



## Logika predikata I reda First Order Logic

Vladan Mihajlović Aleksandar Milosavljević

### Rezolucija

- Zasniva se na pravilu izvođenja poznato kao princip rezolucije:
- α ∨ β
- ¬β∨γ
- -----
- α ∨ γ
- Način dokazivanja:
- Skupu aksioma i premisa se doda negacija tvrđenja koje treba dokazati, pa ako se dokaže kontradikcija, tvrđenje je tačno.
- Koristi se za dokazivanje teorema, tvrđenja i omogućuje davanje odgovora na pitanja.
- Princip rezolucije je logički zasnovan i kompletan sa jednim ograničenjem.
- Argumenti principa rezolucije su pojednostavljena verzija logike predikata, tzv. klauzule.





### Elementi rezolucije

- Simboli, izrazi i atomi su isti kao u logici predikata, ali se koriste literali i klauzule umesto logičkih i kvantifikatorskih formula.
- Literal je atomska formula ili njena negacija.
- Klauzula je skup literala koji predstavlja njihovu disjunkciju.
- Klauzalni oblik je ekvivalentan disjunkciji u logici predikata.
- Klauzalni oblik (clausal form) je pojednostavljena verzija logike predikata.





## Prevođenje u klauzalni oblik (1)

- 1. Eliminisanje implikacije
- $\alpha \Rightarrow \beta \rightarrow \neg \alpha \lor \beta$
- 2. Sužavanje oblasti delovanja negacije
- $\neg \neg \alpha \rightarrow \alpha$
- $\neg(\alpha \land \beta) \rightarrow \neg\alpha \lor \neg\beta$
- $\neg(\alpha \lor \beta) \to \neg\alpha \land \neg\beta$
- $\neg \exists x \ \alpha \rightarrow \forall x \neg \alpha$
- $\neg \forall x \ \alpha \rightarrow \exists x \neg \alpha$
- 3. Standardizacija promenljivih
  - Promenljive se preimenuju tako da svaki kvantifikator ima jedinstvenu promenljivu.
- $(\forall x \ P(x,x)) \ \land (\exists x \ Q(x)) \rightarrow (\forall x \ P(x,x)) \ \land (\exists y \ Q(y))$





## Prevođenje u klauzalni oblik (2)

- 4. Eliminisanje egzistencijalnih kvantifikatora (Skolemizacija)
  - Ako ∃ nije u oblasti delovanja ∀, onda se uvodi Skolem konstanta
  - $\exists x \ P(x) \rightarrow P(A)$
  - A je nova konstanta
  - Ako ∃ jeste u oblasti delovanja ∀, onda se uvodi Skolem funkcija:
  - $\forall y \exists x P(x, y) \rightarrow \forall y P(f(y), y)$
  - f je nova funkcija





## Prevođenje u klauzalni oblik (3)

- 5. Izbacivanje univerzalnih kvantifikatora
- $(\forall x P(x, y) \land Q(x)) \rightarrow P(x, y) \land Q(x)$
- 6. Prevođenje formule u konjuktivnu normalnu formu
- $\alpha \vee (\beta \wedge \gamma) \rightarrow (\alpha \vee \beta) \wedge (\alpha \vee \gamma)$
- 7. Eliminisanje konjukcije

$$\alpha \wedge (\beta \vee \gamma) \rightarrow \{\alpha\} i \{\beta, \gamma\}$$
 (skup klauzula)

- 8. Preimenovanje promenljivih
  - Nijedna promenljiva se ne pojavljuje u vise od jedne klauzule.
- $\{P(x, y)\}, \{Q(x)\} \rightarrow \{P(x, y)\}, \{Q(z)\}$





### Primer2 – Prevođenje u klauzalni oblik

- Prevesti u klauzulni oblik formulu:
- $\forall x P(x) \Rightarrow ((\forall y P(y) \Rightarrow P(f(x, y)))$
- $\land \neg (\forall y \ Q(x, y) \Rightarrow P(y)))$





### Primer2 – Prevođenje u klauzalni oblik

```
\forall x \ P(x) \Rightarrow ((\forall y \ P(y) \Rightarrow P(f(x, y))) \land \neg(\forall y \ Q(x, y) \Rightarrow P(y)))
    1. \forall x \neg P(x) \lor ((\forall y \neg P(y) \lor P(f(x, y))) \land \neg(\forall y \neg Q(x, y) \lor P(y)))
    2. \forall x \neg P(x) \lor ((\forall y \neg P(y) \lor P(f(x, y))) \land (\exists y Q(x, y) \land \neg P(y)))
    3. \forall x \neg P(x) \lor ((\forall y \neg P(y) \lor P(f(x, y))) \land (\exists z Q(x, z) \land \neg P(z)))
   4. \forall x \neg P(x) \lor ((\forall y \neg P(y) \lor P(f(x, y))) \land (Q(x, g(x)) \land \neg P(g(x))))
• 5. \neg P(x) \lor ((\neg P(y) \lor P(f(x, y))) \land (Q(x, g(x)) \land \neg P(g(x))))
   6. (\neg P(x) \lor \neg P(y) \lor P(f(x, y))) \land (\neg P(x) \lor Q(x, g(x)))
                                                       \wedge (\neg P(x) \vee \neg P(g(x)))
   7. \{ \neg P(x), \neg P(y), P(f(x, y)) \}, \{ \neg P(x), Q(x, g(x)) \}, \}
                                                   \{ \neg P(x), \neg P(g(x)) \}
   8. \{ \neg P(x), \neg P(y), P(f(x, y)) \}, \{ \neg P(z), Q(z, g(z)) \},
                                                      \{ \neg P(v), \neg P(g(v)) \}
```





#### Izvođenje I dokazivanje rezolucijom

- Klauzula α koja se nalazi u skupu klauzula koje se dobijaju procesom rezolucije je:
  - a) α element polaznog skupa kaluzula
  - b) α je dobijen primenom principa rezolucije na klauzule koje postoje u skupu klauzula
- Skupu klauzula se doda negacija tvrđenje (prevedena u klauzalni oblik), i primenjuje se pravilo rezolucije.
- Ako se dobije prazna klauzula, onda tvrđenje logički sleduje iz polaznog skupa klauzula.
- Prazna klauzula pokazuje da je skup iskaza sastavljen od polaznog skupa klauzula i negacije tvrđenja kontradiktoran.





### Primer rezolucije – Problem

- Dati su iskazi:
- 1. Saša voli sve vrste hrane.
- 2. Jabuke su hrana.
- 3. Piletina je hrana.
- 4. Hrana je sve ono što neko jede i ne otruje se.
- 5. Srđan jede kikiriki i još je živ.
- 6. Ceca jede sve što Srđan jede.
- Pokazati rezolucijom da:
- Saša voli kikiriki i piletinu.





