

RAČUNARSKE MREŽE

Laboratorijska vežba br.4

Napisati aplikaciju u C/C++u koja omogućuje komunikaciju korišćenjem **Datagram** soketa.

- Aplikacija treba da ima dve Edit Box kontrole i jedno dugme.
- Studenti sa parnim brojem indeksa prave serversku aplikaciju, a oni sa neparnim – klijentsku.
- Server zahteva unos porta na kome radi, a klijent adresu servera sa kojim komunicira (ovo je funkcija jednog od 2 Edit Box-a).
- Drugi Edit Box služi da unos rečenice koja se prenosi drugoj strani klikom na dugme.
- Pristigle poruke mogu se prikazati AfxMessageBox-dijalogom ili u posebnoj kontroli.