

**경력 n년차 우대를 뛰어 넘는 서류 작성법**  
도대체 신입은 어떻게 취업하나요?

## **1. 채용공고 분석을 통해 지원 가능성 검토하기!**

- 부제 : 경력직만 선호하는 더러운 세상!!!

## 주요업무

- 원티드 iOS 앱의 새로운 기능 개발
- 앱 출시 및 업데이트 리드, 테스트 및 버그 이슈 관리.
- iOS 프로젝트 체계화(최적화, 테스트/배포 자동화, 재설계, 리팩토링 등)
- 안드로이드/웹 개발자와의 협업을 통한 모바일 서비스 경험 개선
- 단위/기능 테스트 코드 작성

## 자격요건

- 3년 이상 iOS 앱 개발 경험, 또는 상응하는 모바일 앱 개발 경험
- 상용화된 서비스를 꾸준히 업데이트해 본 경험이 있는 분
- 사용자 경험을 개선하는데 필요한 퍼포먼스 개선 및 네트워킹 구현 경험이 있는 분
- Swift 언어에 익숙하고 iOS 주요 컴퍼넌트에 대한 경험과 이해도가 충분하신 분
- Slack, Jira, Confluence 등 협업도구 기반으로 유관부서 및 동료와 커뮤니케이션이 원활한 분

## 우대사항

- OOP, SOLID, 디자인 패턴에 대한 이해가 있는 분
- RxSwift와 같은 Reactive 프로그래밍 경험이 있는 분
- SwiftUI 등 iOS 최신 버전에 대한 경험이 있거나 습득이 빠르신 분
- 테스트 자동화 및 테스트 코드 작성 경험이 있는 분
- 애자일 방식의 개발 경험이 있는 분

## 채용보상금



추천인

500,000원

지원자

500,000원

🔖 북마크하기

지원하기

👍 30



wanted ai 합격예측

서류합격률이 궁금하다면? (?)

### 주요업무

- 피트니스 기업들을 위한 CRM 개발
- 피트니스 서비스들 이용하는 사용자들의 커뮤니티 서비스 개발

### 자격요건

[ 자격 요건 ]

- **프론트엔드 실무개발 3년 이상의 경험이 있으신 분**
- Javascript에 관한 깊은 이해를 가지신 분
- React.js의 동작 원리를 이해하고 이를 활용한 웹사이트 개발 경험이 있으신 분
- 다양한 viewport를 지원하는 반응형 웹사이트 개발 경험이 있으신 분
- 웹표준 / 웹접근성에 대한 이해를 가지고 계신 분
- 기본적인 자료구조 및 알고리즘에 대한 이해를 갖추신 분
- 사용자 중심의 UI/UX에 대한 관심을 가지고 계신 분

[ 기술 스택 ]

- React, Typescript
- Scss
- Jest, Storybook, react-testing-library
- Webpack, Yarn

### 우대사항

- flutter 기반의 프로젝트 경험이 있으신 분
- 웹 성능을 측정하여 개선한 경험이 있으신 분
- Next.js / Typescript 기반의 프로젝트 경험이 있으신 분
- webpack, rollup, parcel 등의 빌드 도구 설정 경험이 있으신 분
- 단위/통합 테스트 코드 작성 경험이 있으신 분

채용보상금



추천인

500,000원

지원자

500,000원

🔖 북마크하기

지원하기



3



### 주요업무

- 교육 프로그램 설계 및 운영
- 교육사업 성장을 위한 전략 수립 및 실행
- P&L, 성과지표 관리, 수익성 예측 등 사업성과 분석 및 인사이트 발굴
- 유관부서 및 대외기관 커뮤니케이션

### 자격요건

- 3년 이하 경력을 가지신 분
- 엑셀, 구글 스프레드시트 등 오피스를 활용한 데이터 가공 및 활용이 능숙한 분
- 아이디어를 문서화 하고, 문서로써 설득하는 업무가 능숙한 분
- 성장에 대한 목표의식과 본인 업무에 오너십을 가지고 일하는 분

### \*\*원티드랩 교육 사업팀의 주요 프로젝트인

프리온보딩 코스([https://www.wanted.co.kr/events/pre\\_ob\\_open](https://www.wanted.co.kr/events/pre_ob_open))와

프리온보딩 챌린지([https://www.wanted.co.kr/events/pre\\_challenge\\_fe\\_1](https://www.wanted.co.kr/events/pre_challenge_fe_1))를 소개합니다.

본 페이지 및 정보 탐색을 통해 원티드랩 교육사업을 노션(notion)에 분석하여 (5분 이내의 발표 분량으로\_시간임수) 이력서 하단에 링크로 제출해주세요.

\*서류 통과 시 1차 면접에서 해당 자료로 발표 요청 드릴 예정입니다.

### 우대사항

- 프로그래밍 교육을 기획하고, 운영한 경험이 있는 분
- 학교, 정부 기관 등과의 협업을 통해 수익화 경험이 있는 분
- 자신의 지식 및 경험을 전파하는데 흥미가 있으며, 이로인한 보람을 가치있게 느끼는 분

채용보상금



추천인

지원자

500,000원

500,000원

🔖 북마크하기

지원하기



7



wanted ai 합격예측

서류합격률이 궁금하다면? 

## 채용공고와 이력서 내용이 비슷하면 합격률이 높을까?

YES

합격 이력서에서 채용공고와 이력서의 내용 \*유사도가 높게 나타남  
경영, 비즈니스 직군에서 유사도 차이 크고, 디자인 직군에서 차이 작아



채용공고와 이력서 내용 유사도

\*유사도(H similarity) :  $H\ similarity = A \cap B / A$  원티드랩 데이터팀 고안  
기준이 되는 문서(채용공고)에 비교대상 문서(이력서)가 얼마나 '부합'하는지 측정  
채용공고(A)에 사용된 전체 단어(명사) 중 이력서(B)에 사용된 단어(명사) 수의 비중

## 2. 이력서(경력사항) 작성법

- 부제 : 신입도 경력이 있다.

