

# Arhitekture Lambda i Kappa

Principi i slučajevi korišćenja

Arhitekture sistema velikih skupova podataka, dr Vladimir Dimitrieski

1

## Sadržaj

- Arhitektura Lambda
- Arhitektura Lambda - Sloj paketne obrade
- Arhitektura Lambda - Uslužni sloj
- Arhitektura Lambda - Sloj obrade podataka u realnom vremenu
- Arhitektura Lambda - Napredni koncepti
- Arhitektura Kappa

2

2

## Arhitektura Lambda

3

## Arhitektura Lambda

- Pisanje proizvoljnih upita nad velikim skupovima podataka
  - otežano je nepostojanjem standarda ili alata koji će obuhvatiti sve potrebe korisnika
  - rešenje se ogleda u korišćenju više alata i tehnika
    - koje će biti moguće iskoristiti optimalno u datom domenu problema
    - koji će biti dovoljno fleksibilni da odgovore na trenutne ali i buduće potrebe korisnika
  - **arhitektura Lambda**
    - arhitektura sistema velikih skupova podataka
    - koja organizuje obradu velikih skupova podataka kroz tri sloja
      - sloj paketne obrade podataka (engl. *batch layer*)
      - uslužni sloj (engl. *serving layer*)
      - sloj obrade podataka u realnom vremenu (engl. *speed layer*)
    - koristi javno dostupne alate
    - polazi od pretpostavke **query = function(all data)**
    - obuhvata paketnu obradu i obradu u realnom vremenu

Speed layer

Serving layer

Batch layer

izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren <sup>4</sup>

4

## Arhitektura Lambda

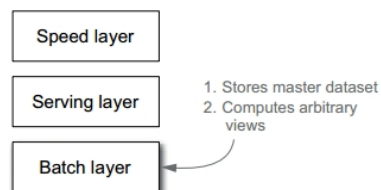
- Arhitektura Lambda
  - zasnovana na ideji **izračunavanja unapred** pogleda potrebnih za upite
    - pogledi predstavljaju podatke obrađene tako da se mogu lako koristiti u upitima
      - pogledi zauzimaju manje memorije i imaju manje elemenata nego glavni skup podataka
    - izračunavanje izuzetno sporo usled postojanja velike količine podataka
  - za upite koji treba da uzmu u obzir **podatke koji pristižu u realnom vremenu**
    - koriste se izračunati pogledi
    - koriste se podaci koji su primljeni od trenutka poslednjeg pristiglog podatka uključenog u izračunavanje pogleda

5

5

## Arhitektura Lambda

- Arhitektura Lambda - slojevi
  - sloj paketne obrade podataka (engl. *batch layer*)
    - skladišti sve podatke
      - sadrži glavni skup podataka (engl. *master dataset*)
    - paralelno se izvršavaju proizvoljne funkcije nad podacima
    - rezultat izvršenja funkcija su **pogledi nad podacima** (engl. *batch view*)
      - `batch view = function(all data)`



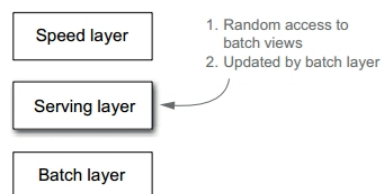
izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

6

6

## Arhitektura Lambda

- Arhitektura Lambda - slojevi
  - **uslužni sloj** (engl. *serving layer*)
    - omogućava ažuriranje i čitanje iz pogleda
    - omogućava izvršenje upita nad pogledima
      - `query = function(batch view)`



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren <sup>7</sup>

7

## Arhitektura Lambda

- Arhitektura Lambda - slojevi
  - sloj paketne obrade podataka i uslužni sloj
    - poseduju skoro sve poželjne karakteristike arhitekture sistema velikih skupova podataka
    - **robusnost i tolerancija na otkaze**
      - koriste replikaciju i distribuirani sistem datoteka
      - ispravljanjem algoritma i ponovnim izračunavanjem pogleda efekti ljudske greške su svedeni na minimum
    - **moгуćnost skaliranja**
      - oba sloja su u potpunosti distribuirana i lako se skaliraju dodavanjem računara
    - **generalizacija**
      - moguće je skladištiti proizvoljno strukturane podatke i implementirati proizvoljne funkcije i algoritme obrade
    - **proširivost**
      - zasnovana na generalizaciji, dodavanje novog pogleda proširuje mogućnosti sistema

8

8

## Arhitektura Lambda

- Arhitektura Lambda - slojevi
  - sloj paketne obrade podataka i uslužni sloj
    - **podrška za *ad hoc* upite**
      - sloj paketne obrade podataka podržava ove upite jer su svi podaci u jednom sistemu datoteka
    - **lako održavanje**
      - najviše truda je potrebno uložiti u podešavanje i održavanje distribuiranog sistema datoteka
      - uslužni sloj ne podržava direktan upis podataka pa ga je izuzetno lako održavati
    - **moгуćnost pronalaženja grešaka**
      - uvek postoji jasan trag o izvršenju neke funkcije što olakšava pronalaženje greške
        - ne ažuriraju se direktno skladišteni podaci

9

9

## Arhitektura Lambda

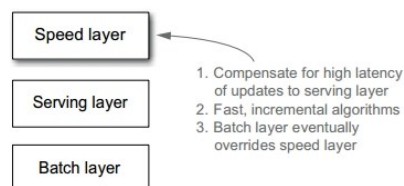
- Arhitektura Lambda - slojevi
  - sloj paketne obrade podataka i uslužni sloj
    - ne zadovoljavaju **brzo čitanje i pisanje**
      - jer je izračunavanje pogleda dugotrajan proces
      - potrebno uvesti novi sloj u arhitekturu kako bi se zadovoljila potreba za izvršenjem upita nad podacima pristiglim u realnom vremenu

