

# 객체지향 프로그래밍이란?

- 객체를 상호작용을 중심으로 프로그래밍 하는 것

## 그렇다면 객체란?

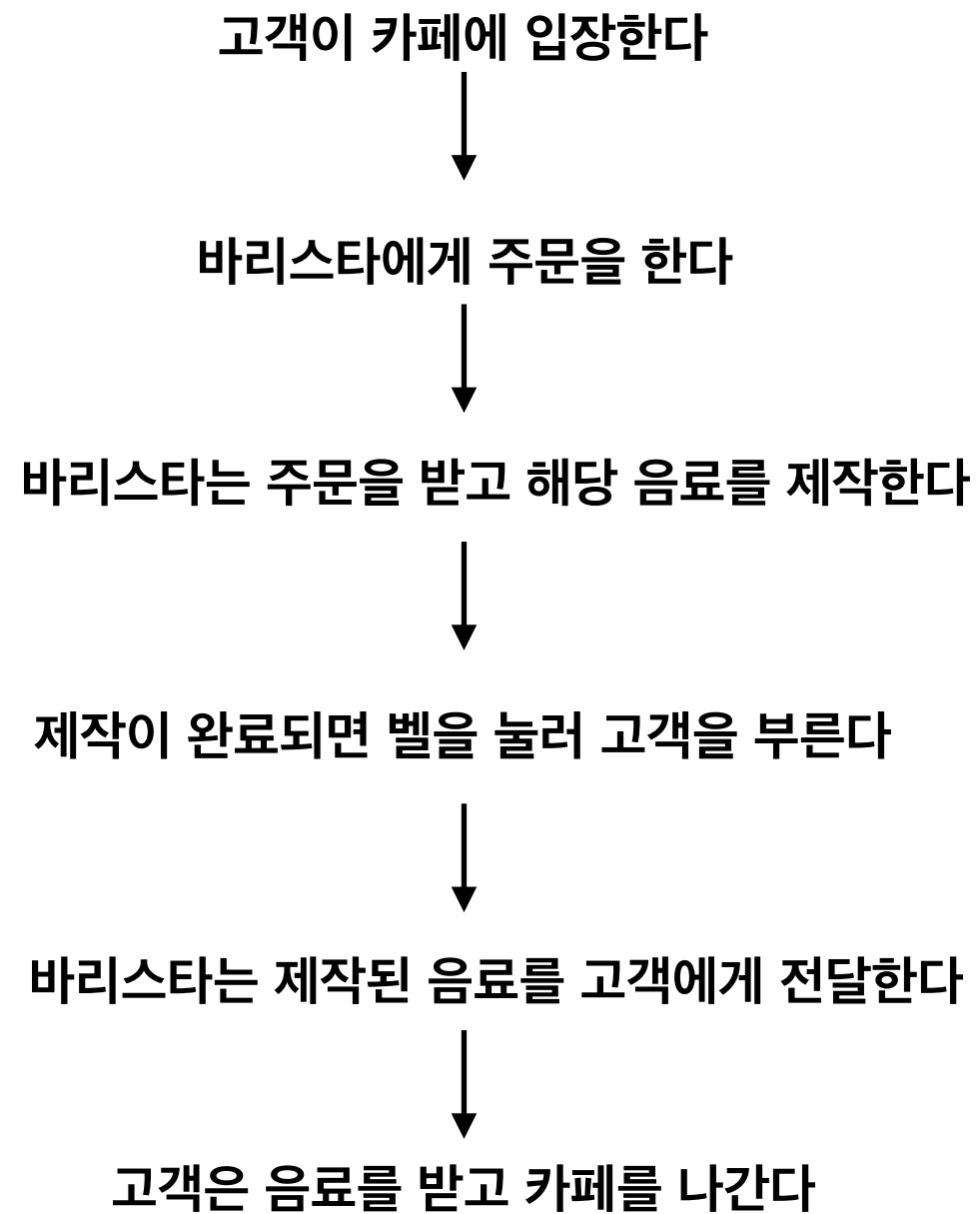
클래스의 인스턴스를 뜻하며 클래스라는 일종의 청사진(설계도)를 기반으로 실제 메모리에 적재된 실체

