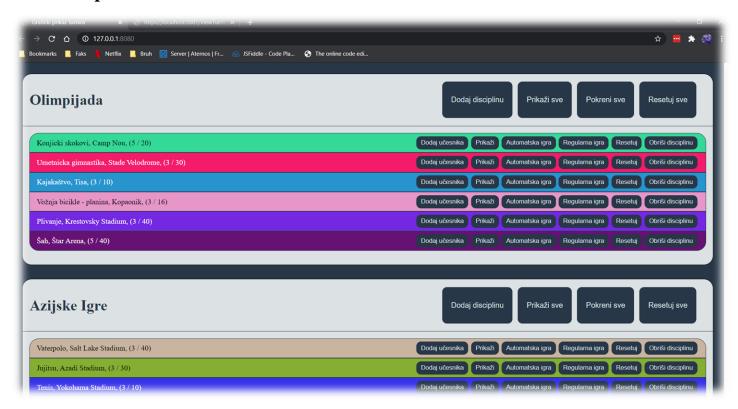
# Web programiranje 20/21 Projekat "Turnir"

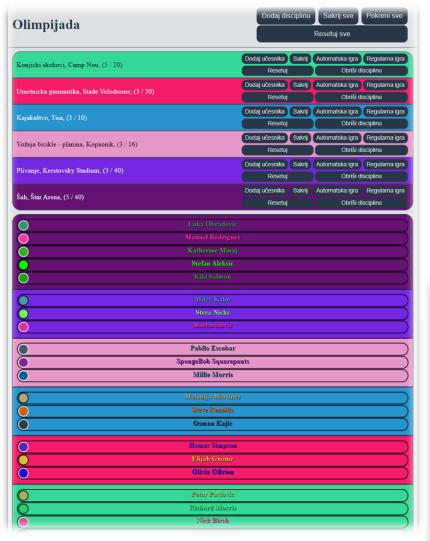
# Ideja:

- Projektovati grafičku reprezentaciju dešavanja na "Turniru".
- Omogućiti unos novih disciplina i njihov prikaz
- Omogućiti unos novih učesnika i njihov prikaz
- Omogućiti nasumično "takmičenje" učesnika svake od disciplina, praćenje njihovog položaja u toku trke i na kraju ispisivanje pobednika u info delu discipline
- Omogućiti da pored nasumičnog trkanja, postoji i mogućnost da korisnik izabere jednog učesnika i sa njim se takmiči na turniru
- Mogućnost da se podaci o turniru učitavaju iz baze i naravno upisuju u bazu nakon izmene (unos novog takmičara, nove discipline, ishod trke itd)
- Mogućnost resetovanja rezultata

# Grafički prikaz:

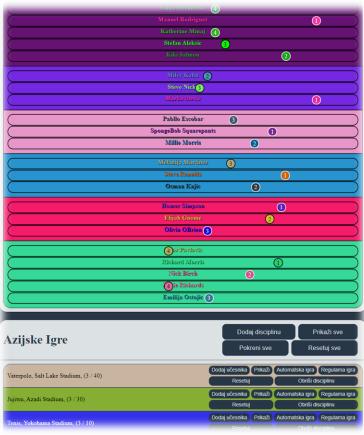


- Svaki od turnira ima sopstveni segment (div) na stranici
- Svaki turnir ima tri dela (div-a):
  - o Info deo => Header sa dugmićima za kontrolu svake od disciplina
  - o Prikaz informacija o Disciplinama na Turniru
  - Prikaz Učesnika na svakoj od disciplina => sakriveni deo (Aktivira se ili pokretanjem meča, ili na dugme "Prikaži")



- Pritiskom na dugme "Pokreni sve" / "Automatksa igra", započinje meč.
- Automatski se vrši scroll-ovanje do prikaza mečeva
- U toku trke proverava se pozicija takmičara i ažurira mu se rank na kraju trke.
- Ishod trke, odnosno njen pobednik se upisuje u info deo Disipline u listi Disciplina.

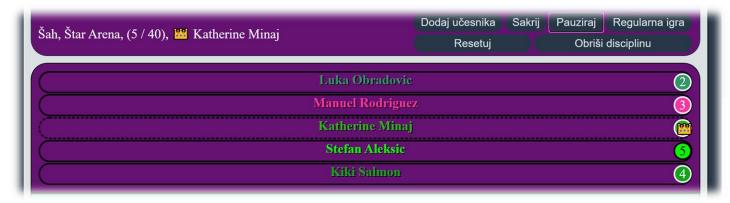
- Sakriveni deo se ne prikazuje ukoliko na meču nema takmičara.
- Svaki od takmičara je predstavljen kružićem koji je obojen u nasomičnu boju (font je ili beo, ili crn u zavisnosti od izabrane boje za pozadinu)
- Učesnici koji se takmiče na istoj disciplini imaju stazu sa istom bojom kao i boja discipline.



