

## WOJSKOWA AKADEMIA TECHNICZNA im. Jarosława Dąbrowskiego Wydział Elektroniki, Instytut Telekomunikacji ul. Gen. Sylwestra Kaliskiego 2, 00-908 Warszawa

# PRZEDMIOT "PROGRAMOWANIE W C/C++ DLA ZASTOSOWAŃ SIECIOWYCH" STACJONARNE STUDIA I°

T: 0

dr inż. Jarosław KRYGIER p. 122 b.47, tel. 22 6837193

email: jaroslaw.krygier@wat.edu.pl

Materiały dydaktyczne: jkrygier.wel.wat.edu.pl



# Plan przedmiotu

- ☐ Wykłady: 6 godz.
- ☐ Laboratoria: 24 godz.

- ☐ Rygor: zaliczenie
- ☐ Oceny:
  - ☐ Laboratoria: ocena liczbowa (ocena z realizowanych projektów)
  - ☐ Ocena za przedmiot = ocena z laboratoriów
- ☐ Tematyka wykładów:
- Zasady programowania w językach C/C++. Zaawansowane operacje na pamięci. /
   2g
- 2. Cechy oprogramowania aplikacji i usług za pomocą C/C++ dedykowanych dla sieci ze stosem TCP/IP. /2g
- 3. Wykorzystanie gniazd sieciowych do budowy oprogramowania aplikacji typu klient-serwer. Wykorzystanie bibliotek dynamicznych. /2g



# Plan przedmiotu

## ☐ Tematyka laboratoriów:

- Narzędzia wspomagające programowanie w języku C/C++. / 4g
- 2. Zaawansowane operacje na pamięci. Obsługa protokołów ze stosu TCP/IP. / 4g
- Oprogramowanie i obsługa buforów dla urządzeń sieci teleinformatycznych za pomocą języka C/C++. / 4g
- 4. Wykorzystanie gniazd sieciowych. Budowa aplikacji klient-serwer / 4g
- 5. Realizacja programu w języku C/C++ wykorzystującego stos protokołów TCP/IP. / 4g
- 6. Realizacja programu w języku C/C++ wykorzystującego stos protokołów TCP/IP C.D. Prezentacja programu i zaliczenie przedmiotu. / 4g



## Literatura

#### **□**Podstawowa

- 1. K. N. King: Język C Nowoczesne programowanie, Helion 2011
- 2. Zed A. Shaw: Programowanie w C. Sprytne podejście do trudnych zagadnień, których wolałbyś unikać, Helion, 2016
- 3. Stephen Prata: Język C++. Szkoła programowania. Helion 2012
- 4. Socket Programming in C/C++: <a href="https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-cc/?ref=lbp">https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-cc/?ref=lbp</a>
- Beej's Guide to Network Programming Using Internet Sockets: <a href="https://beej.us/guide/bgnet/">https://beej.us/guide/bgnet/</a>
- Beej's Guide to C Programming: <a href="https://beej.us/guide/bgc/">https://beej.us/guide/bgc/</a>

## **□**Uzupełniająca

- 1. H. Osterloh: TCP/IP. Szkoła programowania, Helion 2006
- 2. Przykłady programów dostarczone w czasie zajęć



# Oprogramowanie

☐ System Linux z zestawem kompilatorów GCC oraz narzędziem
kontroli wersji git
https://ubuntu.com/
https://xubuntu.org/
☐ Eclipse: zintegrowane środowisko programistyczne
https://www.eclipse.org/
☐ Git: rozproszony system kontroli wersji
https://github.com/
□ Doxygen: generator dokumentacji
https://www.doxygen.nl
□ Wireshark: analizator protokołów
https://www.wireshark.org/



## System zarządzania dokumentacją (DMS)

☐ Strona inetrnetowa:

http://jkrygier.wel.wat.edu.pl

dostęp do DMS:

login: nr albumu

pass: kod dostępu