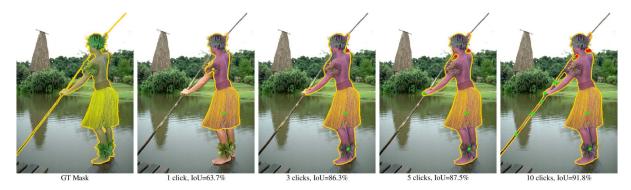
Интерактивная сегментация

Андрей Москаленко, Андрей Стоцкий, Влад Шахуро





В данном задании необходимо реализовать модель интерактивной сегментации изображений. В качестве взаимодействий рассматриваются только клики: положительные (для добавления объектов), отрицательные (для удаления объектов). Каждое взаимодействие называется раундом, при добавлении новых кликов-взаимодействий качество (IoU) получаемой маски увеличивается.

Данные

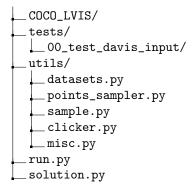
Для обучения вам выдается датасет, являющийся объединением датасетов сегментации СОСО и LVIS. Для скачивания данного датасета необходимо выполнить следующие комманды:

```
mkdir -p COCO_LVIS/
```

wget -N http://images.cocodataset.org/zips/train2017.zip
unzip -jqo train2017.zip -d COCO_LVIS/train/images/

wget -N http://images.cocodataset.org/zips/val2017.zip
unzip -jqo val2017.zip -d COCO_LVIS/val/images/

Скачайте все файлы из тестовой системы и разархивируйте их. После этого, у вас должна получиться следующая структура файлов:



Шаблон

В шаблоне задания в качестве бейзлайна для вас уже реализована модель DeepLabv3 с увеличенным числом каналов первой свертки для возможности передачи пользовательских кликов (в виде изображений с кругами фиксированного радиуса), а также маски сегментации прошлого раунда взаимодействий.

Базовая процедура обучения основана на модели RITM. Для каждого объекта в обучающей выборке семплируется случайное число точек внутри маски (положительные клики) и снаружи (отрицательные клики). Затем модель выполняет итеративное предсказание маски случайно выбранное число раундов, где каждый новый клик производится в область с наибольшей ошибкой между предсказанной маской прошлого раунда и ground-truth.

При тестировании клики ставятся последовательно в центры областей с наибольшей ошибкой между предсказанной маской прошлого раунда и ground-truth. Центр области определяется с помощью distance-transform.

Тестирование

Вы можете проверить корректность своего решения используя выданный вам публичный тест на датасете DAVIS. Вы можете запустить автоматическую проверку на этом датасете запустив скрипт python ./run.py tests. После выполнения тестов, в папке tests/00_test_davis_check/output будут также сохранена визуализация результатов работы вашей сети.

Обратите внимание!

- Для обучения разрешается использовать **только** данные из выданного вам датасета **COCO_LVIS**. Другие источники данных использовать **нельзя**.
- В качестве предобученных весов разрешается использовать **только** веса моделей, предобученные на задаче классификации (например, на ImageNet). Веса моделей, предобученных на других задачах (в том числе, на задачах сегментации) использовать **нельзя**.

Финальное тестирование будет проводится на отдельном приватном тестовом датасете. Гарантируется, что приватный датасет имеет схожую структуру файлов, размеры изображений и т.п., как в публичном тесте с датасетом DAVIS, однако используемые изображения и маски из приватного датасета вам не доступны.

Для оценки вашего решения будет использована метрика IoU@3 (качество сегментации после 3-х интерактивных кликов). Точность IoU@3 на приватном тесте конвертируется в итоговый балл:

```
IoU@3\geqslant 0.81-10 баллов, IoU@3\geqslant 0.80-9 баллов, IoU@3\geqslant 0.79-8 баллов, IoU@3\geqslant 0.78-7 баллов, IoU@3\geqslant 0.77-6 баллов, IoU@3\geqslant 0.76-5 баллов, IoU@3\geqslant 0.76-5 баллов, IoU@3\geqslant 0.75-4 балла, IoU@3\geqslant 0.60-3 балла, IoU@3\geqslant 0.30-2 балла, IoU@3\geqslant 0.30-1 балл.
```

В проверяющую систему необходимо загрузить файл с обученной моделью checkpoint.pth и файл solution.py с реализованными функциями создания, обучения и тестирования модели и предсказания карты сегментации для изображения (классы ISModel, Predictor и функция train_segmentation).

Классы ISModel и Predictor будут использованы для автоматического тестирования в системе. Функция train_segmentation в системе запускаться не будет, однако она все равно должна присутствовать в вашем решении и должна позволять воспроизвести сданную в файле checkpoint.pth модель с небольшой погрешностью, связанной со случайностью в процессе обучения. Решения без функции обучения или с не рабочей функцией обучения приравниваются к плагиату.

Дальнейшие шаги по улучшению

- 1. Больше идей можно узнать в статьях RITM, SimpleClick, Segment Anything и т.д.
- 2. Попробовать другие архитектуры и функции потерь
- 3. Обучаться больше эпох, возможно, добавив scheduler
- 4. Добавить аугментации (например flip, zoom-in, resize), в том числе test-time аугментации
- 5. Вы также можете явно учитывать при обучении, что модель будет тестироваться на 3-х кликах