

Uputstvo za kompajliranje jflex specifikacije i kreiranje projekta

Kompajliranje jflex specifikacije

1. Na sistemu mora biti instaliran Java JDK, najbolje da to bude verzija 1.6
2. Preuzeti *jflex-1.4.3* aplikaciju sa adrese <http://cs.elfak.ni.ac.rs/nastava/course/view.php?id=40> i raspakovati je (recimo direktno na D particiju) tako da se dobije struktura foldera kao na slici ispod.



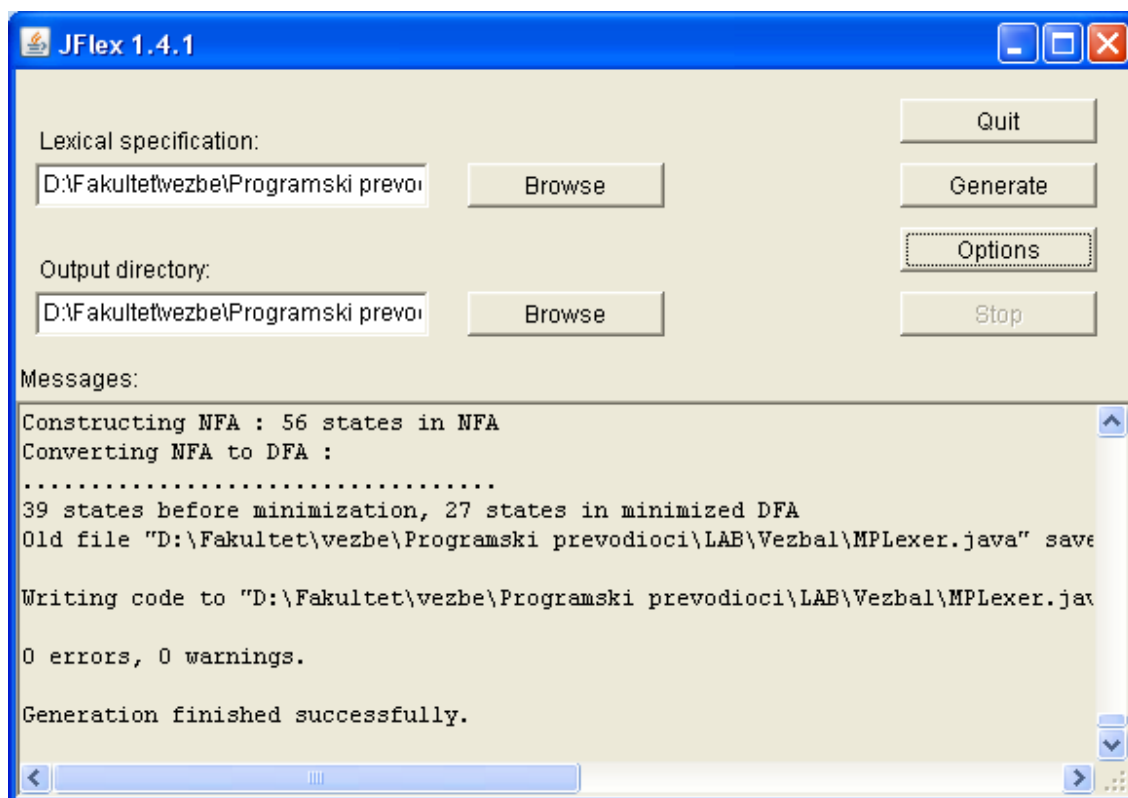
3. Preći u podfolder *bin* i editovati *jflex.bat* fajl. Promeneti promenljive JFLEX_HOME tako da odgovara putanji do jflex-a i JAVA_HOME tako da sadrži putanju do foldera u kojem se nalazi java. Primeri ovih promenljivih:

```
set JFLEX_HOME=D:\JFLEX
```

```
set JAVA_HOME="C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_03"
```

Ukoliko putanja sadrži blanko znake obavezno je staviti ispod navodnika (kao JAVA_HOME u prethodnom primeru).

