

Aufgabe Chat

- Gruppenarbeit: ssteinkellner, akölbl
- Zeitschätzung: 4h (pro Person)

- Angabe:

Erstellt ein einfaches Chat-Programm für "Schwerhörige", mit dem Texte zwischen zwei Computern geschickt werden können.

Dabei soll jeder gesendete Text "geschrien" ankommen (d.h. ausschließlich in Großbuchstaben, lächelnd wird zu *lol*, Buchstaben werden verdoppelt, ... - ihr dürft da kreativ sein)

Zusätzlich sollen "böse" Wörter ausgefiltert und durch "\$%&*" ersetzt werden. Diese Funktionalität soll aber im Interface jederzeit aktiviert und deaktiviert werden können.

Verwende dafür ausgiebig das Decorator-Pattern.

Aufgabe Chat - Organisation

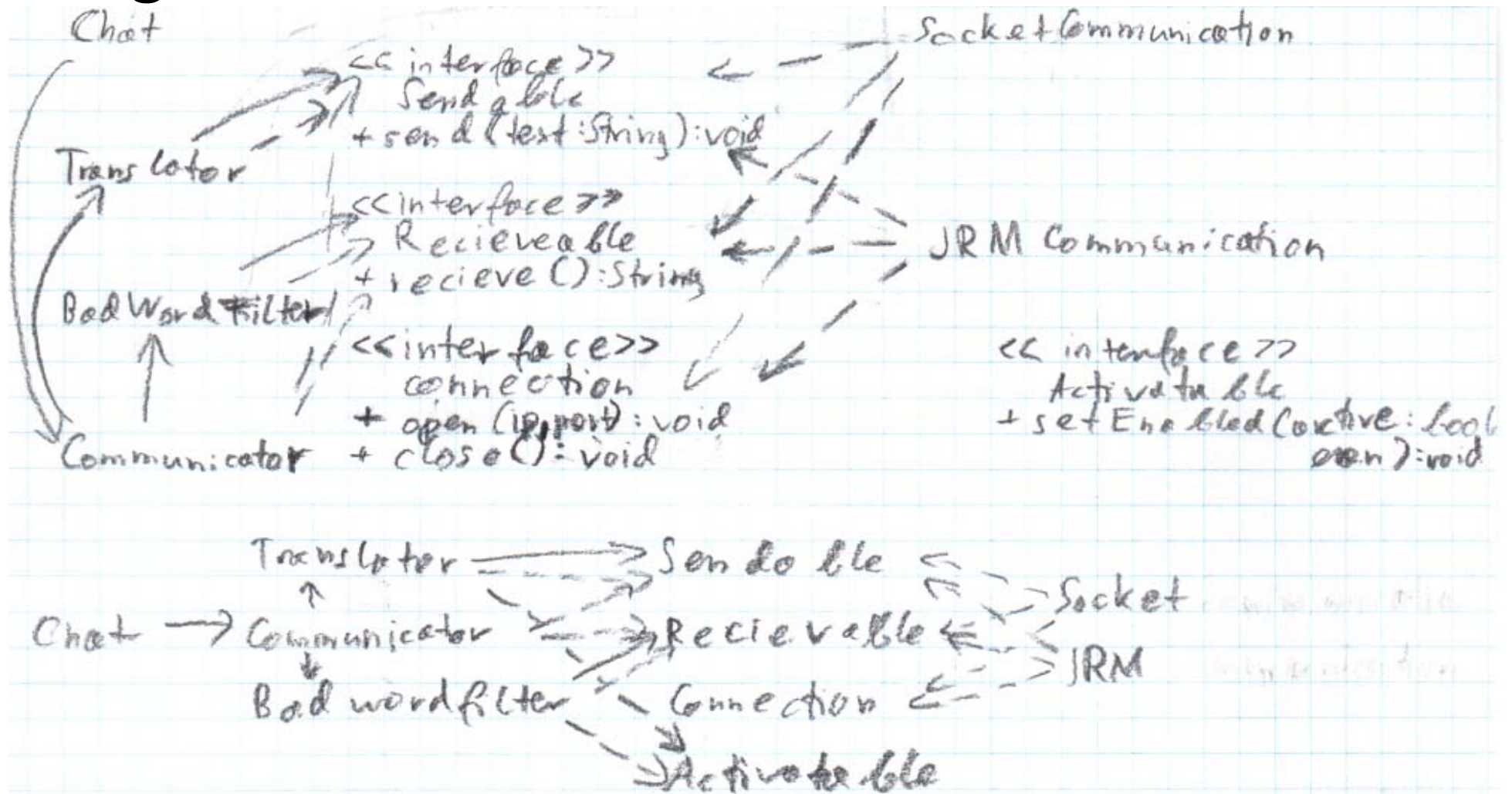
Arbeitsaufteilung

- Steinkellner
 - UML Skizzen
 - Implementierung:
 - Klasse SocketCommunication
 - Klasse (JRMCommunication)
 - Klasse Communicator
- Kölbl
 - UML in astah zeichnen
 - Implementierung
 - alle Interfaces
 - Klasse Translator
 - Klasse BadWordFilter
 - GUI

