

Laboratorijska vežba br.4

Zadaci za pripremu:

1. **Napisati par konzolnih aplikacija (server i klijent) u C/C++ koje demonstriraju komunikaciju putem Datagram soketa.** Server zahteva unos porta na kome radi, a klijent adresu i port servera sa kojim komunicira. Šta god klijent pošalje serveru, server to isto vrati klijentu (echo server). Omogućiti povezivanje najmanje dva klijenta na server.
2. **Napisati par konzolnih aplikacija (server i klijent) u C/C++ koje demonstriraju komunikaciju putem Stream soketa.** Server zahteva unos porta na kome radi, a klijent adresu i port servera sa kojim komunicira. Šta god klijent pošalje serveru, server to isto vrati klijentu (echo server). Omogućiti povezivanje najmanje dva klijenta na server.