Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

```
Program → main Block exit

Block → Declarations Expressions

Declarations → Declarations Declaration | Declaration

Declaration → Type ID;

Type → int | float | bool

Expressions → Expressions; Expression | Expression

Expression → Assignment | ApplyExpression

Assignment → ID := ArithmeticExpression

ArithmeticExpression → ArithmeticExpression + TermExpression

| ArithmeticExpression - TermExpression

| TermExpression

TermExpression → CONST | ID

ApplyExpression → for ID in [ NameList ] apply Expression

NameList → NameList , ID | ID
```

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol **CONST** konstantu koja može da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1. Konstante tipa int:

```
[<oznaka_osnove>]<niz_cifara_zadate_osnove>
Pri čemu oznaka osnove može biti
```

0 – za brojni sistem sa osnovom 8,

0x – za brojni sistem sa osnovom 16,

Ukoliko je oznaka osnove izostavljena, podrazumeva se osnova 10.

2. Konstante tipa **float**:

0. <niz_cifara>[E[±]<niz_cifara>]

3. Konstante tipa bool:

true ili false

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom // i završavaju se prelazom na novi red.

Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

```
Program → main () Block

Block → { Variables Statements }

Variables → Variables Variable | Variable

Variable → Type ID;

Type → int | real | boolean

Statements → Statements; Statement | Statement

Statement → Assignment | IfStatement

IfStatement → if ( RelExpression ) : Block ElifList ElseStatement

ElifList → ElifList Elif | Elif

Elif → elif ( RelExpression ) : Block | \varepsilon

ElseStatement → else : Block | \varepsilon

RelExpression → Term RelOp Term | Term

Term → ID | CONST

RelOp → < | <= | == | <> | > | >=

Assignment → ID := Term
```

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol **CONST** konstantu koja može da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1.Konstante tipa int:

[[<osnova>]#]<niz_cifara_zadate_osnove>

Pri čemu osnova može da bude u opsegu 2-16. Ukoliko je osnova izostavljena podrazumeva se 16, a ukoliko je i simbol '#' izostavljen, podrazumeva se osnova 10.

2.Konstante tipa real:

<niz_cifara>.[<niz_cifara>][E[±]<niz_cifara>]

3. Konstante tipa boolean:

true ili false

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom /** i završavaju se simbolom */.

Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

```
Program → program Block return

Block → begin VarList Statments end

VarList → VarList Var | Var

Var → ID: Type;

Type → integer | char | string | file

Statements → Statements; Statement | Statement

Statement → Assignment | ReadExpression

Assignment → ID = Expression

Expression → ArithmeticExpression | open (PrimaryExpression)

ArithmeticExpression → ArithmeticExpression + PrimaryExpression | ArithmeticExpression - PrimaryExpression

| PrimaryExpression

PrimaryExpression → ID | CONST

ReadExpression → read (ID in ID) do Block
```

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova, donjih crta i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol **CONST** konstantu koja može da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1. Konstante tipa integer:

```
[<oznaka_osnove>]<niz_cifara_zadate_osnove>
Pri čemu oznaka osnove može biti
0 – za brojni sistem sa osnovom 8,
0x – za brojni sistem sa osnovom 16,
```

Ukoliko je oznaka osnove izostavljena, podrazumeva se osnova 10.

2. Konstante tipa **char**:

```
'<znak>'
```

3. Konstante tipa string:

```
"<niz_znakova>"
```

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom (* i završavaju se simbolom *).

Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

```
Program → program Block end

Block → { Declarations Statements }

Declarations → Declarations Declaration | Declaration

Declaration → VariableDeclaration | FunctionDeclaration

VariableDeclaration → ID: Type;

Type → int | float | char

FunctionDeclaration → ID ( Parameters ) => Expression;

Parameters → Parameters , Parameter | Parameter

Parameter → ID: Type | ID: Type = CONST

Statements → Statements; Assignment | Assignment

Assignment → ID := Expression

Expression → CONST | ID | FunctionCall

FunctionCall → ID ( ArgumentsList )

ArgumentsList → ArgumentsList , Expression | Expression
```

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol **CONST** konstantu koja može da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1. Konstante tipa int:

```
[<oznaka osnove>]<niz cifara zadate osnove>
```

Pri čemu oznaka osnove može biti

0 – za brojni sistem sa osnovom 8,

0x – za brojni sistem sa osnovom 16,

Ukoliko je oznaka osnove izostavljena, podrazumeva se osnova 10.

2. Konstante tipa **float**:

```
<niz_cifara>.[<niz_cifara>][E[±]<niz_cifara>] ili
. <niz_cifara>[E[±]<niz_cifara>]
```

3. Konstante tipa **char**:

'<znak>'

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom -- i završavaju se simbolom --.

Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora domenski-specifičnog jezika iz oblasti eksperimentalne robotike koji je definisan datom gramatikom. *Node* predstavlja robota, *Route* je putanja koju robot treba da obiđe, a sastoji se od *Waypointa* (WP), koji predstavljaju koordinate putanje.

```
Experiment → experiment Body ~experiment
Body → Declarations Statements Requirements Execution
Declarations → VariableDeclaration
Variable Declaration \rightarrow Variable Declaration; Variable | Variable
Variable \rightarrow Type ID;
Type \rightarrow int \mid double \mid string
Statements → Statements; Statement | Statement
Statement → Assignment | IfStatement
If Statement \rightarrow if (RelExpression): Statements
RelExpression → Term RelOp Term | Term
Term \rightarrow ID \mid CONST
ReIOp \rightarrow |\mathbf{t}| |\mathbf{eq}| |\mathbf{gt}|
Assignment \rightarrow ID = Expression
Requirements → requirements NodeNumber ~requirements
NodeNumber → nodes CONST;
Execution → execution NodeList ~execution
NodeList → NodeList; NodeDef | NodeDef
NodeDef → node NodeName , Route ~node
NodeName \rightarrow name ID
Route \rightarrow [Waypoints]
Waypoints → Waypoints; Waypoint | Waypoint
Waypoint \rightarrow WP < X, Y, Z >
X \rightarrow Term
Y \rightarrow Term
Z \rightarrow Term
```

Expression → Expression + Term | Expression * Term | Term

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz malih slova i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a konstante mogu biti:

4. Konstante tipa int:

<niz_cifara>

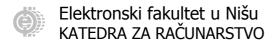
5. Konstante tipa **double**:

[±]<niz_cifara>.<niz_cifara>

6. Konstante tipa **string**:

"<niz_znakova>"

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom -- i završavaju se simbolom --



Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora domenski-specifičnog jezika iz oblasti upravljanja računarskim infrastrukturama koji je definisan datom gramatikom. *Task* je apstrakcija zadatka koji obavlja neki *Server*, a *Mapping* je alokacija zadatka serveru. *Demand* izražava zahteve zadatka za resursima, a *Capacity* izražava mogućnost servera da izvršava zadatke (koji imaju manji ili jednak *Demand*).

Model → **model** *Body* ~**model**

Body → Declarations Statements Deployment

Declarations → *VariableDeclaration*

 $Variable Declaration \rightarrow Variable Declaration; Variable | Variable$

Variable \rightarrow **ID**: Type;

 $Type \rightarrow int \mid double \mid string$

Statements → Statements ; Statement | Statement

 $\textit{Statement} \rightarrow \textit{Assignment} \mid \textit{WhileStatement}$

WhileStatement → while (RelExpression) : Statements

RelExpression → Term RelOp Term | Term

 $Term \rightarrow ID \mid CONST$

 $RelOp \rightarrow less \mid equal \mid greater$

Assignment → ID := Expression

Deployment → deployment TaskList ServerList ~deployment

ServerList → ServerList; ServerDef | ServerDef

ServerDef → server ServerName , Capacity ~server

ServerName → serverId ID

Capacity \rightarrow Term

TaskList → TaskList; TaskDef | TaskDef

TaskDef → task TaskName , Demand , Mapping ~task

TaskName → taskId ID

Demand \rightarrow Term

Mapping → executedOn ID

Expression → Expression + Term | Expression * Term | Term

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz velikih slova i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a konstante mogu biti:

4. Konstante tipa int:

<niz_cifara>

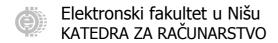
5. Konstante tipa **double**:

[-]<niz_cifara>.<niz_cifara>

6. Konstante tipa **string**:

"<niz_znakova>"

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom **comm** i završavaju se simbolom **~comm**



Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora domenski-specifičnog jezika iz oblasti upravljanja računarskim infrastrukturama koji je definisan datom gramatikom. *Service* je apstrakcija zadatka koji obavlja neki *Server* sa brojem instanci *numInstances*, a *Allocation* je dodela zadatka serveru. Environment označava ograničenje zadatka u pogledu lokacije izvršenja, koje treba da se slaže sa lokacijom servera kome je alociran.

