

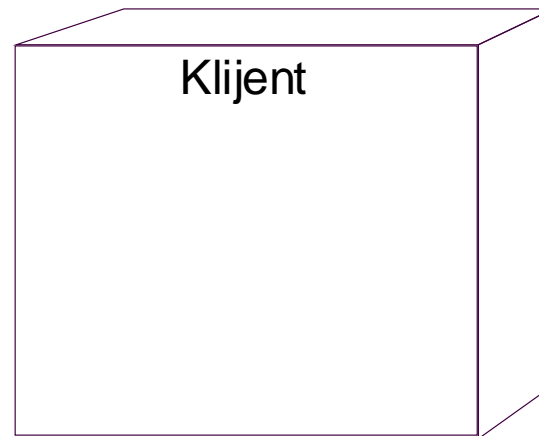
DIJAGRAMI RASPOREĐIVANJA - UVOD

- Dijagram raspoređivanja prikazuje konfiguraciju čvorova i komponenata koje žive na njima
- Dijagram raspoređivanja modelira statičke fizičke aspekte sistema
- Dijagram raspoređivanja sadrži:
 - stvari: čvorove (*node*), komponente, pakete i podsisteme
 - relacije: zavisnosti (između čvorova i komponenata) i asocijacije (veze između čvorova)



ČVOROVİ (1)

- Čvor je fizički objekat koji reprezentuje resurs obrade
- Čvor u opštem slučaju ima barem memoriju, a često ima i mogućnost izvršavanja programa
- Čvorovi mogu biti procesori i uređaji
- Procesor je čvor koji ima mogućnost izvršavanja programa
- Grafička notacija:



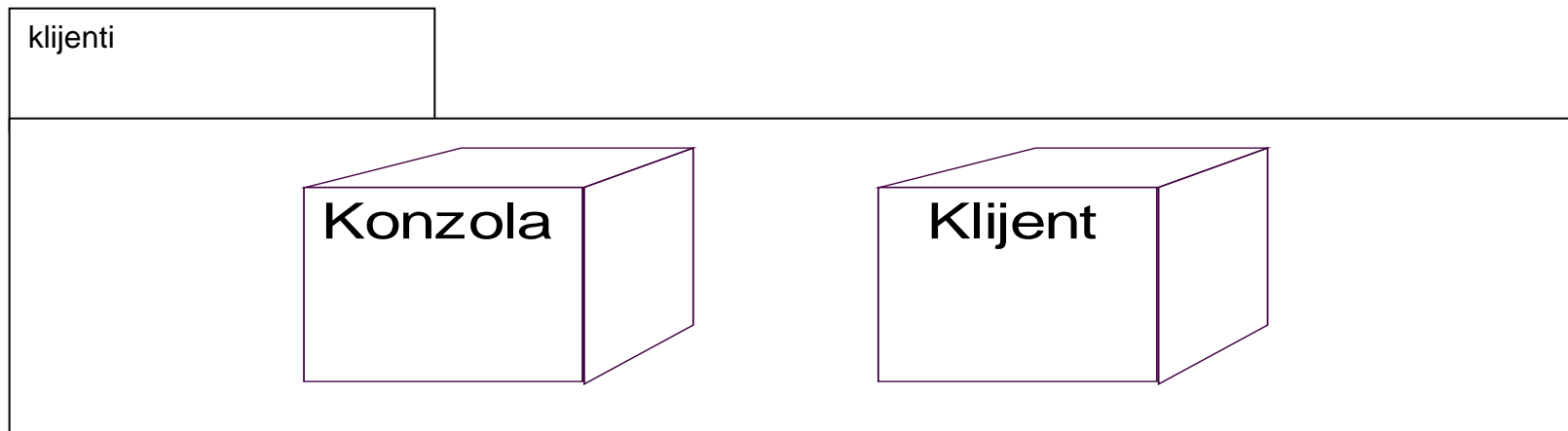
ČVOROVİ (2)

- Za višeprocorske sisteme – multiplikativnost (piše se u gornjem desnom uglu)
- Mogu postojati odeljci:
 - **atributa** (npr. speed i memory)
 - **operacija** (npr. ukljuci(), iskljuci())
 - **komponenata** koje se raspoređuju na čvor
- Može se posmatrati na nivou instanci čvorova (podvučena imena)



