// // while 반복문

// var a: Int = 4

// while a < 10

// {

// print(a)

// a += 1

// a = a + 1

// }

// var b: Int = 4

// while b < 10

// {

// b += 1

// print(b)

// }

// // 3단 구구단

// var dan: Int = 3

// var num: Int = 1

// // var i // i (index)로 표현

// while num < 10

// {

// var temp: Int = dan \* num

// // 안에서 변수 temp는 while문에서 끝냄

// // 변수 temp는 while문을 벗어나 삭제됨

// // print( dan,"\*", num,"=", temp) // ,(콤마): 문자열 나열방식! 노노!

// print("\(dan )\*\(num)=\(dan\*num)")

// num += 1

// }

// if

// {

// var a : Int = 4

// // 변수 a는 중괄호 안에서 삭제됨

// }

// var index: Int = 3

// var printNum: Int = 0

// while index<10

// {

// if printNum%2 == 0

// {

// print(printNum)

// }

// printNum += 1

// }

// 삼각수란 1부터 모든 수의 합이다.

// ex) 삼각수 10 = 55

var inputValue: Int = 15 // 최대값 고정

var totalNum: Int = 0

var index: Int = 1

while index<16

{

totalNum += index

index += 1

}

// while inputValue>0

// {

// totalNum += inputValue

// totalNum = totalNum + inputValue

// inputValue -= 1

// inputValue = inputValue - 1

// }

// 삼각수 구하는 공식

// totalNum = inputValue \* (inputValue + 1) / 2

print(totalNum)