

시나리오

퀘스트 시나리오

작성자: 송설화

날짜	버전	내용
2024/06/04	1.0.0	퀘스트 12 완료, 3~9 틀 작성
2024/06/05	1.0.1	퀘스트 3~9 작성
2024/06/08	1.0.2	이름 변경

목 차

목차

메인 퀘스트 1 - 수정체에 대하여	5
Scene1 필리프의 이름없는 언덕	5
Scene2 필리프 마을 촌장의 집	5
Scene3 필리프 마을 대장간	6
메인퀘스트 2 - 목걸이의 전설	8
Scene1 필리프 마을	8
Scene2 필리프 마을(촌장의 집)	8
Scene3 필리프 마을 대장간	10
메인 퀘스트 3- 빛 기둥에 대하여	12
Scene1 필리프 마을 촌장의 집	12
Scene2 남쪽 작은 숲속	12
Scene3 필리프 마을 촌장의 집	13
메인 퀘스트 4 - 산의 괴물	14
Scene1 로를레앙 마을	14
Scene1.2 로를레앙 마을(촌장의 집)	14
Scene2 마을 뒷산	15
Scene3 로를레앙 마을(촌장의 집)	15
Scene4 필리프 마을 대장간	16
메인 퀘스트 5 - 길잡이의 보호	18
Scene1 살라카 마을	18
Scene2 북쪽 숲길	18
Scene3 크레시 마을	19
퀘스트 1 - 희망의 꽃	20
Scene1 필리프마을	20
Scene2 크레시 마을	20
Scene3 필리프 마을	21

퀘스트 2 - 사라진 아이	23
Scene1 필리프 마을	23
Scene2 동쪽 숲	24
Scene3 동쪽 깊은 숲	24
Scene4 필리프 마을.....	25
퀘스트 3 - 파란 꽃의 약초	26
Scene1 필리프 마을	26
Scene2 살리카 마을 윗 지역	27
Scene3 필리프 마을	27
퀘스트 4 - 마을의 수호자.....	28
Scene1 필리프 마을밖	28
Scene2 필리프 마을 근처 숲	29
Scene3 필리프 마을 북쪽 숲	29
Scene4 필리프 마을밖	29
퀘스트 5 - 돌 수집가.....	31
Scene1 필리프 마을	31
Scene2 서쪽 숲	31
Scene3 필리프 마을	32
Scene3.2 필리프 마을 (건강한 남성의 돌 창고).....	32

메인 퀘스트 1 - 수정체에 대하여

Scene1 필리프의 이름없는 언덕

바렌은 자신이 깨고 나온 수정체 조각을 발견하고 줍는다

[수정체 조각을 줍는 순간, 퀘스트가 진행된다]

Scene2 필리프 마을 촌장의집

바렌이 필리프 마을에 도착하여 촌장의 집으로 향한다

촌장_ 어서오게나 무슨일로 여기를 왔는가..?

바렌_ (주머니를 뒤적거리며)혹시 이 수정체를 아시는지요?

바렌은 수정체를 촌장에게 건넨다 촌장은 수정체를 더듬거리며 만진다

촌장_ 이 조각은... 오랜 전설 속에서만 전해지던 그 수정체의 일부군.
보이지 않아도 조각의 기운이 느껴지는군..
우리 마을 최고의 대장장이 [윌리엄] 에게 한번 가보게나
그가 자네에게 필요한 걸 해줄 수도 있다네

촌장은 바렌에게 수정체를 다시 건넨다

촌장_ 제일 구석진 집 유독 굴뚝에 연기가 가장 많이나는 집을 찾아보게나
 거기가 대장간 일세

바렌_ 네 감사합니다

바렌은 촌장의집을 나와 대장간을 찾으러 간다

Scene3 필리프 마을 대장간

주변은 무기들로 가득 차 있고 쇠가 망치에 부딪치는 소리만 울려퍼진다

윌리엄_ (얼굴을 찡그리며)누구야? 이시간에 올사람이 없는데?

바렌_ (수정체조각을 꺼내며)혹시 이 수정체를 아시는지요..?

윌리엄_ (놀란 목소리)뭐야!! 당신이 어떻게 이걸 가지고 있지?
 전설속에서만 듣던건데 실제로 내가 볼줄이야..

