

레벨 컨셉



PHONE

송설화

기획의도

- 플레이어는 NPC의 눈에 띄지 않는 가구 뒤쪽으로 이동
- 외국 가정집의 탐험과 탈출을 위해 다양한 공간을 구성
- 핸드폰의 시각을 간접적으로 체험하기 위해 다양한 각도와 시선으로 스테이지를 구성

배경 컨셉

- 외국 가정집을 바탕으로 2층까지 이루어진 넓은 집구조를 가지고 있다
- 전체적인 분위기는 어둡고 칙칙한 느낌을 준다.



[외부 모습]



[내부 모습]

스테이지 컨셉



여중생이 사용하는 작은방







예시 이미지


사물 컨셉

엔틱풍 과 엘레강스풍 스타일의 가구로 이루어져있다

No.	이름	레퍼런스 이미지	설명
1.	창문		아치 형태의 창문으로 아래에서 위로 열리는 구조로 되어있다
2.	옷걸이		나무로 되어있는 옷걸이이며 나뭇가지 처럼 위로 뻗어있다
3.	전등		금속으로 이루어진 전등, 조명의 밝기는 어두운 편이다

4.	작은 선반		나무로 이루어진 작은선반 선반의 서랍은 2개로 이루어져있다
5.	침대		싱글사이즈의 작은침대 침대 아래 공간은 넓게비어있다
6.	옷 더미		여중생이 입고 막 벗어놓은 구겨진 옷들
7.	책상		나무와 철로 이루어진 책상

8.	컴퓨터		20년 사용한 옛날 컴퓨터
9.	책상 의자		책상과 같은 재료로 이루어져있다
10.	선반		나무 선반으로 이루어져 있고 선반 위에는 많은 물건들이 올려져 있다
11	옷장		어두운 나무로 되어있는 큰 옷 장 옷장 안에는 여중생이 입는 옷들이 걸려있다

12.	문		어두운 나무로 이루어진 문 문 고리는 철로 되어있다
13.	자		투명한 색상으로 이루어진 30cm 자
14.	콘센트		전등의 플러그가 꽂혀있다