### Primer rezolucije – Izdvajanje konstanti

- 1. Saša voli sve vrste hrane.
- 2. Jabuke su hrana.
- 3. *Piletina* je hrana.
- 4. Hrana je sve ono što neko jede i ne otruje se.
- 5. Srđan jede kikiriki i još je živ.
- 6. **Ceca** jede sve što **Srđan** jede.
- Saša voli kikiriki i piletinu.
- Konstante su:
- Saša Jabuka
- Piletina Srđan
- Kikiriki Ceca





### Primer rezolucije – Izdvajanje predikata

- 1. Saša voli sve vrste hrane.
- 2. Jabuke su *hrana*.
- 3. Piletina je *hrana*.
- 4. Hrana je sve ono što neko jede i ne otruje se.
- 5. Srđan jede kikiriki i još je živ.
- 6. Ceca jede sve što Srđan jede.
- Saša voli kikiriki i piletinu.
- Predikati su:
- voli
- jede
- živ

hrana

otruje\_se





### Primer rezolucije – <u>Uprošćavanje problema</u>

- 4. Hrana je sve ono što neko jede i ne otruje se.
- 5. Srđan jede kikiriki i još je živ.
- Da bi se uspostavila veza između predikata otruje se i živ, potrebno je dodati novi iskaz:
- Ko je živ nije se otrovao.
- Međutim, ovim se povećava složenost baze znanja, pa je bolje umesto podrazumevanog iskaza predikat živ zameniti tvrđenjem nije se otrovao.
- 4. Hrana je sve ono što neko jede i ne otruje se.
- 5. Srđan jede kikiriki i nije se otrovao.





### Primer rezolucije – Prerađeni skup iskaza

- 1. Saša voli sve vrste hrane.
- 2. Jabuke su *hrana*.
- 3. Piletina je *hrana*.
- 4. Hrana je sve ono što neko jede i ne otruje se.
- 5. Srđan jede kikiriki i nije se otrovao.
- 6. Ceca jede sve što Srđan jede.
- Saša voli kikiriki i piletinu.
- Predikati su:
- voli hrana
- jede otruje\_se





### Primer rezolucije – Format predikata

- Predikat voli uspostavlja vezu između osobe x i hrane y koju voli osoba x:
- Voli(x, y)
- Funkcija hrana označava da se neki objekat realnog sveta može klasifikovati kao hrana.
- Hrana(x)
- Predikat otruje se povezuje osobu x koja se otrovala hranom y:
- Otruje\_se(x, y)
- Predikat jede iskazuje da osoba x jede određenu vrstu hrane y:
- Jede(x, y)





### Primer rezolucije – Prevođenje u logiku predikata

- 1. Saša voli sve vrste hrane.
- ∀x Hrana(x) ⇒ Voli(Saša, x)
- 2. Jabuke su hrana.
- Hrana(Jabuka)
- 3. Piletina je hrana.
- Hrana(Piletina)
- 4. Hrana je sve ono što neko jede i ne otruje se.
- $\forall x \forall y \ Jede(x, y) \land \neg Otruje\_se(x, y) \Rightarrow Hrana(y)$
- 5. Srđan jede kikiriki i nije se otrovao.
- Jede(Srđan, Kikiriki) ∧ ¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)
- 6. Ceca jede sve što Srđan jede.
- ∀x Jede(Srđan, x) ⇒ Jede(Ceca, x)
- Saša voli kikiriki i piletinu.
- Voli(Saša, Kikiriki) ∧ Voli(Saša, Piletina)





### Primer rezolucije – Skup polaznih formula

- 1. ∀x Hrana(x) ⇒ Voli(Saša, x)
- 2. Hrana(Jabuka)
- 3. Hrana(Piletina)
- 4. ∀x ∀y Jede(x, y) ∧ ¬Otruje\_se(x, y)
- $\Rightarrow$  Hrana(y)
- 5. Jede(Srđan, Kikiriki)
- 6. ∀x Jede(Srđan, x) ⇒ Jede(Ceca, x)
- Γ. ¬(Voli(Saša, Kikiriki)
  - ∧ Voli(Saša, Piletina))





## Primer rezolucije – Eliminisanje implikacije

- 1. ∀x Hrana(x) ⇒ Voli(Saša, x)
- → ∀x ¬Hrana(x) ∨ Voli(Saša, x)
- 4. ∀x ∀y Jede(x, y) ∧ ¬Otruje\_se(x, y)
- $\Rightarrow$  Hrana(y)
- $\rightarrow \forall x \forall y \neg (Jede(x, y))$
- 6.  $\forall x \ Jede(Srđan, x) \Rightarrow Jede(Ceca, x)$
- → ∀x ¬Jede(Srđan, x) ∨ Jede(Ceca, x)





### Primer rezolucije – Prevođenje u klauzulni oblik (korak 1)

- 1. ∀x ¬Hrana(x) ∨ Voli(Saša, x)
- 2. Hrana(Jabuka)
- 3. Hrana(Piletina)
- 4.  $\forall x \forall y \neg (Jede(x, y) \land \neg Otruje\_se(x, y))$
- V Hrana(y)
- 5. Jede(Srđan, Kikiriki)
- 6. ∀x ¬Jede(Srđan, x) ∨ Jede(Ceca, x)
- Γ. ¬(Voli(Saša, Kikiriki)
  - ∧ Voli(Saša, Piletina))





# Primer rezolucije – Sužavanje oblasti delovanja negacije

 4. ∀x ∀y ¬(Jede(x, y) ∧ ¬Otruje\_se(x, y)) ∨ Hrana(Piletina) •  $\rightarrow \forall x \forall y \neg Jede(x, y) \lor$ ¬¬Otruje\_se(x, y)) ∨ Hrana(Piletina) → ∀x ∀y ¬Jede(x, y) ∨ Otruje\_se(x, y) V Hrana(y) Γ. ¬(Voli(Saša, Kikiriki) ∧ Voli(Saša, Piletina)) → ¬*Voli*(Saša, Kikiriki) ∨¬Voli(Saša, Piletina)





### Primer rezolucije – Prevođenje u klauzulni oblik (korak 2)

- 1. ∀x ¬Hrana(x) ∨ Voli(Saša, x)
- 2. Hrana(Jabuka)
- 3. Hrana(Piletina)
- 4. ∀x ∀y ¬Jede(x, y) ∨ Otruje\_se(x, y)
- V Hrana(y)
- 5. Jede(Srđan, Kikiriki)
- 6. ∀x ¬Jede(Srđan, x) ∨ Jede(Ceca, x)
- Γ. ¬Voli(Saša, Kikiriki)
  - ∨ ¬*Voli*(Saša, Piletina)





### Primer rezolucije – Prevođenje u klauzulni oblik (korak 5)

- 1. ¬Hrana(x) ∨ Voli(Saša, x)
- 2. Hrana(Jabuka)
- 3. Hrana(Piletina)
- 4. ¬Jede(x, y) ∨ Otruje\_se(x, y) ∨ Hrana(y)
- 5. Jede(Srđan, Kikiriki)
- 6. ¬Jede(Srđan, x) ∨ Jede(Ceca, x)
- Γ. ¬Voli(Saša, Kikiriki)
- ∨ ¬ Voli(Saša, Piletina)