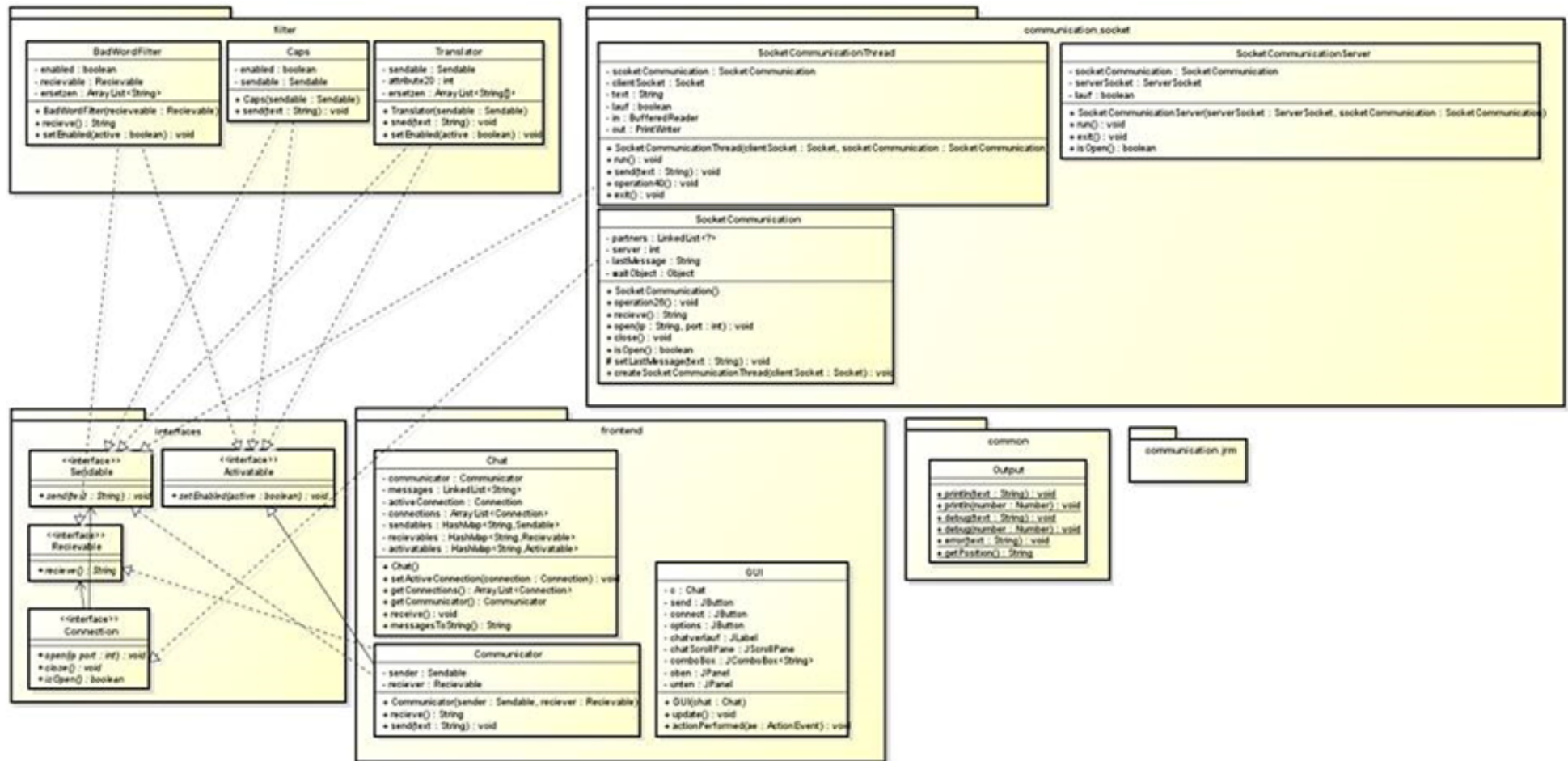
Zeitaufzeichnung

| | Steinkellner | Kölbl |
|--------------------------------------|--------------|-------|
| UML | 20min | 10min |
| GIT | 20min | 20min |
| implementierung Interfaces | / | 10min |
| implementierung patterns | / | 40min |
| implementierung Sockets | 6h | / |
| implementierung JMS | 2h | / |
| implementierung GUI | 2h | 30min |
| Fehlersuche & Anpassungen | 4h | / |
| Installation ApachMQ | / | 15min |
| implementierung des Startmechanismus | 1h | / |

Aufgabe Chat - UML Skizzen



Aufgabe Chat - UML



Aufgabe Chat - Bedienungsanleitung

- starten
 - die Main Methode befindet sich in der Klasse 'starter' (diese ist im Default Package)
 - beim starten wird der Benutzer aufgefordert, einen freien Port einzugeben
 - wenn ein ungültiger Port eingegeben wird, oder das Feld leer ist, wird die Aktion abgebrochen
- sobald das Programm läuft kann über die grafische Oberfläche gesendet und empfangen werden
- Filter aktivieren
 - über den Button 'Options' kommt man ins Menü, in dem man die Filter (Badword, Caps, Translator) ein und ausschalten kann
 - ACHTUNG: Filter können NICHT separat ein/ausgeschaltet werden.

Aufgabe Chat - Bedienungsanleitung - Sockets

- mit Partner verbinden
 - über den Button 'Connect' kann man eine neue Verbindung aufbauen
 - wenn ein ungültiger Port eingegeben wird, oder eines der Felder leer ist, wird die Aktion abgebrochen
- Verbindung trennen
 - mit dem Keyword 'Bye.' (Achtung der . ist wichtig) können alle aktiven Verbindungen getrennt werden
 - ACHTUNG: Verbindungen können NICHT separat getrennt werden.

Aufgabe Chat - Bedienungsanleitung - JMS

beim starten verbindet sich der Chat automatisch mit dem Default Chatroom "VSDBChat"

Mit folgenden Keywords kann man die Eigenschaften des Chats verändern oder besondere Nachrichten senden (sie sind nicht Case-sensitiv)

- switch
 - zum wechseln des Chatraumes
 - Bsp: Switch Test_Chat
- mail
 - zum senden einer mail setzt man einfach das Keyword und die ID (Name@IP) des Empfängers vor seine Nachricht
 - Bsp: mail Max@127.12.43.198 Text
- mailbox