Katedra za računarstvo Jun 2017.

Pismeni deo ispita iz Programskih prevodilaca

1. Deklaracija tipa u jednom programskom jeziku definisana je sledećom gramatikom:

```
TypeDeclaration \rightarrow \mathbf{type} \ TypeSpec \ | \ \mathbf{type} \ ( \ TypeSpecList \ )

TypeSpecList \rightarrow TypeSpec \ | \ TypeSpec

TypeSpec \rightarrow \mathbf{ID} \ TypeName

TypeName \rightarrow \mathbf{ID} \ | \ \mathbf{int} \ | \ \mathbf{float}
```

- a) Transformisati datu gramatiku u LL(1) gramatiku i dokazati da tako transformisana gramatika jeste LL(1) gramatika.
- b) Kreirati LR sintaksnu tabelu date gramatike.
- 2. Kreirati *cup* specifikaciju za generisanje sintaksnog (i semantičkog) analizatora deklaracije tipa koja je opisana gramatikom iz prethodnog zadatka. Za generisanje potrebnog leksičkog analizatora kreirati odgovarajuću *flex* specifikaciju. Terminalni simbol NAME predstavlja niz brojki i slova u kojem je prvi znak obavezno slovo.

Semantička pravila o kojima treba voditi računa su:

- ne može definisati više tipova sa istim imenom,
- ne može se koristiti ime tipa koji prethodno nije definisan.

Primer:

Ispravna deklaracija	Višestruko definisanje istog	Korišćenje imena tipa koji nije
	tipa	deklarisan
type (dan int mesec int godina int	type (xKoordinata float yKoordinata float xKoordinata int	type (dn int mesec int godina int
radniDan dan)	yKoordinata int)	radniDan dan)

3. Definisati klasu za predstavljanje "while petlje" u apstraktnom sintaksnom stablu. "While petlja" je definisana sledećim smenama:

```
while-statement \rightarrow while condition-list code-block condition-list \rightarrow expression | condition-list, expression
```

Značenje petlje: Petlja se ponavlja dok su svi uslovi u listi zadovoljeni.

Definisati medjukod niskog nivoa koji odgovara "while petlji" u ovom programskom jeziku i u klasi koja "while petlju" predstavlja u apstraktnom sintaksnom stablu implementirati funkciju za generisanje takvog medjukoda.

4. Definisati 8086 kod i izgled aktivacionog sloga za funkcije *stepen*. Smatrati da se rezultat funkcije prenosi kroz listu parametara.

```
int stepen(int k, int n) {
  int rez;
  if ( n>1 )
    rez = k*stepen(k,n-1);
  else
    rez = k;
  return rez;
}
```