

# 최성식 신입

남, 1997 (27세)

이메일 sun\*\*\*\*\*@naver.com | 휴대폰 010-\*\*\*\*-4441

주소 (08749) 서울 관악구 봉천동



학력

백석예술대학

대학교(2,3년) 졸업

전공

뮤지컬

경력

-

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

<https://ssun...>

## 간략 소개

선배님들이 필요로 하는 든든한 신입이 될 개발자 최성식 입니다.

- 혼자 빠르게 가는 것 보다 함께 멀리 가는 것에 가치를 두고 있습니다.
- 팀 프로젝트와 개인 프로젝트의 경험을 통해 풀스택 능력을 향상시켰습니다.
- 새로운 기술에 관심이 많고, 프로젝트에 적용해보며 내 것으로 만드려고 노력합니다.
- 꾸준한 자기학습과 기술블로그 관리로 성장하는 개발자가 되고 싶습니다.
- 주 스킬 외에도 구두발표, 문서작성능력, 영어능력으로 팀에 기여했습니다.

[Link](#)

## 나의 스킬

JavaJavaScriptSpring BootMySQLHTML5CSS3BootstrapMicrosoft ExcelMicrosoft AccessGit

영어

**인성검사 소프트스킬** 인성검사에서 검증된 소프트스킬입니다.

예술적인세련된조화 중시협력적인스트레스 내성긍정적 사고남을 잘 돕는따뜻하고 친절한높은 심리 안정성화를 잘 참는

## 학력 대학교(2,3년) 졸업

2016.03 ~ 2020.02

**백석예술대학(2·3년제)** 뮤지컬

출업

지역 서울 | 주/야간 주간

## 경력기술서

[실무형 팀 프로젝트]

◆ URL : <https://yaksutor.duckdns.org/>

◆ 역할 : Frontend / Backend

◆ 주제 : 제약 주문 통합 관리 솔루션

◆ 프로젝트 목적

1. 재고 관리 효율화 - 재고 수준을 실시간으로 추적하여 품목의 부족 또는 과다를 방지하고, 효율적인 재고 회전을 유지
2. 발주 프로세스 간편화 - 자동화된 프로세스를 통해 주문서 작성, 납품업체와의 커뮤니케이션, 주문 승인을 간편하게 처리
3. 약국간 부족한 의약품 교환 - 긴급하게 의약품이 부족한 경우 가맹약국으로 부터 의약품을 대신 납품 받을 수 있는 기능
4. 비용 절감 및 수익성 향상 - 불필요한 재고 비용을 줄이고, 시간을 절약하여 약국의 운영 효율성을 높임

◆ 프로젝트 기대효과

약국에서 효과적으로 의약품 발주와 관리가 가능하다. 정확한 주문과 재고 관리는 환자에게 신속한 의료서비스를 제공 할 수 있게 된다. 주문 프로세스 간편화로 직원들의 업무 부담이 줄어든다. 특정 의약품이 부족할 시 주변 약국에 거래를 요청하여 부족한 의약품 수급을 신속하게 할 수 있다.

◆ 개발과정 : 시스템 구조도 작성, 기능 정의, 상세자료 입력, 테이블 스키마, ERD 작성, UI 설계, 네이밍 규칙, 구현, 배포

◆프로젝트 기능

회원관리

- 관리자, 약사(개국약사,관리약사), 납품업체인 세 가지 권한으로 회원을 관리
- 로그인, 로그아웃 기능

판매의약품등록

- 판매하려는 의약품을 등록하는 기능
- 등록된 의약품 검색 조회 수정 삭제 가능

판매의약품 주문/결제 기능

- 판매등록한 의약품을 주문 하는 기능
- 주문내역의 조회와 주문취소 기능 구현

판매의약품 반품/환불 기능

- 구매한 의약품에 대해 반품 및 환불 기능 구현

약국 재고 관리 기능

- 약국에서 보유중인 의약품들을 재고로 등록하고 조회하는기능
- 등록된 재고를 주기적으로 재고조사 할 수 있는 기능

약국간 긴급 의약품 거래 기능

- 수량이 부족하여 긴급을 요하는 의약품을 주변 가맹약국에서 거래하는 기능

- 긴급의약품 요청을 사용자가 확인하고 요청에 대한 수락/거절을 회신 할 수 있는 기능

#### 게시판 기능

-공지사항,자주하는질문,1:1문의,커뮤니티 기능

-사용자마다 본인의 게시글을 조회하고 수정, 삭제 할 수 있는 기능

#### ◆ 개발환경

Language : Java, JavaScript(JQuery : jquery-3.6.0), HTML, CSS

DB : MySQL

DB관리툴 : HeidiSQL 12.6.0.6765

Cloud : OCI(Oracle Cloud Infrastructure)

