

Мастерская №2

“А мой файл лучше”

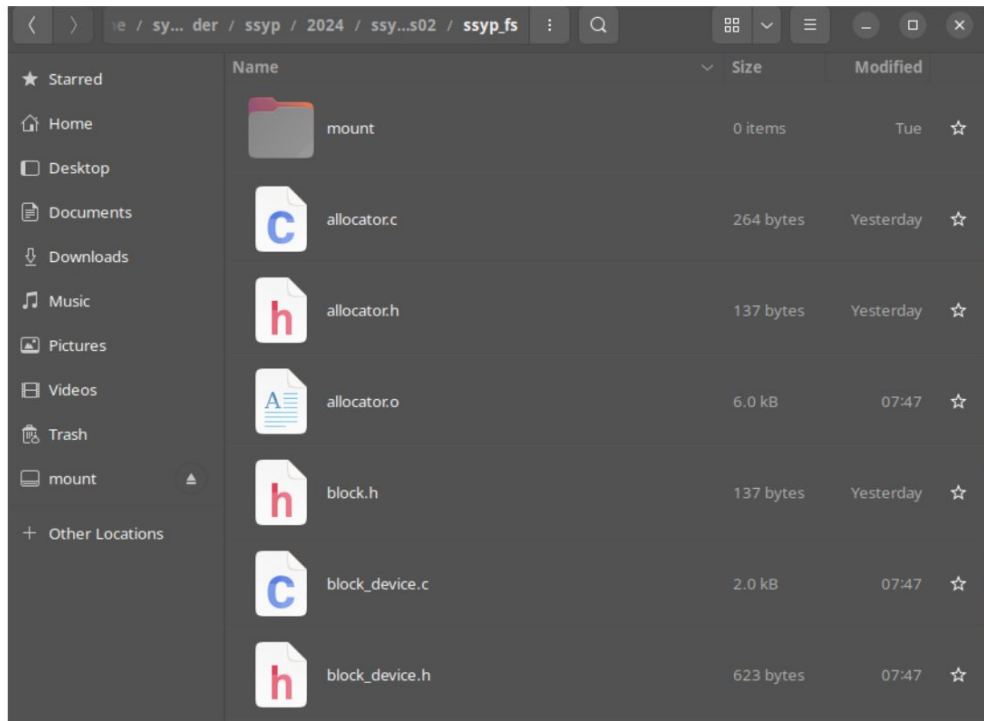
Белов Василий
Зикирин Кайрат
Ишикаев Артём
Никулин Владислав
Хроменко Данила
Чаринцев Иван
Климов Николай (мастер)

Мы делали файловую систему

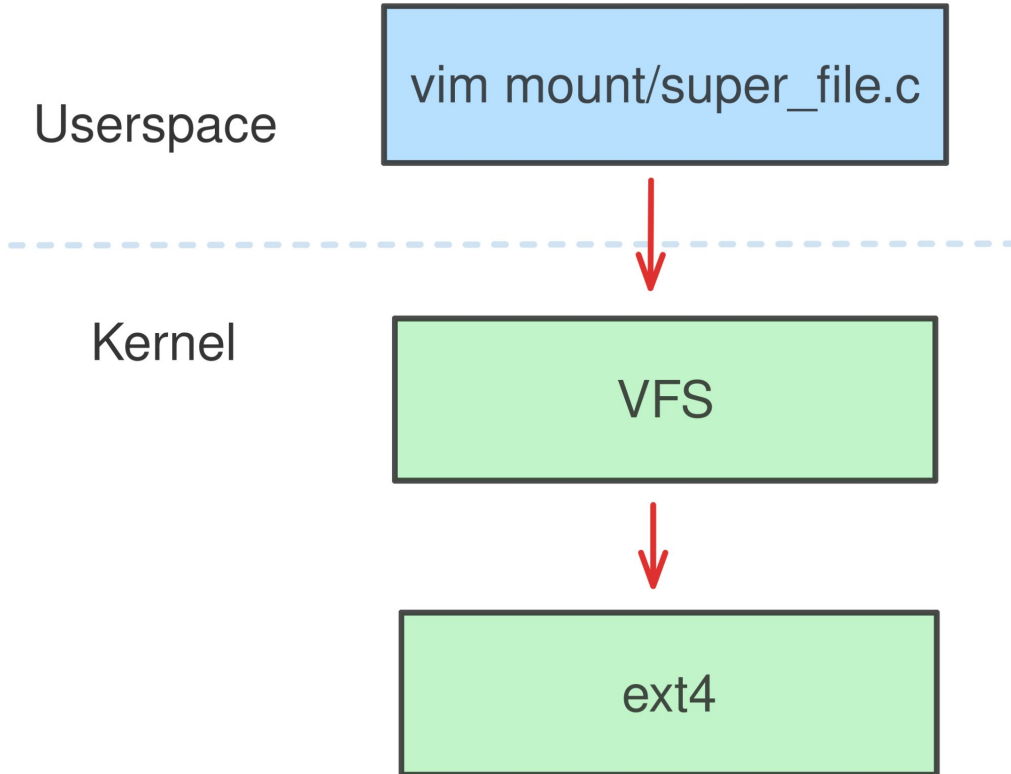
А что это вообще такое?