## Primer rezolucije – Prevođenje u klauzulni oblik (korak 7)

- 1. {¬Hrana(x), Voli(Saša, x)}
- 2. {*Hrana*(Jabuka)}
- 3. {Hrana(Piletina)}
- 4. {¬Jede(x, y), Otruje\_se(x, y), Hrana(y)}
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Jede(Srđan, x), Jede(Ceca, x)}
- Γ. {¬Voli(Saša, Kikiriki),
- ¬ *Voli*(Saša, Piletina)}





### Primer rezolucije – Prevođenje u klauzulni oblik (korak 8)

- 1. {¬Hrana(x), Voli(Saša, x)}
- 2. {Hrana(Jabuka)}
- 3. {Hrana(Piletina)}
- 4. {¬Jede(y, z), Otruje\_se(y, z), Hrana(z)}
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Jede(Srđan, v), Jede(Ceca, v)}
- Γ. {¬Voli(Saša, Kikiriki),
  - ¬ *Voli*(Saša, Piletina)}





### Primer rezolucije – Zaključivanje (1)

- 1. {¬*Hrana*(x), *Voli*(Saša, x)}
- 2. {Hrana(Jabuka)}
- 3. {Hrana(Piletina)}
- 4. {¬Jede(y, z), Otruje\_se(y, z), Hrana(z)}
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 7. {¬Jede(Srđan, v), Jede(Ceca, v)}
- 8. {¬Voli(Saša, Kikiriki), ¬Voli(Saša, Piletina)}
- Iz 4. i 5. unifikacijom promenljivih {y/Srđan, z/Kikiriki} dobija se:
- 9. {Otruje\_se(Srđan, Kikiriki), Hrana(Kikiriki)}





### Primer rezolucije – Zaključivanje (2)

- 1. {¬*Hrana*(x), *Voli*(Saša, x)}
- 2. {Hrana(Jabuka)}
- 3. {Hrana(Piletina)}
- 4. {¬Jede(y, z), Otruje\_se(y, z), Hrana(z)}
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 7. {¬Jede(Srđan, v), Jede(Ceca, v)}
- 8. {¬Voli(Saša, Kikiriki), ¬Voli(Saša, Piletina)}
- 9. {Otruje\_se(Srđan, Kikiriki), Hrana(Kikiriki)}
- Iz 9. i 6. dobija se:
- 10. {*Hrana*(Kikiriki)}





### Primer rezolucije – Zaključivanje (3)

- 1. {¬*Hrana*(x), *Voli*(Saša, x)}
- 2. {*Hrana*(Jabuka)}
- 3. {Hrana(Piletina)}
- 4. {¬Jede(y, z), Otruje\_se(y, z), Hrana(z)}
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 7. {¬Jede(Srđan, v), Jede(Ceca, v)}
- 8. {¬Voli(Saša, Kikiriki), ¬Voli(Saša, Piletina)}
- 9. {Otruje\_se(Srđan, Kikiriki), Hrana(Kikiriki)}
- 10. {*Hrana*(Kikiriki)}
- Iz 1. i 10. unifikacijom promenljivih {x/Kikiriki} dobija se:
- 11. {Voli(Saša, Kikiriki)}





### Primer rezolucije – Zaključivanje (4)

- 1. {¬Hrana(x), Voli(Saša, x)}
- 2. {*Hrana*(Jabuka)}
- 3. {Hrana(Piletina)}
- 4. {¬Jede(y, z), Otruje\_se(y, z), Hrana(z)}
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 7. {¬Jede(Srđan, v), Jede(Ceca, v)}
- 8. {¬Voli(Saša, Kikiriki), ¬Voli(Saša, Piletina)}
- 9. {Otruje\_se(Srđan, Kikiriki), Hrana(Kikiriki)}
- 10. {*Hrana*(Kikiriki)}
- 11. {Voli(Saša, Kikiriki)}
- Iz 8. i 11. dobija se:
- 12. {¬ Voli(Saša, Piletina)}





### Primer rezolucije – Zaključivanje (5)

- 1. {¬*Hrana*(x), *Voli*(Saša, x)}
- 2. {Hrana(Jabuka)}
- 3. {*Hrana*(Piletina)}
- 4. {¬Jede(y, z), Otruje\_se(y, z), Hrana(z)}
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 7. {¬Jede(Srđan, v), Jede(Ceca, v)}
- 8. {¬Voli(Saša, Kikiriki), ¬Voli(Saša, Piletina)}
- 9. {Otruje\_se(Srđan, Kikiriki), Hrana(Kikiriki)}
- 10. {*Hrana*(Kikiriki)}
- 11. {Voli(Saša, Kikiriki)}
- 12. {¬Voli(Saša, Piletina)}
- Iz 1. i 3. unifikacijom promenljivih {x/Piletina} dobija se:
- 13. {Voli(Saša, Piletina)}





### Primer rezolucije – Zaključivanje (6)

- 1. {¬Hrana(x), Voli(Saša, x)}
- 2. {*Hrana*(Jabuka)}
- 3. {*Hrana*(Piletina)}
- 4. {¬Jede(y, z), Otruje\_se(y, z), Hrana(z)}.
- 5. {Jede(Srđan, Kikiriki)}
- 6. {¬Otruje\_se(Srđan, Kikiriki)}
- 7. {¬Jede(Srđan, v), Jede(Ceca, v)}
- 8. {¬Voli(Saša, Kikiriki), ¬Voli(Saša, Piletina)}
- 9. {Otruje\_se(Srđan, Kikiriki), Hrana(Kikiriki)}
- 10. {*Hrana*(Kikiriki)}
- 11. {Voli(Saša, Kikiriki)}
- 12. {¬ Voli(Saša, Piletina)}
- 13. { *Voli*(Saša, Piletina)}
- Iz 12. i 13. dobija se:
- 14. { }





### Jezik logike predikata

- Jezik logike predikata je formalni jezik, sastavljen od rečenica (formula).
- Logika predikata je proširenje logike iskaza (propositional logic).
- Logika predikata prvog reda ne dozvoljava kvantifikaciju predikata i funkcija.
- Istinitost formula predikatske logike se utvrđuje pomoću uzastopne primene relacija iz istinitonosnih tablica, počev od najdublje ugnježdene formule (od unutrašnjosti prema spoljašnjosti formule).
- Azbuka logike predikata:
  - Specijalni znaci
  - Simboli
  - Izrazi
  - Rečenice (formule)





## Algoritam unifikacije

- P i Q su formule, a S je lista smena.
- Ako su P i Q jednaki, izlaz S.
- Ako su P i Q različiti atomi, izlaz nil.
- Ako je jedan od uzoraka promenljiva, pozvati funkciju unifikacije promenljivih.
- U suprotnom, P i Q moraju biti liste.
  - Ako su liste različite dužine, izlaz nil.
  - Zovi funkciju unifikacije promenljivih za odgovarajuće komponente P
    i Q.
  - Svaki poziv ove funkcije vraća nil ili novu listu smena.
  - Ako je rezultat nil, izlaz nil.
  - U suprotnom, zameni S novom listom smena.
  - Ako su sve komponente uzoraka obrađene, izlaz S, a ako nisu preći na sledeću komponentu.