## 정마루

이메일: wearewanted2@wantedlab.com  
연락처: 010-0000-0000

신규 쇼핑앱의 iOS 개발을 맡아 상품 정보 및 결제 등 주요 기능을 개발 (총 경력 3년 6개월)  
100만 다운로드 및 앱스토어 피치드 다수 선정, 앱스토어 출시 관리 및 장애 이슈 대응 경험  
인앱 및 PG사 결제 시스템 연동 경험, 광고 SDK 적용 및 관리자툴 개발 경험 (RubyOnRails)

경력 & 프로젝트	<b>ABC Inc</b> iOS Developer / 대리  • 쇼핑앱 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11 ~ 2016.9 약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성 신용카드 결제, 구매 내역 확인, 상품 추천 유래이션, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발 Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피치드 선정  • 통합 포인트 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3 ~ 2014.3 모바일 앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브앱으로 전환 컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승 서버 개발자와 협업하여 포인트 조회/쿠폰/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발	2013.3 ~ 2016.9
	<b>AESTAR</b> 개발 인턴  • 모바일 게임 결제 및 광고 SDK 적용 개발 Unity 기반의 모바일 게임에 iOS, Android 결제 및 광고 SDK 등을 적용 결제 및 광고 운영을 위한 어드민 툴 개발 (Ruby On Rails)	2012.10 ~ 2013.2
학력	<b>한국대학교</b> 컴퓨터공학과 학사졸업 (4.0/4.5) 인공지능, 알고리즘, 데이터 구조, 네트워크 프로그래밍, 객체지향 프로그래밍 등 이수	2008.3 ~ 2013.2
수상 및 기타	<b>공공데이터 앱 공모전 우수상</b> 한국 방문 외국인들을 위한 쇼핑 정보 제공 앱 개발. 공공 포털의 Open API를 사용하여 데이터를 수집/가공하여 사용 자 위치 정보를 바탕으로 주변 지역 쇼핑 정보 제공.	2012.3
	<b>정보처리 산업기사</b>	2010.3
링크	<a href="http://www.github.com/jungmaru">http://www.github.com/jungmaru</a>	

정보전달이 아닌 설득하는 문서로 작성하는 것이 핵심!!

✓ 불필요 개인정보 미포함

✓ 경력/ 프로젝트 중심 직무 경험 부각

✓ 양식보다는 내용에 충실



## 한눈에 나를 보여주는 영역

### 정마루

이메일: wearewanted2@wantedlab.com

연락처: 010-0000-0000

신규 쇼핑앱의 iOS 개발을 맡아 상품 정보 및 결제 등 주요 기능을 개발(총 경력 3년 6개월)  
100만 다운로드 및 앱스토어 피치드 다수 선정, 앱스토어 출시 관리 및 장애 이슈 대응 경험  
인앱 및 PG사 결제 시스템 연동 경험, 광고 SDK 적용 및 관리자를 개발 경험(RubyOnRails)

## 3줄-5줄 정도의 경력 중심 자기소개

어떤 **실무적인 경험**을 하였는지

→ 앞으로 어떤 업무를 맡을 수 있는지

어떤 **성과**를 냈는지

→ 경쟁자보다 뛰어난 사람임을 강조

**구체적(정량적인 지표 사용)**으로 작성

→ 객관성, 신뢰성, 빠른 이해

가장 중요해 보이죠?

경력 & 프로젝트	ABC Inc iOS Developer / 대리	2013.3 ~ 2016.9
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 쇼핑몰 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11 ~ 2016.9 약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성 신용카드 결제, 구매 내역 확인, 상품 추천, 쿠폰이전, 장바구니 등 주요 쇼핑 기능 개발 Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정</li><li>• 통합 포털 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3 ~ 2014.3 모바일 앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브 앱으로 전환 컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승 서버 개발자와 협업하여 포털트 조회/주문/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발</li></ul>	
	AESTAR 개발 인턴	2012.10 ~ 2013.2
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 모바일 게임 결제 및 광고 SDK 적용 개발 Unity 기반의 모바일 게임에 iOS, Android 결제 및 광고 SDK 등을 적용 결제 및 광고 운영을 위한 어드민 툴 개발(Ruby On Rails)</li></ul>	

가장 어필하고 싶은 **핵심 경험에  
선택과 집중**

10가지 경험을 나열하기 보다는  
**3-4가지** 핵심 경험을 어필

나머지 6-7가지 경험은 과감히 버려 봅시다.

## 영업 기획

영업기획(8년)
1) Xxxxx - xxxxx
2) Xxxxx - xxxxx
3) Xxxxx - xxxxx
4) Xxxxx - xxxxx
5) Xxxxx - xxxxx
-----
사업개발(6년)
1) Xxxxx
2) Xxxxx

## 실제 커리어

영업기획(8년)
1) Xxxxx
2) Xxxxx
3) Xxxxx
4) Xxxxx
5) Xxxxx
-----
사업개발(6년)
1) Xxxxx
2) Xxxxx
3) Xxxxx

핵심 경험에 선택과 집중

## 사업 개발

영업기획(8년)
1) Xxxxx
2) Xxxxx
-----
사업개발(6년)
1) Xxxxx - xxxxx
2) Xxxxx - xxxxx
3) Xxxxx - xxxxx
4) Xxxxx - xxxxx
5) Xxxxx - xxxxx

- ✓ 꼼꼼한 업무 처리 능력
- ✓ 성실함
- ✓ 주도적인 태도
- ✓ 긍정적인 성격
- ✓ 조직생활에 잘 적응함
- ✓ 리더십
- ✓ 글로벌한 경험
- ✓ 어학능력

- ✓ 성실함
- XXXXXX
- XXXXXX

- ✓ 리더십
- XXXXXX
- XXXXXX

경력 & 프로젝트	ABC Inc iOS Developer / 대리	2013.3 ~ 2016.9
	<ul style="list-style-type: none"> <li>쇼핑몰 iOS 앱 개발 및 운영 2014.11 ~ 2016.9 약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성 신용카드 결제, 구매 내역 확인, 상품 추천 클라이언트, 장바구니 등 주요 소팅 기능 개발 Swift 개발언어를 사용하고, 플랫 디자인 스타일을 적용하여 다수 앱스토어 피쳐드 선정</li> <li>통합 포털 서비스 앱 개발 및 운영 2013.3 ~ 2014.3 모바일 앱을 Objective-C 기반의 iOS 네이티브 앱으로 전환 컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승 서버 개발자와 협업하여 포인트 토 피드/푸시/이벤트/제휴사 등의 신규 기능 개발</li> </ul>	
	AESTAR 개발 인턴	2012.10 ~ 2013.2
	<ul style="list-style-type: none"> <li>모바일 게임 결제 및 광고 SDK 적용 개발 Unity 기반의 모바일 게임에 iOS, Android 결제 및 광고 SDK 등을 적용 결제 및 광고 운영을 위한 어드민 툴 개발(Ruby On Rails)</li> </ul>	