신나있던 윌리엄은 바렌을 잠깐 쳐다보곤 민망한지 목을 가다듬는다

윌리엄_ 근데 당신에겐 어차피 무용지물이야 전설에 의하면 이 수정체는
 전설에 내려오는 특정 무기에만 발동된다 했거든..
 이제 볼일 끝났으면 돌아가지?

바렌_ 알려줘서 고맙네..

바렌은 얻은 것 이라곤 특정 무기에만 작동한다는 말만 남기고 찡찡한 마음으로 밖을 나선다 특정무기를 손에 얻게 된다면 그 무기를 들고 윌리엄에게 다시한번 가자는 생각을 하게된다

메인 퀘스트 2 - 목걸이의 전설

촌장은 고개를 끄덕이며 설명을 이어간다. 그의 말에는 깊은 신뢰와 확신이 담겨 있다

촌장_ 이 목걸이는 단순한 보물이 아니라네
우리 마을에는 예언의 책이 전해져 내려오고 있었는데
그 책에는 마법과 기술을 사용하는 자가 나타날 것이며
세상의 미래를 위해 그에게 이 목걸이를 주어야 한다는 내용이 적혀 있었다네

바렌_ 마법과 기술을 사용하는 자라... 그게 저라는 말씀이신지요..?

촌장_ 아까 자네가 몬스터와 싸울 때 기술을 사용하는 것을 들었다네
그리고 자네가 어떤 모습 인지는 모르겠지만 자네의 힘과 기운이 느껴진다네
그간 대대로 이 목걸이를 지켜온 이유가 자네에게 주기위해서가 아닌가 싶네
이 목걸이도 자네가 주인이 되어 주길 원하는 것 같네

바렌은 촌장의 말에 깊은 생각에 잠긴다 그리곤 촌장이 내밀고있는 목걸이를 받는다

목걸이는 은은한 빛을 발하며, 바렌의 손에서 따뜻한 느낌을 전하며, 그의 손가락 사이에서 빛나고 있다

촌장_ 이 목걸이가 어떠한 힘을 지니고 있는지는 나도 알 수가 없네
윌리엄에게 찾아가보면 도움이 될지도 모른다네 한번 찾아가보는게 어떤가?
참고로 이목걸이를 보관하고 있다는 사실은 이 마을을 지켜온
조상의 촌장들 뿐 이 목걸이의 행방은 아무도 모른다네

바렌_ 촌장님, 정말 감사합니다.. 이 목걸이를 소중히 여기도록 하지요..

촌장_ 당신의 앞날에 축복이 있기를 바라네
이 목걸이가 당신에게 힘이 되길 바라겠네

바렌은 목걸이를 목에 건다. 목걸이는 마치 바렌의 운명과 하나가 된 듯, 그의 목에서 빛나며 따뜻한 에너지를 발산한다. 바렌은 촌장의 말을 따라 윌리엄 을 찾아간다

Scene3 필리프 마을 대장간

주변은 무기들로 가득 차 있고 쇠가 망치에 부딪치는 소리만 울려 퍼진다

윌리엄은 바렌을 귀찮아하는듯 보였다

윌리엄_ 뭐야.. 또왔네 바쁘니 용건만 말해

바렌_ 흑.. 저번에 말했던 무기가 이것도 관련이 되어있는겐가??

윌리엄은 바렌이 내민 목걸이를 보고 놀란다

윌리엄_ (다급하게)자..잠깐!! 너.. 그 목걸이 잦아!! 이거..
불이 꺼져 있는걸 보니 아직 활성화가 안된 모양이네
(손을 뻗으며)내가 활성화 시켜줄게 저번에 보여줬던
수정체 조각 아직도 있어?