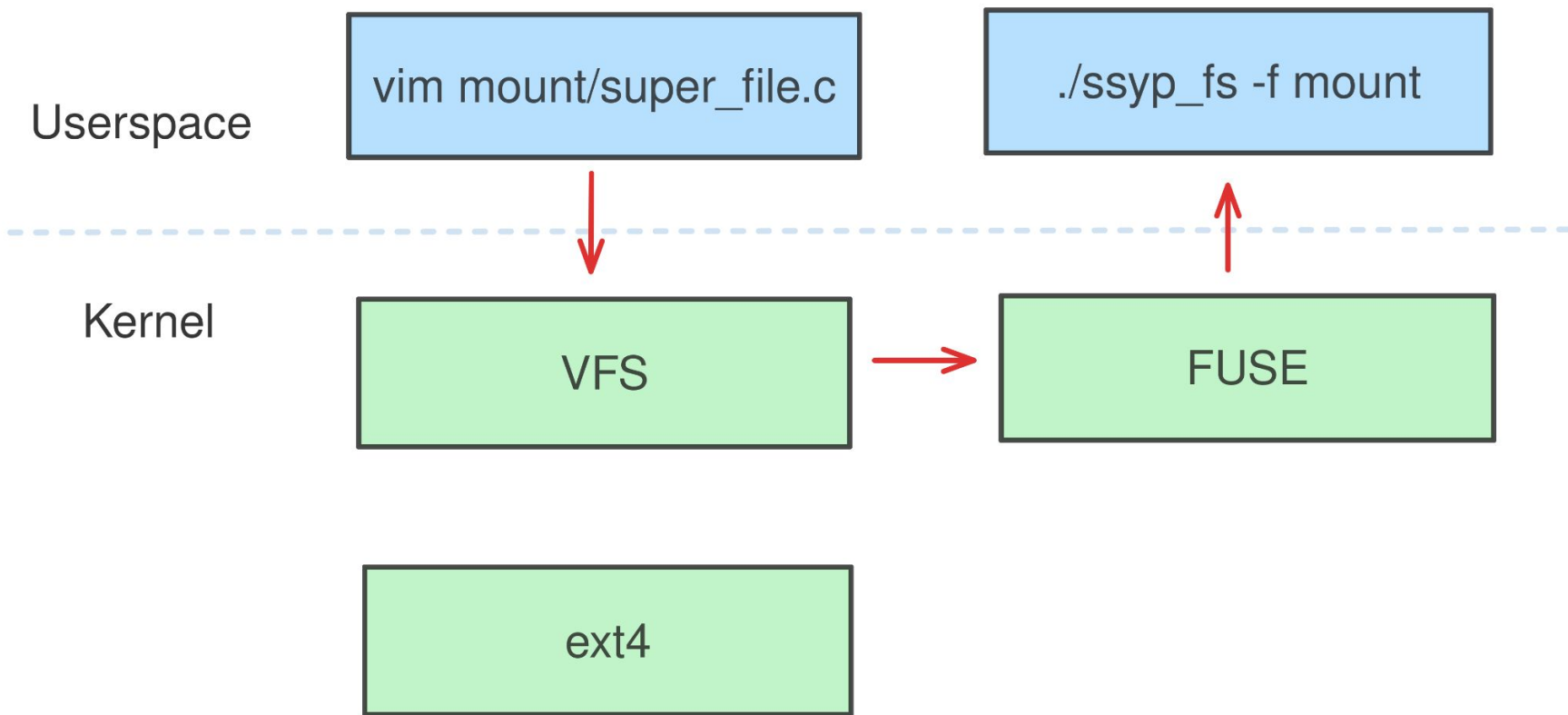
...011001011100010100...



Как это работает обычно?



Как это работает у нас?



Реализация In-memory

```
struct fuse_operations operations = {
    .getattr = do_getattr,
    .readdir = do_readdir,
    .open = do_open,
    .read = do_read,
    .write = do_write,
    .mkdir = do_mkdir,
    .create = do_create,
};

int main(int argc, char *argv[]) {
    init_fs();
    return fuse_main(argc, argv, &operations, NULL);
}
```

```
typedef struct {
    char path[256];
    char data[MAX_FILE_SIZE];
    int data_len;
    struct stat stat;
} inode_t;

inode_t inodes[MAX_FILE_NUM];
```

Реализация на диске



Property тесты

- генерация случайных событий
 - создание файлов
 - запись/чтение файлов

Что не успели сделать

- property тесты =)
- “деревянные” структуры данных
- удаление файлов
- визуализацию блоков в картинках



ВСЁ!