## Algoritam unifikacije promenljivih

- var je promenljiva, a pat šablon kojim se ona zamenjuje (konstanta, funkcija, predikat)
- Ako var ima dodeljenu vrednost u S, vrati rezultat unifikovanja te vrednosti sa pat.
- Ako je var=pat, izlaz S.
- U ostalim slučajevima, proveri da li se var javlja u pat.
  - Ako da, izlaz nil.
  - Ako ne, dodaj novu smenu var/pat listi S i vrati S.





### Pravila zaključivanja

- MODUS PONENS (MP)
- MODUS TOLENS (MT)
- Eliminacija konjunkcije AND ELIMINATION (AE)
- Uvođenje konjunkcije AND INTRODUCTION (AI)
- Eliminisanje univerzalnog kvantifikatora UNIVERSAL INSTANTIATION (UI)
- Eliminisanje egzistencijalnog kvantifikatora EXISTENTIAL INSTANTIATION (EI)
- Zaključak P je izvodljiv iz skupa premisa ako i samo ako
  - **P** je član ∆
  - $\boldsymbol{P}$  je rezultat primene pravila izvođenja na formule iz  $\Delta$





### MODUS PONENS (MP)

- MODUS PONENS (MP)
- P ⇒ Q ← premisa
- P ← premisa
- \_\_\_\_\_
- Q ← zaključak
- Nosi(x, y)  $\Rightarrow$  Iznad(y, x)
- Nosi(A, B)
- Iznad(B, A)





### MODUS TOLENS (MT)

- MODUS TOLENS (MT)
- P ⇒ Q ← premisa
- ¬Q ← premisa
- -----
- ¬P ← zaključak
- Nosi(x, y)  $\Rightarrow$  Iznad(y, x)
- ¬Iznad(B, A)
- ¬Nosi(A, B)





#### Eliminacija konjunkcije

- AND ELIMINATION (AE)
- Eliminacija konjunkcije
- P∧Q ← premisa
- -----
- P ← zaključak
- Q ← zaključak
- Nosi(A, B) ∧ Nosi(B, C)
- Nosi(A, B)
- Nosi(B, C)





#### Uvođenje konjunkcije

- AND INTRODUCTION (AI)
- Uvođenje konjunkcije
- P ← premisa
- Q ← premisa
- -----
- P ∧ Q ← zaključak
- Nosi(A, B)
- Nosi(B, C)
- Nosi(A, B) ∧ Nosi(B, C)





## Eliminisanje univerzalnog kvantifikatora

- UNIVERSAL INSTANTIATION (UI)
- Eliminisanje univerzalnog kvantifikatora
- $\forall x_i P(x_1, ..., x_i, ..., x_n) \leftarrow \text{premisa}$
- -----
- $P(x_1, ..., t, ..., x_n)$   $\leftarrow$  zaključak
- t je izraz u kome se x<sub>i</sub> ne javlja kao slobodna promenljiva (konstanta)
- ∀x Nosi(x, B)
- Nosi(A, B)
- ∀z Iznad(y, z)
- Iznad(y, C)





#### Eliminisanje egzistencijalnog kvantifikatora

- EXISTENTIAL INSTANTIATION (EI)
- Eliminisanje egzistencijalnog kvantifikatora
- $\exists \mathbf{x_i} \ P(\mathbf{x_1}, ..., \mathbf{x_i}, ..., \mathbf{x_n})$   $\leftarrow$  premisa
- -----
- $P(x_1, ..., f(y_1, ..., y_n), ..., x_n) \leftarrow zaključak$
- $f(y_1, ..., y_n)$  je funkcija, a  $y_1, ..., y_n$  su slobodne promenljive u formuli  $P(x_1, ..., x_i, ..., x_n)$
- ∃x Nosi(x, B)
- Nosi(A, B)
- ∃z Iznad(y, z)
- Iznad(y, f(y))





#### Primer 3 – Programer

- Dato je pravilo:
- Svestran programer je onaj ko zna da programira na jeziku niskog nivoa, višeg nivoa i funkcionalnom jeziku.
- Dati su iskazi:
- Zoran je isprogramirao PIC kontroler. Zoran je napravio projekat "B stablo" na jeziku C++.
   Zoran je napravio igricu "Trka" koristeći Lisp.
- Dokazati da je Zoran svestran programer.





#### Primer 3 – Identifikacija konstanti

- Svestran programer je onaj ko zna da programira na jeziku niskog nivoa, višeg nivoa i funkcionalnom jeziku.
- Zoran je isprogramirao PIC kontroler.
- Zoran je napravio projekat "B stablo" na jeziku C++.
- Zoran je napravio igricu "Trka" koristeći Lisp.
- Konstante:
  - PIC
  - B stablo
  - Jezik C++
  - Trka
  - Lisp
  - Zoran





# Primer 3 – Identifikacija predikata

- Svestran programer je onaj ko zna da programira na jeziku niskog nivoa, višeg nivoa i funkcionalnom jeziku.
- Zoran je isprogramirao PIC kontroler.
- Zoran je napravio projekat "B stablo" na jeziku C++.
- Zoran je napravio igricu "Trka" koristeći Lisp.
- Predikati:
  - Svestran programer
  - Jezik niskog nivoa
  - Jezik višeg nivoa
  - Funkcionalni jezik
  - Programira
  - Isprogramirao
  - Napravi





#### Primer 3 – Format predikata

- Svestran programer je atribut koji opisuje čoveka
  - SvestranProgramer(x)
- Jezik nižeg nivoa je atribut programskog jezika
  - JezikNižegNivoa(x)
- Jezik višeg nivoa je atribut programskog jezika
  - JezikVišegNivoa(x)
- Funkcionalni jezik je atribut programskog jezika
  - FunkcionalniJezik(x)
- x programira na jeziku y
  - Programira(x, y)
- x je isprogramirao hardversku komponentu y
  - Isrogramirao(x, y)
- Napravi x softver y koristeći jezik z.
  - Napravi(x, y, z)





#### Primer 3 – Formiranje formula

- Svestran programer je onaj ko zna da programira na jeziku niskog nivoa, višeg nivoa i funkcionalnom jeziku.
- ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧
   FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧
   Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- Zoran je isprogramirao PIC kontroler.
- Isprogramirao(Zoran, PIC) ... ∆
- Zoran je napravio projekat "B stablo" na jeziku C++.
- Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... ∆
- Zoran je napravio igricu "Trka" koristeći Lisp.
- Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... ∆





#### Primer 3 – Proširenje baze znanja

- PIC kontroler koristi Asembler.
- Koristi(PIC, Asembler) ... ∆
- Asembler je jezik niskog nivoa.
- JezikNiskogNivoa(Asembler) ... ∆
- Jezik C++ je jezik višeg nivoa.
- JezikVisokogNivoa(jezikC++) ... ∆
- Lisp je funkcionalni jezik.
- FunkcionalniJezik(Lisp) ... Δ
- Ako neko isprogramira hardversku komponentu koja koristi neki programski jezik onda on programira u tom jeziku.
- $\forall x \ \forall y \ \forall z \ \text{Isprogramira}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- Ako neko napravio nešto koristeći neki programski jezik onda on programira u tom jeziku.
  - $\forall x \ \forall y \ \forall z \ Napravio(x, y, z) \Rightarrow Programira(x,z) \dots \triangle$