바렌은 수정체조각을 윌리엄에게 넘겨준다 바렌은 누워있고 윌리엄은 고유 게이지를 활성화하는 의식을 준비한다

윌리엄_ (엄숙하게)자, 목걸이를 목에 걸고 이조각을 가슴에 대고 눈을 감아
너의 내면의 힘을 받아 들여야하거든

바렌은 조각을 가슴에 대고 눈을 감는다 윌리엄은 주문을 외우며 의식을 진행한다

갑자기 목걸이에서 강렬한 빛이 뿜어져 나오고 활성화된다

윌리엄_ (기뻐하며)됐다! 이제 활성화됐어 이게 정말 될 줄이야!
적에게 공격회피가 되면 게이지가 차오를거야

바렌_ 도와줘서 고맙네.. 이 은혜 잊지 않겠네

윌리엄_ (머쓱해 하며)아냐 나도 좋은 구경했어 내가 책으로만 보던걸 실제로 보다니
(머뭇거리다)..또 필요한게 있으면 나한테 찾아와

바렌은 윌리엄 에게 감사인사를하며 다음 여정을 떠난다

메인 퀘스트 3- 빛 기둥에 대하여

Scene1 필리프 마을 촌장의집

메인퀘스트 (목걸이의 전설) 을 클리어 한후
[촌장에게 말을걸면 퀘스트가 진행된다]

촌장_ 자네 혹시 빛기둥에 대해서 알고있는가?
바렌_ 아뇨.. 그게 어떤것인가요..?

촌장은 눈을감고 바렌의 기운을 느끼기 시작한다

촌장_ 마을 밖을 나가보면 붉은빛 줄기가 내려오는걸 볼수 있다네
 그 곳에가면 석판이있는데 자네의 힘을 한번 쏘아보는게 어떤가..?
바렌_ 예 알겠습니다

바렌은 마을밖을 나와 주변을 둘러본다 남쪽방향 숲속에서 하늘에 빛기둥이 내려와있는걸 발견하고 따라가기 시작한다

Scene2 남쪽 작은 숲속

바렌은 빛을 따라 숲을 들어오게 된다 수많은 몬스터 들이 있었지만 빛기둥에 도달하기 위해 몬스터를 모두 물리친다
그리고 점점 강력한 빛이 느껴지는 곳으로 다가갔다. 마침내 그는 눈부신 빛을 발산하는 거대한 기둥 앞에 도착했다. 그곳에는 고대의 돌판인 예언석이 놓여 있었다
빛은 밝았지만 마치 석판의 힘을 누르기위해 빛이 내리는 것처럼 보인다

바렌_ 이곳이 빛 기둥의 근원인가... 이 빛기둥은 석판 때문에
존재하는 것인가..? 내가 처음에 봤던 석판이랑 비슷한 모습을 지니고있군..

바렌은 돌판에 새겨진 글귀를 읽었다. 그 글귀는 오래된 예언을 전하고 있었다

바렌은 예언석에 다가가 그 표면에 손을 대었다. 순간, 바렌의 기운이 예언석으로 빨려들어 갔으며
예언석에 갇혀 있는 힘들이 그의 몸으로 흘러들어오는 것을 느꼈다. 예언석은 바렌에게 고대의 힘과 지식을
전해주기 시작했다

바렌은 예언석의 능력을 흡수하며, 그의 몸에서 새로운 힘이 깨어나는 것을 느꼈다

바렌_ (손바닥을 보며)이 힘은... 나에게 주어진 운명의 일부인가..

바렌은 예언석에서 받은 힘을 통해 더욱 강해졌음을 느낀다

바렌은 촌장에게 얘기를 전해주기 위해 필리프 마을로 돌아간다

Scene3 필리프 마을 촌장의집

바렌_ 촌장님, 말씀하신 빛기둥에 있었던 예언석에 가까이 다가가보니
예언석의 힘을 흡수하게 됐습니다

촌장_ 그렇군.. 내가 듣기로는 그곳 말고도 많은 빛기둥이 있다고 들었다네
그대의 용맹함과 지혜로 다른곳의 빛기둥도 찾아 보는건 어떠한가..?

바렌_ 네.. 알겠습니다

그렇게 바렌은 촌장에게 인사를 건네고 다시 다른 곳으로 발걸음을 옮긴다

메인 퀘스트 4 - 산의 괴물

Scene1 로를레앙 마을

바렌은 로를레앙이라는 작은 마을에 도착했다

[마을에 도착하면 퀘스트가 진행된다]

마을은 침울한 분위기에 휩싸여 있었고 사람들은 공포에 떨고있었다

주민 1_ (바렌의 어깨를 톡톡치며)저기요 지금 혹시 저희 마을에 도움을 주시려고
오신건가요?