Diagram → diagram Body ~diagram

Body → Declarations Statements Deployment

Declarations → *VariableDeclaration*

 $Variable Declaration \rightarrow Variable Declaration; Variable | Variable$

Variable \rightarrow Type ID;

Type → int | double | string | bool

Statements → Statements; Statement | Statement

 $Statement \rightarrow Assignment \mid DoStatement$

DoStatement → do (Statements) while (RelExpression)

RelExpression → Term RelOp Term | Term

 $Term \rightarrow ID \mid CONST$

 $ReIOp \rightarrow < | == | >$

Assignment → ID := Expression

Deployment → deployment ServiceList ServerList ~deployment

ServerList → ServerList; ServerDef | ServerDef

ServerDef → server ServerName , Instances , Environment ~server

ServerName → serverName ID

Instances → **numInstances** *Term*

ServiceList → ServiceList; ServiceDef | ServiceDef

ServiceDef → service ServiceName Environment Allocation ~service

ServiceName → serviceName ID

Environment → **cloud** | **edge**

Allocation → executedBy ID

Expression → Expression + Term | Expression * Term | Term

Terminalni simbol ID u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz velikih slova i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a konstante mogu biti:

1. Konstante tipa int:

<niz_cifara>

2. Konstante tipa **double**:

[±]<niz_cifara>.<niz_cifara>

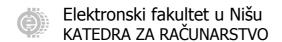
3. Konstante tipa **string**:

'<niz_znakova>'

4. Konstante tipa **bool**:

true ili false

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom <- i završavaju se simbolom ->



Kreirati **jflex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora domenski-specifičnog jezika iz oblasti upravljanja računarskim infrastrukturama, koji je definisan datom gramatikom i omogućava definiciju pravila adaptacije servisa. *Service* je apstrakcija zadatka koji obavlja neki *Server* sa brojem instanci *numInstances*, a *AdaptationRule* je pravilo adaptacije servisa.

```
Strategy → strategy Body ~strategy
Body → Declarations Statements ServiceList
Declarations → declaration VariableDeclaration ~declaration
VariableDeclaration → VariableDeclaration; Variable | Variable
Variable \rightarrow Type ID;
Type \rightarrow int \mid double \mid string \mid bool \mid char
Statements → Statements; Statement | Statement
Statement → Assignment | WhileStatement
WhileStatement → repeat ( Term ) { Statements }
RelExpression \rightarrow Term \ RelOp \ Term \ | \ Term
Term \rightarrow ID \mid CONST
RelOp \rightarrow less \mid equal \mid greater
Assignment \rightarrow ID = Expression
Instances → numInstances Term
ServiceList → ServiceList; ServiceDef | ServiceDef
ServiceDef → service ServiceName Instances Allocation AdaptationRule ~service
ServiceName → serviceName ID
Allocation → executedBy ID
AdaptationRule \rightarrow if Condition then Response
Condition → RelExpression
Response → scale Term | redeployOn ID | optimize
Expression → Expression + Term | Expression * Term | Term
```

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova i cifara u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a konstante mogu biti:

1.	Konstante	tipa	int

<niz_cifara>

2. Konstante tipa double:

[-]<niz_cifara>.<niz_cifara>

3. Konstante tipa **string**:

"<niz_znakova>"

4. Konstante tipa **bool**:

true ili false

5. Konstante tipa **char**:

'<znak>'

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom **<-comm** i završavaju se simbolom **comm->**

Kreirati **JFlex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

```
Program → main () Block

Block → { Declarations StatementList }

Declarations → Declarations VarDecl | €

VarDecl → Type NameList;

NameList → ID | NameList, ID

Type → int | char | float

StatementList → StatementList Statement | Statement

Statement → CaseStatement | ID = Expression; | Block

CaseStatement → case (Expression) { WhenStatementList }

WhenStatementList → WhenStatementList WhenStatement | WhenStatement

WhenStatement → when CONST: Statement

Expression → Expression AddOperator Term | Term

AddOperator → + | -

Term → ID | CONST | (Expression)
```

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova, cifara i znaka _ "donja crta" u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol **CONST** konstantu koja može da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1. Konstante tipa int:

```
[<oznaka_osnove>]<niz_cifara_zadate_osnove>

Pri čemu oznaka osnove može biti

Ooct – za brojni sistem sa osnovom 8,

Ohex – za brojni sistem sa osnovom 16,

Odec – za brojni sistem sa osnovom 10,

Ukoliko je oznaka osnove izostavljena, podrazumeva se osnova 10.
```

2. Konstante tipa **float**:

```
<niz_cifara>.[<niz_cifara>][E[±]<niz_cifara>]
```

3. Konstante tipa char:

'<znak>'

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom %% i završavaju se simbolom %%.

Kreirati **JFlex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

 $Program \rightarrow program \ Block$.