## Primer 3 – Zaključivanje (1)

- ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧
   FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧
   Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ...  $\Delta$
- **4.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... ∆
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ... ∆
- 6. JezikNiskogNivoa(Asembler) ... △
- JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... △
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ Isprogramirao(x, y) \land Koristi(y, z) \Rightarrow Programira(x,z) ... \Delta$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$





## Primer 3 – Zaključivanje (2)

- ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧
   FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧
   Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... △
- 4. Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... ∆
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ... Δ
- 6. JezikNiskogNivoa(Asembler) ... ∆
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... \( \Delta \)
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ \text{Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x, z) \dots \Delta$
- 10.  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ Napravio(x, y, z) \Rightarrow Programira(x,z) \dots \Delta$
- Primenom UI na pravilo 9 uz smene {x/Zoran, y/PIC, z/Asembler} dobijamo:
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC)  $\wedge$  Koristi(PIC, Asembler)  $\Rightarrow$  Programira(Zoran, Asembler) ...  $\triangle$





## Primer 3 – Zaključivanje (3)

- ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧
   FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧
   Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... ∆
- 4. Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... ∆
- **5.** Koristi(PIC, Asembler) ... Δ
- 6. JezikNiskogNivoa(Asembler) ... ∆
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... ∆
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ Isprogramirao(x, y) \land Koristi(y, z) \Rightarrow Programira(x,z) \dots \Delta$
- **10.**  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- Primenom Al na činjenice 2 I 5 dobijamo:
- **12.** Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)





## Primer 3 – Zaključivanje (4)

- ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧
   FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧ Programira(u,z)
   ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... △
- **4.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... Δ
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ... ∆
- 6. JezikNiskogNivoa(Asembler) ... ∆
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... ∆
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ \text{Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- **10.**  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran,Asembler)
- **12.** Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- Primenom MP na činjenice 11 I 12 dobijamo:
- 13. Programira(Zoran, Asembler)





#### Primer 3 – Zaključivanje (5)

- 1. ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧ FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧ Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... ∆
- **4.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... Δ
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ...  $\Delta$
- **6.** JezikNiskogNivoa(Asembler) ... Δ
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... \( \Delta \)
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ... ∆
- 9.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- **12.** Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- 13. Programira(Zoran, Asembler)
- Primenom UI na pravilo 10 uz smene {x/Zoran, y/BStablo, z/JezikC++} dobijamo:
- 14. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ⇒ Programira(Zoran, JezikC++)





#### Primer 3 – Zaključivanje (6)

- 1. ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧ FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧ Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... △
- 4. Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ...  $\Delta$
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ...  $\Delta$
- **6.** JezikNiskogNivoa(Asembler) ... Δ
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... ∆
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ... ∆
- 9.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- **12.** Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- 13. Programira(Zoran, Asembler)
- 14. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ⇒ Programira(Zoran, JezikC++)
- Primenom MP na činjenice 14 i 3 dobijamo:
- 15. Programira(Zoran, JezikC++)





## Primer 3 – Zaključivanje (7)

- 1. ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧ FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧ Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... ∆
- 4. Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ...  $\Delta$
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ...  $\Delta$
- **6.** JezikNiskogNivoa(Asembler) ... Δ
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... ∆
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- **12.** Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- 13. Programira(Zoran, Asembler)
- 14. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ⇒ Programira(Zoran, JezikC++)
- 15. Programira(Zoran, JezikC++)
- Primenom UI na pravilo 10 uz smene {x/Zoran, y/Trka, z/Lisp} dobijamo:
- **16.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ⇒ Programira(Zoran, Lisp)





#### Primer 3 – Zaključivanje (8)

- 1. ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧ FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧ Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... ∆
- **4.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... Δ
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ...  $\Delta$
- **6.** JezikNiskogNivoa(Asembler) ... Δ
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... \( \Delta \)
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \Delta$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- **12.** Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- 13. Programira(Zoran, Asembler)
- 14. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ⇒ Programira(Zoran, JezikC++)
- 15. Programira(Zoran, JezikC++)
- **16.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ⇒ Programira(Zoran, Lisp)
- Primenom MP na činjenice 16 i 4 dobijamo:
- 17. Programira(Zoran, Lisp)





## Primer 3 – Zaključivanje (9)

- 1. ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧ FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... ∆
- **4.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... Δ
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ...  $\Delta$
- **6.** JezikNiskogNivoa(Asembler) ... Δ
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ...  $\Delta$
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- 12. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- 13. Programira(Zoran, Asembler)
- 14. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ⇒ Programira(Zoran, JezikC++)
- 15. Programira(Zoran, JezikC++)
- **16.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ⇒ Programira(Zoran, Lisp)
- 17. Programira(Zoran, Lisp)
- Primenom UI na pravilo 1 uz smene {x/Asembler, y/Jezik C++, z/Lisp, u/Zoran} dobijamo:
- 18. JezikNižegNivoa(Asembler) ∧ JezikVišegNivoa(JezikC++) ∧ FunkcionalniJezik(Lisp) ∧ Programira(Zoran, Asembler) ∧ Programira(Zoran, JezikC++) ∧ Programira(Zoran, Lisp) ⇒ SvestranProgramer(Zoran)





## Primer 3 – Zaključivanje (10)

- 1. ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧ FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ...  $\Delta$
- 4. Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... Δ
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ...  $\Delta$
- 6. JezikNiskogNivoa(Asembler) ... Δ
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ...  $\Delta$
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- 12. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- 13. Programira(Zoran, Asembler)
- 14. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ⇒ Programira(Zoran, JezikC++)
- 15. Programira(Zoran, JezikC++)
- **16.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ⇒ Programira(Zoran, Lisp)
- 17. Programira(Zoran, Lisp)
- 18. JezikNižegNivoa(Asembler) ∧ JezikVišegNivoa(JezikC++) ∧ FunkcionalniJezik(Lisp) ∧ Programira(Zoran, Asembler) ∧ Programira(Zoran, JezikC++) ∧ Programira(Zoran, Lisp) ⇒ SvestranProgramer(Zoran)
- Primenom Al na činjenice 6, 7, 8, 13, 15, 17 dobijamo:
- 19. JezikNižegNivoa(Asembler) ∧ JezikVišegNivoa(JezikC++) ∧ FunkcionalniJezik(Lisp) ∧ Programira(Zoran, Asembler) ∧ Programira(Zoran, JezikC++) ∧ Programira(Zoran, Lisp)