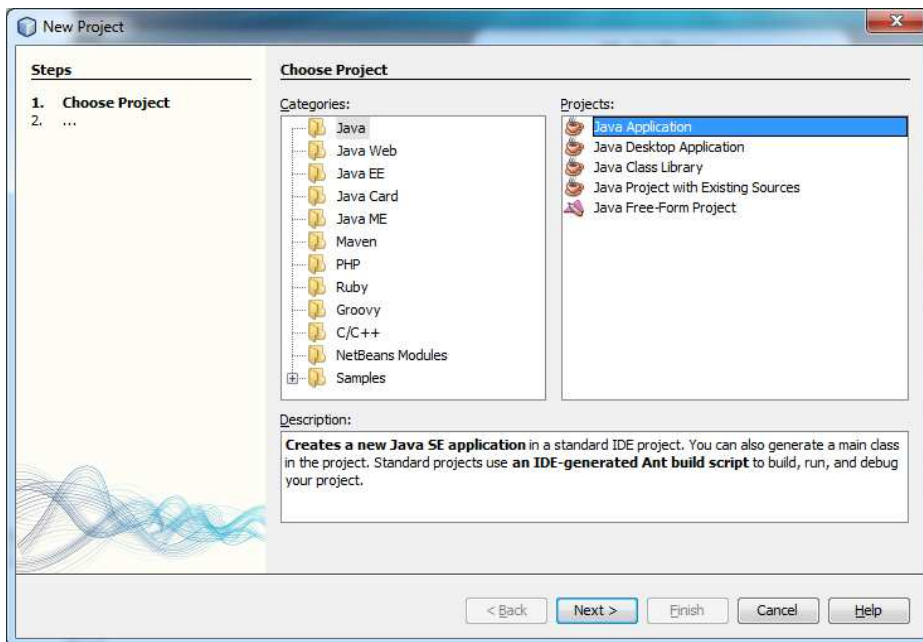
4. Startovati *jflex.bat*. Ako su promenljive korektno podešene, prikazuje se dijalog kao na slici:



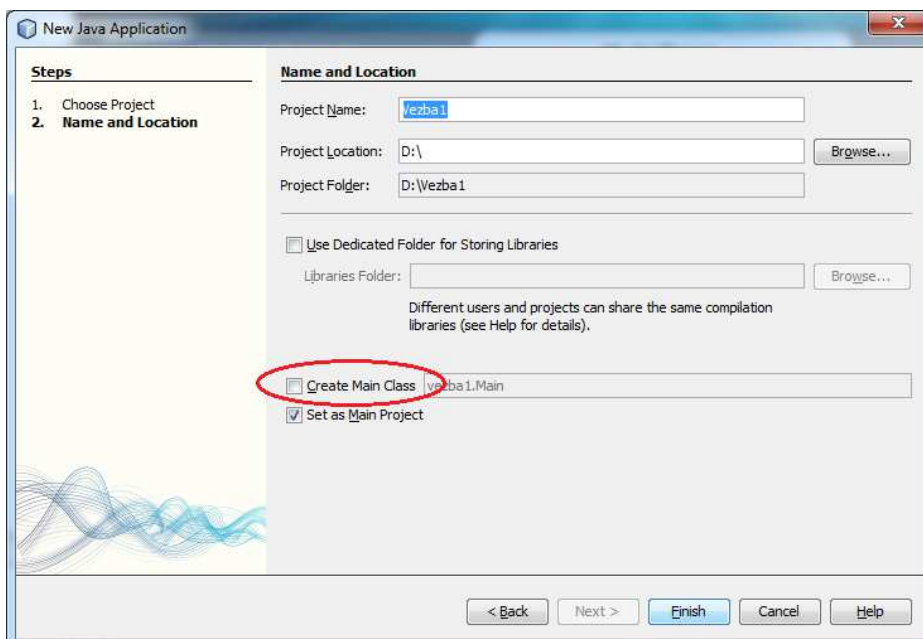
5. Korišćenjem *Browse* dugmeta izabrati flex specifikaciju (može se koristiti primer koji je dat uz ovo uputstvo), a zatim komandom *Generate* generisati odgovarajuću Java specifikaciju. *Output directory* sadrži putanju do generisanog java fajla. Ukoliko je korišćen dati primer kreiran je fajl *MPLexer.java*

