

SOOMIN CHANG

EXPERIENCE

COFFEEPASS | Pangyo, Korea | Nov 2017 - Present

UX/UI Designer

신규 서비스의 런칭을 도와 전체 UX 및 UI디자인을 제공하였고, 유저 관점에서 서비스를 최대한으로 쉽고 빠르게 이용할 수 있도록 직관적인 디자인을 제공하는데 초점을 맞췄습니다. 커피패스의 메인 기능을 명확하게 전달하고 추후 추가될 새로운 기능에 대한 전체 플로우 기획도 함께 하였습니다.

PETXLAB 펫슬랩 | Seoul, Korea | Aug 2016 - Sep 2017

기획자 / UX Designer

사용자의 니즈와 비즈니스 모델이 부합될 수 있도록 어플의 전체 디자인 및 서비스 기획을 담당하였으며, 개발팀 총 책임자로서 개발자와 디자이너의 밀접한 관계를 유지하고, 지속적이고 빠른 프로토타입과 테스트를 진행하여 문제점을 도출하고 그에 맞는 해결책을 제시하는데 크게 기여하였습니다.

PETXLAB 펫슬랩 | Seoul, Korea | Sep 2015 - Aug 2016 (Remote)

UX/UI Designer (Part time)

펫슬랩은 사이드 프로젝트였으며, 전체 웹사이트 리뉴얼을 시작으로 디자인 가이드를 제작하였고, 어플의 출시를 위해 iOS/Android/Mobile Web 각각 다른 디바이스에 대한 디자인을 제공하였습니다.

IBMiX | Boston, MA (USA) | Mar 2015 - Aug 2016

Senior UX/UI Designer

엔드유저의 니즈와 비즈니스 모델을 충분히 이해한 후 전체 서비스의 플로우 및 사이트맵을 설계하였으며, 각각의 핵심 문제점을 도출하여 빠르고 반복적인 프로토타입과 테스트를 통해 개선된 UX/UI 디자인을 제공하였습니다. 개발자와 PM의 원활한 커뮤니케이션을 통해 최고의 팀웍을 만들었고 두개의 프로젝트를 담당함으로써 서비스 개발의 전체 플로우를 이해하고 팀웍의 중요성을 배웠습니다.

Microsoft Ventures | Seattle, WA (USA) | Oct - Dec 2014

UX Design Mentor

마이크로소프트 엑셀러레이터 프로그램에 참여한 스타트업들이 12주 안에 서비스를 출시할 수 있도록 핵심 UX/UI 문제점을 찾아 개선해주고, 브랜드 아이덴티티를 형성하는데 다양한 아이디어도 제공해주었습니다.

T-Mobile | Seattle, WA (USA) | Jun - Sep 2014

UX Design Intern

디자인 가이드 리뉴얼 프로젝트를 담당하고 리드하였으며 UX 개선을 위해 실제 사용자들(디자이너, 개발자, 프로젝트 매니저)의 잠재 문제점을 찾아 다양한 사용자조사를 진행하였고, 결과 분석 후 그에 맞는 가이드 제작에 기여하였습니다.

EDUCATION

University of Washington | Seattle, WA (USA) | Graduated in June 2014

B.S in Human Centered Design and Engineering (HCDE)

Human-Computer Interaction (HCI)

SKILLS

TOOLS

Sketch
Zeplin
Photoshop
Illustrator
InDesign
Framer
Protopie
Invision
Axure
HTML/CSS
Javascript

UX

Empathy Map
Personas
User Stories
Wireframes
Prototyping
Usability Testings
User Research
Visual Design
Data Analysis

CONTACT

EMAIL

schang830@gmail.com

PHONE

010-3539-1613