|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 입사지원서 | | | | | | |  | | |  | | | | | | | |
| 신입  지원분야:  소프트웨어 엔지니어 | | | | | | |  | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | |  | | | | | | | | | | |  |  |  |  |
| 인적사항 |  | 성명 | | | 신상윤 (Sangyoon SHIN) | | | | | | |  | | | |
| 생년월일 | | | 1993.06.22 | | | | | | |
| 주소 | | | 서울시 강동구 고덕로210 505동 1406호 | | | | | | |
| 자택전화 | | | 무 | | | | | | |
| 휴대전화 | | | 010-9245-7033 | | | | | | |
| SNS 계정 | | | [ssyu0622@naver.com](mailto:ssyu0622@naver.com) | | | | | | |
| E-mail | | | ssyu0622@naver.com | | | | | | |
| 국가보훈 여부 | | | 비대상 | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
| 학력사항 |  | 2009.02 ~ 2012.02 | | | | | | | | | |  | | | |
| 광문고등학교 | | | | | | | | | |
| 이공계 전공 (소재지: 서울, 졸업여부: 졸업) | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
|  | 2012.03 ~ 2019.02 | | | | | | | | | |
| 경기대학교 | | | | | | | | | |
| 전자공학 학사 (소재지: 경기, 성적: 3.26/4.5, 졸업여부: 졸업예정) | | | | | | | | | |
|  |  | | | | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
| 어학 |  | 외국어 | | | 시험 | | | 점수 | | | 증빙기관 | | | |
| 영어 | | | TOEIC | | | 770 | | | ETS | | | |
| 영어 | | | OPIC | | | IM2 | | | ACTFL | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
| 병역 | 군필여부 | | | 군별 | | | 계급 | | | 면제/미필사유 | | | |
| 필 | | | 육군 | | | 병장 | | |  | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | |
|  |  | | |  | |  |  | | |  | |  | |
| 가족관계 | 관계 | | | 성명 | | | 거주지 | | | 동거여부 | | | |
| 부(부 | | | 신동철 | | | 서울 | | | 동거 | | | |
| 모 | | | 하미숙 | | | 서울 | | | 동거 | | | |
| 자 | | | 신혜령 | | | 성남 | | | 비동거 | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
|  |  |  | | | | | | | | | | | | | |
| 자격사항 | 자격명(등급) | | 인증기관 | | | | | | | 취득일자 | | | |
| 정보처리기사 | | 한국산업인력공단 | | | | | | | 2018.08 | | | |
| 6시그마(GB) | | KPC한국생산성본부 | | | | | | | 2018.07 | | | |
| 운전면허1종보통 | | 경찰청 | | | | | | | 2016.08 | | | |
|  | |  | | | | | | |  | | | |
| IT Skill | 역량 | | 수준 | | | | | | |  | | | |
| MS Office | | 중 | | | | | | |  | | | |
| C | | 중 | | | | | | |  | | | |
| Java | | 하 | | | | | | |  | | | |
| 기타(python) | | 중 | | | | | | |  | | | |
|  | |  | | | | | | |  | | | |
| 주요교육사항 | 교육명 | | 교육기간 | | | | | | | 교육기관 | | | |
| 6시그마 양성과정 | | 2018.07-2018.07 | | | | | | 한국생산성본부 | | | | |
| 연구실 안전교육 | | 2018.09-2018.09 | | | | | | 경기대학교 | | | | |