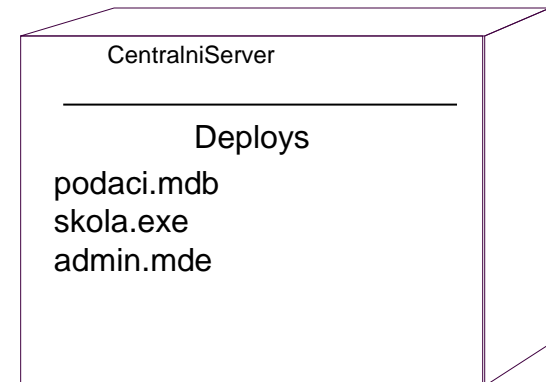
ORGANIZOVANJE ČVOROVA

- Čvorovi se mogu organizovati u pakete
- Grupisanje u paket se koristi za logički srodne čvorove
- Na primer:
 - paket **Serveri** sadrži razne tipove servera koji se koriste u sistemu
 - paket **Klijenti** sadrži razne tipove klijenata koji se koriste u sistemu

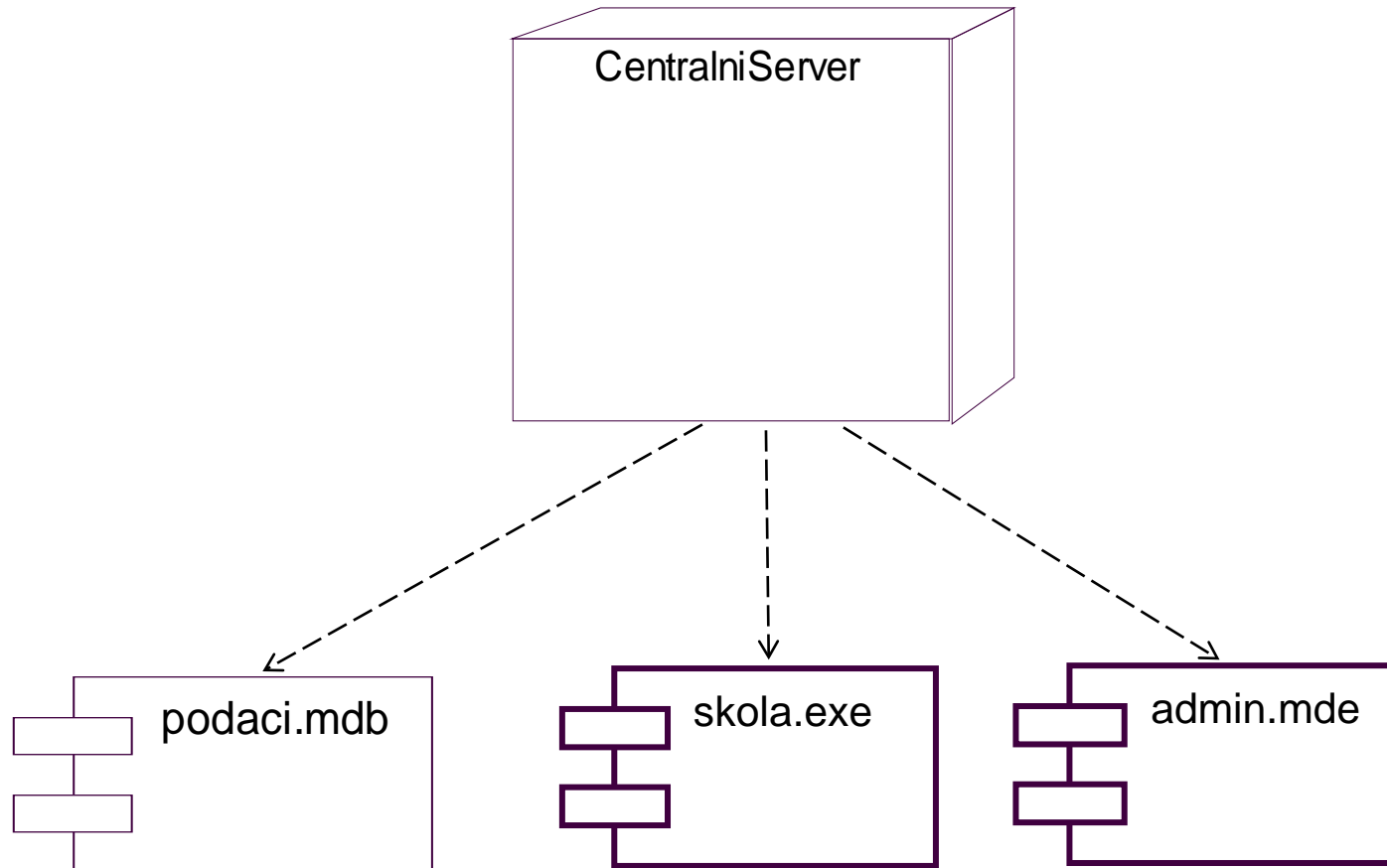


ČVOROV I KOMPONENTE (1)

- **Komponente** su stvari koje učestvuju u izvršavanju sistema,
a **čvorovi** stvari koje izvršavaju komponente
- **Komponente** reprezentuju fizičko pakovanje logičkih elemenata,
a **čvorovi** reprezentuju fizičko odredište pri raspoređivanju komponenata



ČVOROV I KOMPONENTE (2)

