# Programski prevodioci (vežbe)

Generisanje međukoda

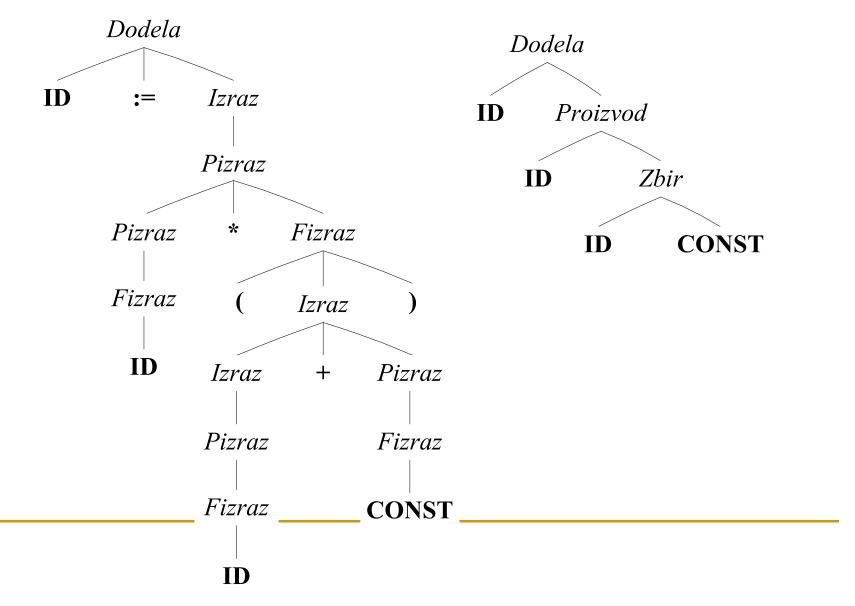
#### Vrste međukodova

- Međukodovi visokog nivoa
  - Sadrže samo izvršne delove koda:
    - Čvorove izraza i
    - Čvorove naredbi (dodela, if, while, break, method call, return...)
  - Primeri međukodova visokog nivoa:
    - Apstraktno sintaksno stablo,
    - Inverzna poljska notacija,
    - Troadresni međukod (rađen na predavanjima),...
- Međukodovi niskog nivoa
  - Sadrže apstraktni skup instrukcija (nije specifičan za konkretnu mašinu)
    - Uobičajeno je da u skupu instrukcija nema petlji (samo instrukcije uslovnog i bezuslovnog skoka)

#### Postupak generisanja međukoda

- Uobičajeno je da se međukod generiše u 2 koraka:
  - Geniše se međukod visokog nivoa (najčešće AST)
  - Međukod visokog nivoa se transformiše u međukod niskog nivoa (definiše se funkcija transformisanja za svaki čvor AST-a koja poziva funkcije transformisanja za sve svoje čvorove potomke).