✓ 업무 보다는 **성과**  
- 내가 어떻게 기여했고, 어떤 좋은 결과를 얻었는지

✓ **정량적 근거(숫자) 활용**

약 2년간 초기 개발부터 담당하여 앱스토어 100만 다운로드 달성

컨텐츠 로딩속도 50% 향상 및 사용자 경험 개선으로 재방문율 120% 상승

학력	한국대학교 컴퓨터공학과 학사졸업 (4.0/4.5) 인공지능, 알고리즘, 데이터 구조, 네트워크 프로그래밍, 객체지향 프로그래밍 등 이수	2008.3 ~ 2013.2
수상 및 기타	공공데이터 앱 공모전 우수상 한국 방문 외국인들 위한 소팅 정보 제공 앱 개발. 공공 포털의 Open API를 사용하여 데이터를 수집/가공하여 사용자 위치 정보를 바탕으로 주변 지역 소팅 정보 제공.	2012.3
	정보처리 산업기사	2010.3
링크	<a href="http://www.github.com/jungmaru">http://www.github.com/jungmaru</a>	

✓ 학력\_추가적으로 어필할 것이 있는지 확인  
- 장학금, 특정 영역학점, 수상 등

✓ 기타 사항\_선택적으로 필요한 것만 작성  
- 수상  
- 어학  
- 병역  
- 대외활동  
- 링크 등

좋습니다. 좋아요.  
그런데 신입의 이력서 작성 현실은?

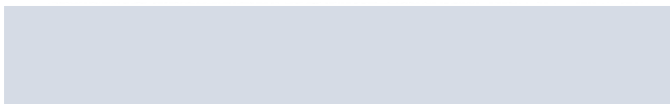
## 신입 사례

학력	서울대학교 의류학 문예창작학 복수전공	2012.03 ~ 2018.02
스킬	Python, SQL, NLP, Scikit-Learn, Excel, Microsoft Word, Microsoft Access, Microsoft PowerPoint	
수상 및 기타	<div>데이터 분석 부트캠프 5기</div> <div>2021.11 ~ 2022.02 데이터 분석 부트캠프 과정을 수료중에 있습니다. 데이터 해석 역량, python, SQL, 통계 기초를 수료하였으며, 머신러닝과 추가로 자연어처리 수강 중에 있습니다. 이커머스 데이터 EDA와 자연어처리를 활용한 리뷰 분석 프로젝트를 진행한 경험이 있으며, 시계열 데이터 분석에 관심이 많아 수강과 동시에 프로젝트를 준비중입니다.</div> <div>2021.08</div> <div>Python Data Structures와 Programming for Everybody 과정을 수료하였습니다. 반복문을 포함한 기초 구문, 자료형 활용법과 웹 서버와 웹 크롤링의 전반적인 내용을 학습하였습니다.</div>	
외국어	영어 일상회화 • TOEIC 2019.09.28 925	
링크	<a href="https://github.com/...">https://github.com/...</a> <a href="http://bit.ly/notionPJE">http://bit.ly/notionPJE</a>	



## 직무전환 사례

경력 **bgf리테일** 2021.03 - 2021.05



스킬 Python, SQL, Excel, PowerPoint, Google Analytics

수상 및 기타 **데이터 애널리스트 양성 과정 수료** 2022.02

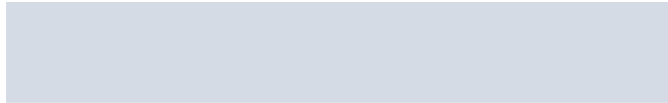
- Python, SQL 등의 데이터 분석 툴 교육 수강
- 데이터 분석 프레임워크 (AARRR, Funnel, Cohort) 교육 수강
- 팀 프로젝트 '데이터베이스2 가상부동산 가격 형성 요인에 기반한 투자 방향성 제시' 진행
- 팀 프로젝트 '특정 기간 내 가격형성요인 분석 기반 스니커즈 라셀 최저가격 예측' 진행
- 개인 프로젝트 'E-Commerce 고객 행동 데이터 분석을 통한 인사이트 도출 및 개선방향 제시' 진행

**청년 데이터 분석가 양성 과정 수료** 2021.09

- 광고 채널 및 디지털 마케팅 Funnel 관련 교육 수강
- 개인 프로젝트 '스니커즈 판매업체 고객 데이터 분석을 통한 인사이트 도출' 진행
- 팀 프로젝트 '마케팅 채널 관점에서 본 '오투기 진비빙면' 시장 점유율 하락 원인 분석' 진행

## 경력사항 작성법

경력      bgf리테일      2021.03 - 2021.05



스킬      Python, SQL, Excel, PowerPoint, Google Analytics

수상 및 기타      데이터 애널리스트 양성 과정 수료      2022.02

- Python, SQL 등의 데이터 분석 툴 교육 수강
- 데이터 분석 프레임워크 (AARRR, Funnel, Cohort) 교육 수강
- 팀 프로젝트 '데이터베이스2 가상부동산 가격 형성 요인에 기반한 투자 방향성 제시' 진행
- 팀 프로젝트 '특정 기간 내 가격형성요인 분석 기반 스니커즈 라셀 최저가격 예측' 진행
- 개인 프로젝트 'E-Commerce 고객 행동 데이터 분석을 통한 인사이트 도출 및 개선방향 제시' 진행

청년 데이터 분석가 양성 과정 수료      2021.09

- 광고 채널 및 디지털 마케팅 Funnel 관련 교육 수강
- 개인 프로젝트 '스니커즈 판매업체 고객 데이터 분석을 통한 인사이트 도출' 진행
- 팀 프로젝트 '마케팅 채널 관점에서 본 '오투기 진비빙면' 시장 점유율 하락 원인 분석' 진행