OS : Linux(CentOS 8 Stream)

Web Server : NGINX

WAS : Apache Tomcat 10

CI/CD : Jenkins

협업툴 : GitHub, google공유드라이브, ERDCloud

프레임워크 : Eclipse Oxygen.1a Release (4.7.1a), STS4 4.2.1, springframework 5.3.7, spring-webmvc 5.3.7, Maven, mybatis-3.5.6, mybatis

-spring 2.0.6, bootstrap, IntelliJ

API : jackson.core 2.11.4, spring-jdbc-5.3.7, mysql-connector-java 8.0.25 , log4j 2.13.3, thymeleaf-3.0.12, jstl 1.2

---

## 포트폴리오 및 기타문서

### 포트폴리오

↗ <https://sssungsik.github.io/>

### 이력서

↗ [최성식 이력서.pdf](#)

---

## 자격/어학/수상

2021.09	<b>컴퓨터활용능력1급</b> 최종합격   대한상공회의소
2023.06	<b>OPIC</b> intermediate Mid3급/PASS   영어
2022.07	<b>G-TELP</b> 70점/2급/PASS   영어
2021.09	<b>1종대형운전면허</b> 최종합격   경찰청(운전면허시험관리단)

---

## 자기소개서

### 시골에서 배운 예절

어릴 적 시골에서 자라면서 부모님으로부터 예의범절을 배우고, 어른을 공경하며 타인을 배려하는 마음을 키우게 되었습니다. 철없던 시절, 집에서 저를 보살펴 주셨던 친할머니에게 버릇없이 행동했던 적이 많았습니다. 어느 날, 그 모습을 본 아버지께서는 사랑의 매와 함께 "너의 할머니도 나의 어머니다"라는 말씀을 하셨습니다. 이 말씀은 저에게 깊은 반성과 후회를 안겨주었고, 이후 사람을 대할 때 누구나 누군가의 소중한 가족이라는 생각을 하게 되었습니다.

그 이후로, 저는 어디서나 예의를 지키며 사람을 대하는 태도를 가지게 되었습니다. 성인이 되어 자취를 시작하면서 하루 중 가장 먼저 하게 되는 말은 버스 기사님께 드리는 '안녕하세요' 한마디였습니다. 예의의 기본은 인사라고 생각하기에 항상 인사하는 습관을 가지게 되었습니다. 힘들거나 기분이 좋지 않을 때에도 긍정적으로 웃으며 사람들을 대하려고 노력합니다.

부모님의 가르침 덕분에 예의를 지키며 살아가는 것이 제 삶의 기준이 되었습니다.

---

## 코딩의 재미를 느끼다

저는 항상 새로운 것을 배우는 것을 즐기며, 그것을 제 것으로 만드려고 노력했습니다. 어렸을 적부터 컴퓨터로 무언가를 만드는 것에 큰 재미를 느꼈습니다. 비주얼 베이직으로 메시지를 출력하는 간단한 프로그램을 만들어 친구들에게 자랑하고, 플래시 MX 2004로 SWF 파일을 만들어 플래시 커뮤니티 사이트에 업로드하며 사람들의 반응을 즐기곤 했습니다. 또한, 도서관에 있던 [나모 웹 에디터 따라하기] 책을 보며 웹 페이지를 만들고 즐겼던 기억이 있습니다. 하나하나 만들어지는 결과물을 보며 보람을 느끼는 과정에서 큰 재미를 느꼈습니다.

학업에 열중하면서 자연스럽게 컴퓨터와 멀어지게 되었으나, 성인이 되어 취업 준비를 위해 컴퓨터활용능력 자격증 공부를 시작하면서 다시 열정이 불타기 시작했습니다. Access의 데이터베이스 활용과 Excel에서 비주얼 베이직으로 매크로를 생성하는 과정에서 재미를 느꼈고, 스스로 이해도가 빠르다고 생각해 한 번에 합격할 수 있었습니다. 컴퓨터 공부를 즐기는 제 모습을 보며 새로운 것을 찾던 중, 어릴 적 해보고 싶었던 웹 페이지 개발을 공부해보고자 개발 언어 공부를 시작하게 되었습니다. 그러나 시골에 있는 본가에서는 배울만한 곳이 마땅치 않았기에 처음에는 공공도서관의 책을 보며 공부하다가, 동영상 강의의 필요성을 느껴 유튜브에서 추천 받는 Udemy의 [100일 만에 완성하는 웹 개발자 강의]를 과감히 결제하여 공부를 시작했습니다. 이 행복했던 강의는 저에게 개발자의 꿈을 키워 주었습니다.

