# 遊戲設計文檔

玩家可以做的操作

1. 移動 功能完成-數值待測試
2. 翻轉 功能完成
3. 跳躍 功能完成-數值待測試
4. 攀爬 功能未完成
5. 趴下 功能未完成
6. 拉動物體or推動物體 功能未完成
7. 遇到強光昏厥 功能未完成
8. 遇到弱光緩速 功能未完成

系統功能

遊戲結束GameOver

遊戲重來

遊戲設定

關卡選擇

當前進度保存

讀取進度

遇到強光昏厥

強光物件的照射範圍內會持續發射檢測體，

當玩家進入這個照射區域碰倒檢測體後觸發玩家昏厥腳本(gameover)，

並回到關卡起始點or關卡中繼點

玩家可利用物件遮擋檢測體從而不觸發昏厥腳本

遇到弱光緩速

弱光物件的照射範圍內會持續發射檢測體，

當玩家進入這個照射區域碰倒檢測體後觸發玩家緩速，

只要還待在弱光區就會維持緩速狀態，

反之，只要離開了弱光區便會解除緩速狀態。