바렌_ (당황해하며)그게 무슨 소리신지요..?

주민 1_ (실망해 하며)우리마을의 구원자 라고 생각했는데..

바렌은 상황을 파악하기 위해 마을 촌장을 만나러 간다

Scene1.2 로를레앙 마을(촌장의 집)

바렌_ 촌장님 이 마을에 무슨일이 일어나는 건가요? 사람들이 두려워하는것
같습니다

촌장_ 우리 마을 뒷산에있는 거대한 괴물 때문에 고통받고있다네
그 괴물은 그간 마을을 습격하고, 우리의 가축과 식량을 약탈해 갔다네..
우리는 더이상 버틸 수가 없네..

바렌_ 괴물이라.. 제가 그 괴물을 처치하겠습니다
마을사람들을 더 이상 두려움에 떨게 할 순 없죠
괴물의 소굴이 어디 있는지 알려주세요

촌장_ 마을 뒷문 쪽으로 나가면 뒷산이 있는데 그 산을 넘으면

그 괴물은 좀 다른 괴물들과는 많이 다르다네
힘, 크기 그리고 지능도 다른 괴물들보다 높아 보인다네..
바렌_ 알겠습니다 명심하겠습니다

바렌은 촌장의말을 듣고 마을 뒷산으로 향한다

Scene2 마을 뒷산

바렌은 마을 뒷산을 오르며 괴물의 소굴을 찾아갔다. 길을 갈수록 점점 더 강한 기운을 느낄 수 있었다 산 속 깊은곳에 이르자 거대한동굴 입구가 보인다

바렌_ 이곳이 괴물의 소굴인것 같군.. 각오하고 들어가자...

바렌은 동굴 안으로 들어가 괴물을 찾기 시작했다. 동굴 깊은 곳에서 그는 거대한 괴물을 마주하게 되었다. 괴물은 거대한 몸집과 날카로운 이빨, 발톱을 가진 위협적인 존재였다

바렌과 괴물의 치열한 전투가 시작되었다

괴물은 강력한 공격으로 바렌을 위협했지만, 바렌은 예언석의 힘과 자신의 무예를 사용해 괴물에게 맞섰다. 전투는 오래 지속되었고, 마침내 바렌은 괴물을 쓰러뜨렸다

괴물이 쓰러지고 먼지처럼 괴물은 사라지고 괴물의 잔해물인 룬 조각만 남아있다

바렌은 괴물이 죽었다는 사실을 증명하기위해 룬 조각를 챙기고 마을로 돌아간다

Scene3 로를레앙 마을(촌장의 집)

바렌은 촌장을 찾아가 룬 조각를 보여준다

월리엄_ 일단 된거 같은데 어떤 힘이 부여 받았는지는 잘 모르겠다
혹시 빛과 관련해서 강해진게 아닐까..?

바렌_ 정말 고맙네

월리엄_ 혹시 이런일로 도움이 필요하다면 또 찾아와

바렌_ 알겠네 수고하게

바렌은 대장간을 나와 다른여정을 위해 발걸음을 옮긴다

메인 퀘스트 5 - 길잡이의 보호

Scene1 살라카 마을

[살라카 마을에 도착시 퀘스트 진행]

주정뱅이가 바렌이 가야할 길을 안내해준다 바렌은 주정뱅이가 향한 방향을 따라간다
주정뱅이가 술에 많이 취한탓인지 휘청거리며 길을 나아간다

Scene2 북쪽 숲길

숲길 주변에는 수많은 몬스터들이 서성이고있다

주정뱅이_ (몬스터를 바라보며)음..? 넌 누구냐??

주정뱅이는 술에 취한 탓인지 겁이 없어보인다

몬스터가 주정뱅이를 공격하려는 순간 바렌이 몬스터를 잡는다 주정뱅이는그런상황을 모르는지 가던길을 계속
이어서 나아간다

주정뱅이_ (하늘을 보며)아~ 세상이 빙빙돈다

바렌_ (의심하며)자네.. 지금 가고있는 길이 맞는가..?

