

Laboratorijska vežba br.5 – HTTP protokol

Priprema

1. Napisati HTTP klijenta koji šalje uslovni poziv serveru da vrati objekat na adresi koju korisnik specificira samo ako je isti modifikovan posle 10.12.2020.
2. Napisati HTTP server koji je u stanju klijentima da vrati slike u PNG formatu, ukoliko je zahtev korektan, a u suprotnom poruku sa odgovarajućim kodom (400, 404 ili 505).
3. Napisati par konzolnih aplikacija (klijent i server) kojima se delimično simulira faza transakcije POP3 protokola. Server čuva listu poruka, na osnovu koje šalje odgovore klijentu. Klijent treba da ima opciju da vidi listu poruka.

Pri implementiranju HTTP servera, njegovo pravilno funkcionisanje proveriti prosleđivanjem zahteva preko nekog standardnog Web klijenta.