

Úniková hra – vnitřní

1 ZÁKLADNÍ POPIS

Vaším úkolem bude navrhnout a připravit webovou únikovou hru pro uchazeče o studium na SSŠVT. „Off-line“ únikové hry jistě znáte, toto bude jejich on-line obdoba.

Cílem Vaší práce je vymyslet hru od základu až po realizaci.

Realizaci průběžně konzultujte.

2 TÉMA HRY

Vytvořte webovou únikovou hru spojenou s řešením šifer a dalších problémů v on-line světě.

3 TECHNICKÉ POŽADAVKY

On-line únikovka bude dostupná ve webovém prohlížeči.

Použité technologie jsou na Vašem uvážení. Doporučené technologie PHP + MySQL + JS, popř. ASP.NET + MySQL + JS.

V průběhu realizace využívejte GIT pro verzování (<https://gitlab.com/>). Repozitář zpřístupněte konzultantům.

4 PRŮBĚH REALIZACE

1. Zvolte vhodné téma pro únikovou hru.
2. Promyslete průběh hry, jednotlivé šifry a hádanky a jejich návaznosti.
3. Návrh hry konzultujte.
4. Připravte web, který uživatele hrou provede.

5 ZDROJE

<https://www.cryptomania.cz/>

<https://trails.cryptomania.cz/trail/dopis> - ke hraní zdarma

a další on-line únikové hry dostupné na internetu

Konzultanti:

Tomáš VOSTÁREK

Pavel IVON