

Мастерская
№1
Real Game



Цели

- Изучить ООП
- Пофиксить имеющиеся баги в движке
- Расширить функционал движка
- Написать на нём классную игру

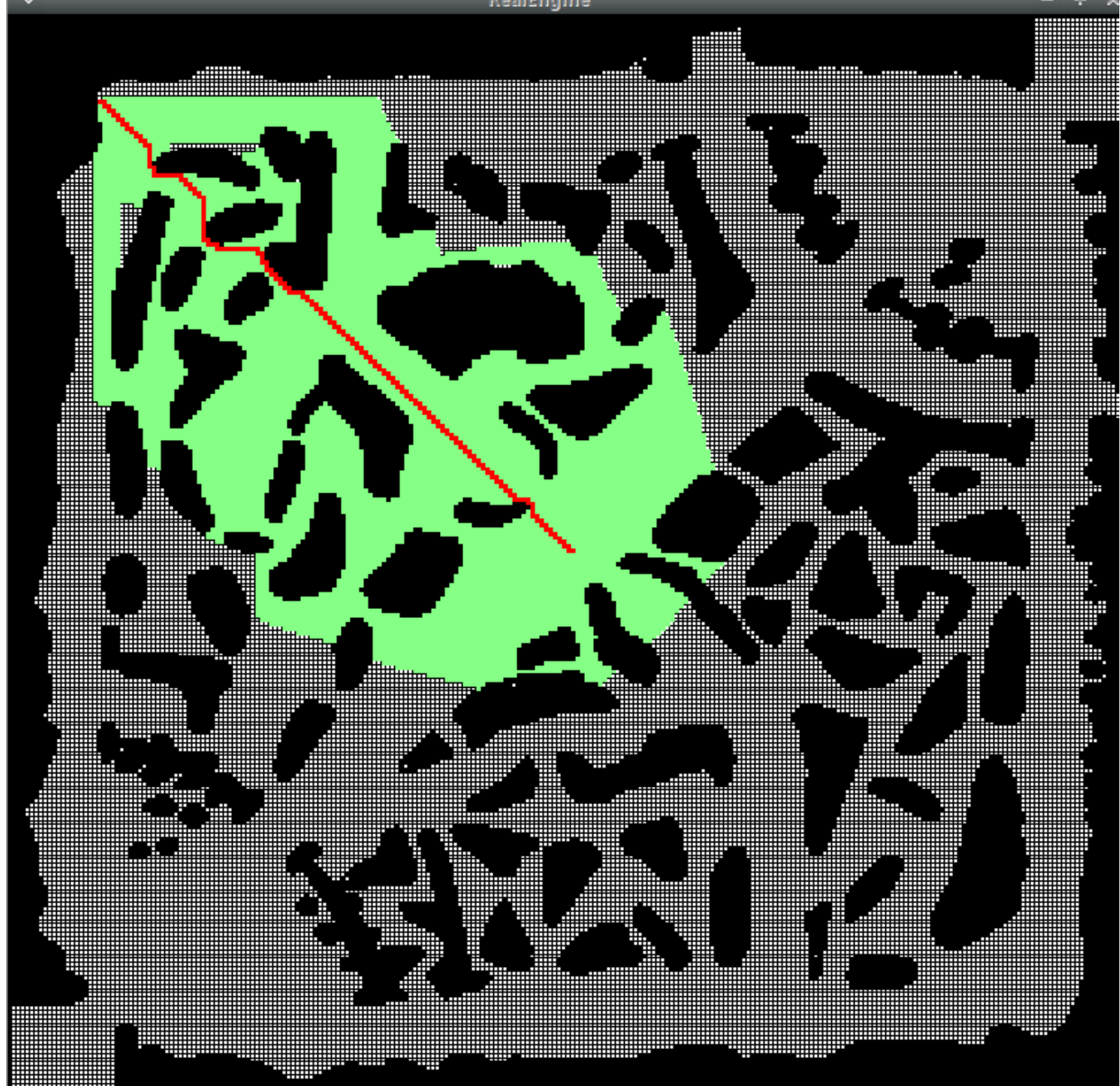
Что у нас получилось

- Поняли принципы ООП (?)
- Избавились от части багов в движке
- Написали игру "Mind Games"









Про сеть

- TCP сервер и клиент
- Протокол

ИВЕНТЫ

- Подписчики
- ИВЕНТЫ

- Пример:

AttackEvent

LobbyJoinEvent

NetworkConnectionEvent

PlayerRespawnEvent

Let's play

Участники нашей мастерской

Ученики:

- Гудов Дима
- Чуйков Андрей
- Панов Никита
- Паньков Максим
- Тропин Матвей
- Дорохов Паша

Подмастерья:

- Петров Никита
- Федорова Марина

Мастер:

- Николай Сергеевич Климов

Спасибо за внимание