## Primer 3 – Zaključivanje (11)

- 1. ∀x ∀y ∀z ∀u JezikNižegNivoa(x) ∧ JezikVišegNivoa(y) ∧ FunkcionalniJezik(z) ∧ Programira(u,x) ∧ Programira(u,y) ∧ Programira(u,z) ⇒ SvestranProgramer(u) ... ∆
- 2. Isprogramirao(Zoran, PIC) ...  $\Delta$
- 3. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ... △
- 4. Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ... Δ
- 5. Koristi(PIC, Asembler) ...  $\Delta$
- 6. JezikNiskogNivoa(Asembler) ... Δ
- 7. JezikVisokogNivoa(JezikC++) ... ∆
- 8. FunkcionalniJezik(Lisp) ...  $\Delta$
- 9.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Isprogramirao}(x, y) \land \text{Koristi}(y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 10.  $\forall x \forall y \forall z \text{ Napravio}(x, y, z) \Rightarrow \text{Programira}(x,z) \dots \triangle$
- 11. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler) ⇒ Programira(Zoran, Asembler)
- 12. Isprogramirao(Zoran, PIC) ∧ Koristi(PIC, Asembler)
- 13. Programira(Zoran, Asembler)
- 14. Napravio(Zoran, BStablo, JezikC++) ⇒ Programira(Zoran, JezikC++)
- 15. Programira(Zoran, JezikC++)
- **16.** Napravio(Zoran, Trka, Lisp) ⇒ Programira(Zoran, Lisp)
- 17. Programira(Zoran, Lisp)
- 18. JezikNižegNivoa(Asembler) ∧ JezikVišegNivoa(JezikC++) ∧ FunkcionalniJezik(Lisp) ∧ Programira(Zoran, Asembler) ∧ Programira(Zoran, JezikC++) ∧ Programira(Zoran, Lisp) ⇒ SvestranProgramer(Zoran)
- 19. JezikNižegNivoa(Asembler) ∧ JezikVišegNivoa(JezikC++) ∧ FunkcionalniJezik(Lisp) ∧ Programira(Zoran, Asembler) ∧ Programira(Zoran, JezikC++) ∧ Programira(Zoran, Lisp)
- Primenom MP na činjenice 18 i 19 dobijamo:
- 20. SvestranProgramer(Zoran)





#### Primer 4 – Parovi

- Dati sledeći iskazi:
- Devojke vole momke koji ne piju, koji su duhoviti i pametni. Momci vole devojke koje su zgodne i inteligentne. Milan vodi zdrav život i pametan je. Ljudi smatraju da je Milan duhovit. Milena je član Mense. Ljudi smatraju da je Milena zgodna. Ako momak voli devojku i ona njega onda su oni dobar par.
- Dokazati da su Milan i Milena dobar par.





#### Primer4 – Identifikacija konstanti

- Devojke vole momke koji ne piju, koji su duhoviti i pametni.
- Momci vole devojke koje su zgodne i inteligentne.
- Milan vodi zdrav život i pametan je.
- Ljudi smatraju da je Milan duhovit.
- Milena je član Mense.
- Ljudi smatraju da je Milena zgodna.
- Ako momak voli devojku i ona njega onda su oni dobar par.
- Dokazati da su Milan i Milena dobar par.
- Konstante
- Milan
- Milena





#### Primer4 – Identifikacija predikata

- Devojke vole momke koji ne piju, koji su duhoviti i pametan.
- Momci vole devojke koje su zgodne i inteligentne.
- Milan vodi zdrav život i pametan je.
- Ljudi smatraju da je Milan duhovit.
- Milena je član Mense.
- Ljudi smatraju da je Milena zgodna.
- Ako momak voli devojku i ona njega onda su oni dobar par.
- Dokazati da su Milan i Milena dobar par.
- Predikati
- Devojka
- Pije
- Pametan
- Inteligentan
- ČlanMense
- DuhovitZa
- Voli

Momak

**Duhovit** 

Zgodan

VodiZdravŽivot

Smatra

ZgodanZa

DobarPar





#### Primer4 – Format predikata

- Devojka i Momak su atributi koji opisuju pol čoveka
  - Devojka(x) Momak(x)
- Pije se odnosi na osobina čoveka da voli da popije
  - Pije(x)
- Duhovit, Pametan, Zgodan i Inteligentan su atributi čoveka
  - Duhovit(x) Pametan(x) Zgodan(x) Inteligentan(x)
- Vodi zdrav život je način koji opisuje ponašanje čoveka
  - VodiZdravŽivot(x)
- Član Mense označava pripadnost jedne osobe organizaciji Mensa
  - ČlanMense(x)
- Smatra je odnos da jedna osoba misli nešto o drugoj osobi
  - Smatra(x, y)
- DuhovitZa i ZgodanZa su odnosi koji predstavljaju stavove jedne osobe o drugoj
  - DuhovitZa(x, y)ZgodanZa(x, y)
- Voli je osećanje jedne osobe prema drugoj
  - Voli(x, y)
- Dobar par opisuje odnos između dve osobe
  - DobarPar(x, y)





#### Primer4 – Formiranje formula

- Devojke vole momke koji ne piju, koji su duhoviti i pametan.
- $\forall x \ \forall y \ Devojka(x) \land Momak(y) \land \neg Pije(y) \land Duhovit(x) \land Pametan(y) \Rightarrow Voli(x, y) \dots \triangle$
- Momci vole devojke koje su zgodne i inteligentne.
- $\forall x \ \forall y \ Momak(x) \land Devojka(y) \land Zgodan(y) \land Inteligentan(y) \Rightarrow Voli(x, y) \dots \triangle$
- Milan vodi zdrav život i pametan je.
- VodiZdravŽivot(Milan) ∧ Pametan(Mllan) ... ∆
- Ljudi smatraju da je Milan duhovit.
- $\forall x \; Smatra(x,Milan) \Rightarrow DuhovitZa(Milan, x) \dots \Delta$
- Milena je član Mense.
- ČlanMense(Milena) ... ∆
- Ljudi smatraju da je Milena zgodna.
- ∀x Smatra(x,Milena) ⇒ ZgodanZa(Milena, x) ... ∆
- Ako momak voli devojku i ona njega onda su oni dobar par.
- $\forall x \ \forall y \ \mathsf{Momak}(x) \land \mathsf{Devojka}(y) \land \mathsf{Voli}(x, y) \land \mathsf{Voli}(y, x) \Rightarrow \mathsf{DobarPar}(x, y) \dots \triangle$
- Milan i Milena su dobar par.
- DobarPar(Milan, Milena) ... Γ





#### Primer4 – Proširenje baze znanja

- Ako neko vodi zdrav život onda on ne pije.
- $\forall x \ VodiZdrav \ Zivot(x) \Rightarrow \neg Pije(y) \dots \triangle$
- Ako ljudi smatraju da je neko duhovit onda je on stvarno duhovit.
- ∀x ∀y (Smatra(x, y) ⇒ DuhovitZa(y, x)) ⇒ Duhovit(y) ... ∆
- Ako je neko član Mense onda je on inteligentan.
- $\forall x \ ClanMense(x) \Rightarrow Inteligentan(x) \dots \triangle$
- Ako ljudi smatraju da je neko zgodan onda je on stvarno zgodan.
- $\forall x \forall y (Smatra(x, y) \Rightarrow ZgodanZa(y, x)) \Rightarrow Zgodan(y) ... \triangle$
- Milan je momak.
- Momak(Milan) ... ∆
- Milena je devojka.
- Devojka(Mllena) ... ∆





