1.有什么不会的时候推荐多看看自带的example，很全

下面几个重点推荐，我可能没有实现，但是有可能用到的功能都在里面：

1. tileutfgrid.html 2.5D地图的demo
2. teleport.html 展示了地图dom的迁移，比如从map1直接迁移到map2，而不用重新初始化地图
3. synthetic-points.html 很有意思的一个页面
4. select-features.html 选中feature的demo
5. regularshape.html 在地图上集成了画一些特殊图层的类，五角星之类的小图标
6. **overviewmap-custom.html 鹰眼地图demo，就是在角落生成一个大地图的缩略图**
7. moveend.html 地图moveend动作的demo，而且里面包含了可视域的概念
8. measure.html 画虚线
9. fractal.html 画特殊图案，并且是动态的
10. feature-move-animation.html feature动态移动的demo
11. export-map.html 直接给当前的地图截图
12. feature-animation.html feature从中心点向外扩散动画
13. dynamic-data.html 一个贪吃蛇动画
14. **cluster.html 点位聚集效果 （\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* 非常重要）**
15. **box-selection.html 按键才能触发的框选操作（按键这个前提条件比较实用）**

上面标红的都是很重要的功能，可以看一下

2.坐标转换（非常重要）

可以看看这个链接的文章<http://blog.sina.com.cn/s/blog_80a9926b0101ktoa.html>

Hdmap.js中已经全部写好了各种坐标转换的函数，直接调用即可

光栅图中不存在坐标转换，矢量图中才有