✓ 만들어진 명사를 포함한 문장 사용 지양  
- 내 경험과 결과를 문장(제목)으로 제작

✓ 구현한 스킬, 결과물  
✓ 정량적 근거(숫자) 활용

경력

신사업 모델과 수익모델 분석 및 시장반응 점검  
2021.01 - 2022.12

✓ 분석과 실행을 강조

프로젝트명 :  
성인직무 교육시장 진출을 위한 사업 타당성 검토

✓ 위 분석과 실행의 당위

담당역할 :  
해외 성인 직무교육 사례 리서치  
수익 모델 P&L, 월별 현금흐름표 제작을 통한 초기 실행 타당성 report

✓ 외국어 능력 & 리서치 실행 어필  
✓ 실무 역량 보유에 대한 어필

기관 :  
원티드 프리온보딩 사업개발 코스

경력

서울시 공유 오피스 정보 제공 및 입주사 관리를 위한 프로젝트 진행  
2021.08.01 - 2022.08.14(2주)

팀구성 :  
프론트 3명, 백엔드 2명 (프론트엔드 개발자로 참여)

기술스택 :  
React, Recoil, Styled-component Github Repository : (깃헙 링크)

프로젝트 후기 :  
(블로그 링크)

구현 사항 :  
Google Map API 활용한 지역별 공유 오피스 위치 정보 페이지 제작  
웹사이트의 성능 최적화를 통해 Lighthouse Performance 점수 60점에서 100점으로 향상  
마커 호출 시 요청 횟수 및 로딩 속도 감소로 성능 50% 향상  
좌표 이동 시 Throttling Debouncing 를 통한 성능 최적화  
시맨틱 마크업 개선 (ex: div → address, header, section)  
탭 포커싱, 색상 대비 완화 등을 고려하여 웹 접근성 개선

기관 :  
원티드 프리온보딩 프론트/백엔드 코스

✓ 직관적인 프로젝트 명칭(구현할 스펙을 예상해볼 수 있음)

✓ 본인의 역할(협업과 비중을 예상할 수 있음)

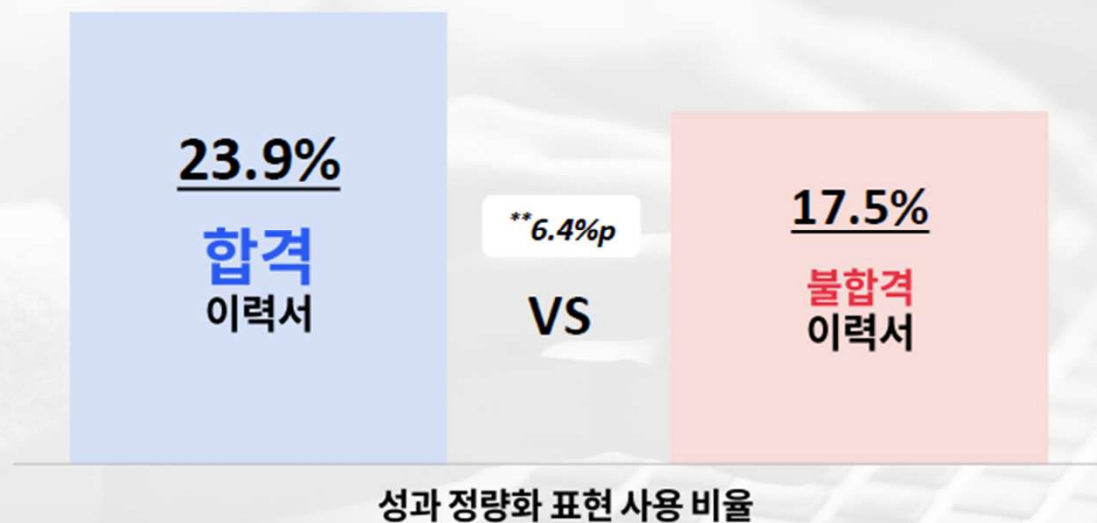
✓ 요즘 트렌드(글쓰는 개발자->문서를 통한 정보전달 능력)

✓ 습득한 기술역량 예상 가능

## 성과 위주로 작성하면 합격률이 높을까?

YES

합격 이력서에서 \*성과 정량화 표현 사용 비율 높음  
영업, 마케팅, 고객센터 직군에서 비율 차이 더욱 커



\*성과 정량화 표현: 이력서 내 '프로젝트 제목 및 주요 성과 기술란'에 '~~%' 표현 사용 여부

\*\*평균차이검증 결과: 95% 신뢰수준에서 유의미

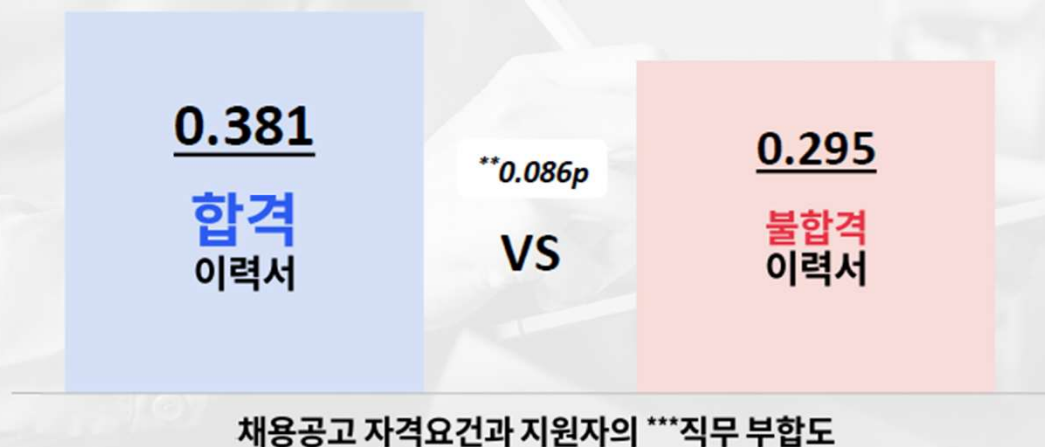
## 합격하는 서류의 특급 비밀

- 부제 : 서류 합격 이렇게 할 수 있다.

많이 지원하면  
합격을 많이 할까?