10

10

## Arhitektura Lambda

- Arhitektura Lambda - slojevi
  - **sloj obrade podataka u realnom vremenu** (engl. *speed layer*)
    - najkompleksniji sloj
    - skladišti tek pristigle (nove) podatke koji se ne nalaze u pogledima
      - **realtime view = function(realtime view, new data)**
    - izračunavanje novih pogleda briše podatke iz ovog sloja
      - koji su uključeni u same poglede
      - omogućava ispravljanje greške u ovom sloju ponovnim izračunavanjem pogleda i brisanjem snimljenih podataka u sloju
    - omogućava skraćanje vremena potrebnog za dobijanje rezultata upita

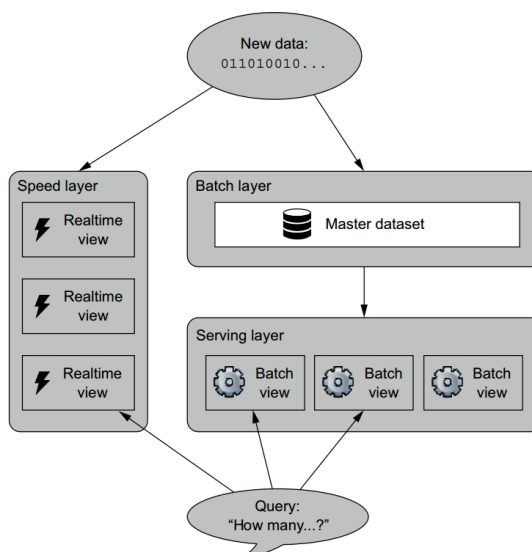


izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren <sup>11</sup>

11

## Arhitektura Lambda

```
batch view = function(all data)
realtime view = function(realtime view, new data)
query = function(batch view, realtime view)
```



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren <sup>12</sup>

12

## Arhitektura Lambda - Sloj paketne obrade

13

### Sloj paketne obrade

- Elementi sloja paketne obrade
  - glavni skup podataka
    - model podataka
    - skladištenje podataka
  - paketna obrada podataka
    - izvršavanje funkcija nad podacima u glavnom skupu

14

14

## Sloj paketne obrade

- Glavni skup podataka (engl. *master dataset*)
  - jezgro bilo koje ASVSP
  - predstavlja izvor istine za ceo sistem
    - mora biti pažljivo osmišljen, upravljan i održavan
      - kako bi se povećala otpornost kako na ljudske tako i na greške tehnološke prirode
    - jedini deo arhitekture Lambda koji **ne sme da dođe u neispravno stanje**
      - podaci u ostalim slojevima se mogu izračunati iz ovog sloja
  - poseduje dve komponente
    - **model podataka**
    - **skladište podataka**

15

15

## Sloj paketne obrade

- Osobine podataka u velikim skupovima podataka
  - **podaci se čuvaju u osnovnom obliku** (engl. *rawness*)
  - **podaci su nepromenljivi** (engl. *immutability*)
  - **podaci su zauvek istiniti** (engl. *perpetuity*)

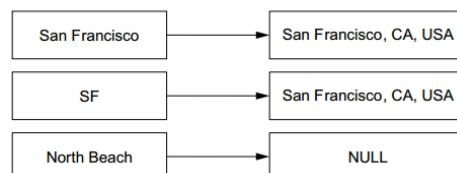
16

16



## Sloj paketne obrade

- Podaci se čuvaju u osnovnom obliku
  - nad podacima se ne vrši agregacija već se čuvaju u izvornom obliku
    - po potrebi se prilagođavaju formatu skladištenja
  - kako bi bilo moguće odgovoriti na što veći broj pitanja
    - što je oblik podataka manje menjan, to je moguće odgovoriti na više pitanja
  - **skladištenje nestrukturiranih podataka**
    - kada se algoritam strukturiranja može menjati
  - skladištenje strukturiranih podataka
    - kada se algoritam strukturiranja ne menja
    - **parsiranje i semantička normalizacija**
  - više informacija ne implicira nužno kvalitetnije skladištenje podataka
    - primer: *HTML ili tekst bloga*



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren <sup>17</sup>

17

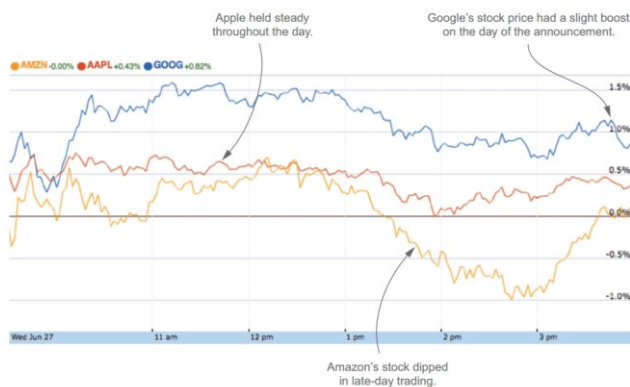
## Sloj paketne obrade

- Podaci se čuvaju u osnovnom obliku - primer

Company	Symbol	Previous	Open	High	Low	Close	Net
Google	GOOG	564.68	567.70	573.99	566.02	569.30	+4.62
Apple	AAPL	572.02	575.00	576.74	571.92	574.50	+2.48
Amazon	AMZN	225.61	225.01	227.50	223.30	225.62	+0.01

Financial reporting promotes daily net change in closing prices.  
What conclusions would you draw about the impact of Google's announcements?

agregirani podaci



podaci u osnovnom obliku ("sirovi" podaci)

izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren <sup>18</sup>

18

## Sloj paketne obrade

- Podaci su nepromenljivi
  - glavni skup podataka se samo uvećava
    - dodavanjem novih torki
    - podaci se obično ne ažuriraju niti se brišu
  - doprinosi **otpornosti na ljudske greške**
    - jer podaci ne mogu biti izgubljeni (brisanjem ili izmenom)
  - doprinosi **jednostavnosti**
    - jer ne zahteva indeksiranje podataka
  - zahteva mnogo više mesta za skladištenje

