#### TASK #5

- ЗАДАЧА
- МИГРАЦИИ POSTGRES
  - CAMPAIGNS
  - ITEMS
- МИГРАЦИИ CLICKHOUSE
- RESTAPI
  - POST /item/create
  - PATCH /item/update
  - DELETE /item/remove
  - GET /items/list

## ЗАДАЧА

- 1. Развернуть сервис на Golang, Postgres, Clickhouse, Nats (альтернатива kafka), Redis
- 2. Описать модели данных и миграций
- 3. В миграциях Postgres
  - а. Проставить primary-key и индексы на указанные поля
  - b. При добавлении записи в таблицу устанавливать приоритет как макс приоритет в таблице +1. Приоритеты начинаются с 1
  - с. При накатке миграций добавить одну запись в Campaigns таблицу по умолчанию
    - i. id = serial
    - іі. name = Первая запись
- 4. Реализовать CRUD методы на GET-POST-PATCH-DELETE данных в таблице ITEMS в Postgres
- 5. При редактировании данных в Postgres ставить блокировку на чтение записи и оборачивать все в транзакцию. Валидируем поля при редактировании.
- 6. При редактировании данных в ITEMS инвалидируем данные в REDIS
- 7. Если записи нет (проверяем на PATCH-DELETE), выдаем ошибку (статус 404)
  - a. code = 3
  - b. message = "errors.item.notFound"
  - c. details = {}
- 8. При GET запросе данных из Postgres кешировать данные в Redis на минуту. Пытаемся получить данные сперва из Redis, если их нет, идем в БД и кладем их в REDIS
- 9. При добавлении, редактировании или удалении записи в Postgres писать лог в Clickhouse через очередь Nats (альтернатива kafka). Логи писать пачками в Clickhouse

## МИГРАЦИИ POSTGRES

- 1. Синий цвет primary key
- 2. \* индоссируемые параметры
- 3. С создание
- 4. U обновление
- 5. R обязательное поле или нет при редактировании

Атрибут	Тип	Описание	Пример	С	U	R
id *	int	id записи	1	+		+
name	string	название	Запись 1	+	+	+

Добавляем при старте приложения сразу одну запись в таблицу

#### **ITEMS**

Атрибут	Тип	Описание	Пример	С	U	R
id *	int	id записи	1	+		+
campaign_id *	int	id кампании	1	+		+
name *	string	название	Запись 1	+	+	+
description	string	описание	Описание		+	
priority	int	приоритет	1	max+1	+	+
removed	bool	статус удаления	false	false	+	+
created_at	timestamp	дата и время	timestamp	now		+

# МИГРАЦИИ CLICKHOUSE

Атрибут	Тип	Описание	Пример
ld *	int	идентификатор	1
CampaignId *	int	идентификатор	1
Name *	string	название	Запись 1
Description	string	описание	Описание
Priority	int	приоритет	1
Removed	bool	статус удаления	false
EventTime	timestamp	дата и время	timestamp

### **RESTAPI**

#### POST /item/create

#### request

```
1 TYPE: Post
2 Header: empty
3 URL: campaignId=int
4
5 Payload: {
6   "name": "string"
7 }
```

#### response

```
1 {
2    "id": int,
3    "campaignId": int,
4    "name": "string",
5    "description": "string",
6    "priority": int,
7    "removed": false,
```

```
8 "createdAt": "timestamp"
9 }
```

### PATCH /item/update

request

```
1 TYPE: Patch
2 Header: empty
3 URL: id=int, campaignId=int // проверяем, что запись есть
4
5 Payload: {
6 "name": "string", // проверяем, чтобы не было пустым
7 "description": "string" // необязательное поле
8 }
```

response

```
1 {
2    "id": int,
3    "campaignId": int,
4    "name": "string",
5    "description": "string",
6    "priority": int,
7    "removed": false,
8    "createdAt": "timestamp"
9 }
```

#### **DELETE /item/remove**

request

```
1 TYPE: Patch
2 Header: empty
3 URL: id=int, campaignId=int // проверяем, что запись есть
4
5 Payload: {}
```

response

```
1 {
2   "id": int,
3   "campaignId": int,
4   "removed": true
5 }
```

#### **GET /items/list**

request

```
1 TYPE: Patch
2 Header: empty
3 URL: empty
4
5 Payload: {}
```

response

```
1 {
2    [{
3        "id": int,
4        "campaignId": int,
5        "name": "string",
6        "description": "string",
7        "priority": int,
8        "removed": false,
9        "createdAt": "timestamp"
10    }]
11 }
```

• если записей нет, возвращаем пустой массив