

Mobilni sistemi i servisi

Seminar: Razvoj UI/UX mobilnih aplikacija

1. Pročitati i proučiti:
 - Presentacije „[Design patterns for mobile applications.pdf](#)“ i „[Mobile Design - Strategic Solutions - Theresa Neil](#)“ sa Moodle sajta predmeta kao i linkove/reference date u prezentacijama
 - Odabrana poglavlja iz knjiga:
 - Mobile Developer's Guide to the Galaxy, 18th Edition, 2019.
 - From Idea to Prototype
 - Mobile Design Pattern Gallery, 2nd Edition, Theresa Neil, O'Reilly Media, 2014
2. Razviti interaktivni prototip/wireframe model korisničkog interfejsa mobilne aplikacije koju će te implementirati u projektu posvećujući pažnju korisničkom iskustvu (UX – User Experience) i *mobile design pattern*-ima, korišćenjem jednog od UI/UX alata navedenih na prethodnim predavanjima.
3. Rezultat seminarskog rada treba da bude interaktivni wireframe/prototip mobilne aplikacije, **a predaje se slanjem URL-a prototipa na mail ili MS Teams**. Ovi alati uglavnom kreiraju prototip dostupan preko Web-a, ali vodite računa o ograničenju korišćenja ovih alata.