**[CListCtrl控件主要事件及LVN\_ITEMCHANGED消息和鼠标双击列表项事件的处理](https://www.cnblogs.com/hongfei/archive/2012/12/25/2832806.html)**

https://www.cnblogs.com/hongfei/archive/2012/12/25/2832806.html

LVN\_BEGINDRAG 鼠标左键正在被触发以便进行拖放操作（当鼠标左键开始拖拽列表视图控件中的项目时产生）

LVN\_BEGINRDRAG 鼠标右键正在被触发以便进行拖放操作（当鼠标右键开始拖拽列表视图控件中的项目时产生）

LVN\_BEGINLABELEDIT 开始编辑项的文本

LVN\_COLUMNCLICK 单击列（当鼠标单击列表视图控件列标题时产生）

NM\_CLICK 当鼠标单击列表视图控件时产生

LVN\_COLUMNCLICK 单击列

LVN\_DELETEALLITEMS 删除所有项

LVN\_DELETEITEM 删除某个项

NM\_DBLCLK 当鼠标双击列表视图控件时产生

LVN\_ENDLABELEDIT 结束对项文本的编辑

LVN\_GETDISPINFO 请求需要显示的信息

LVN\_GETINFOTIP 请求显示在工具提示窗口内的附加的文本信息

LVN\_HOTTRACK 鼠标滑过某个项

LVN\_INSERTITEM 当向列表视图控件插入项目时产生

lVN\_ITEMACTIVATE 激活某个项

LVN\_ITEMCHANGED 某个项已经发生变化

LVN\_ITEMCHANGING 某个项目正在发生变化

NM\_KILLFOCUS 当视表列图控件失去焦点时产生

LVN\_KEYDOWN 某个键被按下

LVN\_MARQUEEBEGIN 开始某个边框选择

NM\_OUTOFMEMORY 当内存溢出时产生

LVN\_ODCACHEHINT 虚拟列表控件的显示区域的内容发生了变化

LVN\_ODSTATECHANGED 虚拟列表的控件的某个项或某个范围内的项已经发生变化

LVN\_ODFINDITEM 需要拥有者查找一个特定的回调项

NM\_RCLICK 当鼠标右键单击列表视图控件时产生

NM\_RDBLCLK 当鼠标右键双击列表视图控件时产生

NM\_SETFOCUS 当列表视图控件获得焦点时产生

LVN\_SETDISPINFO 父窗口必须更新控件为项所维护的信息

**注解：**

HDN：Header Notify  
LVN：ListView control Notify   
NM：Notify Message  
TVN：TreeView control Notify

**LVN\_ITEMCHANGED消息的处理**

消息处理函数：

[复制代码](javascript:void(0);)

void C\*\*\*Dlg::OnItemchangedList(NMHDR\* pNMHDR, LRESULT\* pResult)

{

NM\_LISTVIEW\* pNMListView = (NM\_LISTVIEW\*)pNMHDR;

if(pNMListView->uChanged==LVIF\_STATE)

{

if(pNMListView->uNewState & LVIS\_SELECTED)

{

//处理内容

int nItem=pNMListView->iItem;

CString value[6];

for(int i=0;i<6;i++)

{

value[i]=m\_List.GetItemText(nItem,i);

}

}

}

\*pResult = 0;

}

[复制代码](javascript:void(0);)

 消息处理函数中的两个if条件句一定要有，否则可能出现多次进入处理内容的问题。

**鼠标双击列表项事件的处理**

响应NM\_DBLCLK消息：

[复制代码](javascript:void(0);)

void CDisSalaryDlg::OnDblclkList(NMHDR\* pNMHDR, LRESULT\* pResult)

{

NM\_LISTVIEW \*pNMListView=(NM\_LISTVIEW \*)pNMHDR;

int nItem=pNMListView->iItem;

if(nItem>=0 && nItem<m\_List.GetItemCount())//判断双击位置是否在有数据的列表项上面

{

.............

}

\*pResult = 0;

}

[复制代码](javascript:void(0);)

      消息处理函数中的if语句很重要，用于判断双击位置是否在有数据的列表项上面。因为NM\_DBLCLK消息是CListCtrl控件（整体）消息，只要是在CListCtrl控件范围之内执行此事件就会产生该消息，而不一定要在有数据的列表项上面。