Kreiranje projekta u NetBeans-u

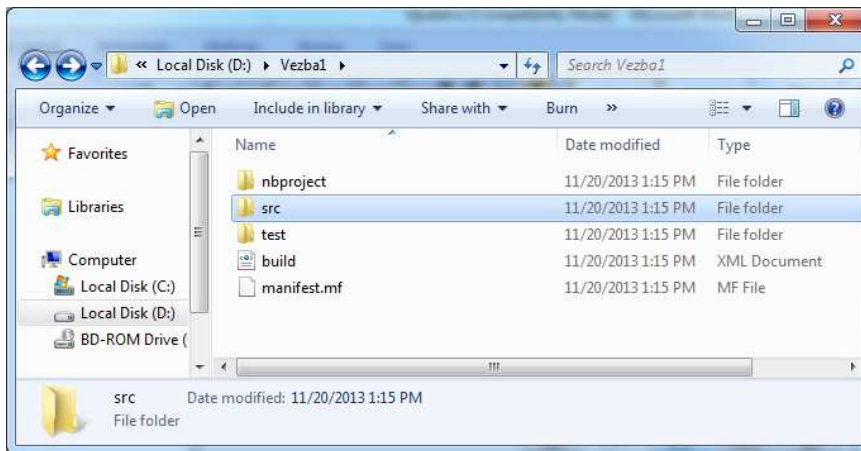
1. Otvoriti *NetBeans* i kreirati novi projekat (*File->New Project* pa onda izabrati kategoriju *Java* i tip projekta *Java Application*).



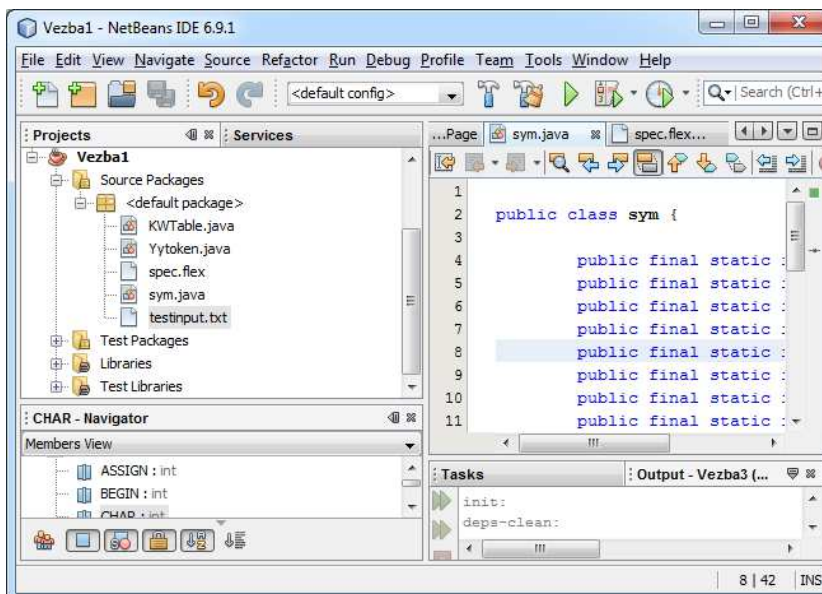
2. U sledećem dijalogu uneti naziv projekta (recimo *Vezba1*), isključiti opciju *Create Main Class* i kliknuti na dugme finish.