19

19

## Sloj paketne obrade

- Podaci su zauvek istiniti
  - podatak koji je jednom tačan mora biti uvek tačan
  - svim podacima se dodaje **vremenska odrednica**
    - koja određuje vremenski trenutak kada je taj podatak bio tačan
  - brisanje podataka je retko
    - ako je moguće, treba ga izbeći ili napraviti filtrirane kopije podataka umesto brisanja
    - brisanje nije znak neistinosti podataka već njihove niske vrednosti
    - npr. oslobađanje prostora za skladištenje, ukoliko smo ograničeni sa resursima
      - engl. *garbage collection*
    - npr. usled zakonskih regulativa
      - GDPR

20

20

## Sloj paketne obrade

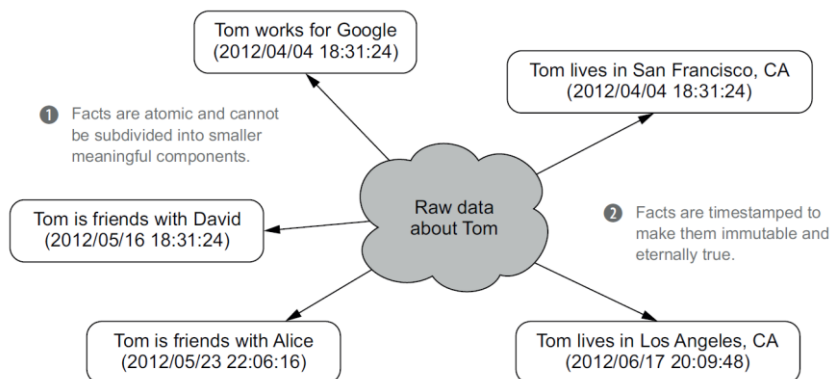
- Model podataka zasnovan na činjenicama (engl. *fact-based data model*)
  - skladištenje podataka u glavnom skupu se svodi na
    - dekonstrukciju podataka na činjenice (engl. *facts*)
      - koje se ne mogu dalje raščlaniti
      - **nedeljivost činjenica** (engl. *atomic facts*)
    - dodavanje vremenske odrednice svakoj činjenici
      - vremenska određenost činjenica (engl. *timestamped facts*)
    - dodeljivanje identifikatora svakoj činjenici
      - **moгуćnost jedinstvene identifikacije činjenica** (engl. *fact identifiability*)
      - najčešće se koriste veštački ključevi
  - svi skladišteni podaci se skladište kao činjenice koje zadovoljavaju prethodno navedene tri osobine
  - glavni skup podataka je zasnovan na ovom modelu

21

21

## Sloj paketne obrade

- Model podataka zasnovan na činjenicama
  - nedeljivost i vremenska određenost činjenica



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

22

22

## Sloj paketne obrade

- Skladištenje glavnog skupa podataka
  - jednom kada je identifikovana šema podataka, podatke koji dolaze u sistem treba uskladištiti tako da odgovaraju definisanoj šemi
  - poželjne osobine skladišta podataka u svetlu potrebnih operacija nad podacima
    - operacija pisanja podataka
      - efikasno dodavanje novih podataka
      - mogućnost skaliranja skladišta podataka
    - operacija čitanja podataka
      - podrška za paralelno procesiranje podataka
    - obe operacije
      - mogućnost upravljanja skladištem i uticanja na njegovu cenu
      - obezbeđenje nepromenljivosti podataka

23

23

## Sloj paketne obrade

- Skladištenje glavnog skupa podataka
  - distribuirani sistemi datoteka
    - datoteke predstavljaju niz bajtova sekvencijalno snimljenih na disk
      - na više računara uz dodatnu replikaciju
    - potpuna kontrola nad datotekama
      - sa stanovišta uticanja na njihovu veličinu kompresijom
      - sa stanovišta kontrole pristupa i sprečavanja nedozvoljenih operacija
    - razlikuju se u odnosu na standardne, nedistribuirane sisteme datoteka
      - postoji više ograničenja u radu sa datotekama
        - često nije moguće modifikovati datoteku nakon kreiranja
        - često nije moguće pisati u sredinu postojeće datoteke
      - postojanje mnoštva manjih datoteka može da bude pogubno po performanse sistema datoteka
    - postoji više implementacija
      - npr. *Hadoop Distributed File System* (HDFS)

24

24

## Sloj paketne obrade

- Izvršavanje upita u sloju paketne obrade
  - cilj bilo kojeg sistema koji upravlja podacima je da pruži odgovore na postavljena pitanja
  - izvršavanje upita se svodi na izvršavanje funkcija nad celim skupom podataka
    - izvršavanje funkcija je paralelno
    - često se koristi paradigma MapReduce
      - za kreiranje paralelno izvršivih algoritama

25

25

## Sloj paketne obrade

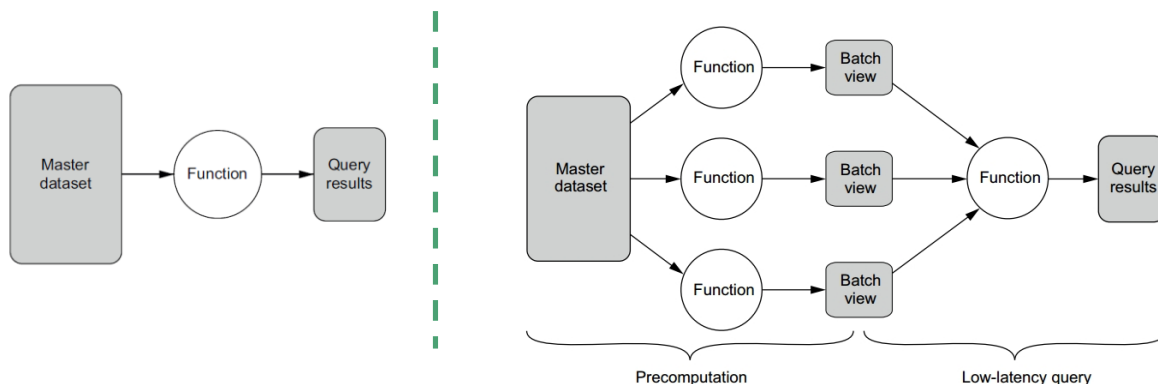
- Izvršavanje upita u sloju paketne obrade
  - za bilo koji upit moguće je napraviti pogled u sloju paketne obrade
    - koji će dozvoliti brže izvršenje upita u uslužnom sloju
    - **ne izračunavaju se pogledi za svaki mogući upit** i svaku moguću vrednost parametara upita
      - izračunavaju se pogledi koji mogu biti korišćeni za različite upite
        - ili različite vrednosti parametara
      - pogledi predstavljaju samo međukorak u izračunavanju rezultata upita