---

## 교육원에서 행복을 찾다

그러나 그 지식만으로는 만족할 수 없어 더 폭넓은 기술을 배우고자 교육원에 등록했습니다. 좋은 교육원에 다니고자 인터넷을 검색하던 중, 국비학원순위 사이트에서 8위를 차지한 교육원을 보게 되었습니다. 수도권에 위치한 다른 순위권 교육원들과는 달리 유일하게 전라도에 위치해 있어 본가인 전라도에서 한 시간 반 거리지만 누구보다 열정적으로 교육원의 과정을 거치게 되었습니다.

교육원에는 저보다 훨씬 잘하는 사람이 많았고 전공자들도 있었기에 저는 그 반에서 오히려 1등이 되고 싶었습니다. 선생님과 동료에게 끊임없이 질문하고 따라다니며 궁금한 것을 이해할 때 까지 질문하곤 했습니다. 또한 수업이 마친 후 집에서 유튜브와 블로그, 교재를 보며 복습하여 학습내용의 휘발성을 유지하도록 노력했습니다.

수업 중 저만의 독특한 학습법도 있었습니다. 선생님이 입력한 코드를 저는 선생님과 똑같이 입력하지 않고, 제가 임의적으로 변수명, CSS코드, 문법, 메서드 등을 다르게 입력하곤 했습니다. 선생님 화면 그대로 따라 입력하는 것은 저에게 효율적이지 않았고, 오히려 저만의 코드로 내용을 이해하는데 도움이 되었습니다.

프론트엔드 수업이 가장 이해가 빨랐습니다. 늘 학원 선생님들과 동료들이 저를 보고 학원에서 프론트엔드는 제가 최고라고 하며 매우 뿌듯했습니다. 그러다 보니 학원에서 저의 영어 이름 철자를 딴 '걸어다니는 인간 CSS'라는 별명이 붙게 되었습니다. 동료들은 점점 프론트엔드에 관한 질문을 저에게 물어보러 왔으며, 저는 최선을 다해 동료들을 도와주었습니다. 동료들을 도와주는 것도 큰 보람과 재미가 있었고, 내가 많이 발전했구나 라는 생각이 들곤 했습니다.

---

## 팀 프로젝트의 매력

아침에 눈을 뜨면 프로젝트 생각에 마음이 들떴고, 팀원들과 기능 구현 회의를 할 때면 시간이 어떻게 가는 줄 몰랐습니다. 주말에도 즐거움과 열정은 계속되어 프로젝트에 몰두할 수 있었습니다. 팀 프로젝트에서 유창한 발표능력으로 발표와 프레젠테이션을 맡았으며, 특히 프론트엔드 부분에 큰 기여를 하여 프로젝트의 전체적인 레이아웃 부분에 큰 기여를 하였습니다.

본래 다섯 명의 팀원으로 시작한 프로젝트는 중간에 두 명이 교육원을 그만두게 되어 세 명으로 남게 되었습니다. 이로 인해 프로젝트 분량이 많아지고 어려움이

있었지만, 팀원 간의 끈끈한 애정과 소통 덕분에 끝까지 포기하지 않고 성공적으로 마무리할 수 있었습니다. 남은 세 명의 인원끼리 유사한 페이지로 나누어 맡으며 협력하였고, 모두가 풀스택 개발자가 되어 프론트엔드와 백엔드를 담당하게 되었습니다. 이러한 과정에서 풀스택 기술들과 가까워져 익숙해질 수 있었고, 나중에 혼자 프로젝트를 할 수 있겠다 라는 자신감이 들었습니다.

프로젝트는 상호 간의 원활한 소통과 애정이 프로젝트의 성공에 큰 역할을 했습니다. 팀 프로젝트의 방향성과 진행 과정에서 어려움 없이 마무리할 수 있었던 것은 팀원 간의 끈끈한 소통 덕분이었습니다. 이 경험을 통해 팀워크의 중요성을 깊이 이해할 수 있었습니다.

아쉬웠던 점은, 프로젝트 초반 DB 설계 과정에서 테이블을 무리하게 나누고 잘못된 설계로 인해 개발 도중 DB를 수정해야 했습니다. 이 경험을 통해 DB 설계의 중요성을 깊이 깨달았으며, 향후에는 더 철저한 계획과 검토가 필요함을 느꼈습니다.

