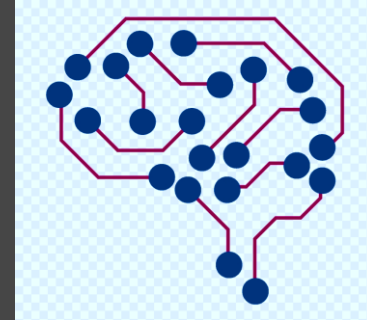


Katedra za Računarstvo
Elektronski fakultet



VEŠTAČKA INTELIGENCIJA

2020/2021

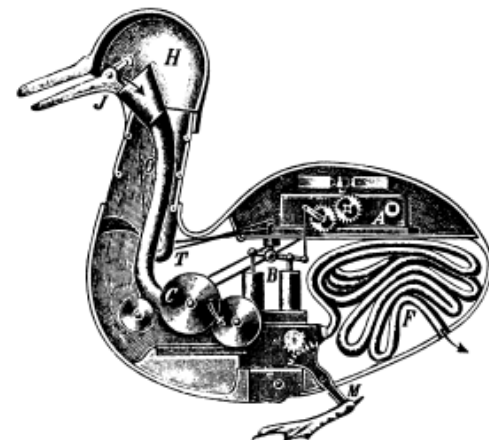
Prof. dr Leonid Stoimenov

Osnovne informacije o predmetu

- Šifra predmeta: 2OER7O01
- Fond: 2+2+1
- EPSB: 6
- Predavanja: **sreda, od 10:15 do 12:00.**
- Vežbe: **sreda, od 12:15 do 14:00**

- Lab. Vežbe
 - ▣ Individualni rad

- Projekti



Jaques Vaucanson, Canard digérant,
from *Le monde des automates* (1928).

Predavanja (2 časa nedeljno)

- Presentacija + aktivno učešće studenata
- Handouts / materijal za pripremu
 - ▣ Nepotpuni – zašto?
- Podrazumeva se:
 - ▣ Aktivno učešće studenata
 - ▣ Učenje na času
 - ▣ Vrednovanje učešća



Vežbe (2 + 1)

- Računske vežbe (2 časa tedensko)
 - ▣ Implementacija algoritama
 - ▣ Dodatni detajli za teme sa predavanja
- Lab. Vežbe (7 tedelja x 2 časa)
 - ▣ 6 vežbi
 - ▣ Obavezno prisustvo
 - ▣ Ocenjivanje aktivnosti
 - ▣ Projekat



Informacije o predmetu

- Predavanja, materijal za vežbe, zadaci za projekte,...

<http://cs.elfak.ni.ac.rs/nastava>

- Predmet **Veštačka inteligencija**
- Šifra za pristup: **terminator2**

Literatura

- **Knjiga na kojoj će biti bazirana predavanja:**
 - ▣ **S. Russell & P. Norvig: Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice Hall: <http://aima.cs.berkeley.edu/>**
 - ▣ Introduction to Expert Systems, P. Jackson, third edition, Addison Wesley 1999, ISBN 02020768
- **Druge knjige:**
 - ▣ Rich, E.& Knight, K. (1991) Artificial Intelligence, 2nd ed. McGraw-Hill
 - ▣ Winston, P.H. (1992) Artificial Intelligence, 3rd ed.
- **Zbirke i praktikum**
 - ▣ **L.Stoimenov, A.Milosavljević, Praktikum za vežbe na računaru iz Veštačke inteligencije, EF Niš, 2004**
 - ▣ **D.Bojić, i ost. Zbirka zadataka iz ekspertskih sistema, Naučna knjiga, Beograd, 1996.**

Cilj predmeta

- da razumete osnovne pravce istraživanja u VI
- da razumete osnovne probleme u oblasti
- da se upoznate sa osnovnim algoritmima i tehnikama VI
- da razvijete programe bazirane na tehnikama VI u Lispu i drugim prog. jez.



Ocenjivanje

□ Ocena zavisi od sledećih komponenti:

▣ Aktivnosti u toku semestra **40%**

■ Lab vežbe

■ Projekat 1

■ Domaći zadaci – Projekat 2

■ Druge aktivnosti

▣ Završni ispit: **40%+20%**

Predavanja i projekti važe godinu dana!

Projekti i Lab vežbe

- **Lab. vežbe** **aktivnost**

- **Projekat 1:** **20%**
 - Lisp + Traženje
 - Igra logičkog tipa za dva igrača ili
Produkcioni sistem
 - Fiksni rokovi i periodično izveštavanje
- **Min. 5 poena za projekat!**

Aktivnosti

□ Projekat 2 / Domaći zadaci **20%**

- Projektovanje sistema zasnovanog na tehnikama VI i/ili implementacija
- Tema po izboru / tehnologije po izboru

□ Dodatne aktivnosti

- Nastava do 5
- Turnir do 5
- Ostalo do 5

Ispit (60%)

- Završni (pisani) ispit + odbrana
- Završni ispit:
 - ▣ max. 100 poena,
 - ▣ Uslov: **min. 50 poena**
 - ▣ 4 sata u terminu za ispit
- Odbrana – “usmeni” deo ispita

Ocenjivanje

- 50 do **60.99** poena = 6
- 61 do **70.99** poena = 7
- 71 do **80.99** poena = 8
- 81 do **90.99** poena = 9
- 91 do **100** poena = 10

PITANJA?



Dileme?