YES

지원자의 지원 횟수와 서류 전형 합격수는 '뚜렷한 양적 선형관계' (상관계수 0.5574)  
합격 이력서에서 채용공고 자격요건과 지원자의 \*직무, 연차 부합도 높음



\*지원자의 직무: 원티드 이력서 '전문분야 설정'란에서 지원자가 등록한 직무 (1개 이상)

\*\*평균차이검증 결과: 95% 신뢰수준에서 유의미

\*\*\*직무 부합도: 공고 등록시 설정한 직무들과 지원자의 직무들간의 '자카드 유사도'

	A	B	C	D	G	H	I	J	K	L
1							▼	지원총횟수	서류 합격 수	합격자 숫자
2		course_name	start_date	completion_date	end_date	focus_yn	상태	11597	1778	118
76		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	31	0	0
77		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	0	0	0
78		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	수료 ▼	61	13	1
79		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	17	1	0
80		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	n	▼	6	3	0
81		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	21	4	1
82		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	21	7	1
83		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	73	10	1
84		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	13	3	1
85		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	19	10	1
86		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	109	10	1
87		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	58	10	1
88		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	67	6	1
89		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	114	11	0
90		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	19	3	1
91		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	0	0	0
92		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	2	0	0
93		프론트엔드 1차	2021-07-26	2021-09-14	2022-03-14	y	▼	21	3	0