26

26

## Sloj paketne obrade

- Izvršavanje upita u sloju paketne obrade



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

27

27

## Sloj paketne obrade

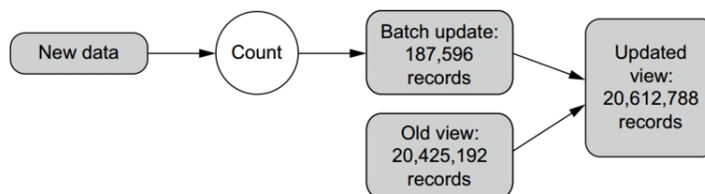
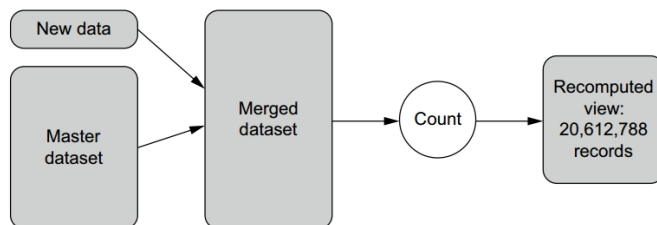
- Izvršavanje upita u sloju paketne obrade
  - ažuriranje pogleda
    - **algoritmi sa kompletnim izračunavanjem** (engl. *recomputation algorithms*)
      - ažurira se prvo glavni skup podataka
      - ponovo se izračunavaju svi pogledi
    - **inkrementalni algoritmi** (engl. *incremental algorithms*)
      - pogledi se direktno ažuriraju na osnovu novih vrednosti
    - odabir algoritma zavisi od tri parametra
      - performantnost
      - otpornost na ljudske greške
      - generičnost algoritma
    - algoritmi sa kompletnim izračunavanjem su **uvek** potrebni
      - kako bi se obezbedila otpornost na ljudske greške

28

28

## Sloj paketne obrade

- Algoritmi za ažuriranje pogleda
  - algoritmi sa kompletnim izračunavanjem
    - slika gore
  - inkrementalni algoritmi
    - slika dole



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

29

39

## Sloj paketne obrade

	<i>algoritmi sa kompletnim izračunavanjem</i>	<i>inkrementalni algoritmi</i>
<b>performantnost</b>	zahteva procesiranje celokupnog glavnog skupa podataka, što zahteva veliku procesnu moć	zahteva manje procesne moći ali može rezultovati većim pogledima
<b>otpornost na ljudske greške</b>	izuzetno otporni na ljudske greške usled stalnog ponovnog izračunavanja pogleda	ne obuhvata podršku za lako ispravljanje grešaka i ispravke se obično rade <i>ad hoc</i> i često uključuju pretpostavke o korektnim vrednostima
<b>generičnost algoritma</b>	visoko generički algoritmi koji se mogu koristiti za rešavanje više problema i čija kompleksnost se ogleda u obradi glavnog skupa	algoritmi niske generičnosti koji se često prave namenski za neki domen primene

30

30

## Sloj paketne obrade

- Izvršavanje upita u sloju paketne obrade
  - poželjne karakteristike
    - **moгуćnost skaliranja** (engl. *scalability*) - osobina sistema da dodavanjem novih resursa očuva performanse pod uvećanim opterećenjem
      - **opterećenje** (engl. *load*) - između ostalog, obuhvata trenutnu količinu podataka, količinu podataka koja dospeva svakog dana i broj zahteva koje aplikacija opslužuje u sekundi
    - **linearno skaliranje** gde se performanse sistema linearno uvećavaju sa dodavanjem novih računara u klaster
      - troškovi rastu proporcionalno sa porastom opterećenja
      - sistemi koji nemaju mogućnost linearnog skaliranja, nisu praktično održivi
  - paradigma MapReduce
    - za izgradnju paralelno izvršivih algoritama
    - performanse MapReduce algoritama linearno rastu sa dodavanjem novih računara u klaster

31

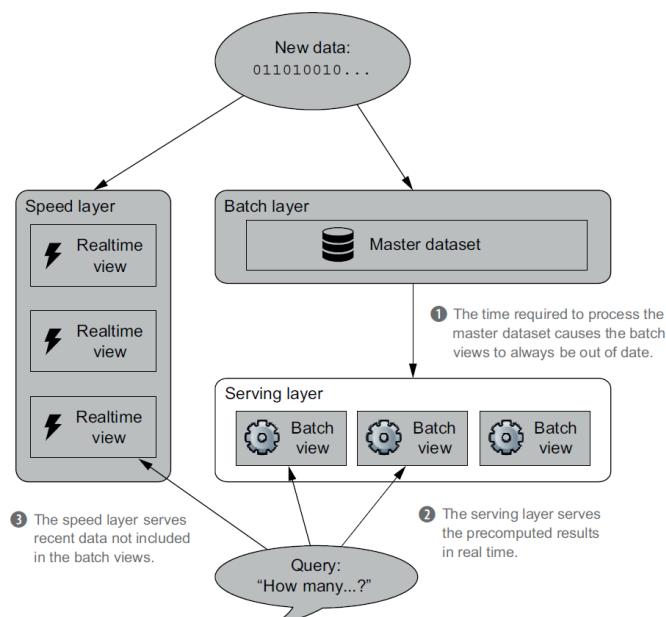
31

## Arhitektura Lambda - Uslužni sloj

32



## Uslužni sloj



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

33

33

## Uslužni sloj

- Uslužni sloj
  - usko povezan sa slojem paketne obrade
  - sadrži pogleda
    - koji su sračunati u sloju paketne obrade
    - nikada nemaju najsvežije podatke
      - usled konstantnog priliva novih podataka
      - svežina do na određeni trenutak u vremenu
  - sadrži indekse nad pogledima, napravljene u cilju
    - skraćanja vremena davanja odgovora na postavljeni upit
    - smanjenja potrebnih resursa za davanje odgovora na upit
  - distribuiran je na veliki broj računara radi mogućnosti skaliranja sistema
    - indksi se takođe distribuiraju

