**砍 刀**

**Machete v1.0**

By 兔儿草

Time: 2017-06-01 ~ 06-11

Environment: Microsoft Visual Studio Professional 2017, EasyX 20170421(beta)

1. **卡牌说明：**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 花色\点数 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | J | Q | K | A | 2 | 3 | 小王Joker |
| Spade黑桃♠ |  |  |  |  |  |  |  | -1 | -2 | -3 | +1 | +2 | +3 |
| Heart红桃♥ |  |  |  |  |  |  |  | 武器 | | | 盾牌 | | | 攻防±3 |
| Club梅花♣ |  |  |  |  |  |  |  | 大王JOKER |
| Diamond方块♦ |  |  |  |  |  |  |  |

1. **基本规则：**

手牌5张，生命值12点，共用一副扑克牌。

1. **大小攻防：**

大小：4<5<6<7<8<9<10<J<Q<K<A<2<3<Joker<JOKER

攻防：武器 J -1，Q -2， K -3；盾牌 A +1，2 +2，3 +3；特殊 Joker/JOLER ±3；

新加：四组同可做攻防±6。

1. **先后出手：**

猜拳决定先后手，采取回合制，一轮结束最后出牌大者先摸牌，每位玩家均需要摸够5张。

1. **牌式种类：**

对儿：单对儿 777，姊妹对儿 7788

组同：三同 777，四同 7777（攻防±6）

顺子：三顺 7 8 9，四顺 7 8 9 10，五顺 7 8 9 10 J（炸弹：LP=0）

1. **游戏模式：**

单机模式：Player VS CPU

双人模式：1V1

混战模式：1V1V1 各自为营

组队模式：2V2 队友可替防，不可加攻、加防；

1. LP各自拥有，归0触发死亡，其他队友可继续战斗；
2. LP队友共享，归0即游戏结束，输掉决斗。
3. **牌种分析：**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 对儿 | | 组同 | | 顺子 | | |
|  | 单对儿 | 姊妹对儿 | 三同 | 四同 | 三顺 | 四顺 | 五顺（炸弹） |
| 7 8 8 8 8 | √√ |  | √ | √ |  |  |  |
| 7 7 8 8 8 | √✔ | √ | √ |  |  |  |  |
| 7 8 8 8 9 | √ |  | √ |  | √ |  |  |
| 7 7 8 8 9 | √✔ | √ |  |  | √ |  |  |
| 7 8 8 9 10 | √ |  |  |  |  | √ |  |
| 7 8 9 10 J |  |  |  |  |  |  | √ |

1. **获胜条件：**

使对方LP归0。

方式：

1. 不断攻击造成伤害累积至12点。
2. 释放炸弹，直接使LP=0。
3. 对手投降。
4. **游戏机制2.0：**

注：

1. 牌堆卡牌不够时，将使用过的洗切后重新置于牌堆。
2. 中间有玩家投降，游戏立即结束，判投降者为负。