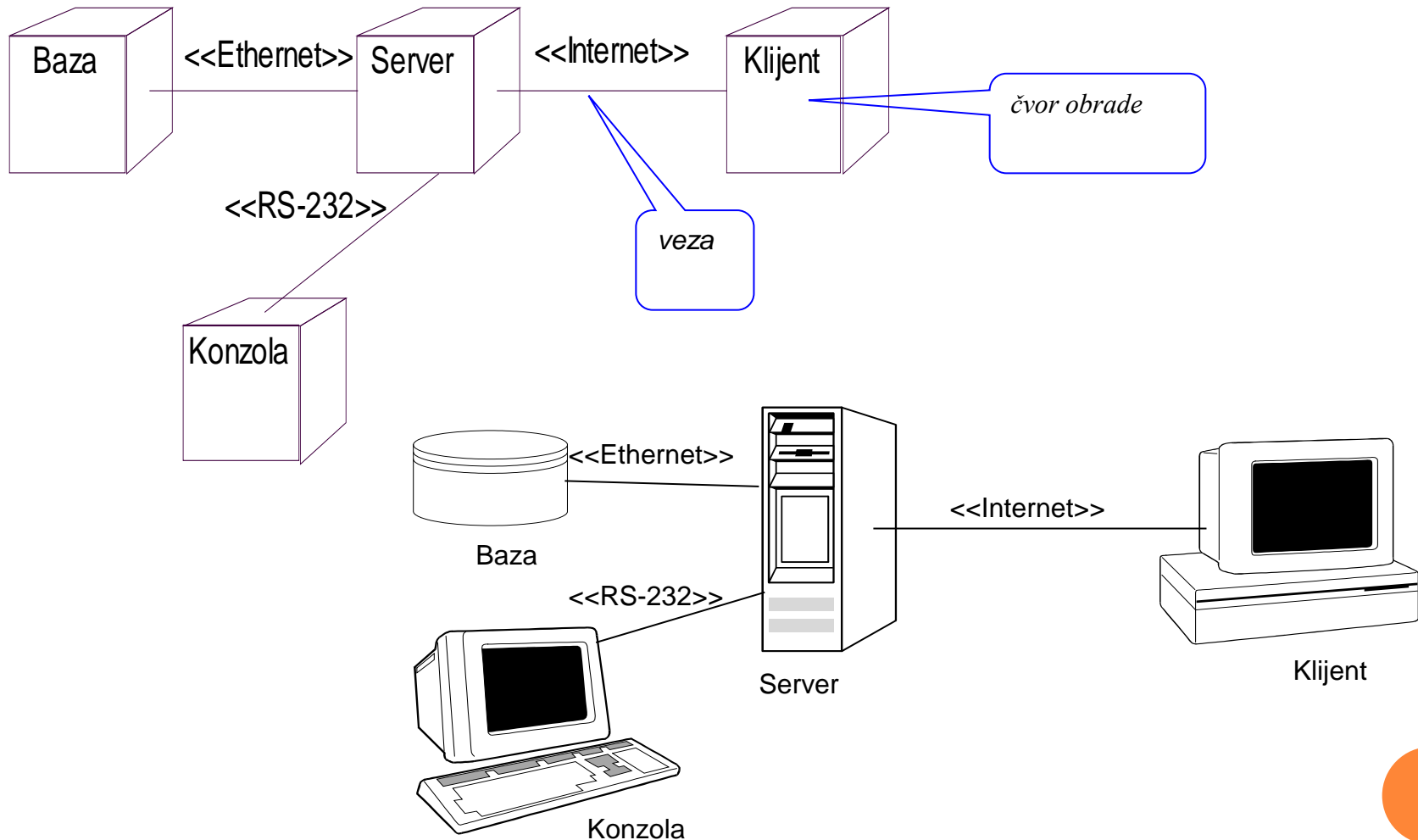


VEZE

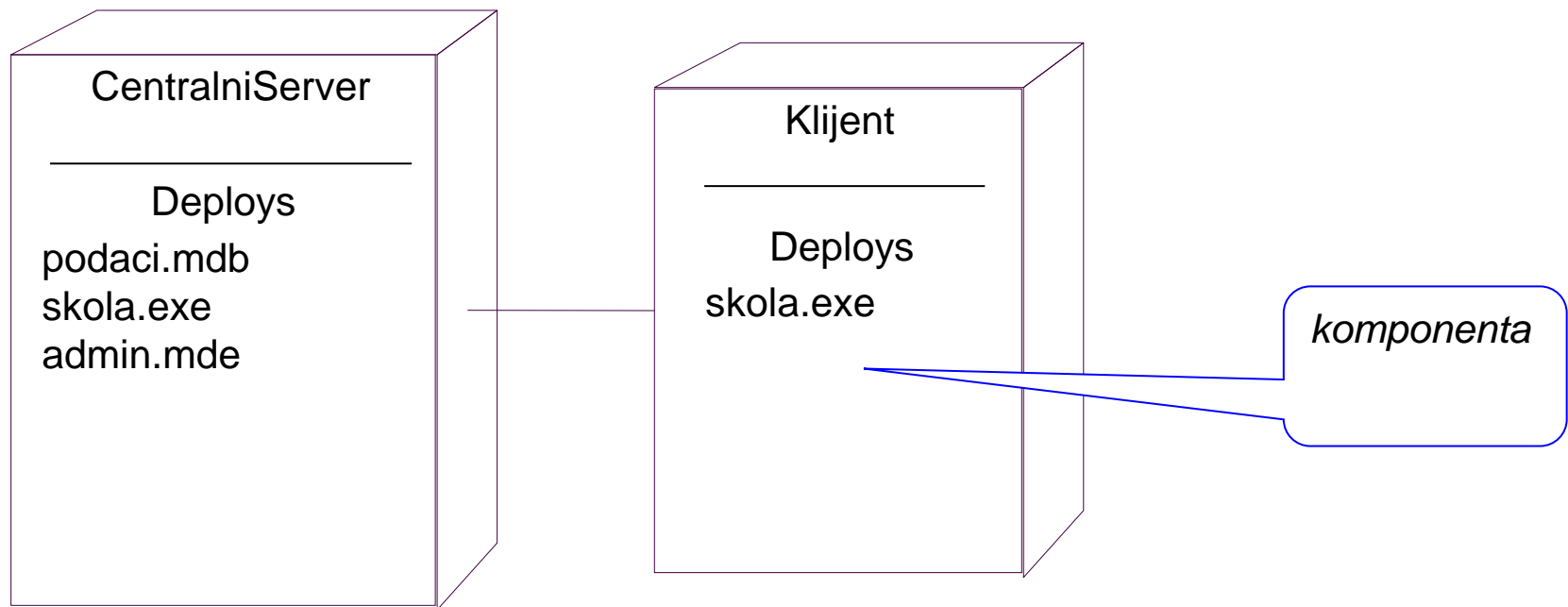
- **Veza** između čvorova ukazuje na komunikacioni put između njih.
- Veza može biti:
 - direktna, kao što je RS232 kabl, ili
 - indirektna, kao što je komunikacija satelit-zemlja.
- Veze su obično bidirekcyjne.
- Asocijacija može imati stereotip koji ukazuje na prirodu komunikacionog puta



PRIMER - HARDVERSKA KONFIGURACIJA



PRIMER – RASPOREDJIVANJE KOMPONENATA



NAJČEŠĆE PRIMENE

- Modeliranje ugrađenih (*embedded*) sistema
- Modeliranje klijent-server sistema
- Modeliranje potpuno distribuiranih sistema