## 대체 무엇이 좋길래 사용하는 거지?

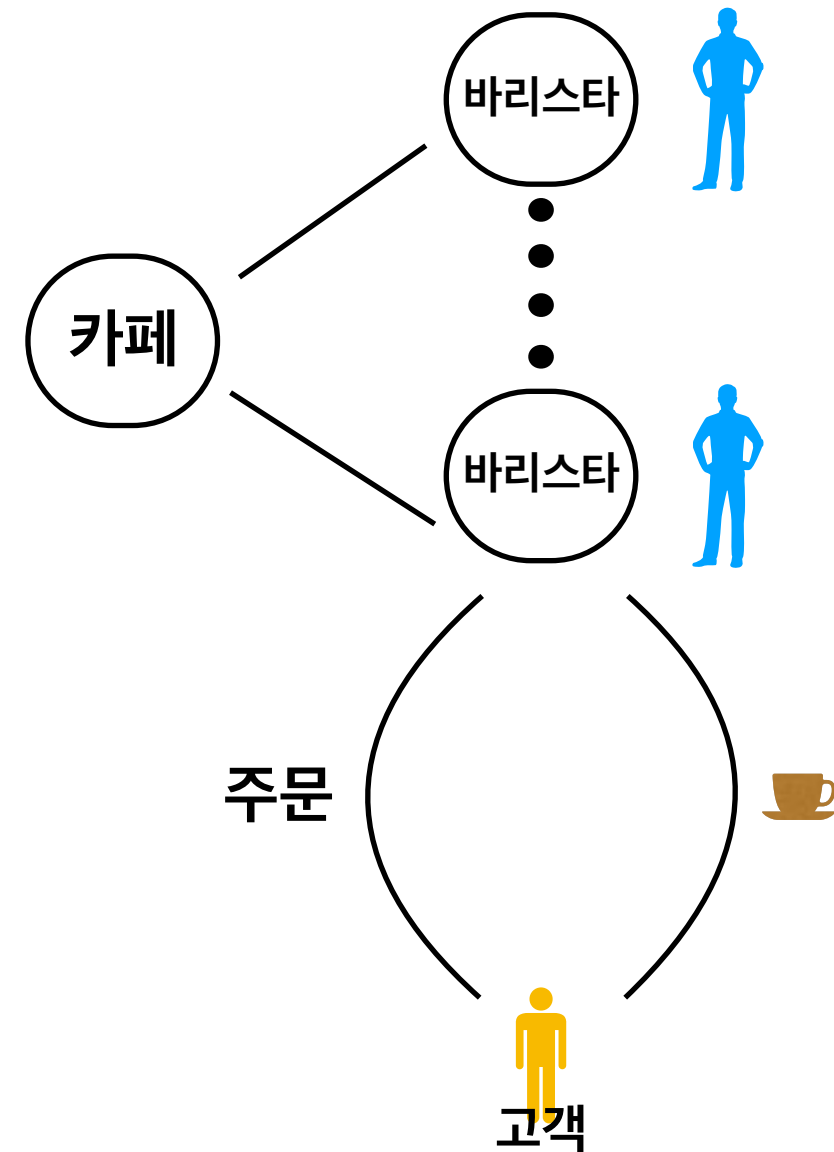
# 절차지향 프로그래밍 VS 객체지향 프로그래밍



## 절차지향



## 객체지향







**우리가 살고 있는 실제 세계의 모습을 프로그램에 반영**

# 클래스란?

표현하고자 하는 대상의 공통적인 특징(속성)과 행동(행위)에 대해  
정의하여 만든 사용자 정의 데이터 타입

# 추상화란?

클래스로 표현될 공통적인 속성과 행위를 추출하는 것

공통적인 속성 = 프로퍼티

공통적인 행위 = 메소드

# 클래스의 인스턴스 = 객체

자신의 고유한 속성을 가지며 클래스에서 정의한 행위를 수행한다  
즉, 추상개념인 클래스에서 실체를 만들어 내는 것



공통적인 속성

- 이름
- 이용요금



공통적인 행위

- 움직인다

```
class PublicTransportation {
```

```
// 속성
```

```
var name: String = ""
```

```
var fee: Int = 0
```

```
// 행위
```

```
func move() {
```

```
}
```

```
}
```

클래스의 정의부분에는 속성(프로퍼티)와  
행위(메소드)만이 들어 갈 수 있다.

```
class PublicTransportation {  
  
    var name: String = ""  
    var fee: Int = 0  
  
    func move() {  
  
    }  
  
    fee = 5  
    someInstance = Calculator()  
}
```

