

황선호(Hwang Sun Ho), Game Client

Contacts

010-2186-3264

지원 직무

유니티 클라이언트

보유 역량 요약

Unity Client

- 유니티를 활용한 3D 액션 방치형 게임 제작 경험
- 게임 코어(카메라, 전투, 모델링 관리) 전반 작업
- 애니메이션 이벤트를 활용한 액션 게임 전투
- 3D Object를 조작할 수 있는 UI 환경 제작
- 카메라 애니메이션을 활용한 스킬 연출
- Bezier curve, PID 컨트롤러를 활용한 투사체
- Playfab의 메일 데이터 관리 툴
- 캐릭터 모델 로드/언로드 및 스킨 변경 기능
- UGUI를 활용한 UI 작업
- 유니티 프로파일 툴을 활용한 최적화 작업

Unreal Client

- 언리얼 MMO 타겟팅 액션 게임 제작
- 캐릭터 스킨, 커스터마이징 작업
- 캐릭터 충돌 처리 및 위치 동기화
- A* 알고리즘을 통한 웨이포인트 길찾기 루틴 작성
- Foot, head IK 작업

Careers

모비릭스 / Game Client(2022.03 ~ 2025.12)

유니티를 활용한 액션 게임 제작 프로젝트(2022.03 ~ 2024.09)

- 방치형 3D 액션 RPG 제작
- 3명 규모의 클라이언트 팀 내에서 게임 코어 전반 작업
- 회사 정리해고로 인한 프로젝트 중단

플레이 동영상 : https://youtu.be/LZnPH_YcvDU

언리얼을 활용한 액션 게임 제작 프로젝트(2024.09 ~ 2025.12)

- 언리얼 MMO 타겟팅 액션 게임 제작
- 8명 규모의 클라이언트 팀 내에서 UI, 캐릭터 모델링 관리, 이동 충돌 및 동기화 처리 등을 담당
- 회사 정리해고로 인한 프로젝트 중단

유니티/언리얼 예시코드 : <https://github.com/sssunho/Resume/tree/main/Resume>

Education

인하대학교 / 기계공학과 학사(2013.03 ~ 2021.02)

- 학점 3.78/4.50

인하대학교 미래인재개발원 / 게임프로그램개발 과정(2021.04 ~ 2022.02)

- 유니티를 활용한 게임 개발 프로젝트