| Kyunggi global  Leaders village  Englsh camp | | 2017.12-2017.01 | | | | | | 경기대학교 | | | | |
|  | |  | | | | | |  | | | | |
| 해외경험 및 단체활동 | 단체명 | | 대내/외 활동내역 | | | | | | | | | | |
| E,O,N | 경기대학교 전자공학과 S/W동아리 | | | | | | | | | | |
| 한이음(드론) | 한이음 드론 제작 프로젝트 | | | | | | | | | | |
| 한이음(챗봇) | 한이음 챗봇 제작 프로젝트 | | | | | | | | | | |
|  |  | | | | | | | | | | |
|  |  |  | |  | | | | | |  | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 자기소개서 | | | | |
|  |  |  |  |  | |
| **쓰고 있는 열쇠는**  **항상 빛난다** |  | 현재까지 살아오는 동안 무언가를 성취하거나 혹은 성취하지 못하였더라도 본인이 의지를 가지고 지속적인 노력을 하였던 경험에 대하여 기술해 주십시오.  저는 일찍이 적성을 발견하고, 적성과 흥미를 역량으로 길러왔습니다.  어릴 적, 군인인 아버지를 따라 18번의 이사를 했습니다. 시골과 도시를 오가며 변화가 잦다 보니, 혼자서도 몰두해서 꾸준히 할 수 있는 일을 좋아해 로봇을 시작하였습니다. 고등학생 시절, ‘전국 로봇 올림피아드’에서 금상을 받았고, 한국대표로 호주에서 개최되는 `세계 로봇 올림피아드`에 참가하여 Technology Award를 수상하기도 하였습니다. 이를 통해 프로그래밍과 제어라는 적성을 찾았고, 전자공학과에 진학하여 심화 역량을 길러왔습니다.  임베디드 S/W 동아리에 입부하고 정보통신 기술진흥센터(IITP)에서 주관하는 ICT 개방형 실무인재양성 프로그램 `한이음`에 참가하였습니다. 카카오톡을 이용한 챗봇 제작, 아두이노와 각종 센서, 모터, 3D 프린트기를 활용한 여러 프로젝트를 진행하는 등 전공과목 외의 다양한 프로젝트 경험을 쌓고자 노력하고 있습니다.  그중 가장 기억에 남는 프로젝트는 관심 있는 친구들과 팀을 이루어 참여한 `아두이노를 이용한 드론 제작과 제어`라는 한이음 프로젝트였습니다.  Arduino와 Multiwii 소스를 사용하여 드론의 성공적인 제작과 비행까지는 많은 어려움이 있었습니다.  첫째, 기자재 선정을 잘못하거나 코드 에러 등 많은 시행착오를 겪으며 여러 번 추락하고 파손도 되었습니다. 드론 부품비를 학생으로서 감당하기 곤란한 가운데, 어릴 때의 로봇제작 경험을 살려 파손된 드론을 고쳐가며 시험비행을 수행하였습니다.  둘째, PID 제어에 대한 전문지식이 부족한 가운데 팀원들과 각종 논문과 전공서적을 정리하며 연구실에서 밤을 지새우면서 시소테스트, 호버링 등에 몰두하여 문제를 해결해 나갔습니다.  이러한 탐구와 끈기로 안전한 드론의 비행과 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있었을 때 말로 표현하지 못할 큰 성취감을 느꼈습니다.   ‘쓰고 있는 열쇠는 항상 빛난다.’ 저는 제가 발견한 적성을 믿고, 꾸준히 역량 강화를 위해 최선을 다해왔습니다. 이제는 ECS 텔레콤의 구성원이 되어 회사의 경쟁력 향상에 기여하며, 첨단 네트워크 기술을 이끄는 기업으로 성장하는 데 최선을 다하고 싶습니다. | | | | |
| **가치 있는**  **미래 지향** |  | 본인은 장기적으로 어떤 사람으로 성장해 사회 혹은 직장에서 역할을 해나가고 있을 것인지에 대하여 생각하는 바를 기술해 주십시오.  사람과 사회에 도움이 되는 기술발전에 힘쓰고 싶습니다.  학부 멘토링 프로그램에 참여하여 저학년생의 멘토로서 학교적응을 돕는 활동을 했었습니다. 당시 학생 대부분이 학교 홈페이지나, 어플리케이션에서 원하는 정보를 빠르게 얻지 못하고 있음을 알게 되었습니다. 이를 토대로, 현재 학생들의 접근성이 높은 카카오톡을 이용해 원하는 교내정보를 실시간으로 얻을 수 있는 `시나리오 형 대화 메신저` 개발하였습니다. 이 서비스를 대상학생들이 적극적으로 활용하며 편리성을 느끼는 것을 본 저는, 제가 가진 지식으로 타인에게 더 나은 삶을 제공하고, 편리한 사회를 만들고 싶다는 목표가 생겼고 관심을 두게 되었습니다. 그 후 저는 ‘사람들에게 필요한 서비스’를 중점으로 개발역량을 쌓아가고 있습니다. `임베디드 소프트웨어 설계` 전공수업에서 비위생적 레버형식이 아닌 초음파 센서, 수위조절센서와 아두이노 등의 기자재를 이용한 노터치 변기 레버를 구현해 보았습니다.  현재 4차 산업혁명과 AI, 빅데이터 등 기술발전이 이루어지며 여러 기업이 세계적인 수준의 R&D센터와 인프라를 가지고, 사람들에게 편리하고 안전한 삶을 제공하는데 일조하고 있습니다. 사람들이 생활 환경 속에서 가장 불편해하고 걱정하는 부분을 먼저 고민하며, 해결하기 위한 세계 최상의 서비스를 개발하는 일원이 되고 싶습니다. 항상 주변을 돌아보며, 편리하고 안전한 사회가 되는 일에 참여하고 싶습니다. | | | | |