#### Primer4 – Formiranje u klauzula

- 1.  $\forall x \ \forall y \ Devojka(x) \land Momak(y) \land \neg Pije(y) \land Duhovit(x) \land Pametan(y) \Rightarrow Voli(x, y) ... \triangle$
- 2.  $\forall x \ \forall y \ Momak(x) \land Devojka(y) \land Zgodan(y) \land Inteligentan(y) \Rightarrow Voli(x, y) ... \triangle$
- 3. VodiZdravŽivot(Milan) ∧ Pametan(Mllan) ... ∆
- 4.  $\forall x \; Smatra(x,Milan) \Rightarrow DuhovitZa(Milan, x) \dots \Delta$
- 5. ČlanMense(Milena) ... Δ
- 6.  $\forall x \text{ Smatra}(x,\text{Milena}) \Rightarrow \text{ZgodanZa}(\text{Milena}, x) \dots \Delta$
- 7.  $\forall x \ \forall y \ Momak(x) \land Devojka(y) \land Voli(x, y) \land Voli(y, x) \Rightarrow DobarPar(x, y) ... \ \Delta$
- 8.  $\forall x \ VodiZdrav \ Zivot(x) \Rightarrow \neg Pije(y) \dots \triangle$
- 9.  $\forall x \ \forall y \ (Smatra(x, y) \Rightarrow DuhovitZa(y, x)) \Rightarrow Duhovit(y) \dots \triangle$
- 10.  $\forall x \ \text{ČlanMense}(x) \Rightarrow \text{Inteligentan}(x) \dots \Delta$
- 11.  $\forall x \ \forall y \ (Smatra(x, y) \Rightarrow ZgodanZa(y, x)) \Rightarrow Zgodan(y) \dots \triangle$
- **12.** Momak(Milan) ...  $\Delta$
- 13. Devojka(Mllena) ... ∆
- 14. ¬DobarPar(Milan, Milena) ... Г





#### Primer4 – Formiranje u klauzula (1)

```
\forall x \forall y \text{ Devojka}(x) \land \text{Momak}(y) \land \neg \text{Pije}(y) \land \text{Duhovit}(x) \land \text{Pametan}(y) \Rightarrow \text{Voli}(x, y) \dots \triangle
      \forall x \ \forall y \ \neg (Devojka(x) \land Momak(y) \land \neg Pije(y) \land Duhovit(x) \land Pametan(y)) \lor Voli(x, y) \dots \triangle
2. \forall x \forall y \text{ Momak}(x) \land \text{Devojka}(y) \land \text{Zgodan}(y) \land \text{Inteligentan}(y) \Rightarrow \text{Voli}(x, y) \dots \triangle
      \forall x \ \forall y \ \neg (Momak(x) \land Devojka(y) \land Zgodan(y) \land Inteligentan(y)) \lor Voli(x, y) \dots \triangle
    \forall x \; Smatra(x,Milan) \Rightarrow DuhovitZa(Milan, x) ... \Delta
      \forall x \neg Smatra(x,Milan) \lor DuhovitZa(Milan, x) ... \Delta
     \forall x \; Smatra(x,Milena) \Rightarrow ZgodanZa(Milena, x) \dots \Delta
      \forall x \neg Smatra(x,Milena) \lor ZgodanZa(Milena, x) ... \Delta
    \forall x \ \forall y \ Momak(x) \land Devojka(y) \land Voli(x, y) \land Voli(y, x) \Rightarrow DobarPar(x, y) ... \ \Delta
      \forall x \ \forall y \ \neg (Momak(x) \land Devojka(y) \land Voli(x, y) \land Voli(y, x)) \lor DobarPar(x, y) \dots \triangle
8. \forall x \ VodiZdrav \ Zivot(x) \Rightarrow \neg Pije(y) \dots \triangle
      \forall x \neg VodiZdravŽivot(x) \lor \neg Pije(y) ... \Delta
     \forall x \ \forall y \ (Smatra(x, y) \Rightarrow DuhovitZa(y, x)) \Rightarrow Duhovit(y) \dots \triangle
      \forall x \ \forall y \ \neg(\neg Smatra(x, y) \lor DuhovitZa(y, x)) \lor Duhovit(y) \dots \triangle
10. \forall x \ \text{ClanMense}(x) \Rightarrow \text{Inteligentan}(x) \dots \triangle
      \forall x \neg ClanMense(x) \lor Inteligentan(x) ... \Delta
11. \forall x \forall y (Smatra(x, y) \Rightarrow ZgodanZa(y, x)) \Rightarrow Zgodan(y) ... \triangle
      \forall x \ \forall y \ \neg(\neg Smatra(x, y) \lor ZgodanZa(y, x)) \lor Zgodan(y) \dots \triangle
```





#### Primer4 – Formiranje u klauzula (2)

- ∀x ∀y ¬(Devojka(x) ∧ Momak(y) ∧ ¬Pije(y) ∧ Duhovit(x) ∧ Pametan(y)) ∨ Voli(x, y) ... ∆
   ∀x ∀y ¬Devojka(x) ∨ ¬Momak(y) ∨ Pije(y) ∨ ¬Duhovit(x) ∨ ¬Pametan(y) ∨ Voli(x, y) ... ∆
- 2. ∀x ∀y ¬Momak(x) ∨ ¬Devojka(y) ∨ ¬Zgodan(y) ∨ ¬Inteligentan(y) ∨ Voli(x, y) ... ∆
  ∀x ∀y ¬Momak(x) ∨ ¬Devojka(y) ∨ ¬Zgodan(y) ∨ ¬Inteligentan(y) ∨ Voli(x, y) ... ∆
- 7. ∀x ∀y ¬(Momak(x) ∧ Devojka(y) ∧ Voli(x, y) ∧ Voli(y, x)) ∨ DobarPar(x, y) ... ∆
  ∀x ∀y ¬Momak(x) ∨ ¬Devojka(y) ∨ ¬Voli(x, y) ∨ ¬Voli(y, x) ∨ DobarPar(x, y) ... ∆
- 9.  $\forall x \forall y \neg (\neg Smatra(x, y) \lor DuhovitZa(y, x)) \lor Duhovit(y) ... \Delta \forall x \forall y Smatra(x, y) \land \neg DuhovitZa(y, x) \lor Duhovit(y) ... \Delta$
- 11.  $\forall x \ \forall y \ \neg(\neg Smatra(x, y) \lor ZgodanZa(y, x)) \lor Zgodan(y) \dots \triangle$  $\forall x \ \forall y \ Smatra(x, y) \land \neg ZgodanZa(y, x) \lor Zgodan(y) \dots \triangle$