34

34

## Uslužni sloj

- Uslužni sloj - performanse
  - indeksi najviše utiču na performanse celog sloja
  - dve osnovne metrike koje treba uzeti u obzir prilikom kreiranja indeksa
    - **vreme odgovora** (engl. *latency*) - vreme potrebno da sistem da odgovor na postavljeni upit
    - **propusnost** (engl. *throughput*) - broj upita na koje može biti dat odgovor u određenom vremenskom intervalu
  - strategija kreiranja indeksa zavisi od upita i pogleda nad kojim se vrše upiti
    - distribuirana priroda indeksa zahteva pažljivo planiranje i projektovanje
    - distribuirani indeks sa sortiranim vrednostima i grupisanjem ključeva po računarima u distribuiranoj arhitekturi
      - dovodi do mnogo boljih performansi i manjeg broja čitanja sa diska
        - u odnosu na nesortirani i negrupisani indeks

35

35

## Uslužni sloj

- Uslužni sloj - normalizacija i denormalizacija
  - **normalizacija**
    - smanjuje redundansu
    - usporava izvršenje upita
    - primenjuje se na podatke **u sloju paketne obrade**
  - **denormalizacija**
    - bolje performanse pri izvršenju upita
    - kompleksno održavanje baze podataka i očuvanje konzistentnosti redundantnih podataka
    - primenjuje se na podatke **u uslužnom sloju**
      - uz dodatne agregacije i transformacije
      - kako bi se unapredila performantnost
      - ne predstavlja problem jer je uvek moguće ponovo kreirati poglede iz glavnog skupa podataka

36

36

## Uslužni sloj

- Uslužni sloj - baza podataka
  - pogledi se skladište u bazi podataka
  - odabir baze podataka zavisi od ispunjenosti sledećih zahteva:
    - **mogućnost paketnog upisa** (engl. *batch writable*)
      - potreba za kompletnom zamenom pogleda u bazi
      - jer se pogledi kompletno izračunavaju i dospevaju sračunati u uslužni sloj
    - **mogućnost skaliranja** (engl. *scalable*)
      - pogledi mogu biti proizvoljne veličine pa je potrebno da distribuiran uslužni sloj ima **mogućnost direktnog čitanja** (engl. *random reads*)
      - uz pomoć indeksa potrebno je omogućiti direktan pristup delovima pogleda radi što bržeg izvršenja upita
    - **otpornost na greške** (engl. *fault-tolerant*)
      - obuhvata nastavak rada nakon otkaza računara u klasteru

37

37

## Uslužni sloj

- Uslužni sloj - baza podataka
  - **ne zahteva direktno upisivanje** (engl. *random writes*) u bazu podataka
    - nije potrebno delimično menjati poglede
    - značajno poboljšanje performansi
      - ne zahteva se defragmentacija baze podataka
        - kako bi se smanjio neiskorišćen prostor
      - ne zahteva sinhronizaciju operacija čitanja i pisanja
        - kako se ne bi čitale polovično upisanje vrednosti
        - moguća bolja optimizacija operacije čitanja

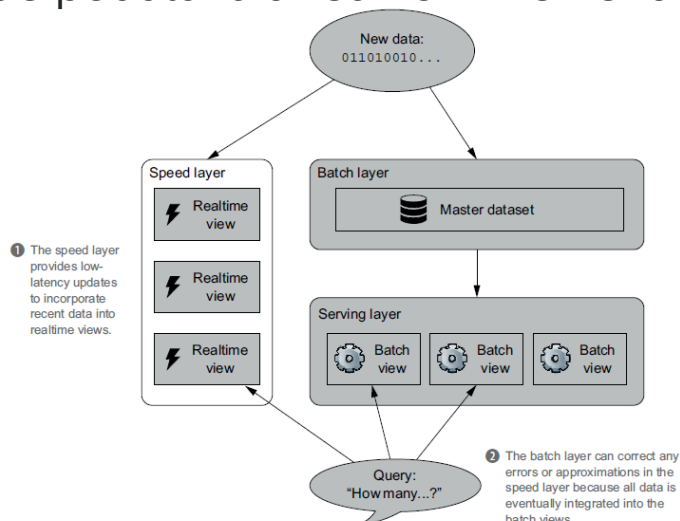
38

38

## Arhitektura Lambda - Sloj obrade podataka u realnom vremenu

39

### Sloj obrade podataka u realnom vremenu



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

40

40

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Sloj obrade podataka u realnom vremenu
  - sloj paketne obrade podataka i uslužni sloj
    - uspešno odgovaraju na sve zahteve postavljene pred sistem koji radi sa podacima
    - osim brzog pisanja i čitanja novih podataka
  - ovaj sloj omogućava brzo pisanje i čitanje najnovijih podataka
    - sloj obrade podataka u realnom vremenu je zasnovan na **inkrementalnim algoritmima**
      - umesto na algoritmima paketne obrade podataka
  - radi samo sa podacima koji još nisu uključeni u poglede u uslužnom sloju
    - privremeni podaci
      - nestaju onog trenutka kada su uključeni u poglede
    - ukupna količina podataka u ovom sloju je mnogo manja od glavnog skupa podataka
      - lakša manipulacija nad podacima
      - inkrementalni algoritmi mogući
        - omogućeni manjom količinom podataka
        - kompleksnija implementacija i održavanje

