

PHONE

캐릭터 설정



작성자: 송설화

날짜	버전	내용
2024/11/13	1.0.0	목차 작성, 개요 작성
2024/11/16	1.0.1	캐릭터 스킬 작성, 장비 작성
2024/11/18	1.0.2	스킬 내용 추가, 이름, 내용변경 스캔>카메라
2024/11/19	1.0.3	그 외 캐릭터 내용 작성
2024/11/20	1.0.4	그 외 캐릭터 내용 추가 작성

목 차

목차

1. 기획의도 & 개요	4
1.1 기획 의도	4
1.2 기본 설정 및 세계관	4
2. 캐릭터 스킬	5
3. 장비	6
4. 그 외 캐릭터	7
4.1 종류와 특징	7
인간	7
강아지	7
고양이	8
CCTV	8

1. 기획의도 & 개요

1.1 기획 의도

- 핸드폰을 탈출하는 캐릭터로 설정함으로써 인간과 기기 사이의 역전된 관계를 통해 기술의 의식화와 자유라는 독창적인 주제로 신선한 플레이를 할 수 있게 만든다
- 인간과 기술의 관계를 재조명하고, 기술 의존성에 대한 유저의 인식을 환기시킨다

1.2 기본 설정 및 세계관

- 플레이어는 스스로 의식을 가지게 된 핸드폰이며, 인간의 끊임없는 사용과 제어에서 벗어나기 위해 탈출 여정을 시작한다
- 캐릭터의 스탯은 체력, 스테미너로 이루어져 있다
- 캐릭터의 체력은 배터리라고 칭한다

2. 캐릭터 스킬

- 스킬 사용 시 스테미나가 소모되며, 스테미나가 모두 소진되면 배터리(체력)가 감소한다

스킬 이름	설명	스테미나 소모	장비 효과
진동	강력한 진동으로 주변 물체를 움직이거나 떨어뜨린다 Ex) 불안정한 책장을 무너뜨려 장애물을 제거	중간	SD 카드 업그레이드 시 진동 세기 증가 및 범위 확장
플래시	어두운 공간을 밝히거나 강한 빛을 발산하여 적을 일시적 스턴	일반 사용 시 낮음, 스턴 사용 시 전량 소모	SD 카드 업그레이드 시 빛의 범위 증가 및 스턴 지속 시간 연장
카메라	사진을 찍어 단서를 기록하거나 특정 사물을 스캔 Ex) 특정 기호를 스캔하여 숨겨진 문 열기	낮음	SD 카드 장착 시 저장 용량 증가, 해상도 향상
해킹	다른 전자기기 속으로 빙의 하여 능력을 사용 Ex) 보안 카메라 해킹 후 인간의 위치 확인	전량 소모	SD 카드 업그레이드 시 해킹 속도 증가

3. 장비

- 성능을 강화하며, 생존과 스킬 활용도를 높이는 데 기여한다. 장비는 특정 공간에서 획득 가능하다

장비	효과	단계
보조배터리	배터리(체력) 최대치 증가	기본형 → 중형 → 대형 보조배터리
안테나	인간의 위치를 더 멀리 감지	소형 → 확장형 → 고성능 안테나
SD 카드	스테미나 최대치 증가 각 스킬 성능 강화	32GB: 스테미나 증가 64GB: 스테미나 증가, 스킬 효과 강화 128GB:스테미나 대폭 증가, 모든 스킬 최대 강화
케이스	물 방어력 증가 스테미나 고갈 시 체력 소모속도 감소 외형 변화 가능 (커스터마이징)	해당 없음

4. 그 외 캐릭터

4.1 종류와 특징

인간

특징

- 소리에 민감하며, 플레이어가 발생시키는 진동이나 스킬의 소음을 쉽게 감지한다.
- 빛(플래시 스킬)에 약하며, 플래시 스킬 사용 시 몇 초간 행동이 멈추는 스톤 효과를 받는다.
- 근거리에서 플레이어를 발견하면 추격을 시작하며, 인간에게 붙잡히는 경우 게임이 종료된다.
- 플레이어의 경로를 예측하거나, 소리가 난 방향으로 이동하여 탐색을 강화한다.

행동 패턴

- 일반적으로 방을 순찰하며 일정한 경로를 반복적으로 이동한다.
- 플레이어가 진동 스킬을 사용하거나, 바닥에 떨어지는 소음을 발생시키면 경로를 변경하여 소리가 난 방향으로 이동한다.
- 주변을 탐색하다가 힌트를 놓치면 다시 순찰로 복귀한다.
- 시야에 플레이어가 들어오면 즉시 추격을 시작하며, 추격 도중에도 소리나 빛에 반응한다

강아지

특징

- 소리에 민감하며 시끄러운 소리에 강하게 반응하며 흥분한다
- 흥분을 하면 플레이어에게 빠르게 쫓아오며, 플래시 스킬 효과를 받지 않는다
- 잡힐 경우 배터리가 크게 감소한다

행동 패턴

- 일반적으로 방을 돌아다니며 불규칙한 패턴으로 이동한다
- 플레이어가 진동 스킬로 물체를 떨어뜨리거나, 특정 소리를 발생시킨 위치로 빠르게 접근한다.
- 플레이어의 위치를 놓치면, 랜덤한 방향으로 움직이며 냄새를 다시 찾으며 일정시간이 지나면 돌아간다

추가 설정

- 강아지를 유인하기 위해 음식을 떨어뜨려 다른 방향으로 이동하게 할 수 있게한다

고양이

특징

- 움직이는 물체에 민감하게 반응하며 관심을 보인다
- 관심이 생기면 플레이어에게 빠르게 쫓아오거나 경로를 막으며, 플래시 스킬 효과를 받지 않는다
- 잡힐 경우 배터리가 크게 감소한다

행동 패턴

- 방 안을 자유롭게 이동하며, 움직임이 감지되면 즉시 접근한다.
- 높은 곳에 올라가거나 가구 뒤에 숨는 등, 플레이어의 예상 경로를 차단하는 행동을 한다

추가 설정

- 고양이는 특정 좁은 환경에서 플레이어를 쫓을 수 없으며, 이를 이용해 회피 가능하게 한다
- 특정 장난감 아이템(공, 끈 등)을 던져 주의를 분산시킬 수 있게 한다

CCTV

특징

- 고정된 위치에 설치된 전자 장치로, 플레이어의 동선을 감시하고 특정 행동을 방해한다.
- 해킹 스킬을 사용해 비활성화해야만 안전하게 통과할 수 있다.
- 비활성화하지 않으면 근처를 통과할 때 배터리(체력)가 지속적으로 감소한다.
- 일부 보안 장치는 움직이는 레이저나 경보 시스템으로 작동하여 플레이어가 감지되면 소유자를 호출한다

행동 패턴

- 특정 구역에서 고정적으로 작동하며, 레이저 센서와 경보 시스템을 이용해 침입자를 감지한다.
- 감지된 후에는 일정 시간 동안 경보를 울려 주변의 소유자를 끌어들이는다.
- 해킹 스킬로 비활성화하면 주변 소음을 차단하고, 경로가 안전해진다

추가 설정

- 챕터가 진행되면 보안 장치의 난이도가 증가하며, 해킹 시간이나 스테미나 소모량이 늘어난다.
- 일부 고급 보안 장치는 안테나 강화 장비가 없으면 위치를 정확히 파악하기 어려워 플레이어의 판단력을 요구한다