

曹星儿

产品经理；学习体验与设计

邮箱: xingerc98@gmail.com

电话: 13701682610

Base: 费城 / 上海

工作经历

产品经理实习生

叽里呱啦 (承承网络科技有限公司)

Nov 2020 - May 2021 - 7 mons, 上海市

- 参与策划并推进「呱呱语文」AI课项目：独立主own一个子课型产品；协作竞品调研；协作完成demo期间的用户测试。
- 推进一个以录音功能为主的通用工具型需求，该功能作为首个横向工具，统一了三条AI课业务线的模块化制作流程。
- 协助完成「呱呱英语2.0」上线前的铺量工作，使用Cocos Creator和JSON脚本编写运行游戏化课程的代码。

心理学内容研发 实习生

KnowYourself (知我探索教育科技有限公司旗下内容业务)

Jan 2020 - Mar 2020 - 3 mons, 上海市

- 参与研发在线心理学课程：协助竞品调研；查阅文献以修改课程框架；撰写课程逐字稿。
- 协助推进线下心理学工作坊的迭代工作：校对外籍导师的录音逐字稿；研究并调整工作坊框架等。
- 通过整理用户反馈来协助追踪用户体验。
- 日常整理公众号已发布的文章，协助建立心理学内容图谱。

五年级英语教师实习生

苏州市吴江区鲈乡实验小学 (越秀校区)

Sep 2019 - Nov 2019 - 3 mons, 苏州市, 江苏省

- 独立撰写教案，制作课程PPT，主讲小学五年级英语；
- 协助班级管理及作业和考试的批改工作。

技能 & 证书 & 其他

技能

产品设计：Figma, Axure RP, Whimsical

编程语言：Python, MySQL, R, HTML

多媒体制作：Aegisub, FFmpeg, Adobe Creative Suite: PR, AI

企业协作：Microsoft Office Suite, Xmind

语言

中文; 英语 (TOEFL105; GRE325+4.0)

证书 & 执照

高中英语教师资格证；计算机二级 (MS Office)

兴趣爱好

外语视频译制（自2018年12月起在字幕组兼职英语翻译校对&视频制作）



教育经历

教育科学硕士

(Learning Sciences & Technologies)

宾夕法尼亚大学

2020.09 - 2022.08(estimated), 费城, 宾夕法尼亚州

GPA: 3.82 / 4.0

课程 : Design of Learning Environments; Measurement & Assessment; Big Data & Education Society, etc.

荣誉 : \$14,500 Merit Scholarship

教育学学士 / 心理学学士

华中师范大学

2016.09 - 2020.06, 武汉市, 湖北省

GPA: 3.62 / 4.0 (top10%)

课程 : 发展心理学 ; 教育史 ; 教育学研究方法 ; 社会心理学 ; 工业与组织心理学 ; 课程论 ; 教学论 ; 心理测量学等

荣誉 : 校级优秀毕业生 ; 校级三好学生

项目经历

易校园 (产品策划方案)

腾讯灯塔计划产品大赛

Nov 2021 - Jan 2022 - 2 mons, Remote

- 非正式产品策划方案，为2021年腾讯灯塔计划产品大赛参赛项目。
- 产品形式为高校一体化信息SaaS，设计目的在于优化并简化高校场景内的管理及教学体验。
- 个人负责竞品分析及OA管理系统的原型设计工作。

Number Pioneer (桌游设计)

研究生阶段课程项目

Oct 2021 - Dec 2021 - 2 mons, 费城

- 桌游设计项目，为EDUC552(Video Games and Virtual Worlds)的结课项目。
- 游戏是为小学阶段儿童设计的数学桌游，设计目的在于帮助儿童练习加减乘除四则运算的组合，并使练习过程更具趣味性。
- 个人负责绘制桌游原型，及撰写GDD中的需求分析和学习分析板块。

社交平台

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/xinger-cao-11725b157/>

Website

<https://ssstella98.github.io/xingerc98.github.io/>