✓ 서류 합격자 평균 지원 **47.6건**

✓ 서류 불합격자 평균 지원 **5.2건**

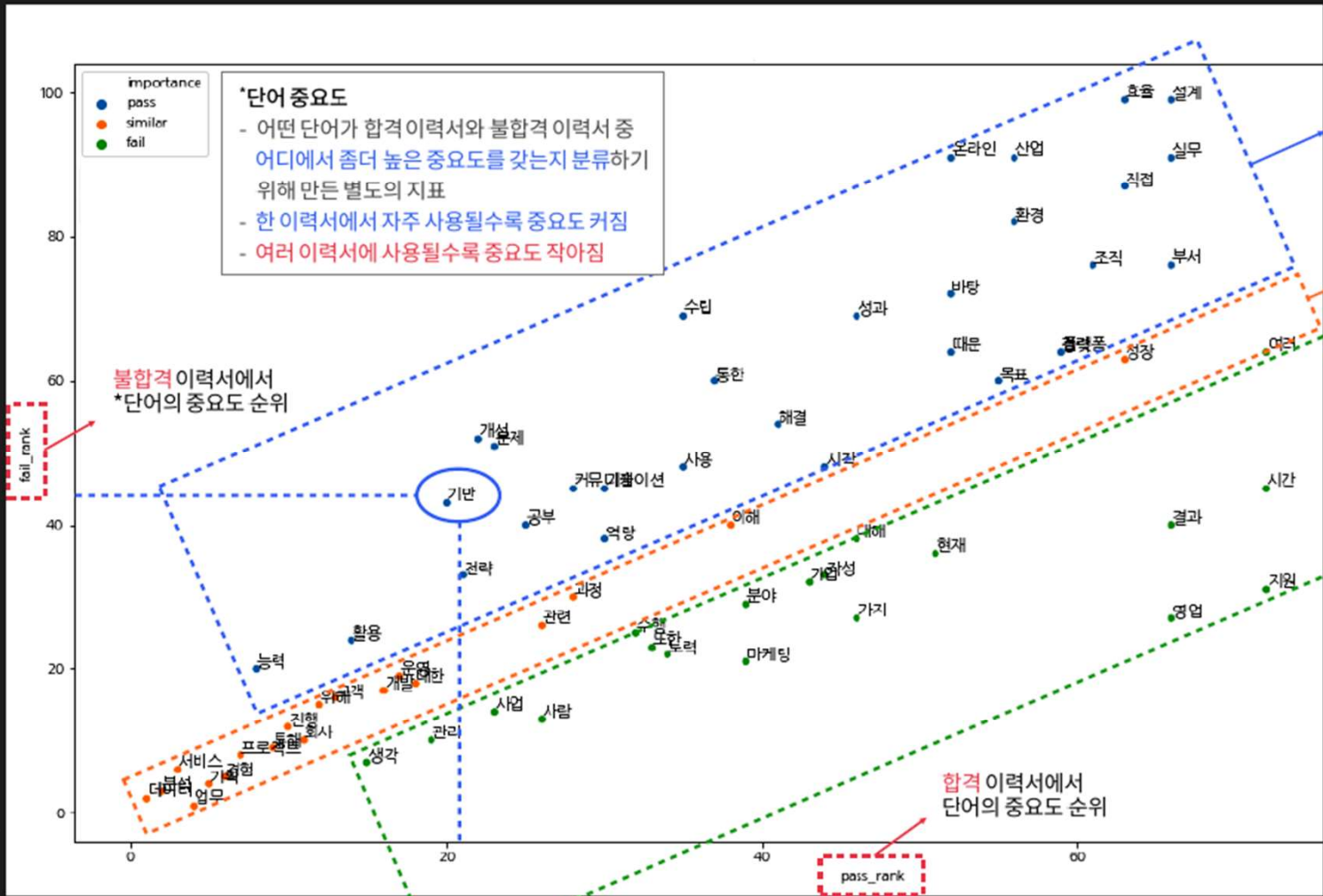
✓ 최종 합격자 평균 지원 **33.3건**

✓ 최종 불합격자 평균 지원 **8.1건**

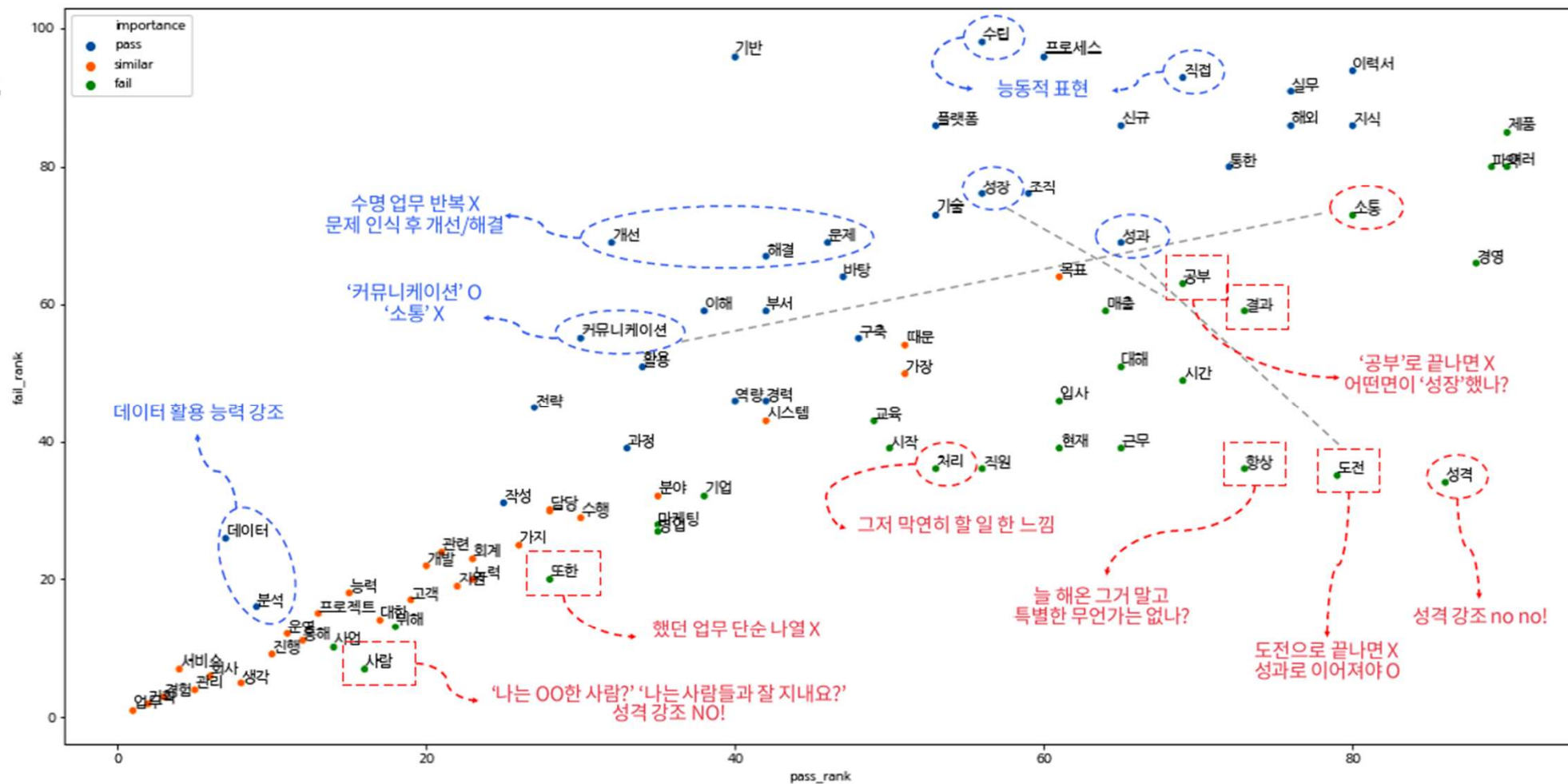
- 윈티드 프리온보딩 코스 수료생 취업 활동 현황. (22.06.)