Block → begin Variables StatementList end

 $Variables \rightarrow Variables \ Declaration \mid \epsilon$

Declaration → NameList: Type;

 $NameList \rightarrow NameList$, $ID \mid ID$

Type → integer | char | real | boolean

 $StatementList \rightarrow Statement \mid StatementList Statement$

Statement → WhileLoop | **ID** := Expression ; | Block

WhileLoop → while Expression : Statement else Statement

Expression → Expression or AndExpression | AndExpression

AndExpression → AndExpression and RelExpression | RelExpression

RelExpression → Term RelOp Term | Term

 $RelOp \rightarrow < | <= | == | <> | > | >=$

 $Term \rightarrow ID \mid CONST \mid (Expression)$

Terminalni simbol ID u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova, cifara i znaka \$ u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol CONST konstantu koja moze da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1. Konstante tipa int:

[<oznaka_osnove>]<niz_cifara_zadate_osnove>

Pri čemu oznaka osnove može biti

0 – za brojni sistem sa osnovom 8,

0x – za brojni sistem sa osnovom 16,

Ukoliko je oznaka osnove izostavljena, podrazumeva se osnova 10.

2. Konstante tipa real:

```
<niz_cifara>.[<niz_cifara>][E[±]<niz_cifara>] i
. <niz_cifara>[E[±]<niz_cifara>]
```

3. Konstante tipa char:

'<znak>'

4. Konstante tipa boolean:

true i false

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom ** i završavaju se simbolom **.

Kreirati **JFlex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

```
Program → main () Block

Block → { Declarations StatementList }

Declarations → Declarations VarDecl | \varepsilon

VarDecl → Type NameList;

NameList → ID | NameList, ID

Type → int | char | float | bool

StatementList → StatementList Statement | Statement

Statement → RedoLoop | ID = Expression; | Block

RedoLoop → loop (Expression) { Statement redo (Expression); Statement }

Expression → Expression | AndExpression | AndExpression

AndExpression → AndExpression & RelExpression | RelExpression

RelExpression → Term RelOp Term | Term

RelOp → < | <= | == | != | > | >=

Term → ID | CONST | (Expression)
```

Terminalni simbol **ID** u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova, cifara i znaka _ "donja crta" u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol **CONST** konstantu koja može da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1. Konstante tipa int:

```
[<oznaka_osnove>]<niz_cifara_zadate_osnove>
```

Pri čemu oznaka osnove može biti

0#o – za brojni sistem sa osnovom 8,

0#x – za brojni sistem sa osnovom 16,

0#d – za brojni sistem sa osnovom 10,

Ukoliko je oznaka osnove izostavljena, podrazumeva se osnova 10.

2. Konstante tipa **float**:

0.[<niz_cifara>][E[±]<niz_cifara>]

3. Konstante tipa **char**:

'<znak>'

4. Konstante tipa bool:

true i false

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom % i završavaju se simbolom %.

Kreirati **JFlex** specifikaciju za generisanje leksičkog analizatora jezika koji je definisan sledećom gramatikom:

 $Program \rightarrow program \ Block$.

Block → begin Variables StatementList end

 $Variables \rightarrow Variables \ Declaration \mid \epsilon$

Declaration → NameList: Type;

 $NameList \rightarrow NameList$, $ID \mid ID$

Type → integer | char | real | boolean

StatementList → Statement | StatementList Statement

Statement → SelectStatement | ID := Expression; | Block

SelectStatement → select begin CaseList end

CaseList → CaseList Case | Case

Case \rightarrow case Expression => Statement

Expression → Expression or AndExpression | AndExpression

AndExpression → AndExpression and RelExpression | RelExpression

RelExpression → Term RelOp Term | Term

 $RelOp \rightarrow < | <= | == | <> | > | >=$

 $Term \rightarrow ID \mid CONST \mid (Expression)$

Terminalni simbol ID u ovom programskom jeziku označava identifikator (niz slova, cifara i znaka \$ u kojem prvi znak ne može da bude cifra), a simbol CONST konstantu koja moze da bude zadata u jednom od sledećih formata:

1. Konstante tipa **int**: [<oznaka_osnove>]<niz_cifara_zadate_osnove>

Pri čemu oznaka osnove može biti

0 – za brojni sistem sa osnovom 8,

0x – za brojni sistem sa osnovom 16,

Ukoliko je oznaka osnove izostavljena, podrazumeva se osnova 10.

2. Konstante tipa real:

<niz_cifara>.[<niz_cifara>][E[±]<niz_cifara>] i

. <niz_cifara>[E[±]<niz_cifara>]

3. Konstante tipa char: '<znak>'

4. Konstante tipa **boolean**:

true i false

Komentari u ovom programskom jeziku počinju simbolom |* i završavaju se simbolom *|.