- Izmene u toku meča su ispraćenje ažuriranjem baze podataka, tako da se pri refresh-ovanju strane čuvaju podaci.
- Klikom na dugme "Regularna igra" otpočeće trka, međutim ukoliko korisnik klikne na nekog od učesnika, onda on preuzima kontrolu nad njim i može da se trka sa tajmerima.



- Pobednici disciplina bivaju primetno označeni:
  - o Dobijaju krunu unutar kružića
  - o Traka u kojoj se trkaju postaje isprekidana
  - o Njihovo puno ime se unosi u info delu discipline



- Dodate su i dodatne sitnice poput uvećavanja fonta pri prelasku preko trake u kojoj se takmiči učesnik, info dela discipline, ili nekog od dugmića na strani.



## Dijalozi i Validacije:

- <u>Unos podataka o disciplini (Klikom na dugme Dodaj disciplinu otvara se ovaj dijalog)</u>
  - Sva polja moraju da budu unešena => alert na klijentskoj strani
  - Maksnimalni broj disciplina na turniru je u opsegu [1-100] => alert sa serverske strane



- <u>Unos podataka o učesniku (Klikom na dugme Dodaj učesnika na info traci jedne od disciplina)</u>
  - O Sva polja moraju da budu unešena => alert na klijentskoj strani
  - o Maksimalna brzina takmičara je u opsegu [20-30] => alert sa serverske strane



- <u>Izbor učesnika (Klikom na dugme Regularna igra na info traci Discipline)</u>
  - o Dirka na tastaturi mora da bude iz ASCII opsega ['a' 'z'] => alert na klijentskoj strani



- Pokretanje igre/Prikaz učesnika
  - O Ukoliko nema takmičara, ne može se pokrenuti meč. => alert na klijentskoj strani

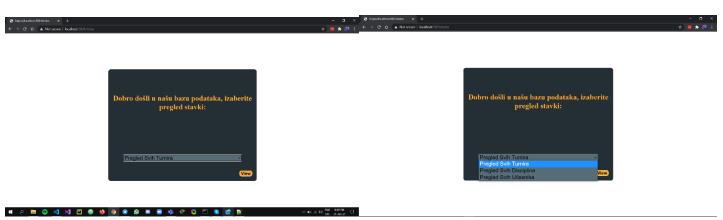
# Serverska strana:

#### Sastav:

- Baza sadrži tri entiteta (Tabele):
  - o Turnir
  - o Disciplina
  - Učesnik
- Ovo je bila zamisao :
  - o Turnir je određen svojim ID-om
  - O Disciplina je određena ID-om Turnira na kome se održava, kao i sopstvenim ID-om
  - o Učesnik je određen sa ID-om Turnira, Discipline i sopstvenim
    - Ova ideja nije sprovedena najbolje u delo, jer nisam uspeo pravilno da vežem entitete, tako da oni u bazi postoje samo sa svojim ID-ovima, ali svaki od entiteta čuva ID-eve koji su potrebni da bi se odredila pripadnost.
    - Ovakav prilaz je doveo do mnogo komplikovanijeg koda
    - Za pristupanje i ispitivanje da li nešto postoji/može da se upiše/izmeni sam koristio Linq upite
    - Nije bilo neophodno da stalno ispitujem i ostale ID-eve, jer se identitet ostvaruje samo sa sopstvenim

### Navigacija kroz bazu (Razor strane):

- Index strana:
  - Može se preći napregled:
    - Svih Turnira u bazi
    - Svih Disciplina u bazi
    - Svih Učesnika u bazi



#### - Lista svih Turnira u bazi:

- o Informacije o turnirima:
  - Naziv
  - Broj trenutno evidentiranih disciplina
  - Maksimalni broj disciplina koje mogu da se održe na turniru
  - Trenutni broj učesnika

- Dugme za pravljenje novog turnira
- Prelaz na prikaz disciplina na određenom turniru
- Izmena podataka o unešenom turniru
- o Brisanje turnira



Lista disciplina

Izmenite turnir

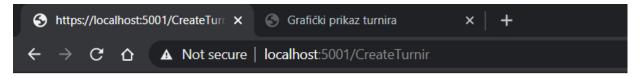
Obrišite turnir

Paralimpijada Napravi novi turnir

- Strane za kreiranje samo sadrže polja za unos i ukoliko budu prosleđeni nevalidni podaci, vraćaju BadRequest



- Bad Request:



Can't create a turnir with the maximum number of disciplines -5! Range is [1-100]!

