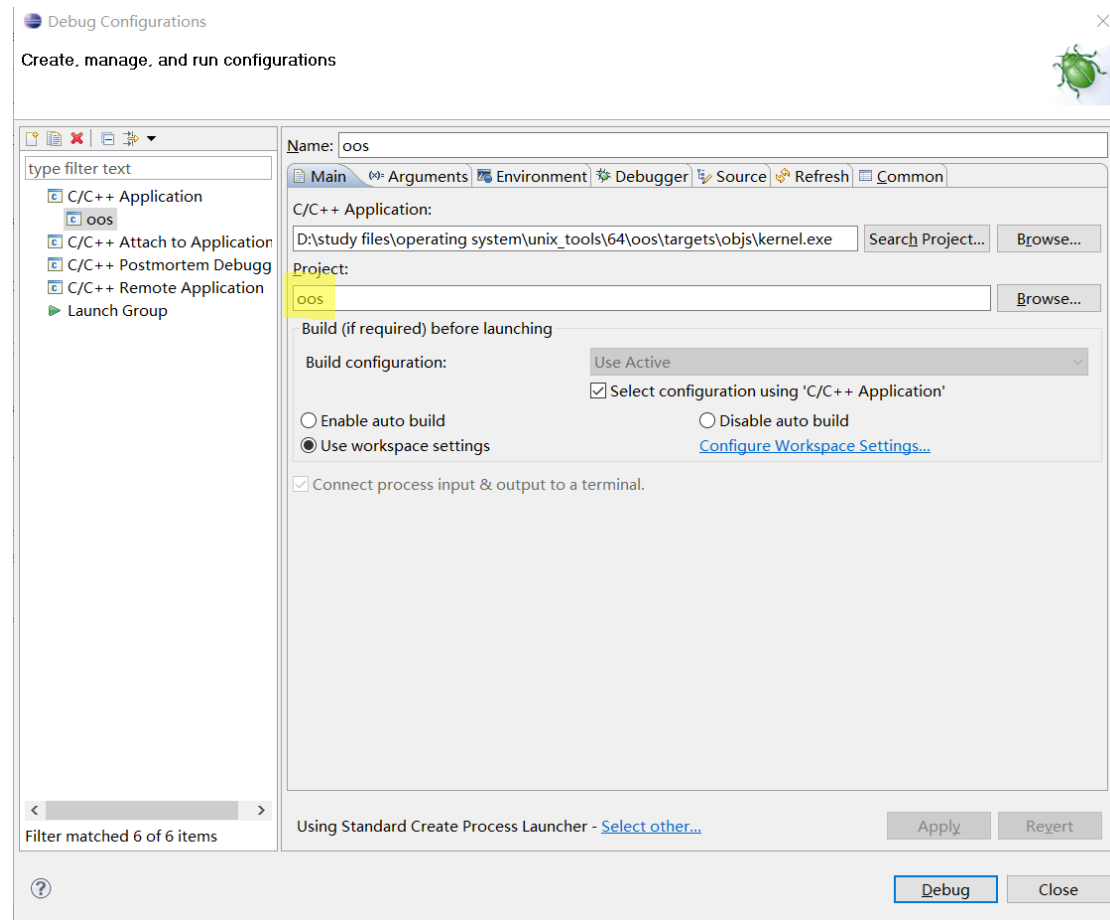
打开 eclipse 并导入 oos 项目，



## 设置 oos 工程属性



## 配置 gdb 远程调试



## 开始调试

设置断点并调试后,可以在窗口内查看变量和寄存器的值,同时可以观察到 UNIX V6++停在断点

The screenshot displays a debugger interface with two main panels. The top panel, titled 'Registers', shows a list of CPU registers and their current values. The bottom panel, titled 'Variables', shows a list of variables and their current values.

Name	Value
edx	-1072559868
ebx	1140736
esp	0xc000ffd6
ebp	0x00000000
esi	917504
edi	65452
eip	0xc0108fd6
eflags	[ PF ZF ]
cs	24
ss	32
ds	32
es	32
fs	0
gs	0

Name	Value
machine	{...}
KERNEL_CODE_SEGMENT_SELECTOR	0
KERNEL_DATA_SEGMENT_SELECTOR	0
USER_CODE_SEGMENT_SELECTOR	0
USER_DATA_SEGMENT_SELECTOR	0
TASK_STATE_SEGMENT_SELECTOR	0
TASK_STATE_SEGMENT_IDX	0
PAGE_DIRECTORY_BASE_ADDRESS	
KERNEL_PAGE_TABLE_BASE_ADDRESS	
USER_PAGE_TABLE_BASE_ADDRESS	
USER_PAGE_TABLE_CNT	
KERNEL_SPACE_SIZE	0

The bottom panel shows a window titled 'Bochs for Windows - Display'. It contains a text-based BIOS boot screen with the following text:

```
Plex86/Bochs VGABios (PCI) 0.7a 30 Oct 2011
This VGA/VE Bios is released under the GNU LGPL

Please visit :
. http://bochs.sourceforge.net
. http://www.nongnu.org/vgabios


Bochs VBE Display Adapter enabled



















Bochs BIOS - build: 08/21/12
$Revision: 11318 $ $Date: 2012-08-06 19:59:54 +0200 (Mo, 06. Aug 2012) $
Options: apmbios pcibios pnpbios eltorito rombios32

ata0 master: Generic 1234 ATA-6 Hard-Disk ( 9 MBytes)

Press F12 for boot menu.

Booting from Hard Disk...
```

▼  src

- >  boot
- >  dev
- >  fs
- >  include
- >  interrupt
- >  kernel
- >  lib
- >  machine
- >  mm
- >  pe
- >  proc
- >  program
- >  shell
- >  test
- >  tty
-  Link.ld
-  Makefile
-  Makefile.inc

**目录中各文件夹的作用：**

/src/dev unix 设备文件  
/src/boot 启动文件目录  
/src/fs 文件存储目录  
/src/include 存放头文件  
/src/interrupt 控制中断  
/src/kernel 内核及主函数  
/src/lib 库文件源码  
/src/machine 管理硬件的接口  
/src/mm 管理内存  
/src/pe 文件读写  
/src/proc 虚拟文件通过这些文件可以查看硬件和正在运行的进程信息  
/src/program 存放一些 shell 命令函数的源码  
/src/shell 管理 shell 命令行  
/src/test 调试管理  
/src/tty 控制输入输出