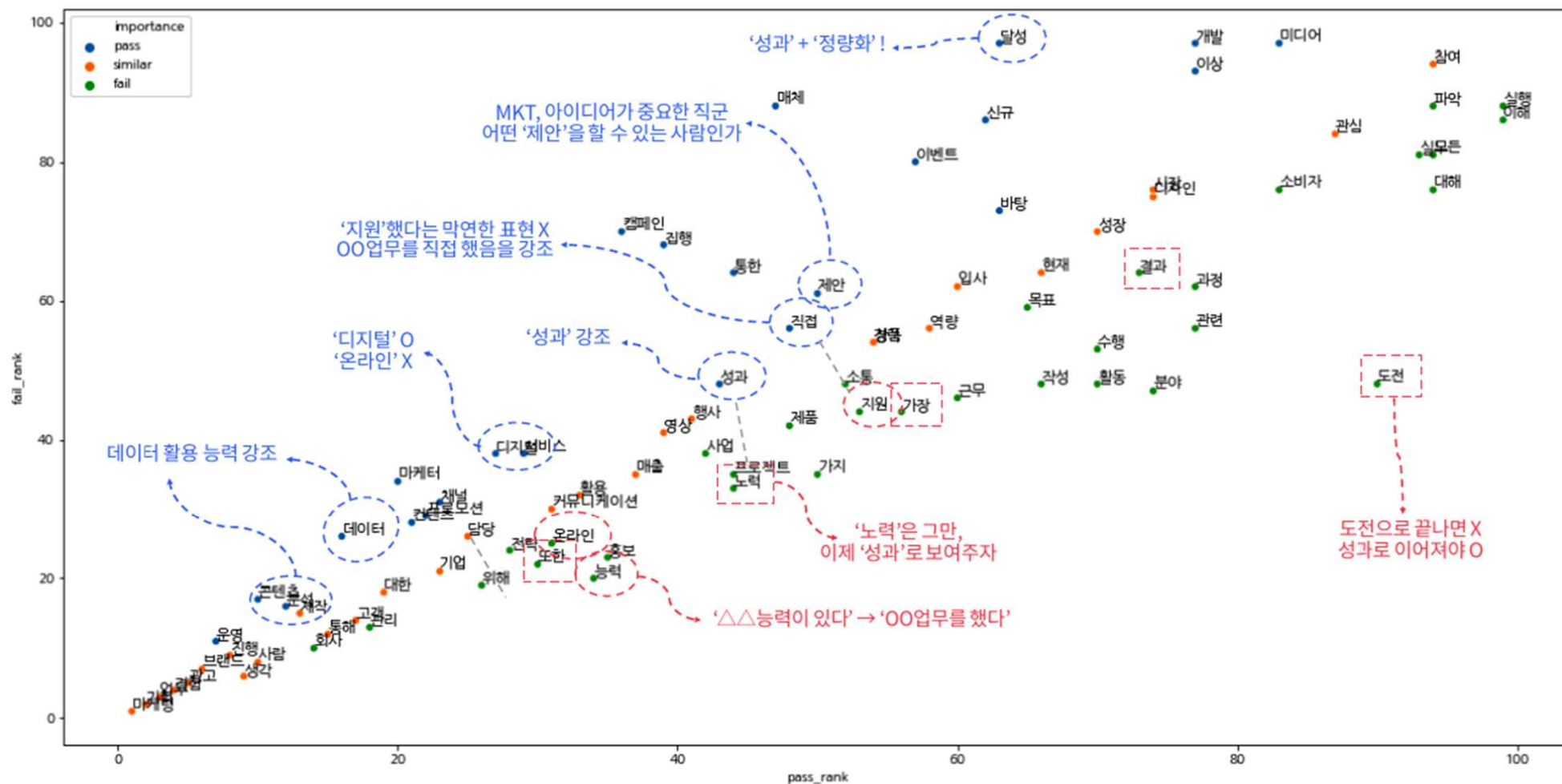
# 어휘 분석 결과보는 법



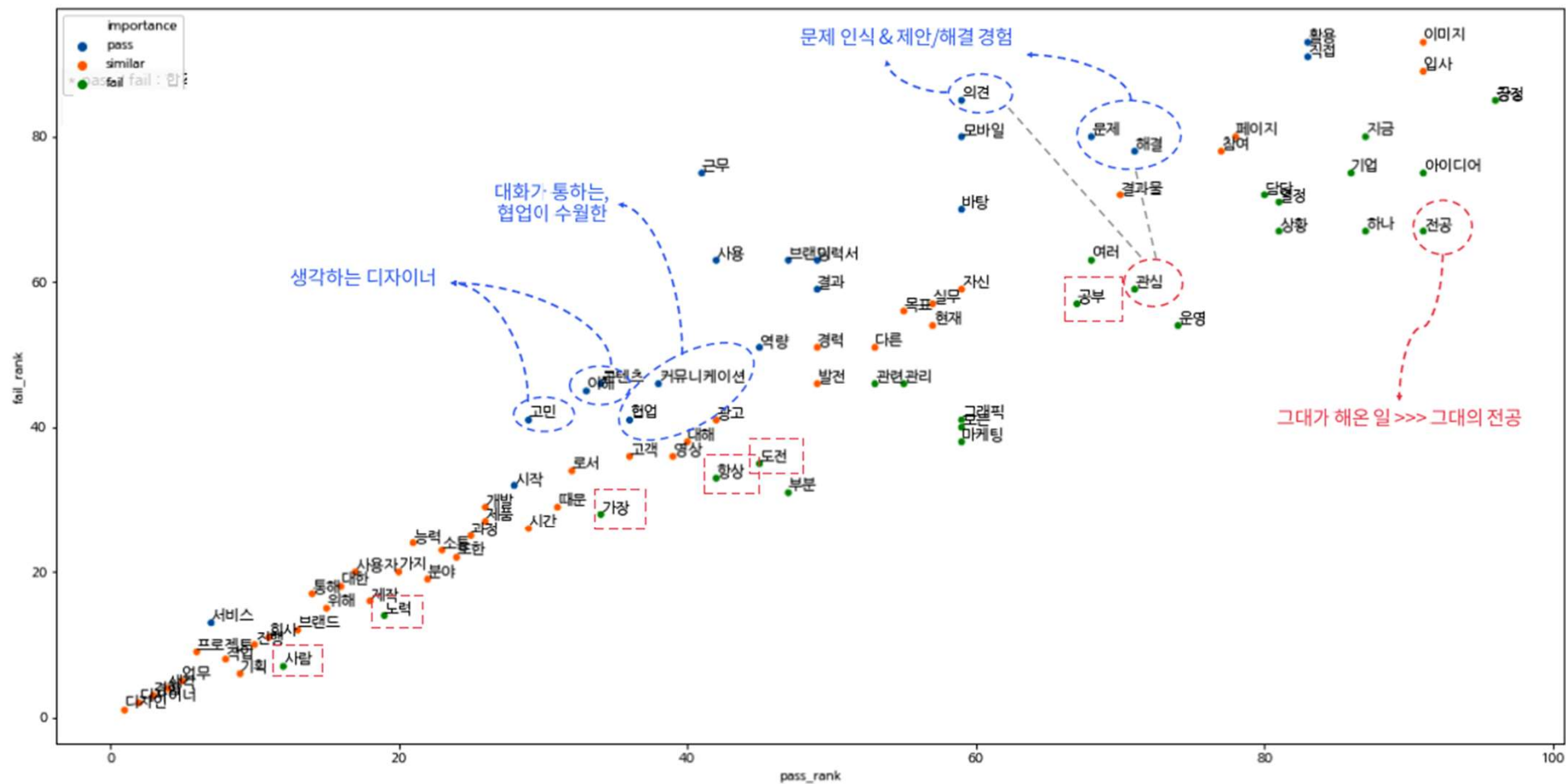
**wanted**



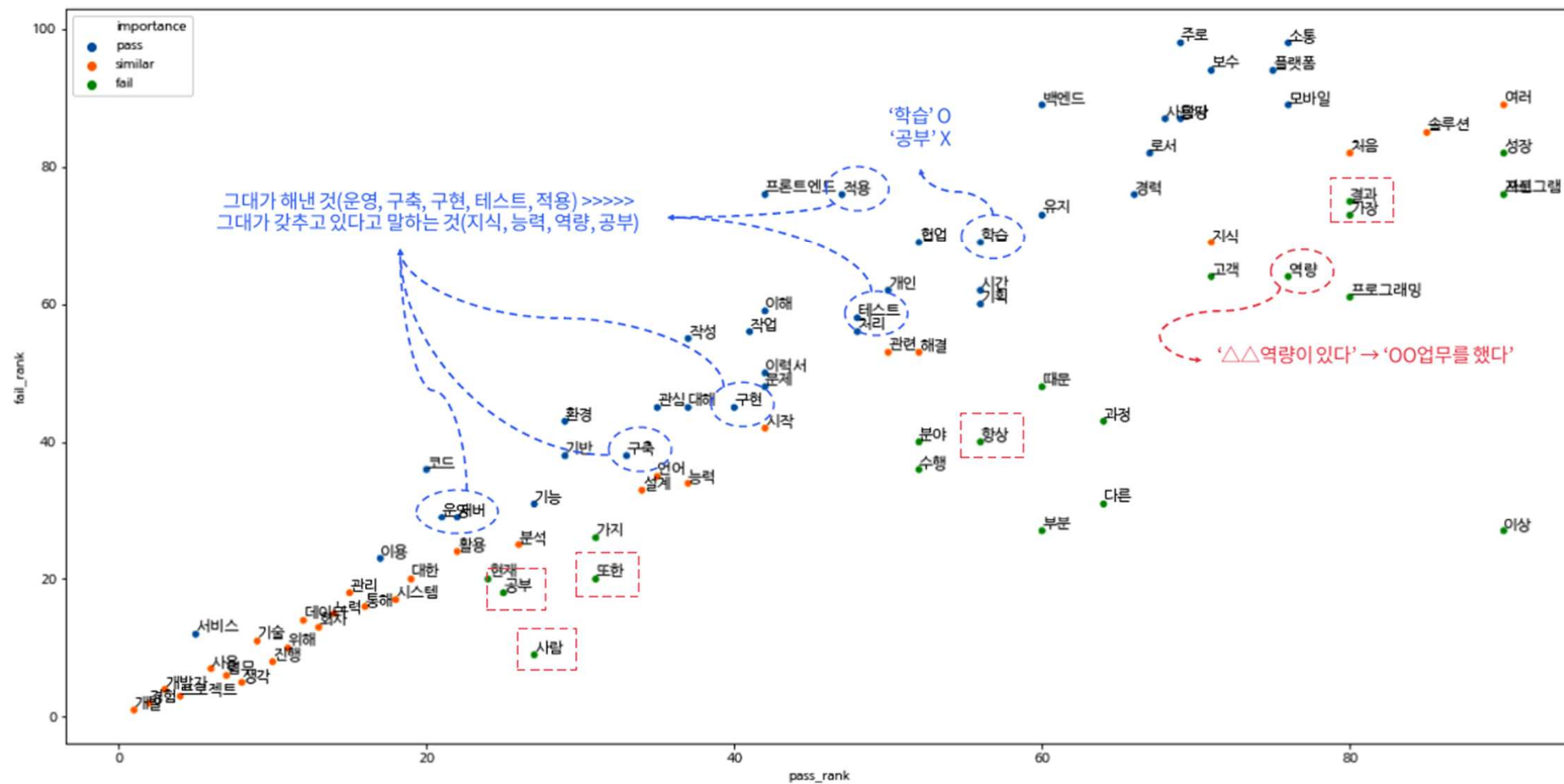
# 마케팅 직군



# 디자인 직군



**개발  
직군**



## 막연한 구체적인 이력서 작성 TIP 도출

01

### 반드시 강조하기

직무 필수 역량

• 비즈

문제 인식 → 개선

• 마케팅

아이디어 제안, 성과 강조

• 디자인

협업, 커뮤니케이션

• 개발

경험 강조 > 지식 강조

02

### 이것도 챙기기

요즘 트렌드

데이터 기반