| **경청을 통한 조화** |  | 회사와 같은 조직생활에서 의사소통을 잘 하기 위해서는 무엇이 가장 중요하다고 생각하는지 그리고 본인의 의사소통 스킬은 어떠한지 기술해 주십시오.  의사소통에 있어 가장 중요한 것은 ‘경청’이라고 생각합니다.  다양한 협업을 통해 기술적인 부분보다 의견수렴과 소통문제가 더 어렵다는 것을 느꼈습니다. 대부분의 프로젝트 시작 전 수행하는 브레인스토밍의 주의사항 중에도 ‘터무니없는 의견도 무시하지 말고 기록해 두라’는 말이 있습니다. 이처럼 상대방의 의견을 경청하고 존중할 때 서로 보완되고, 조화가 이뤄져 더 큰 시너지가 발생한다고 생각합니다.  프로젝트를 진행하며 상대방의 의견과 정보, 피드백을 효율적으로 수용하기 위해 저는 Github과 Slack의 사용법을 배워 적용하였습니다. 적극적으로 소통하고 반영하면서 상대의 의견에 경청할 때, 빠른 문제해결과 창의적인 아이디어를 얻을 수 있었습니다.  엔지니어는 다양한 이해관계자들의 의견을 수렴하며, 고객 니즈를 만족시킬 수 있어야 한다고 생각합니다. 여러 조직활동을 경험하며 기른 경청의 자세로 효율적인 업무를 수행하는 엔지니어로 성장하겠습니다. | | | | |
|  |  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  | |
| **초심을 잃지 않는**  **끊임없는 열정** |  | ECS텔레콤에 지원한 동기와 입사 후 직무 관련한 포부에 대하여 기술해 주십시오.  제가 가진 지식과 기술로 타인에게 더 나은 삶을 제공해 주고 싶다는 목표가 있었습니다.  전자공학을 전공하며 사람들에게 필요한 서비스가 무엇인지에 대해 알아보기 위해 한국 전자전, 한이음 발표전에 참가하여 IOT, 빅데이터 등 여러 기술에 대해 접했습니다. 여러 첨단 기술에 필수적인 네트워크 기술에 발전에 앞장서며 고객의 니즈를 만족시키는 데 최선을 다하는 ECS 텔레콤을 알게 되었습니다. 여러 팀 프로젝트를 진행하며 기른 네트워킹 역량과 타인에게 더 나은 삶을 제공해 주고 싶은 제 목표를 갖고 회사의 경쟁력과 무궁무진한 미래 서비스를 위해 힘쓰고 싶습니다.  입사 초, 대학에서 C, PYTHON, VBA 등의 다양한 개발언어를 공부했던 경험과 시나리오 대화형 자동응답 메신저를 제작한 지식을 바탕으로 개발에 필요한 전문 지식과 기초업무능력을 빠르게 습득하도록 하겠습니다. 그리하여 기본이 탄탄한 인재가 되도록 힘쓰겠습니다.  중기적으로, 팀 내의 모범이 되는 멘토가 되겠습니다. 학부 시절 멘토링을 통해 많은 도움을 받았던 경험이 있습니다. 초기에 습득한 지식과 경험을 토대로 프로젝트에 적극적으로 참여하고, 창의적인 아이디어를 제시하며 상사에게는 듬직한 직원이 될 것이며, 후임에게는 든든한 멘토가 되는 중간관리자의 역할을 충실히 해내겠습니다.  장기적으로는 성공적인 프로젝트를 이끄는 전문 PM으로 성장하겠습니다. 다수의 연구개발 경험을 토대로 `사람과 사회에 도움이 되는 개발을 하자` 라는 초심을 기억하며, 새롭고 혁신적인 프로젝트에 도전하고 싶습니다. 발전하는 IOT와 빅데이터 등을 잘 접목하여 다른 서비스와 차별화된 연구개발을 진행하며, 효과적인 업무환경과 해결책을 제시할 수 있는 전문성을 갖춘 리더가 되겠습니다. | | | | |
| **한계를 넘는 도전** |  | 본인이 가장 존경하는 인물을 선택하고 그 이유에 대하여 기술해 주십시오.  의족으로 철인 3종 경기를 완주한 절단장애인 이준하의 도전과 한계극복은 저에게 항상 큰 동기부여를 주고 있습니다. 2017년 다리를 심하게 다치며 6개월간 병원에 지냈습니다. 농구 동아리의 임원활동을 할 만큼 운동을 좋아하던 저는 재활 성공사례들을 찾아봤고 이준하에 대해 알게 되었습니다. 본인의 한계에 자신을 가두지 않고, ‘노력은 배신하지 않는다’는 좌우명을 갖고 도전에서 성공하였습니다. 그의 성공은 많은 운동선수, 해당 스포츠에 수준을 향상시키는데 큰 공헌을 했습니다. 자신의 한계를 정하지 않고 행동으로 도전한 그를 보며 그저 계획에만 그치지 않고 S/W 개발, 학업에 도전하고 노력했습니다. 이러한 저의 모습은 S/W 동아리 후배들과 함께 팀 프로젝트를 진행하던 동료에게 긍정적인 영향을 미쳤고 그 결과 성공적인 챗봇 개발 프로젝트를 마칠 수 있었습니다. 또한, 동아리 활동에 매진하며 교내 성적 장학금도 받을 수 있었습니다. | | | | |
|  |  |  |  |  | |