41

41

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

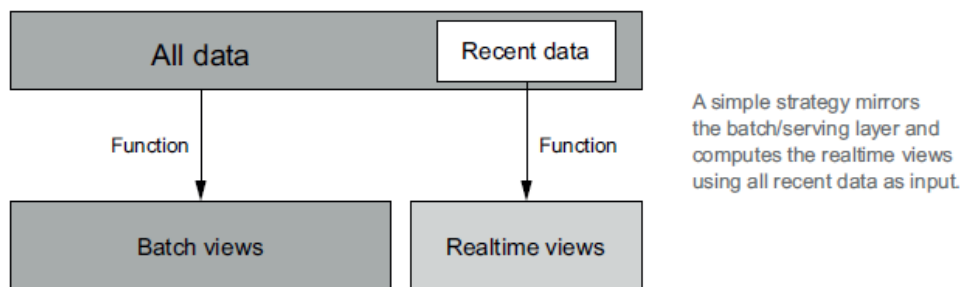
- Izračunavanje **dopunskih pogleda** (engl. *realtime views*)
  - predstavljaju poglede sa najnovijim podacima
    - koji se ne nalaze u pogledima sloja za paketnu obradu
    - ažuriraju se ubrzo po prispeću novih podataka
      - ubrzo = par milisekundi do par sekundi
      - u zavisnosti od domena primene
  - pristup 1: pokretanje funkcije nad celim skupom novih podataka
    - **realtime views = function(all new data)**
    - radi po istim principima kao i u sloju paketne obrade
    - za svaki pristigli podatak ponovno se izračunavaju pogledi
      - visoko opterećenje resursa sistema
      - dugo čekanje na odgovor od ovog sloja (do par minuta)
  - pristup 2: inkrementalno ažuriranje dodatnog pogleda najnovijim podacima
    - koji nisu bili uključeni u prethodni pogled
    - **u opštem slučaju mnogo bolji pristup**

42

42

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Pristup 1: pokretanje funkcije nad celim skupom novih podataka



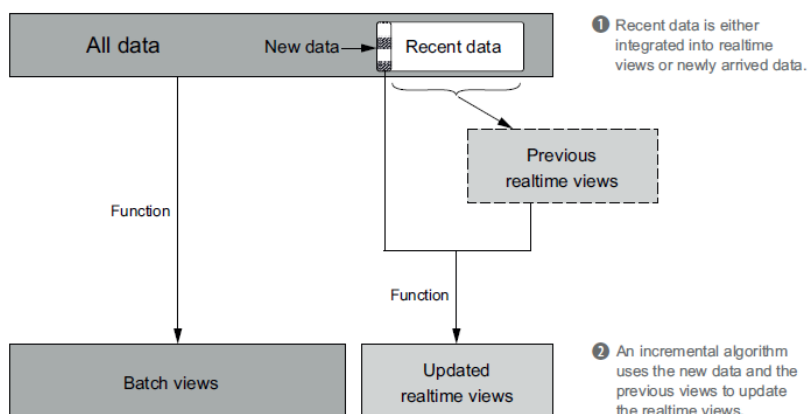
izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

43

43

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Pristup 2: inkrementalno ažuriranje dodatnog pogleda najnovijim podacima



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

44

44

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Sloj obrade podataka u realnom vremenu - baza podataka
  - dodatni pogledi se skladište u bazi podataka
  - odabir baze podataka zavisi od ispunjenosti sledećih zahteva:
    - mogućnost **direktnog čitanja** (engl. *random reads*)
      - uz pomoć indeksa potrebno je omogućiti direktan pristup delovima pogleda
        - radi što bržeg izvršenja upita
    - mogućnost **direktnog upisa** (engl. *random writes*)
      - kako bi se podržali inkrementalni algoritmi za ažuriranje dodatnih pogleda
    - mogućnost **skaliranja** (engl. *scalable*)
      - unapređenje performansi čitanja i pisanja u dodatne poglede
    - **otpornost na greške** (engl. *fault-tolerant*)
      - obuhvata nastavak rada nakon otkaza računara u klasteru
  - pogodne NoSQL baze podataka
    - npr. *Cassandra* za indeksiranje i čuvanje pogleda, *ElasticSearch* za pretragu

45

45

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Sloj obrade podataka u realnom vremenu - baza podataka
  - odabir baze podataka definiše **kako** se dodatni pogledi čuvaju
  - **šta** se čuva u dodatnim pogledima?
    - zbog inkrementalnog izračunavanja, često nemaju istu strukturu kao pogledi izračunati u paketnom režimu
      - u ovim slučajevima se vrlo često koriste **aproksimacione funkcije**
      - tačan rezultat će biti na snazi prilikom sledećeg ponovnog izračunavanja pogleda u uslužnom sloju
  - **konvergentna tačnost** (engl. *eventual accuracy*)
    - u arhitekturi Lambda omogućena postojanjem dva sloja sa podacima

46

46

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Inkrementalno izračunavanje dodatnih pogleda
  - bolje performanse u odnosu na algoritme sa kompletnim izračunavanjem
    - brže izračunavanje dodatnih pogleda (ažuriranjem)
  - mane u odnosu na algoritme sa kompletnim izračunavanjem
    - manja otpornost na ljudske greške
    - manja generičnost i mogućnost primene u različitim domenima i na različitim problemima
  - potrebno posebno obratiti pažnju na implementaciju inkrementalnih algoritama
    - u prisustvu **konvergentne konzistencije**