주정뱅이_ 여기 지역은 내가 다 꿰고있다고! 못믿겠다면 살라카 마을에서
손가락이나 빨고있으라고

주정뱅이는 바렌을 한번 보더니 다시 휘청거리며 앞으로 나아간다

주정뱅이가 몬스터로인해 다쳐 피해를 입게된다면 다음목적지를 모르기에
다시 살라카 마을로 돌아가 그를 치료해줘야한다

바렌은 더욱 신경을 써 주정뱅이에게 몰려오는 몬스터를 잡아 주정뱅이를 보호한다

Scene3 크레시 마을

우여곡절 끝에 주정뱅이를 따라가자 도착한 곳은 크레시 마을이라는 곳이다
바렌은 길을 돌아서 도착했다는걸 느꼈지만 말을 아낀다

주정뱅이_ (딸꾹거리며) 원래 이길은 몬스터가 우글거리는데 오늘은 몬스터가
한마리도 안보였군..

주정뱅이는 주점안으로 들어갔고 바렌은 뒤따라 들어간다

퀘스트 1 - 희망의 꽃

Scene1 필리프마을

바렌은 필리프 마을을 돌아다니며 한 소녀가 기운 없이 바닥만 보고 있는 것을 발견한다. 소녀는 슬픈 표정으로 앉아 있다

[소녀에게 말을 거는 순간, 퀘스트가 진행된다]

바렌_ 무슨일이 있는것이냐..? 왜그리 슬픈 표정을 짓고있는가

소녀는 천천히 고개를 들어 바렌을 바라본다

캐서린_ (한숨을 쉬며) 제 삶은 너무 어둡고 캄캄해요. 이런 환경이 정말 싫어요
언제쯤 밝은 하늘을 볼 수 있을까요? 이번생에는 분명 볼수없겠죠..?
저는 살면서 꽃을 한번도 본적이 없지만 이런 곳에서도 굴하지 않고 피어나는
꽃이 있을까요?

소녀의 말에 바렌은 그녀의 희망을 찾아주기로 결심했다 해가 있는 지역에 꽃이 핀다는걸 알고있는 바렌은
크레시 마을로 향한다

Scene2 크레시 마을

크레시 마을까지 많은 몬스터들의 전투 가 있었지만 우여곡절 끝에 바렌은 크레시 마을 에 도착한다
조금이나마 해가 비추는 평화로운 마을이다

바렌은 잔디가 조금 나있는곳 주변을 둘러보더니 하얀 꽃한송이를 발견한다

바렌_ (미소를 지으며) 이 꽃이 그녀에게 희망이 될 수 있겠군

바렌은 아름다운 꽃을 발견하고 조심스럽게 뽑는다

Scene3 필리프 마을

바렌은 꽃을 가지고 필리프 마을로 돌아온다. 소녀는 여전히 같은 자리에 앉아 있다

바렌_ (미소 지으며) 그대에게 보여주고 싶은 게 있네

바렌이 소녀에게 꽃을 건네준다. 소녀는 꽃을 보고 눈을 크게 뜬다

캐서린_ (감동하며) 이 꽃은... 정말 아름다워요! 감사합니다. 이 꽃처럼 저도 열심히 살아보겠어요.

바렌_ 그래, 너도 이 꽃처럼 강하고 아름답게 살아갈 수 있어
희망을 잃지 말고 힘내게

녀는 꽃을 소중히 안고 바렌에게 감사의 인사를 전했다. 바렌은 그녀의 눈에 빛나는 희망을 보며 마음속에 따뜻함을 느낀다

캐서린_ 제가 드릴거라곤 이것뿐이지만 받아주세요

캐서린는 재화를 바렌에게 건내준다

퀘스트 2 - 사라진 아이

Scene1 필리프 마을

필리프 마을의 한 어머니가 눈물을 흘리고 있다

[어머니에게 말을 거는 순간, 퀘스트가 진행된다]

바렌_ (어깨를 잡으며)무슨일 있으신지요..?

아이의엄마_ (발을 동동 구르며)제발, 제 아이를 찾아주세요...
오후에 친구들과 놀고 있었는데, 해가 지기 전까지 돌아오지 않았어요.
마지막으로 그가 어디에 있었는지 모르겠어요

바렌_ 제가 아이를 찾아드리지요 혹.. 마지막으로 본 장소가 어딘지
알수있을까요..?

