

## HTTP protokol

1. Napisati HTTP server koji je u stanju klijentima da vrati slike u JPG, GIF ili PNG formatu, ukoliko je zahtev korektan, a u suprotnom poruku sa odgovarajućim kodom (400, 404 ili 505).
2. Napisati HTTP klijenta koji utvrđuje i štampa na ekranu koji HTTP server pokreće sajt: [www.elfak.ni.ac.yu](http://www.elfak.ni.ac.yu).
3. Napisati HTTP klijenta koji utvrđuje i štampa na ekranu datum kada je zadnji put modifikovana prva stranica na adresi: [www.elfak.ni.ac.yu](http://www.elfak.ni.ac.yu).
4. Napisati HTTP server koji je u stanju klijentima da vrati tekstualne datoteke, ukoliko je zahtev korektan i postoji tražena datoteka na zadatoj lokaciji, a u suprotnom poruku sa odgovarajućim kodom (400, 404 ili 505).
5. Napisati HTTP klijenta koji utvrđuje i štampa na ekranu veličinu stranice na adresi: [www.elfak.ni.ac.yu](http://www.elfak.ni.ac.yu).
6. Napisati HTTP klijenta koji utvrđuje i štampa na ekranu čitavo HTTP zaglavlje odgovora prilikom zahtevanja stranice na adresi: [www.elfak.ni.ac.yu](http://www.elfak.ni.ac.yu).
7. Napisati HTTP klijenta koji utvrđuje i štampa na ekranu sadržaj stranice na adresi: [www.elfak.ni.ac.yu](http://www.elfak.ni.ac.yu).
8. Napisati HTTP server koji je u stanju klijentima da vrati html stranicu bez slika i drugih ugrađenih objekata (koju čita iz odgovarajuće datoteke), ukoliko je zahtev korektan i postoji tražena datoteka na zadatoj lokaciji, a u suprotnom poruku sa odgovarajućim kodom (400, 404 ili 505).

Pri implementiranju HTTP servera, njegovo pravilno funkcionisanje proveriti prosleđivanjem zahteva preko nekog standardnog Web klijenta (npr. Internet Explorer).

Pri testiranju klijenata, ukoliko nije moguć pristup odgovarajućem sajtu, startovati SmallHTTP server na lokalnoj mašini i na njemu testirati aplikaciju.