47

47

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

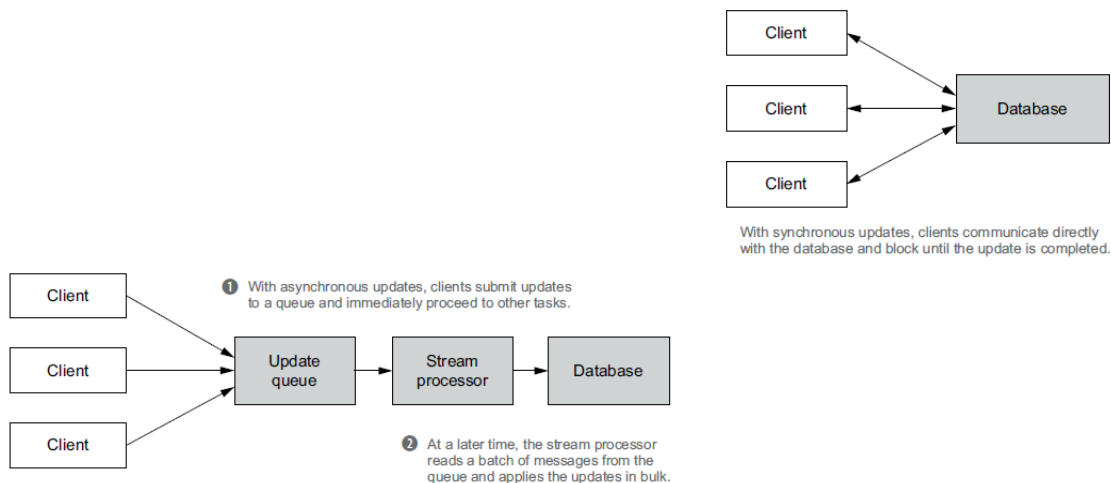
- Asinhrono i sinhrono ažuriranje dodatnih pogleda
  - sinhrono ažuriranje
    - blokira/zaključa resurse dok se ažuriranje vrednosti na završi
    - klijentski programi direktno komuniciraju sa BP
  - asinhrono ažuriranje
    - sva ažuriranja se smeštaju u red čekanja
    - red čekanja se procesira naknadno
    - sporije od sinhronog ažuriranja jer zahteva dodatne korake pre ažuriranja BP
    - omogućava mnogo veću propusnost prilikom ažuriranja
      - BP se ažurira paketno, primenom višestrukih operacija iz reda čekanja
    - red čekanja "upija" nagli porast saobraćaja
      - omogućava da sistem neometano funkcioniše u prisustvu velikog broja zahteva (engl. *traffic spikes*)

48

48



## Sloj obrade podataka u realnom vremenu



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

49

49

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Asinhrono i sinhrono ažuriranje dodatnih pogleda
  - postoji potreba za obe vrste ažuriranja dodatnih pogleda
  - sinhrono ažuriranje
    - u transakcionim sistemima
      - kod kojih je potrebna tačna koordinacija serverskog dela sa korisničkim interfejsom
  - asinhrono ažuriranje
    - u analitičkim sistemima
      - kod kojih se zahteva bolje upravljanje opterećenjem sistema

50

50

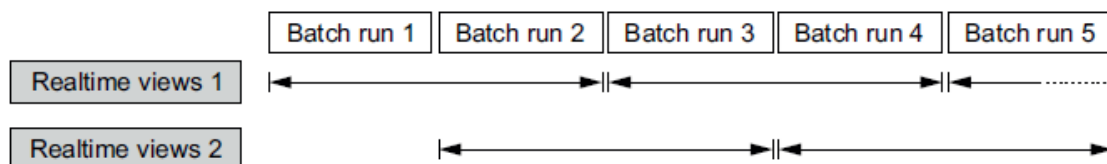
## Sloj obrade podataka u realnom vremenu

- Trajanje dodatnih pogleda
  - pitanje: **do kada traje dodatni pogled?**
  - dodatni pogledi su tranzijentni
    - brišu se nakon što se izračunaju novi pogledi u uslužnom sloju
    - brišu se samo podaci koji su učestvovali u izračunavanju pogleda uslužnog sloja
  - baze podataka ne podržavaju ovakav mehanizam
    - Memcached, Redis imaju vremensko isticanje zapisa u fiksno postavljenim vremenskim trenucima
      - nije primenljivo na ovaj slučaj
      - potrebno postaviti trajanje dodatnog pogleda u zavisnosti od promenljivog vremena izračunavanja pogleda u uslužnom sloju
  - potreban generički mehanizam
    - koji održava **dva skupa dodatnih pogleda**
      - naizmenično se uzimaju jedan pa drugi nakon svakog izračunavanja pogleda u uslužnom sloju

51

51

## Sloj obrade podataka u realnom vremenu



izvor: *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*, Nathan Marz, James Warren

52

52

## Arhitektura Kappa

53

## Arhitektura Kappa

- Prednosti i mane Lambda arhitekture
  - prednosti
    - nepromenljivost izvornih podataka
    - visok stepen otpornosti na greške i mogućnosti skaliranja
    - dobar odnos između brzine i pouzdanosti
  - mane
    - višestruka implementacija istog algoritma obrade podataka
      - za svaki sloj u kojem se podaci obrađuju
      - teško identifikovati greške u tom kôdu
      - teško obezbediti integraciju sa novim servisima
    - održavanje i administriranje nekoliko raznorodnih distribuiranih platformi
    - ponovno procesiranje može biti izuzetno zahtevno sa stanovišta potrebnih resursa
    - model podataka u arhitekturi Lambda je teško prenosiv i teško ga je reorganizovati

54

54

## Arhitektura Kappa

- Diskusija o arhitekturi Lambda
  - tvrdnja da je paketna obrada preciznija i moćnija od obrade tokova podataka
    - zasnovana je na zrelosti tehnologija i radnih okvira koji se koriste
    - na današnjem stepenu razvoja možda više i nije validna
      - alati za obradu tokova podataka mogu garantovati jaku semantiku rezultata izvršenja
  - najveći problem arhitekture Lambda jeste postojanje dve verzije kôda
    - dodatno, izuzetno je teško postići iste rezultate u dva različita distribuirana sistema
      - npr. Hadoop i Storm
    - kôd se obično piše imajući u vidu specifičnosti okruženja u kojem se izvršava
    - potencijalna rešenja
      - R1: napraviti jedan apstraktni jezik za objedinjenu implementaciju algoritma obrade koji je moguće izvršiti na oba distribuirana sistema
      - R2: koristiti samo jedan distribuirani sistem za paketnu i obradu u realnom vremenu