아이의엄마_ 마을 기준으로 동쪽 숲 근처에서 친구들과 놀고 있는것 까진
확있었는데.. (눈물을 닦으며) 그이후론 찾아봐도 보이지 않아요..

바렌_ 아이의 생김새가 어떻게 생겼는지요?

아이의엄마_ 까까머리에 오늘 빨간 반팔티를 입고 나갔어요

바렌은 아이의엄마 등을 몇번 토닥이더니 동쪽 숲으로 이동한다

Scene2 동쪽 숲

바렌은 마을 북쪽 숲 근처를 둘러보며 나무와 숲풀 사이를 치우며 지나간다

그때 더 깊은 숲쪽 방향에서 아이들의 비명소리가 들린다

아이 1_ (뛰어오며)으아악

바렌_ (뛰어오는 아이 1 의 팔목을 잡으며)잠깐 혹시 빨강옷을입은 까까머리
남자애를 아니?

아이 2_ (뒤따라 뛰어온다)헉..헉... 저희랑 방금까지 같이 있었는데 어디갔지??

아이 1_ 숲에서 놀고 있는데 갑자기 이상한 소리가 들려서 도망쳤어요
(손가락으로 가리킨다)마지막으로 있던 곳은 저 나무 근처였어요

바렌은 친구들이 가리킨 나무 근처를 조사하기 시작했다. 그곳에서 아이의 작은 발자국을 발견하고, 발자국을
따라 숲 속으로 더 깊이 들어갔다

Scene3 동쪽 깊은 숲

숲 속을 깊이 들어가던 바렌은 아이의 외침 소리를 들었다. 소리를 따라가 보니, 아이는 숲 속의 덩굴에 갇혀
있었다

까까머리 아이_ (소리를지르며)제발 살려주세요!!

아이의 주변에는 몬스터들이 몰려있고 으르렁거리고있다

바렌은 아이를 구하기위해 몬스터를 해치우고 아이가 걸려있는 덩굴을 베어내 아이를 구출한다

바렌_ 괜찮다 이제 안전해 어머니가 너를 찾고 계시니 함께 집으로 돌아가자

아이를 무사히 구출한 바렌은 아이의 손을 잡고 필리프 마을로 발걸음을 옮긴다

Scene4 필리프 마을

마을에 도착한 바렌과 아이는 엄마를 만났다 어머니는 아이를 보곤 기쁨의 눈물을 흘리며 뛰어가 아이를 끌어안았다

아이의 엄마_ 정말 감사합니다! 어떻게 감사의 말씀을 드려야 할지
 모르겠어요 당신은 우리 가족의 영웅이에요

바렌_ 무사히 돌아와서 다행입니다 앞으로는 아이가 혼자서 멀리 가지
 않도록 주의해 주십시오..

아이의 엄마_ 네, 앞으로는 더욱 주의 할게요. 정말 감사합니다

아이의 엄마는 감사의 표시로 바렌에게 소박한 선물을 건넨다

퀘스트 3 - 파란 꽃의 약초

Scene1 필리프 마을

필리프 마을을 돌아다니던 바렌은 허둥지둥 돌아다니는 약사를 보게된다

[약사에게 말을걸면 퀘스트가 진행된다]

바렌_ 무슨 일 있으신지요?

엘리너_ 혹시 모험가 이신가요?

바렌_ 그렇습니다 혹 도움이 필요한지요..?

엘리너_ 저는 이 마을의 약사입니다. 지금 매우 중요한 약초를 찾고 있는데,
그게 지금 필요해요.. 그 약초는 오직 샬리카 마을 근처 에서 자라죠
하지만 제가 당장 자리를 비울수도 없을 뿐더러 그곳은 매우 위험한 곳이라
혼자 갈 수가 없어요..

바렌_ 위험하다니, 어떤 종류의 위험인지요..?

엘리너_ 그 지역은 몬스터 소굴이 있어요. 그래서 마을 사람들은 그 근처에
가지 않으려 하죠. 하지만 그 약초가 없으면 중요한 약을 만들 수 없어요
혹시 도와 주실 수 있겠어요..?