## 성장하는 개발자가 되기 위한 다짐

교육원을 수료한 지금, Vue를 공부해보고자 동영상 강의를 결제하여 아침마다 공부를 하기 시작했습니다. Vue를 통해 1인 프로젝트 개발을 하는 것이 목표이며, 완료 후 React와 TypeScript를 공부하는 것이 또다른 목표입니다. 끊임없고 재미있는 공부를 통해 다재다능한 개발자가 되고 싶습니다.

자기 전 프로젝트와 기술 블로그를 관리하는 습관을 가지고, 그날 작성한 코드를 다시 한번 보며 하루를 되돌아보는 시간을 가지다 보니 프로그래밍 언어와 더 친해질 수 있어 좋았습니다.

티스토리로 개설한 블로그는 직접 HTML과 CSS를 수정할 수 있어 저녁마다 블로그 글 업로드와 함께 HTML을 수정하여 블로그를 제 것으로 만들었습니다. 나아가 포트폴리오도 직접 코드로 작성해보고 싶어 페이지를 만들어 GIT PAGE로 배포하여 침대에 누울 때마다 배포한 URL을 스마트폰으로 접속해 수정할 부분을 찾아보곤 했습니다.

이러한 습관은 제 개발 역량을 향상시키는 데 큰 도움이 되었습니다. 앞으로도 지속적으로 배움을 실천하며, 저의 역량을 기업에 기여하고 싶습니다.

## 경험/활동/교육

2024.02 ~ 2024.08

### 한국스마트정보교육원

교육이수내역

○ 디지털컨버전스 융합 SW 개발자 양성과정

( NCS 직종 : 20010202 / 정보통신-정보기술-정보기술개발-응용 SW 엔지니어링 / 6 개월 과정)

▷ 교재

Do it! 자바스크립트+제이쿼리 입문, 그림으로 배우는 JAVA 프로그래밍 개정판, 스프링 부트 시작하기(NCS 학습 모듈 기반)

▷ 수업 과정

1) 요구사항 확인

2) 화면설계 - UI 설계하기

3) UI 디자인 - GUI 디자인

요소 선정하기

4) UI 구현 - UI 설계 검토하기 - UI 구현 표준 검토하기

5) 데이터베이스 구현 - DBMS 설치하기- 데이터베이스 생성하기 - 데이터

베이스 오브젝트 생성하기

6) SQL 활용 - 기본 SQL 작성하기 - 고급 SQL 작성하기

7) 애플리케이션 설계 - 공통 모듈 설계하기

8) 인터페이스 구현 - 인터페이스 설계서 확인하기 - 인터페이스 기능 구현하기

9) 서버 프로그램 구현 - 개발 환경 구축하기

10) 네트워크 프로그래밍 - 개발 환경 분석하기

- 11) 임베디드 애플리케이션 - 애플리케이션 모듈 구현하기  
12) 통합 구현 - 연계 데이터 구성하기 - 내외부 연계 모듈 구현하기

▷ 교육 활동

- 프로그래밍 언어 활용 (기초문법)
- 화면구현 (HTML, CSS, JavaScript, jQuery, JSP, Ajax, Thymeleaf)
- 데이터 입출력 구현(JAVA, model1, model2 MVC)
- 서버 프로그램 구현(Apache tomcat)
- SQL 활용(MySQL, MariaDB, Oracle, Mybatis)
- 데이터베이스 구현(MySQL, Oracle)
- 통합 구현(Spring MVC)
- 요구사항 확인
- 화면설계
- 애플리케이션 테스트 수행(단위테스트, 통합테스트)
- 애플리케이션 배포(Jenkins)

취업우대사항

병역 : 군필      육군/병장    만기전역    2017.07 ~ 2019.04

고용지원금 : 대상      청년취업대상자(취업지원프로그램 이수)

사람인 인.적성검사

인성검사    2024.07.04

직무적합	표준점수	백분위	응답신뢰도
IT·인터넷 : <b>높음</b>	<b>68</b> 점	<b>93</b> %	<b>높음</b>

인성 요인별 점수

종합 결과

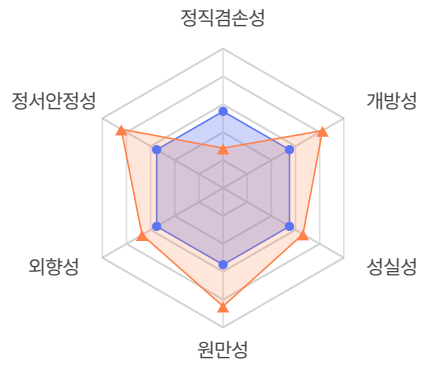
IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

최성식님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- **표준점수**      인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- **백분위**      응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기.  
예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의

미.

- **응답신뢰도** 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.



▲ 응시자(최성식)점수 ● 평균 점수