- Lista svih disciplina turnira:
  - o Informacije o disciplini:
    - Naziv
    - Lokaciju održavanja
    - Trenutni broj učesnika
    - Maksimalni broj učesnika
    - Pobednika (ukoliko je održana disciplina)
  - o Dodavanje nove discipline za određeni turnir
  - o Prikaz Učesnika discipline
  - Izmenu podataka o disciplini
  - Brisanje discipline



#### Lista svih disciplina turnira 'Paralimpijada'

Naziv	Lokacija	Trenutni broj takmičara	Maksimalni broj takmičara	Pobednik	Lista učesnika	Izmeni	Obriši
Skijanje	Alpi	3	20	Nepoznato!	Učesnici	Izmenite disciplinu	Obrišite disciplinu
Streljaštvo	Ataturk Olympic Stadium	3	20	Nepoznato!	Učesnici	Izmenite disciplinu	Obrišite disciplinu
Veslanje - slalom	Athens Olympic Stadium	3	20	Nepoznato!	Učesnici	Izmenite disciplinu	Obrišite disciplinu
Lista turnira	Napravi novu disciplinu						

#### Polje za pobednika se ažurira:

#### Lista svih disciplina turnira 'Paralimpijada'

Naziv	Lokacija	Trenutni broj takmičara	Maksimalni broj takmičara	Pobednik	Lista učesnika	Izmeni	Obriši
Skijanje	Alpi	3	20	Kreina Steings	Učesnici	Izmenite disciplinu	Obrišite disciplinu
Streljaštvo	Ataturk Olympic Stadium	3	20	Silvija Sretkovic	Učesnici	Izmenite disciplinu	Obrišite disciplinu
Veslanje - slalom	Athens Olympic Stadium	3	20	Rajna Majnic	Učesnici	Izmenite disciplinu	Obrišite disciplinu
Lista turnira	Napravi novu disciplinu		·			<u> </u>	<u> </u>

#### - Lista učesnika određene discipline:

- o Informacije o učesniku:
  - Ime
  - Prezime
  - Brzinu
  - Plasman
- o Mogućnost dodavanja novih učesnika
- o Ažuriranje i brisanje postojećih

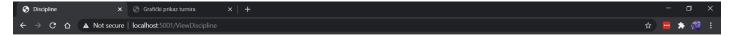


#### Lista učesnika discipline: 'Skijanje'

Ime	Prezime	Brzina	Rang	Izmeni	Obriši
Lisa	Diamond	26	3	Izmenite učesnika	Obrišite učesnika
Kreina	Steings	27		Izmenite učesnika	Obrišite učesnika
Sou	Yeah	29	2	Izmenite učesnika	Obrišite učesnika
Lista disciplina	Ubaci novog učesnika			_	

#### - Lista svih disciplina u bazi:

o Sadrži i referencu na turnir na kome se održava (za lakšu navigaciju)



#### Lista svih disciplina u bazi podataka

Naziv	Lokacija	Trenutni broj učesnika	Maksimalni broj učesnika	Napravi učesnika	Pobednik	Turnir	Izmeni	Obriši
Konjicki skokovi	Camp Nou	5	20	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Olimpijada	Izmeni	Obriši
Umetnicka gimnastika	Stade Velodrome	3	30	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Olimpijada	Izmeni	Obriši
Kajakaštvo	Tisa	3	10	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Olimpijada	Izmeni	Obriši
Vožnja bicikle - planina	Kopaonik	3	16	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Olimpijada	Izmeni	Obriši
Plivanje	Krestovsky Stadium	3	40	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Olimpijada	Izmeni	Obriši
Šah	Štar Arena	5	40	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Olimpijada	Izmeni	Obriši
Vaterpolo	Salt Lake Stadium	3	40	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Azijske Igre	Izmeni	Obriši
Jujitsu	Azadi Stadium	3	30	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Azijske Igre	Izmeni	Obriši
Tenis	Yokohama Stadium	3	10	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Azijske Igre	Izmeni	Obriši
Paraglajding	Guangdong Olympic Stadium	3	15	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Azijske Igre	Izmeni	Obriši
Skijanje	Alpi	3	20	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Paralimpijada	Izmeni	Obriši
Streljaštvo	Ataturk Olympic Stadium	3	20	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Paralimpijada	Izmeni	Obriši
Veslanje - slalom	Athens Olympic Stadium	3	20	Dodaj učesnika	Nepoznato!	Paralimpijada	Izmeni	Obriši

#### - Lista svih učesnika u bazi podataka:

Sadrži dodatne reference na turnir i disciplinu na kojoj učestvuje takmičar