바렌_ 물론 도와드리지요 그 약초가 있는 곳을 알려주시오

엘리너_ 감사합니다! 샬리카 마을 윗 지역 자라는 파란 꽃이 그 약초예요.
빛주변에서 약초가 자라서 제가 듣기로는 그 위치에 빛기둥이 있다고 하네요
(허리 숙여 인사한다)조심해서 다녀오세요!

바렌은 약사의 부탁을 받고 샬리카 마을 윗 지역으로 향한다

Scene2 살리카 마을 윗 지역

바렌은 살리카 마을 을 기준으로 위로 올라가 빛기둥을 따라 길을 찾는다

그때 몬스터 소굴을 발견하고 몬스터들은 바렌에게 뛰어든다
몬스터들과의 전투를 피할 수 없음을 깨닫고 무기를 들고 몬스터와 전투한다

그렇게 바렌은 몬스터를 잡고 더욱 나가아 빛기둥에 도달한다
그곳엔 예언석이 있고 주변에 파란꽃이 피어있다

바렌_ 드디어 찾았다. 이제 약사에게 돌아가야겠어

바렌은 신중하게 약초를 챙기고 필리프 마을로 돌아갔다

Scene3 필리프 마을

바렌은 필리프 마을에 돌아와 약사에게 약초를 전달한다

엘리너_ 정말 감사합니다, 바렌! 이 약초가 없었더라면 큰일 날 뻔했어요
이제 중요한 약을 만들 수 있게 되었어요

바렌_ 약초를 찾아서 다행입니다. 다른 필요하신 것이 있으면 언제든지 말씀하세요

엘리너_ 그대의 도움 덕분에 많은 사람들이 건강을 되찾을 수 있을 것입니다
이 작은 보답을 받아주세요. 그리고 이 약초와 관련된 법도 알려드릴게요
앞으로의 여정에 도움이 될 거예요

엘리너는 약초의 조합법과 감사의 마음으로 재화를 건네준다

퀘스트 4 - 마을의 수호자

Scene1 필리프 마을밖

바렌은 새로운 문지기를 발견했다 문지기는 방벽을 만지작거리고있다

[문지기에게 말을걸시 퀘스트가 진행된다]

바렌_ 무슨 도움이 필요합니까?

문지기_ 안녕하세요, 저는 이 마을의 새로운 문지기입니다. 요즘 몬스터들의 위협이 점점 더 커지고 있어 마을을 강화해야 할 필요가 있습니다. 필요한 재료들을 모아야 하는데, 그 재료들을 구해주실 수 있으십니까? 보시다시피 저는 이곳을 지켜야해서 이곳을 벗어날 수 없습니다

바렌_ 알겠네.. 어떤 재료들이 필요한가?

문지기는 벽을 두들겨보고 살펴보다니 손가락으로 갯수를 파악한다

문지기_ 음.. 일단 목재 20 묶음과 몬스터의 가죽 5 개 부탁드립니다. 목재는 근처 숲에서 구할 수 있고, 몬스터는 마을 밑쪽으로 내려가시면 몬스터의 소굴이 있을겁니다

바렌_ 알겠네..

바렌은 문지기의 재료를 구하기위해 발걸음을 옮긴다

Scene2 필리프 마을 근처 숲

바렌은 첫 번째로 근처 숲으로 향해 튼튼한 목재를 모은다

바렌(독백)_ (양손에 목재를 들며)생각보다 양이 많군..
다음은 가족을 구하러 가야겠군..

바렌은 마을 밑쪽으로 발걸음을 옮긴다

Scene3 필리프 마을 북쪽 숲

바렌은 숲길로 들어가 몬스터를 찾는다

그러다 숲속 안쪽에 몬스터의 소굴과 몰려있는 몬스터들을 발견한다

바렌은 조심스럽게 다가가 몬스터들과 몇 차례 전투를 벌인 끝에 가족을 얻는다

바렌(독백)_ 힘든 전투였어.. 이제 돌아가볼까..?

바렌은 문지기가 있는곳을 향한다

Scene4 필리프 마을밖

바렌_ 자네가 부탁한 재료들을 구해왔다네

바렌은 목재 20 묶음과 몬스터의 가죽 5 개를 문지기에게 건넨다

바렌_ 이제 방벽을 강화할 수 있는건가..?