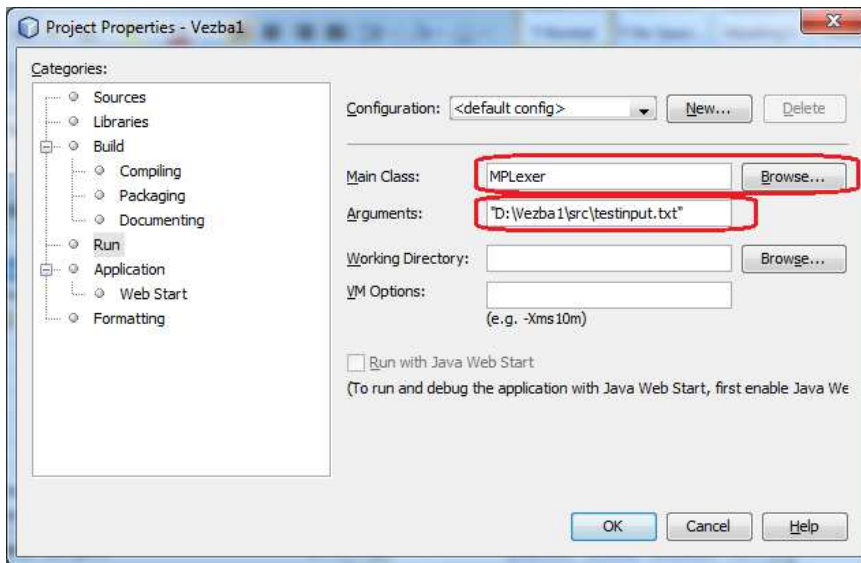
3. Kreirana je struktura foldera kao na slici ispod.



4. Iskopirati fajlove sa Java kodom u folder *D:\Vezba1\src*. U našem primeru to su fajlovi *MPLexer.java*, *Ytoken.java*, *sym.java* i *KWTable.java*. Moguće je iskopirati i fajlove sa jflex specifikacijom i test primerom (*spec.flex* i *testinput.txt*) u isti folder *D:\Vezba1\src* da bi im se jednostavnije pristupalo za editovanje. Svi iskopirani fajlovi su automatski vidljivi u *Projects* prozoru (kao na slici ispod).



5. Za pokretanje je neophodno ručno izabrati *main* klasu (u našem slučaju *MPLexer*) i zadati argument programa (putanju do ulaznog test fajla - *D:\Vezba1\src\testinput.txt*) u dijalogu kao na slici ispod (desni klik na projekat *Vezba1* u prozoru *Projects*, *Properties*, u stablu *Categories* izabrati opciju *Run*).



6. Ukoliko se projekat uspešno kompajlira (nema fajlova sa crvenom oznakom) aplikacija se pokreće klikom na zelenu strelicu u *toolbar*-u ili pritiskom na taster F6. **Eventualne greške u generisanom fajlu *MPLexer.java* ne ispravljati direktno u tom fajlu, već u specifikaciji *spec.flex* pa onda iz nje ponovo generisati *MPLexer.java* korišćenjem alata *jflex*.**

Kreiranje projekta u Eclipse-u

1. Otvorite *Eclipse* i kreirajte novi projekat (*File->New->Project* pa onda *Java project*). U sledećem dijalogu ukucajte naziv projekta (recimo *Vezba 1*) i izaberite opciju *Create project from existing source*. Zatim navedite putanju do java fajla. U primeru to je folder koji sadrži fajlove: *MPLexer.java*, *Yytoken.java*, *sym.java*, *KWTable.java*.
2. Kada je projekat kreiran i ukoliko se kompajlira (nema fajlova sa crvenom oznakom), kliknite desnim tasteterom misa na *MPLexer.java* i izaberite opciju *RunAs->Run*. U dijalogu koji se otvara potražite Vasu aplikaciju ispod stavke *Java application* i selektujte je – ukoliko ona ne postoji kliknite na dugme *New* i ona će se automatski pojaviti.

Kliknite na preklopnik *arguments* i unesite naziv datotoke iz koje se čita program čija se analiza vrši – ukoliko koristite primer koji je dat to je fajl *testinput.txt*.

Kliknite na dugme *Run* u dijalogu.

Napomena: Ovim korakom postavlja se parametar funkcije *main*, posto njena definicija u klasi *MPLexer* očekuje naziv fajla koji se analizira kao prvi parametar funkcije. Umesto ovog koraka moguće je promeniti funkciju *main* u fajlu *MPLexer*.