55

55

## Arhitektura Kappa

- Diskusija o arhitekturi Lambda
  - jedan distribuirani sistem za paketnu i obradu u realnom vremenu
    - u zavisnosti od slučaja korišćenja
      - Hadoop ako vreme odziva nije presudan faktor
      - Storm ako je vreme odziva od izuzetnog značaja
    - na današnjem stepenu razvoja, sistemi za obradu tokova podataka su u mogućnosti da odgovore na zahteve paketne i obrade podataka u realnom vremenu
      - sva obrada se svodi na obradu tokova podataka
      - omogućavaju paralelnu obradu podataka
      - mogu da čuvaju podatke i nakon što su obrađeni
        - u nekom stalnom skladištu podataka

56

56

## Arhitektura Kappa

- Arhitektura Kappa - osnove pristupa
  - koristiti Kafku ili neki drugi izvor toka podataka
    - mora biti u mogućnosti da čuva podatke neki duži vremenski period
    - recimo 30 dana od dospeća podatka
  - za izračunavanje pogleda nad kojim se vrše upiti koristiti obrađivače toka podatka
    - u slučaju ponovnog izračunavanja pogleda kreira se nova instanca obrađivača
      - koji se izvršava paralelno sa postojećom instancom i uzima u obzir sve prethodno dospele podatke
    - nakon izračunavanja pogleda upiti se izračunavaju nad novim pogledom
    - stara instanca obrađivača se zaustavlja, stari pogledi se brišu iz baze podataka
  - ponovno izračunavanje pogleda
    - isključivo kada dođe do promene kôda obrađivača tokova podataka

57

57

## Arhitektura Kappa

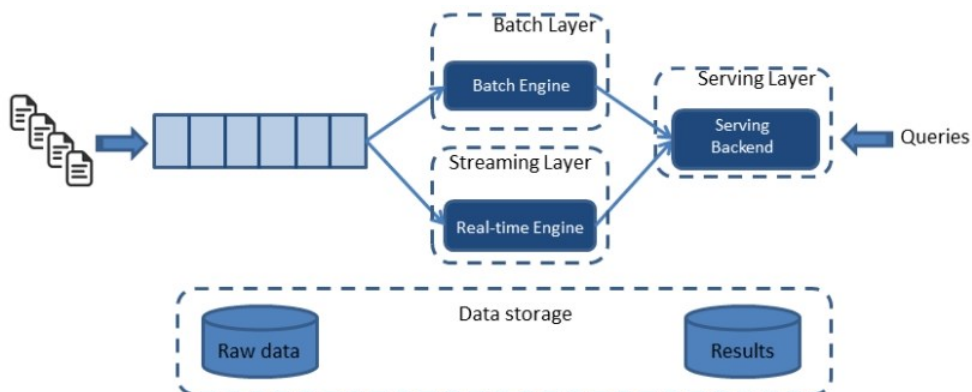
- Arhitektura Kappa - osnovni postulati
  - **sve je tok podataka**
    - paketna obrada postaje podskup obrade toka podataka
  - **nepromenljivi podaci**
    - izvorni podaci ostaju nepromenljivi dok se pogledi izračunavaju
  - **jedan radni okvir za obradu**
    - postoji samo jedan sistem/platforma za obradu podataka
    - implementacija, održavanje i unapređivanje aplikacije su pojednostavljeni
  - **mogućnost ponovljene obrade**
    - moguće je ponoviti tok izvornih podataka od bilo kojeg traženog trenutka
      - koji je obuhvaćen unapred definisanim trajanjem čuvanja podataka

58

58

## Arhitektura Kappa

- Arhitektura Lambda



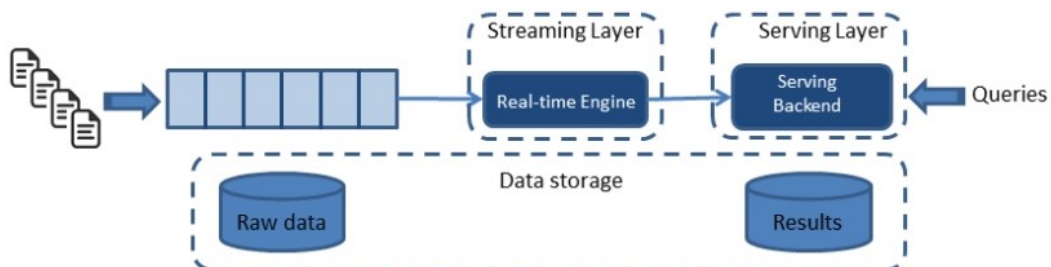
izvor: Applying the Kappa architecture in the telco industry, Nicolas Seyvet, Ignacio Mulas Viela

59

59

## Arhitektura Kappa

- Arhitektura Kappa



izvor: Applying the Kappa architecture in the telco industry, Nicolas Seyvet, Ignacio Mulas Viela

60

60

## Arhitektura Kappa

- Arhitektura Kappa - primena
  - nije zamena za arhitekturu Lambda
    - već alternativa u slučaju kada paketna obrada ne zadovoljava zahteve u domenu primene i rada sistema
  - moguće je primeniti arhitekturu Kappa:
    - za izgradnju delova socijalnih mreža
    - u IoT domenu
    - za obradu podataka od monitoring sistema

61

61

## Arhitektura Kappa

- Arhitektura Kappa - prednosti i mane
  - prednosti
    - olakšava razvoj sistema kod kojih se mogu lako primeniti inkrementalni algoritmi obrade podataka
    - ponovno procesiranje je neophodno samo kada se promeni kôd obrađivača
    - upiti se izvršavaju samo nad jednim pogledom
  - mane
    - nedostatak sloja paketne obrade može dovesti do grešaka u obradi podataka
    - ažuriranje baze podataka koja nije optimizovana za paketnu obradu, može biti problematična sa stanovišta performansi

62

62

## Literatura

- Nathan Marz, James Warren - *Big Data: Principles and best practices of scalable real-time data systems*
- Jay Kreps - *Questioning the Lambda Architecture* <https://www.oreilly.com/ideas/questioning-the-lambda-architecture>