문지기_ 정말 감사합니다, 모험가님! 이제 방벽을 강화해보도록 하죠

문지기는 바렌이 준 재료들로 벽을 보수한다

문지기_ 당신의 도움 덕분에 이제 마을이 더 안전해졌습니다. 정말 고맙습니다
작은 보상을 받아주십시오 저의 마음입니다

문지기는 재화를 건넨다

퀘스트 5 - 돌 수집가

Scene1 필리프 마을

건장한 남성이 무언가를 찾는 듯한 행동을 하고 있다

[건장한 남성에게 말을걸시 퀘스트가 진행된다]

바렌_ 무엇을 찾고있는건가요?

건장한 남성_ 아 모험가님 이신가요? 저는 이 마을의 돌 수집가입니다
저는 샬리카 마을을 가기위해서 숲을 지나가는데
서쪽 숲에서 몬스터들에게 습격당해 돌을 보관해놓은 창고의 열쇠를
도둑맞았습니다

바렌_ 몬스터들이 열쇠를 가져갔다고요? 제가 도와드릴까요?

건장한 남성_ 정말요? 그렇다면 큰 도움이 되겠네요.
제가 찾으러 가려했지만 몬스터를 잡는건 너무 겁이나네요..
그 열쇠는 서쪽 숲에 있는 몬스터 소굴에 있을 겁니다. 조심해서
찾아주세요 감사합니다

바렌은 건장한 남성에게 손인사를 하고 마을밖을 나간다

Scene2 서쪽 숲

바렌은 서쪽 숲으로 향했다. 숲은 어둡고 몬스터들이 득실거렸다. 그는 몬스터들을 물리치며 소굴로 나아갔다

바렌(독백)_ 이 소굴 안에 열쇠가 있을 거야. 조심해서 찾아보자

소굴 안은 위험한 몬스터들로 가득했다 바렌은 차례차례 몬스터들을 물리치며 깊숙히 들어간다
마침내, 가장 큰 몬스터를 처치한 후 소굴 안에 구석에 있는 상자를 발견한다

상자를 열어보자 조금의 재화와 창고 열쇠를 발견했다

바렌(독백)_ 드디어 찾았군. 이제 이 열쇠를 돌 수집가에게 돌려줘야겠어

바렌은 건장한 남성이 있는 필리프 마을로 향한다

Scene3 필리프 마을

바렌은 열쇠를 가지고 필리프 마을로 돌아와 건장한 남성을 찾는다

바렌_ 여기(열쇠를 건네며) 자네가 말했던 열쇠가 맞는가?

건장한 남성_ 정말 감사합니다 제가 그간 몇년간 모아왔던 돌들을
못볼거라 생각하니 눈앞이 깜깜했는데 정말 저의 영웅이십니다
감사의 표시로 제 수집품들을 구경시켜드리겠습니다

Scene3.2 필리프 마을 (건장한 남성의 돌 창고)

바렌은 남성을 따라 돌 창고로 향했다. 창고 안에는 다양한 돌들이 전시되어 있었다
그중 눈에 띄는 한 예언석이 있었다

건장한 남성_ 편하게 구경하다가 가세요

바렌은 예언석을 쳐다본다

건장한 남성_ 아! 이 돌이 궁금하신건가요? 그냥 숲을 지나가다 발견한 돌인데

마치 이 돌을 위해 빛이 내리는거 같더라고요
저의 수집품으로 딱 어울리죠! 적혀 있는 내용은 사실
잘 모르겠 지만요

바렌은 예언석에 손을올려 예언석에 얹혀있는 힘과 능력을 흡수한다
건장한 남성은 그 모습을 보고 눈이 휘둥그레 진다

건장한 남성_ (눈이 커지며)바..방금그거 어떻게 하신 건가요..?

건장한 남성(독백)_ 이제 이 돌은 우리집 가보로 남겨야 겠어 이 돌은
대대로 행복을 가져다줄 거야!! 따로 전시를 해야 겠어!!

건장한 남성은 무언가를 찾으려 밖으로 뛰어나간다 바렌도 다음 여정을 위해 자신이 가야 할 길로 떠난다