# 인스턴스 생성

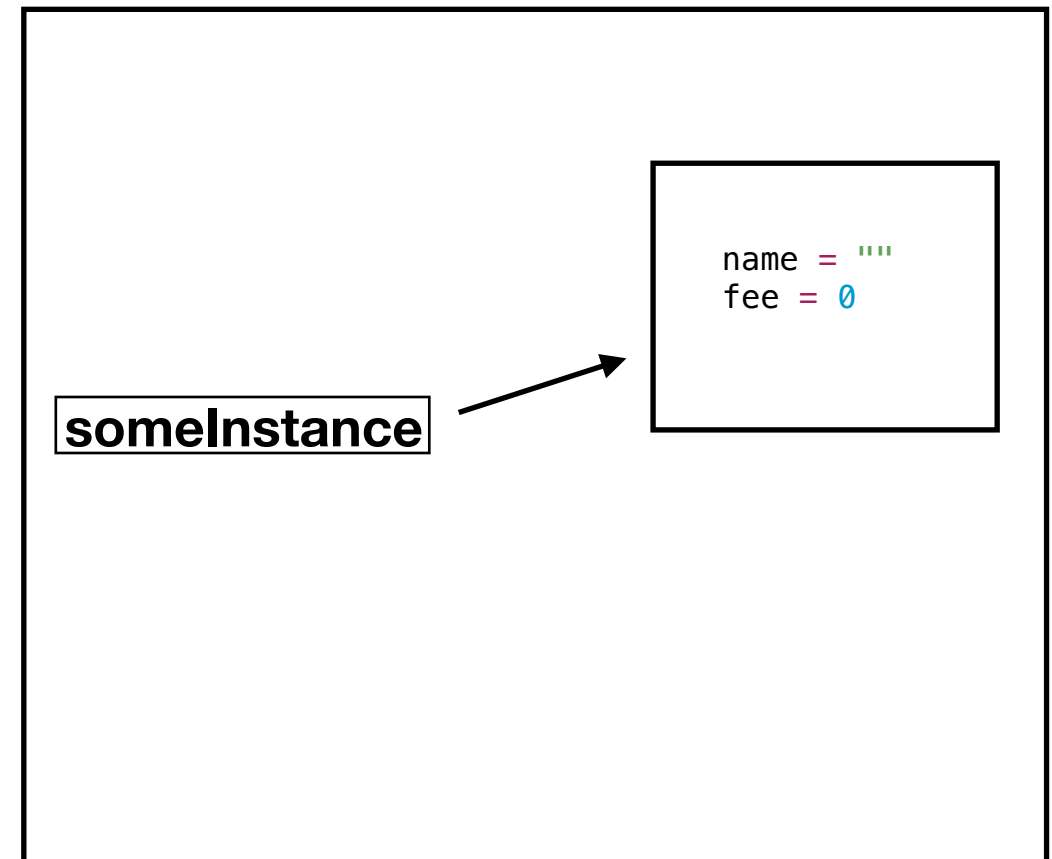
클래스의 `init`메소드를 호출한다

```
PublicTransportation()
```

생성된 인스턴스를 상수 또는 변수에 담는다.

```
let someInstance: PublicTransportation = PublicTransportation()
```

메모리





**플레이그라운드를 이용해 실습!!**

# 클래스를 만들고 추상화하여 공통적인 속성을 정의해본뒤 인스턴스를 생성해보자



```
class alarmClass {  
  
    var text: String  
    var subText: String  
    var time: Int  
    var isActivate: Bool  
  
    init(text: String, subText: String, time: Int, isActivate: Bool) {  
        self.text = text  
        self.subText = subText  
        self.time = time  
        self.isActivate = isActivate  
    }  
}
```

```
class alarmModel {  
  
    var alarms: [alarmClass]  
  
    init(alarms: [alarmClass]) {  
        self.alarms = alarms  
    }  
}
```

```
var alarm1 = alarmClass(text: "", subText: "", time: 655, isActivate: false)  
var alarm2 = alarmClass(text: "주중", subText: "알람", time: 659, isActivate: true)  
var alarm3 = alarmClass(text: "화 목 금 일", subText: "일어나야하지않겠니?", time: 730, isActivate: true)  
  
var model = alarmModel(alarms: [alarm1, alarm2, alarm3])
```

카테고리

인기 차트



유료

무료

최고 매출

1



코레일톡4.0

여행

★★★★☆ (5)

받기

2



모두의경영

게임

★★★★★ (5)

+ 받기

App 네 구멍

3



QUEST : 할일관리 & 간편메모

생산성

★★★★★ (5)

+ 열기

4



카카오택시 KakaoTaxi

여행

★★★★☆ (5)

받기

5



모여라 웹툰 - 무료웹툰/만화

도서

★★★★★ (5)

받기

6



후스콜 - 스팸번호 확인

유틸리티

받기



추천



인기 차트



탐색



검색



업데이트

Instagram



chrisconnolly  
Boot & Shoe Service

10w



7750 likes

view all 25 comments

iansilber Seems like a good morning.

rourkery Be right over.



Like



Comment