#### Primer4 – Formiranje u klauzula (5)

```
\neg Devojka(x) \lor \neg Momak(y) \lor Pije(y) \lor \neg Duhovit(x) \lor \neg Pametan(y) \lor Voli(x, y)
     \neg Momak(x) \lor \neg Devojka(y) \lor \neg Zgodan(y) \lor \neg Inteligentan(y) \lor Voli(x, y) ... \triangle
2.
3.
      VodiZdravŽivot(Milan) ∧ Pametan(Mllan) ... ∆
      ¬Smatra(x,Milan) ∨ DuhovitZa(Milan, x) ... ∆
4.
     ČlanMense(Milena) ... ∆
5.
6.
      Smatra(x,Milena) ∧ ZgodanZa(Milena, x) ... ∆
7.
      \neg Momak(x) \lor \neg Devojka(y) \lor \neg Voli(x, y) \lor \neg Voli(y, x) \lor DobarPar(x, y) ... \triangle
      ¬VodiZdravŽivot(x) ∨ ¬Pije(y) ... ∆
8.
      Smatra(x, y) \land \neg DuhovitZa(y, x) \lor Duhovit(y) \dots \triangle
9.
     \negČlanMense(x) \vee Inteligentan(x) ... \triangle
10.
11. Smatra(x, y) \wedge \neg ZgodanZa(y, x) \vee Zgodan(y) \dots \triangle
12. Momak(Milan) ... \Delta
13. Devojka(Mllena) ... ∆
14. ¬DobarPar(Milan, Milena) ... Γ
```





#### Primer4 – Formiranje u klauzula (7)

```
\{\neg Devojka(x), \neg Momak(y), Pije(y), \neg Duhovit(x), \neg Pametan(y), Voli(x, y)\} \dots \Delta
     {¬Momak(x), ¬Devojka(y), ¬Zgodan(y), ¬Inteligentan(y), Voli(x, y)} ... △
2.
3.
     {VodiZdravŽivot(Milan)} {Pametan(Mllan)} ... ∆
     {¬Smatra(x,Milan), DuhovitZa(Milan, x)} ... ∆
4.
5.
     {ČlanMense(Milena)} ... ∆
6.
     {¬Smatra(x,Milena), ZgodanZa(Milena, x)} ... ∆
7.
     \{\neg Momak(x), \neg Devojka(y), \neg Voli(x, y), \neg Voli(y, x), DobarPar(x, y)\} \dots \Delta
     {¬VodiZdravŽivot(x), ¬Pije(y)} ... ∆
8.
     {Smatra(x, y), Duhovit(y)} \{\neg DuhovitZa(y, x), Duhovit(y)\} \dots \triangle
9.
10. \{\neg ClanMense(x), Inteligentan(x)\} \dots \Delta
11. \{Smatra(x, y), Zgodan(y)\} \{\neg ZgodanZa(y, x), Zgodan(y)\} \dots \Delta
12. \{Momak(Milan)\} \dots \Delta
13. \{Devojka(Mllena)\} \dots \Delta
14. {¬DobarPar(Milan, Milena)} ... Γ
```





#### Primer4 – Formiranje u klauzula (8)

```
{¬Devojka(a), ¬Momak(b), Pije(b), ¬Duhovit(b), ¬Pametan(b), Voli(a, b)}
2.
    {¬Momak(c), ¬Devojka(d), ¬Zgodan(d), ¬Inteligentan(d), Voli(c, d)}
3.
    {VodiZdravŽivot(Milan)}
    {Pametan(Mllan)}
   {¬Smatra(e, Milan), DuhovitZa(Milan, e)}
5.
6.
    {ClanMense(Milena)}
  {¬Smatra(f, Milena), ZgodanZa(Milena, f)}
  {¬Momak(g), ¬Devojka(h), ¬Voli(g, h), ¬Voli(h, g), DobarPar(g, h)
8.
    {¬VodiZdravŽivot(i), ¬Pije(i)}
10. {Smatra(j, k), Duhovit(k)}
11. {¬DuhovitZa(I, m), Duhovit(I)}
12. {¬ČlanMense(n), Inteligentan(n)}
13. {Smatra(o, p), Zgodan(p)}
14. {¬ZgodanZa(q, r), Zgodan(q)}
15. {Momak(Milan)}
16. {Devojka(Mllena)}
17. {¬DobarPar(Milan, Milena)}
```





## Primer4 – Zaključivanje(1)

```
{¬Smatra(f, Milena), ZgodanZa(Milena, f)}
13. {Smatra(o, p), Zgodan(p)}
     Iz 7. i 13. unifikacijom promenljivih {f/s, o/s, p/Milena} dobija se:
18.
    {ZgodanZa(Milena, s), Zgodan(Milena)}
14. {¬ZgodanZa(q, r), Zgodan(q)}
18. {ZgodanZa(Milena, s), Zgodan(Milena)}
     Iz 14. i 18. unifikacijom promenljivih (s/t, r/t, q/Milena) dobija se:
19.
    {Zgodan(Milena)}
     {ČlanMense(Milena)}
6.
     {¬ČlanMense(n), Inteligentan(n)}
     Iz 6. i 12. unifikacijom promenljivih {n/Milena} dobija se:
20. {Inteligentan(Milena)}
```





#### Primer4 – Zaključivanje(2)

- 15. {Momak(Milan)}
- 16. {Devojka(Mllena)}
- 19. {Zgodan(Milena)}
- 20. {Inteligentan(Milena)}
- 2. {¬Momak(c), ¬Devojka(d), ¬Zgodan(d), ¬Inteligentan(d), Voli(c, d)}
- Iz 15., 16., 19., 20. i 2. unifikacijom promenljivih {c/Milan, d/Milena} dobija se:
- 21. {Voli(Milan, Milena)}





#### Primer4 – Zaključivanje(3)

- 3. {VodiZdravŽivot(Milan)}
- 9. {¬VodiZdravŽivot(i), ¬Pije(i)}
- Iz 3. i 9. unifikacijom promenljivih {i/Milan} dobija se:
- 22. {¬Pije(Milan)}
- 5. {¬Smatra(e, Milan), DuhovitZa(Milan, e)}
- 10. {Smatra(j, k), Duhovit(k)}
- Iz 5. i 10. unifikacijom promenljivih {e/u, j/u, k/Milan} dobija se:
- 23. {DuhovitZa(Milan, u), Duhovit(Milan)}
- 11. {¬DuhovitZa(I, m), Duhovit(I)}
- 23. {DuhovitZa(Milan, u), Duhovit(Milan)}
- Iz 11. i 23. unifikacijom promenljivih {m/v, u/v, l/Milan} dobija se:
- 24. {Duhovit(Milan)}





#### Primer4 – Zaključivanje(4)

- 16. {Devojka(Mllena)}
- 15. (Momak(Milan))
- 22. {¬Pije(Milan)}
- 24. {Duhovit(Milan)}
- 4. {Pametan(Mllan)}
- 1. {¬Devojka(a), ¬Momak(b), Pije(b), ¬Duhovit(b), ¬Pametan(b), Voli(a, b)}
- Iz 16., 15., 22., 24., 4. i 1. unifikacijom promenljivih {a/Milena, b/Milan} dobija se:
- 25. {Voli(Milena, Milan)}





#### Primer4 – Zaključivanje(5)

```
15. (Momak(Milan))
16. (Devojka(Mllena))
21. {Voli(Milan, Milena)}
25. {Voli(Milena, Milan)}
17. {¬DobarPar(Milan, Milena)}
8. {¬Momak(g), ¬Devojka(h), ¬Voli(g, h),
   ¬Voli(h, g), DobarPar(qì, h)
   Iz 15., 16., 21., 25., 17. i 8. unifikacijom
   promenljivih {g/Milan, h/Milena} dobija se:
```



26. { }

