# 《GetOutOfMyDungeon》

# 开发代办清单：

1. ~~开始目录~~
2. ~~创建UNet局域网游戏的游戏大厅~~
3. ~~创建LAN游戏的页面~~
4. ~~角色人物设定~~
5. ~~拆分角色四肢，方便做动画~~
6. ~~写一个方便使用的菜单控制脚本~~
7. ~~写一个方便使用的提示框功能~~
8. ~~做角色的动画~~
9. ~~完成角色移动的控制脚本，手部要可以指着鼠标指针的位置。并且可以自动转向，面向鼠标方向。~~
10. 完成角色攻击功能
11. 角色后退动画
12. 角色在游戏中的UI，以及可用的玩家列表
13. 玩家在连续击杀多个可击杀对象后，可获得墨镜和香烟
14. 玩家状态脚本
15. 背包系统
16. 道具使用系统
17. 装备系统