### Primer: Kreirati sintaksno stablo i apstraktno sintaksno stablo naredbe: a := b\*(c+5)

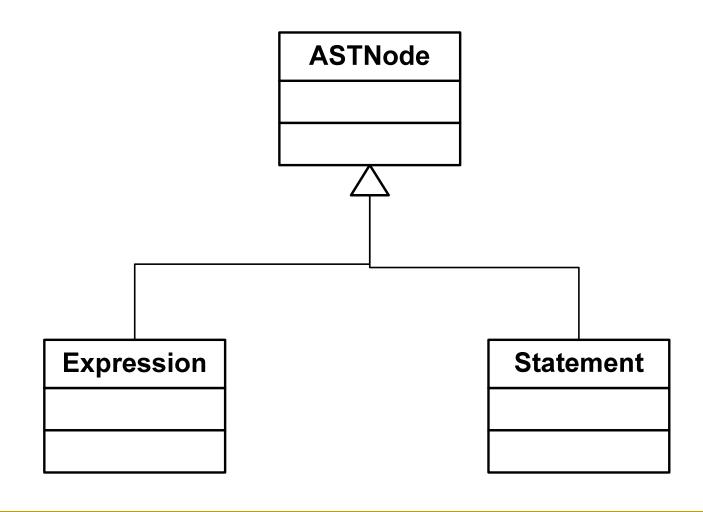


#### Zadatak:

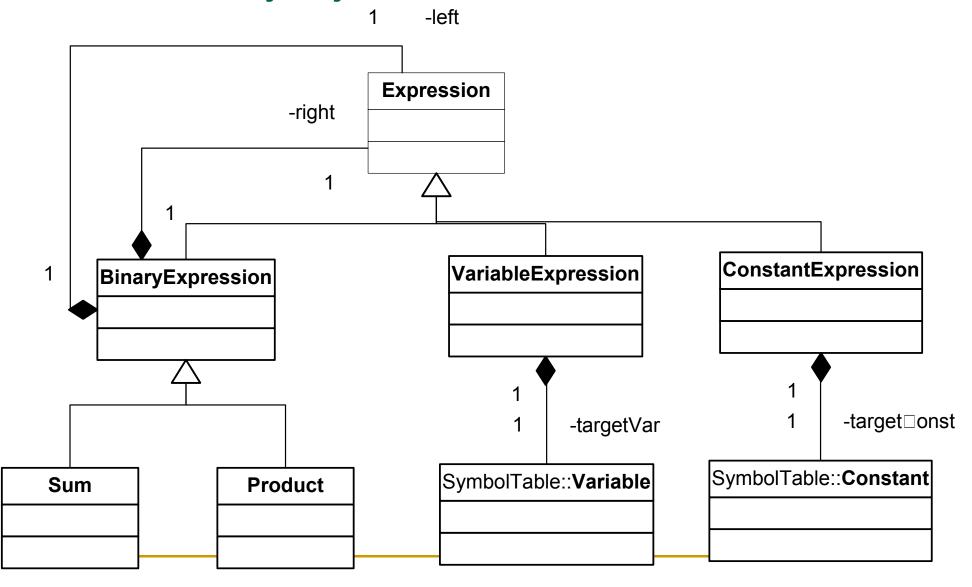
Kreirati java cup specifikaciju za kreiranje AST-a programskog jezika µPascal koji je definisan sledećom gramatikom:

```
Program \rightarrow \mathbf{program} \ DeklProm \ Blok.
DeklProm \rightarrow \mathbf{var} \ NizDekl
NizDekl → NizDekl Deklaracija | Deklaracija
Deklaracija → NizImena : Tip
NizImena \rightarrow NizImena, ID | ID
Tip \rightarrow integer \mid char
Blok \rightarrow begin NizNar end
NizNar → NizNar : Naredba / Naredba
Naredba \rightarrow Dodela \mid Blok \mid IfNar
Dodela \rightarrow \mathbf{ID} := Izraz
Izraz \rightarrow Izraz + Pizraz \mid Pizraz
Pizraz \rightarrow Pizraz * Fizraz | Fizraz
Fizraz \rightarrow ID \mid CONST \mid (Izraz)
If Nar \rightarrow \mathbf{if} \ Izraz \ \mathbf{then} \ Naredba \ \mathbf{else} \ Naredba
```

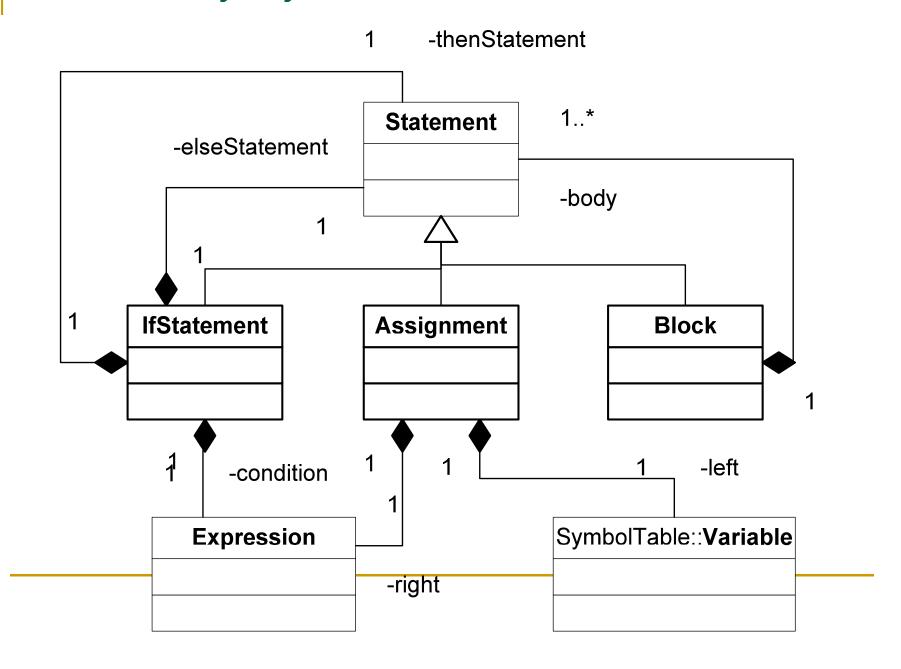
### Implementacija AST-a



#### Predstavljanje čvorova izraza u AST-u



#### Predstavljanje čvorova naredbi u AST-u



### CUP specifikacija

#### Instrukcije međukoda (dvoadresnog)

#### Instrukcija

Load\_Const Rn, c

Load\_Mem Rn, x

Store Rn, x

Add Rn,Rm

Mul Rn, Rm

Jump lab

JumplfZero Rn, lab

#### Značenje

(Rn) = c

(Rn) = x

(x) = (Rn)

(Rn) = (Rn) + (Rm)

(Rn) = (Rn) \* (Rm)

skok na naredbu sa oznakom lab

skok na naredbu sa oznakom lab

ukoliko je (Rn)=0

#### Primeri prevođenja naredbi jezika µPascal u međukod

Prevođenje naredbe dodele:

$$x := y + 5;$$

```
Load_Mem R1, y
```

Load\_Const R2, 5

Add R1, R2

Store R1, x

#### Primeri prevođenja naredbi jezika µPascal u međukod

Prevođenje if naredbe:

```
if e then s1 else s2
```

```
IMC<e>
Load_Mem R1, REZ<e>
JumpIfZero R1, lab1
IMC<s1>
Jump lab2
lab1:
   IMC<s2>
lab2:
```

• • •

## Funkcije za transformisanje čvorova AST-a u međukod:

#### Primer: Generisani međukod naredbe:

 $a := b^*(c+5)$ 

Load\_Mem R1, c

Load\_Const R2, 5

Add R1, R2

Store R1, \$temp0

Load\_Mem R1, b

Load\_Mem R2, \$temp0

Mul R1, R2

Store R1, \$temp1

Load R1, \$temp1

Store R1, a

# Primer: Optimizovani međukod naredbe: a := b\*(c+5)

Load\_Mem R1, c

Load\_Const R2, 5

Add R1, R2

Load\_Mem R2, b

Mul R1, R2

Store R1, a