

사용성 테스트

에어서울

평가일시: 2023.06.26

이름: 이수진

06. 디자인

사용성 테스트

사용성 테스트 평가지						
1.콘셉트/ 인사이트 2.목적성(개선사항)	2. 디자인 수정과 필요한 요소를 추가 하고 불필요한 요소를 제거.					
평 가 문 항		테스트기준 5 4 3 2 1				
	네비게이션 구조가 쉽게 탐색할 수 있도록 제작되었는가?	,	-	Ť	-	Ė
사용성 및 유연성	사용자가 원하는 정보를 신속하게 찾을 수 있도록 제작되었는가?					
	버튼의 크기가 누르기 쉽게 제작되었는가?					
	앱의 흐름과 스크톨이 자유로운가?					
	사용자가 현재 어디에 위치에 있는지 파악하기 쉽게 제작되었는가?					
	활성요소과 비활성요소의 구분이 확실한가?					
	보는 즉시 무엇을 의미하는지 알 수 있는가?					
	상호작용에 대한 피드백을 제공하였는가?					
	친숙한 단어와 문구를 사용하였는가?					
	오류발생 가능성은 없는가?					
일관성	모든 페이지의 구성요소가 일관성이 있는가?					
가독성	컨텐츠의 내용이 쉽게 전달되도록 디자인되었는가?					
	중요도에 따른 내용 전달이 쉽게 구성되었는가?					
	가득성을 고려한 색상, 폰트크기, 즐간격으로 디자인되었는가?					
목적성	목적에 쉽게 도달할 수 있도록 등작수를 최소화하여 구성하였는가?					
	개선하고자 하는 인사이트가 도출되었는가?					
심마성	심미적이고 간결한 디자인을 제공하였는가?					
	여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가?					
	전체적 완성도가 높은가?					
	2023년 트렌드에 맞게 구성되었는가?					
	앱의 브랜드 특성에 맞게 돈엔 매너를 고려하였는가?					

진행일자: 2023.08.28.

평가인원: 20명

평가항목

- -사용성 및 유연성
- -일관성
- -가독성
- -목적성
- -심미성

06. 디자인

사용성 테스트 분석 결과



낮은 득점

가독성 (색상, 폰트 크기, 줄간격을 디자인했는가?)

심미성 (전체적 완성도가 높은가?)

높은 득점

사용성 및 유연성

(네비게이션 구조가 쉽게 탐색할 수 있도록 제작되었는가?)

목적성

(목적에 쉽게 도달할 수 있도록 동작수를 최소화하여 구성하였는가?)

06. 디자인

사용성 테스트 문제정의

문제정의

-색상, 폰트 크기, 줄간격을 디자인했는가?

-전체적 완성도가 높은가?

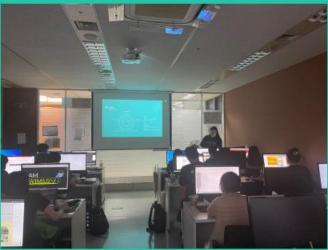
수정보완

-폰트크기가 큰것은 작게 수정하고 폰트크기 가 작은 것은 크기를 키워 수정 할 것입니다.

-전체적으로 완성도가 높지 않은 부분들을 수 정 할 것입니다.

06. 디자인 사용성테스트









감사합니다.