의사 결정 & 업무 활용

문제 인식 & 개선/해결

03

### 이왕이면 이런 표현

선호 표현으로 대체

• 능동적 표현

수립, 직접, 해결  
적용, 구현, 구축

• 대체어 사용

소통 → 커뮤니케이션  
온라인 → 디지털  
공부 → 학습

04

### 웬만하면 쓰지 않기

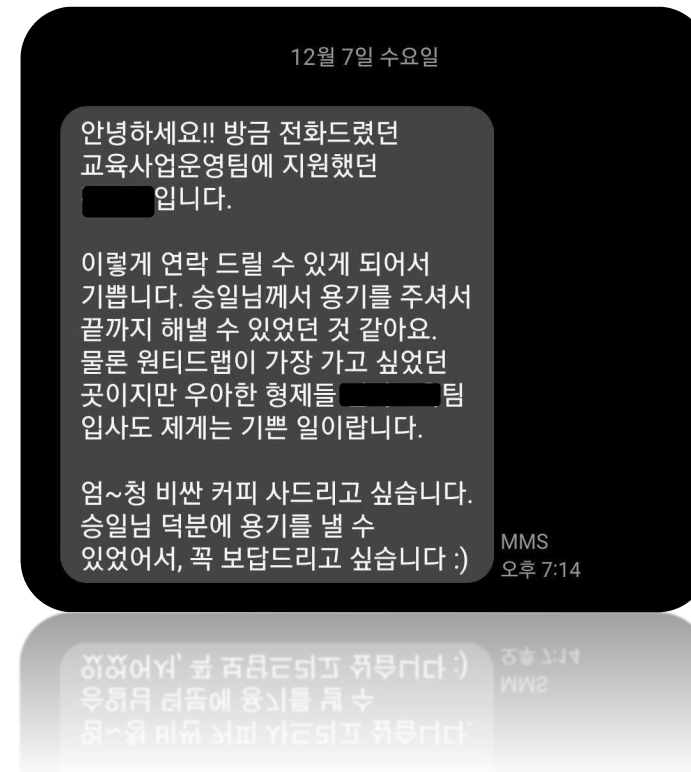
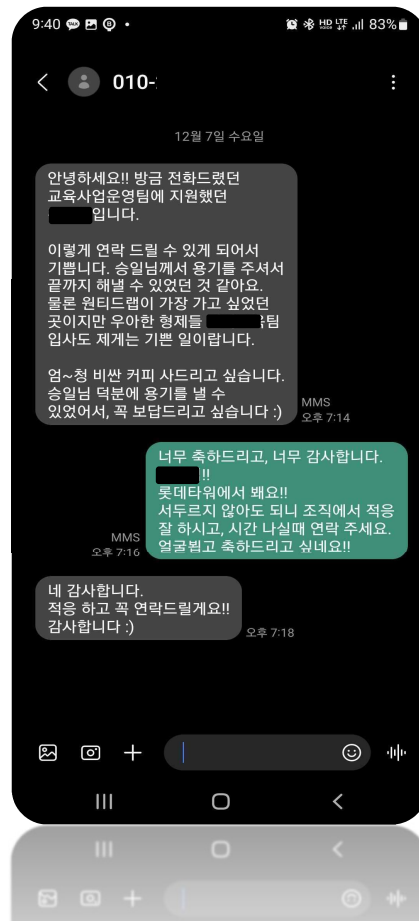
불합격 단어 피하기

‘도전’ ‘노력’  
‘사람’ ‘항상’  
‘공부’ ‘결과’  
‘또한’ ‘가장’

달리기를 말할 때 내가 하고 싶은 이야기

## Appendix.

그때는 틀리고, 지금은 맞다.





고맙습니다.